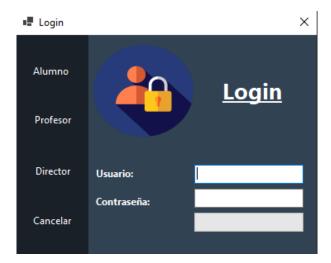
## Trabajo Practico N°4 de Laboratorio II

## Explicación del proyecto:

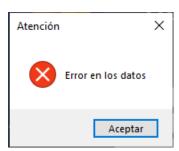
Este proyecto trata de un sistema escolar que registra alumnos y profesores dependiendo en la posición en que estos estén. Tales usuarios tendrán ciertos permisos que son registrar, modificar, eliminar y crear usuarios, también cuenta con una lista que mostrara a los alumnos y profesores registrados, siendo así que profesores podrán modificar alumnos o eliminarlos y los directores tendrán todos los permisos además de contar con una ventana de creación de usuarios.

## Funcionalidad del proyecto:

Para empezar, primero se le pedirá el nombre y contraseña del usuario. Dependiendo de quien se haya logeado tendrá ciertos permisos.



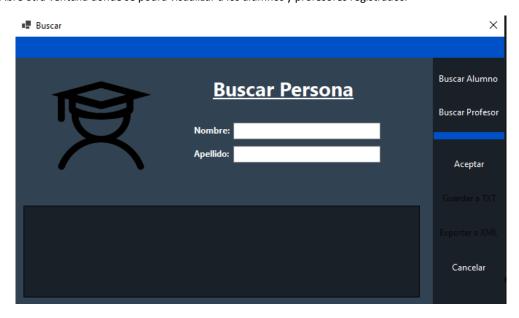
Si este ha ingresado mal los datos, se le enviara un mensaje que hubo un error al logearse.



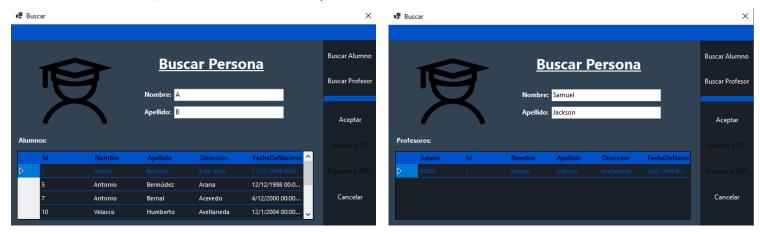
Supongamos que ingresa un alumno, pues este solo contendrá el permiso de buscar a otros alumnos y profesores.



• Buscar: Abre otra ventana donde se podrá visualizar a los alumnos y profesores registrados.

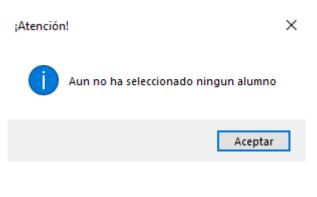


- Se podrá buscar tanto por el nombre y apellido. Queda aclarar que tampoco podrá guardar datos.
- Buscar Alumno / Profesor: Busca a los alumnos o profesores.



• Al dar a "Aceptar" volverá a la ventana anterior con los datos del alumno seleccionado, al intenta ver la información del profesor este no lo dejará por no tener permiso.

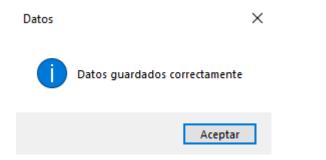




Ahora bien, si se logea un profesor, a este se le habilitara mas permisos que el alumno. La casilla de salario quedara inhabilitada.



Guardar Alumnos: Podrá guardar alumnos, finalizando con un mensaje.



Si alguno de los campos de registro está mal ingresados tirara una excepción o si están vacíos remarcara donde falto datos.

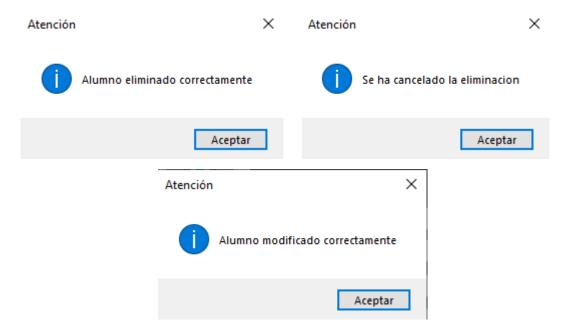


Al ingresar a buscar y seleccionar un alumno, los profesores solo tendrán el permiso de modificar y eliminar a un alumno seleccionado. También no se les permitirá guardar datos en archivos.



- Modificar: Modifica un alumno.
- Eliminar: Pregunta si se desea borrar, si es así, lo eliminar de lo contrario no lo hara.

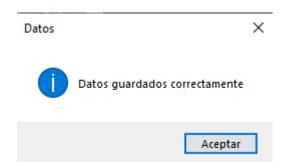
Si todo sale correctamente, se mostrará un mensaje por pantalla.



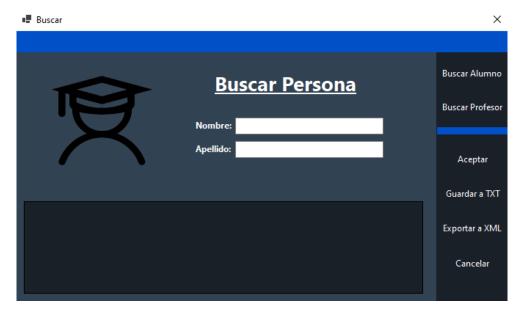
Por último, si se logea el director, este tendrá todos los permisos y contará con la creación de un usuario. También se le habilitara la casilla de salario.



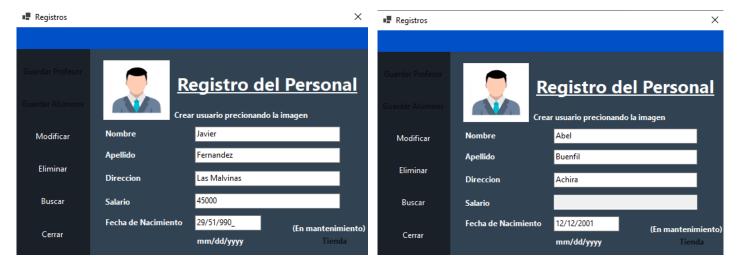
• Guardar Profesor: Guarda un profesor y finalizara con un mensaje si todo salió correctamente.



Al ir a buscar, el mismo tendrá todos los permisos tanto para guardar archivos como seleccionar para profesores.



Si se selecciona un alumno y presiona "Aceptar", se mostrará los datos del alumno inhabilitando la casilla de salario. Caso contrario que haya seleccionado un profesor, "Salario" estará habilitado. Contendrá los permisos de eliminar y modificar.

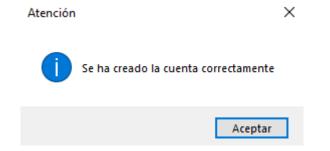


Para finalizar, si se preciona la imagen se abrira una ventana que creara usuarios tanto de alumnos o profesores.



- Registrar Alumno: Crea una cuenta para un alumno.
- Registrar Profesor: Crea una cuenta para un profesor.

Al registrar, se mostrará un mensaje que todo salió correctamente.



## Nota:

En la ventana de registro hay un botón (Tienda) deshabilitado por falta de tiempo, el motivo principal de ese botón era asignar un producto que el usuario (alumno, profesor, director) haya querido comprar y guardarlo en la base de datos. Para luego crear otra ventana donde se pudiera mostrar los artículos y precios de la compra realizada.

A este proyecto le a faltado el ultimo tema visto (Eventos).