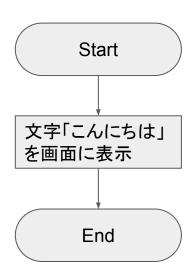
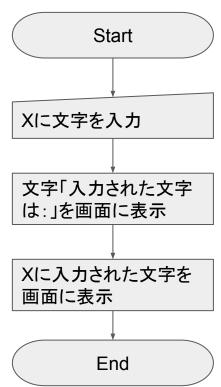
## フローチャート

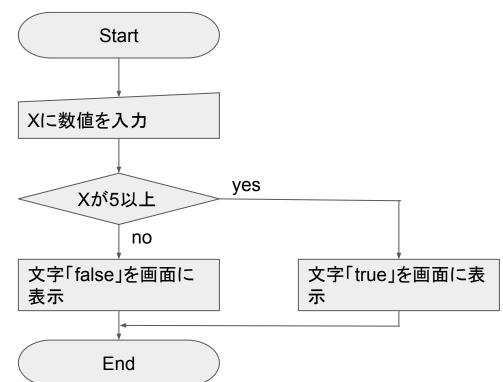
#### 課題1:実行すると画面に「こんにちは」と表示する処理



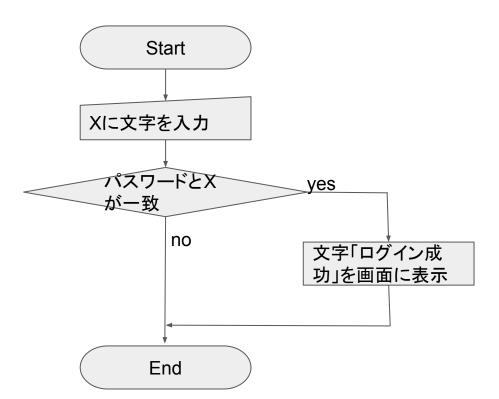
# 課題2:入力された文字に「入力された文字は:」という文字を追加する処理



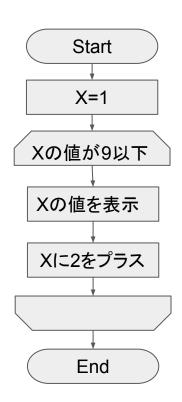
# 課題3:入力された数値が5以上なら「true」と、そうでないなら「false」と表示する処理



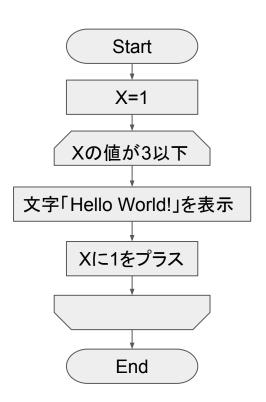
### 課題4:入力されたパスワードが正解なら「ログイン成功」 と、そうでないなら何も表示しない処理



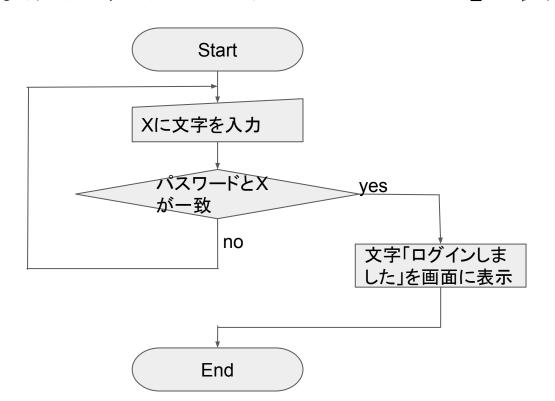
### 課題5:初期値を1とし、1,3,5,7,9までが表示される処理



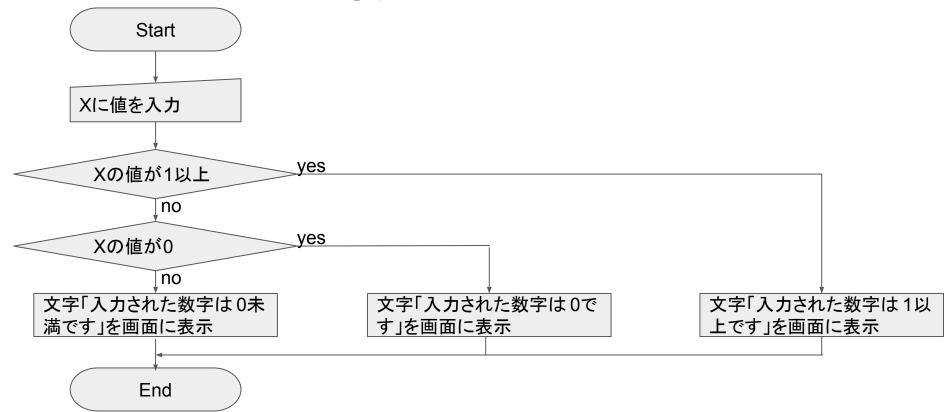
### 課題6:「Hello World!」と3回表示させる処理



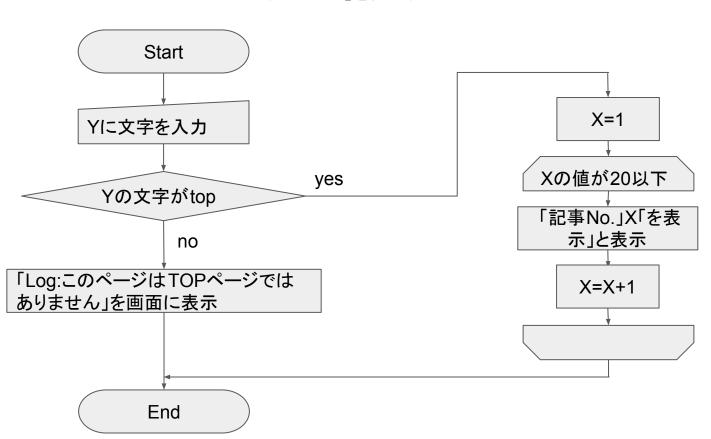
# 課題7:パスワード入力が正解になるまで入力を求め続ける処理。成功すると「ログインしました」と表示



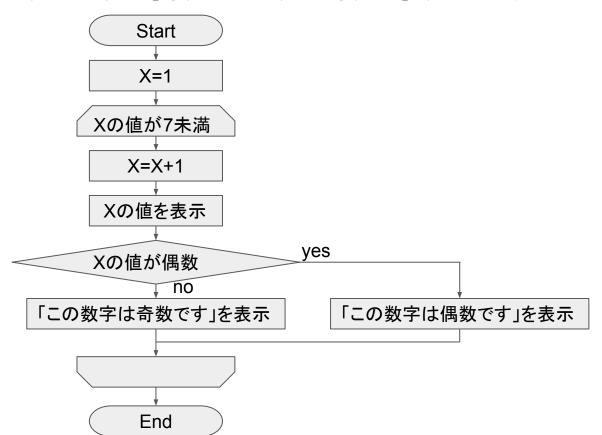
課題8:入力された数字が1以上なら「入力された数字は1以上です」と表示0なら「入力された数字は0です」と表示0未満なら「入力された数字は0未満です」と表示



課題9:「top」と入力されたら20回「記事No.xを表示」と表示。xは1から1ずつ増えていく。そうでないなら「Log:このページはTOPページではありません」を表示。



課題10:1から始まる数字が1足されてから表示される。これを「7」が表示されるまで繰り返す。また、その数字が偶数なら「この数字は偶数です」奇数なら「この数字は奇数です」と表示される。



課題11:フローチャートで自動販売機のシステムを完成させなさい。どのような処理を盛り込んで完成させるかは自由です。 Start X=0 X=X+入金額 商品金額が以下の 商品ボタンを点灯 Xの値を表示 商品選択 商品金額が以り下 yes の商品がある no 商品が選択された no yes no 選択された商品の 金額はX以下 yes 釣銭要求 X=X-選択商品金額 no 釣銭要求された yes 選択された商品の排出 Xの値を出金 no X=0 yes End