

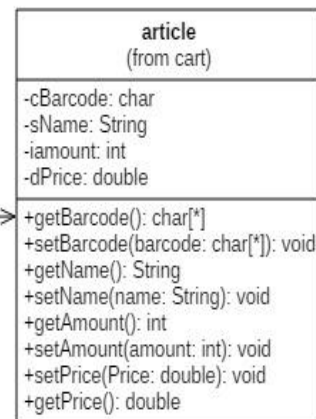
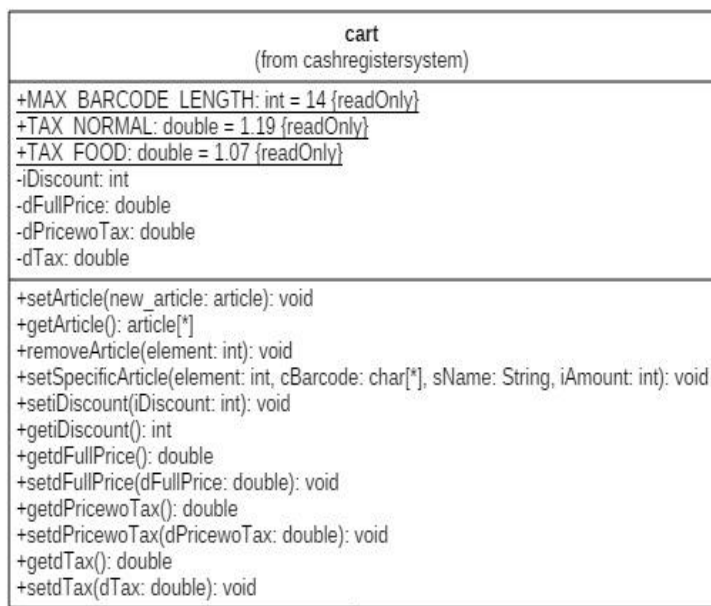
Programmieren Projekt, Kassensystem Zwischenpräsentation

Tobias Rieß
Daniel Albrecht
Karl-Erik Kley

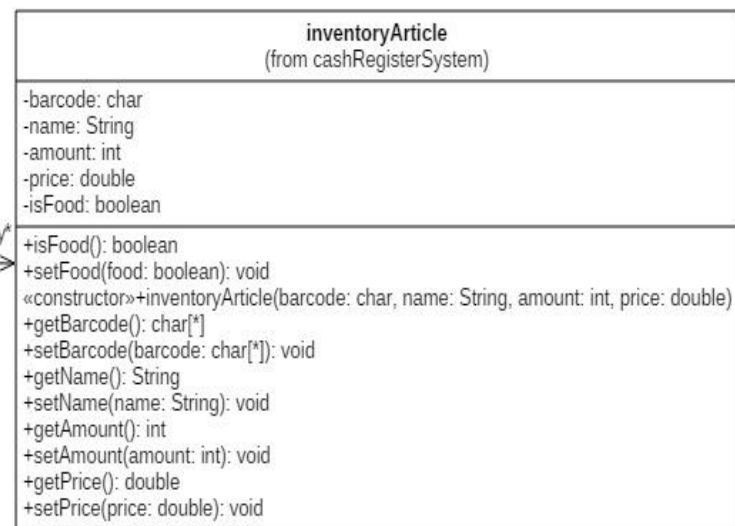
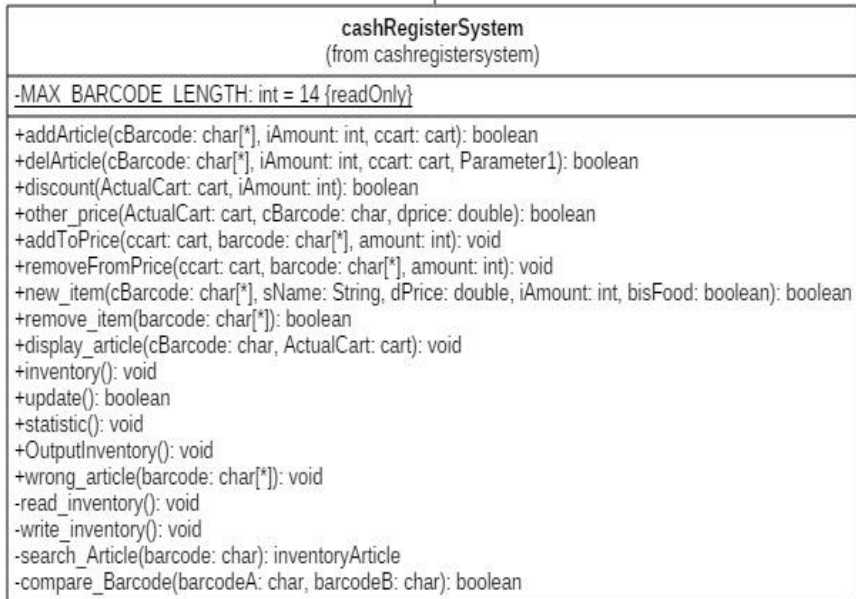
Erfurt University of Applied Sciences

1. Verwendete Software
2. UML
3. Implementierte Funktionen
4. Zukünftige Aufgaben

- Programmierung
 - IntelliJ IDEA 15.0
 - Github
 - Git
- Kontak
 - Telegram
 - Teamspeak
 - Google Docs



{collection="List"} -alcartInventory*



{collection="List"} -inventory*

- Warenkorb
 - Artikel hinzufügen und entfernen
 - Rabatte einstellen
 - Preise festlegen
- Warenwirtschaftssystem
 - Artikel dem Bestand hinzufügen und Entfernen
 - Bestand aktualisieren
 - Gewinn berechnen
- Ausgabe
 - Artikel anzeigen
 - Bestand ausgeben

- Main Funktion
 - “Menügestaltung” “Menüführung”
- Modul Test
 - JUnit
- Dokumentation
 - Doxygen

Vielen Dank für eure Aufmerksamkeit!