Practica 1: Ejercicios UML

Materia: Programación Avanzada

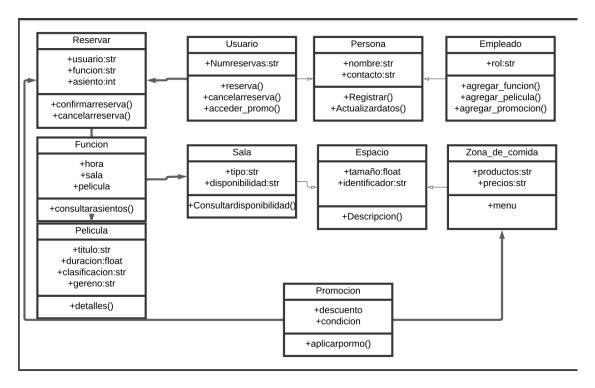
Profesor: Jaime Alejandro Romero Sierra

Alumno: Axel Tobón López

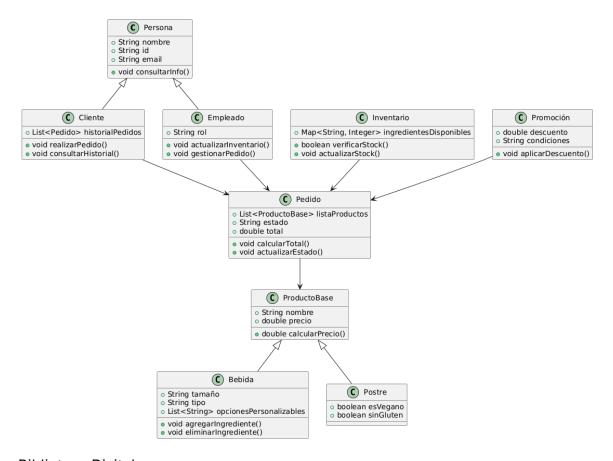


Diagramas UML

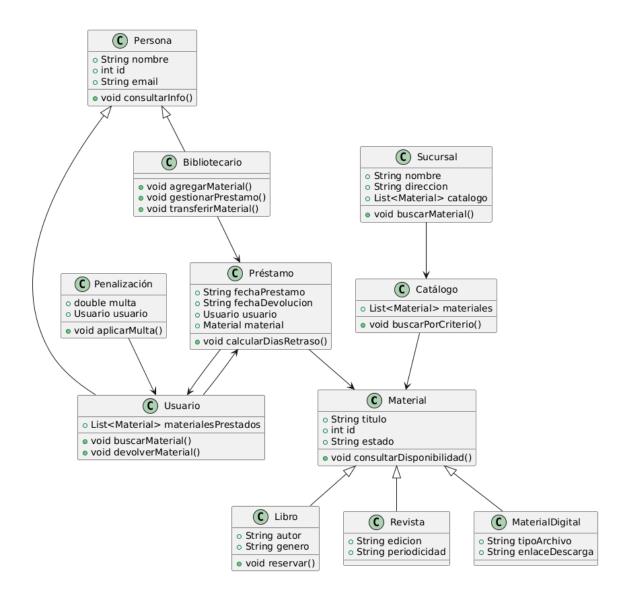
Cine:



Cafeteria:



Biblioteca Digital:



Resultados de codigos:

Cine:

```
Sebastián, con el contacto risegalo@gmail.com
Axel, con el contacto ax3ltl@gmail.com
Reserva realizada para la función Inception en los asientos [1, 2, 3].
Función Inception agregada.
Película Inception agregada.
Promoción DESC10 agregada.
Personas registradas:
- Sebastián - risegalo@gmail.com
- Axel - ax3ltl@gmail.com
```

Cafe:

```
Producto agregado al pedido: Café con leche
Pedido realizado por Juan: Pedido con 1 productos, Estado: pendiente
```

Estado del pedido cambiado a: en preparación

Total del pedido: 5.0

Bibllioteca Digital:

```
Material Metamorfosis transferido a Norte
Préstamo realizado: National Geographic
Sucursal Central: Sucursal: Central, Materiales disponibles: 0
Sucursal Norte: Sucursal: Norte, Materiales disponibles: 1
Usuario: Usuario: Frederico zechinelli, Préstamos activos: 1, Multas: 0
Préstamos activos de Frederico zechinelli:
- Préstamo: National Geographic, Usuario: Frederico zechinelli, Fecha de devolución: 2025-02-19 14:19:27.283855
Multas acumuladas por Frederico zechinelli: 0

+ Code + Markdown
```

Enlace al github: https://github.com/IHawkl/Practica-Unidad1