作業環境:

這次作業是使用CodeBlocks中的GLUT Project來完成。

方法說明:

這次作業是由作業一延伸而成，使用大量的Vertex3f函式來繪製跑道及車輛。繪製完畢後可以藉由KeyboardEvent函式對車輛加速及方向進行參數上的改變，即完成了這次作業。

程式如何操作:

執行後，w鍵為前進，a鍵為左轉，d鍵為右轉，s鍵為剎車。