

<b>BTS SERVICES INFORMATIQUES AUX ORGANISATIONS</b>	<b>SESSION 2024</b>
<b>ANNEXE 9-1-B : Fiche descriptive de réalisation professionnelle (recto)</b>	
<b>Épreuve E5 - Conception et développement d'applications (option SLAM)</b>	

<b>DESCRIPTION D'UNE RÉALISATION PROFESSIONNELLE</b>		<b>N° réalisation :2</b>
<b>Nom, prénom :</b> Lignel Flavien		<b>N° candidat :</b> 02344513892
<b>Épreuve ponctuelle</b> <input checked="" type="checkbox"/> <b>Contrôle en cours de formation</b> <input type="checkbox"/>		<b>Date :</b> 21 / ..05 /2024
<b>Organisation support de la réalisation professionnelle</b> Conception et développement d'une application de jeux de cartes		
<b>Intitulé de la réalisation professionnelle</b> Sitotez&Melangez		
<b>Période de réalisation :</b> ..... <b>Lieu :</b> Scholar Fab.....		
<b>Modalité :</b> <input checked="" type="checkbox"/> <b>Seul(e)</b> <input type="checkbox"/> <b>En équipe</b>		
<b>Compétences travaillées</b> <ul style="list-style-type: none"> <li><input checked="" type="checkbox"/> Concevoir et développer une solution applicative</li> <li><input type="checkbox"/> Assurer la maintenance corrective ou évolutive d'une solution applicative</li> <li><input checked="" type="checkbox"/> Gérer les données</li> </ul>		
<b>Conditions de réalisation<sup>1</sup> (ressources fournies, résultats attendus)</b>		
<u>Ressource fournies :</u> - Application de jeux de cartes <u>Résultats attendues :</u> - Pouvoir jouer a un ou plusieurs jeux de cartes avec un login et un enregistrement des utilisateur dans la base de donnée  Afin de réaliser ce projet j'ai utilisé mon ordinateur avec Python (Tkinter et pygame), SQLite avec DB Browser et Visual code qui est mon éditeur de code. Cela m'a permis de réaliser mon application Sirotez&Melangez		
<b>Description des ressources documentaires, matérielles et logicielles utilisées<sup>2</sup></b>		
<u>Ressource logicielles :</u> - Python (Tkinter, Pygame) - SQLite - DB Browser (SQLite) - Visual Studio Code - Github		
<b>Modalités d'accès aux productions<sup>3</sup> et à leur documentation<sup>4</sup></b> <a href="https://ii-geekv3.github.io/Portfolio/E5.html">https://ii-geekv3.github.io/Portfolio/E5.html</a>		

<sup>1</sup> En référence aux *conditions de réalisation et ressources nécessaires* du bloc « Conception et développement d'applications » prévues dans le référentiel de certification du BTS SIO.

<sup>2</sup> Les réalisations professionnelles sont élaborées dans un environnement technologique conforme à l'annexe II.E du référentiel du BTS SIO.

<sup>3</sup> Conformément au référentiel du BTS SIO « *Dans tous les cas, les candidats doivent se munir des outils et ressources techniques nécessaires au déroulement de l'épreuve. Ils sont seuls responsables de la disponibilité et de la mise en œuvre de ces outils et ressources. La circulaire nationale d'organisation précise les conditions matérielles de déroulement des interrogations et les pénalités à appliquer aux candidats qui ne se seraient pas munis des éléments nécessaires au déroulement de l'épreuve.* ». Les éléments peuvent être un identifiant, un mot de passe, une adresse réticulaire (URL) d'un espace de stockage et de la présentation de l'organisation du stockage.

<sup>4</sup> Lien vers la documentation complète, précisant et décrivant, si cela n'a été fait au verso de la fiche, la réalisation professionnelle, par exemples service fourni par la réalisation, interfaces utilisateurs, description des classes ou de la base de données.

**ANNEXE 9-1-B : Fiche descriptive de réalisation professionnelle  
(verso, éventuellement pages suivantes)****Épreuve E5 - Conception et développement d'applications (option SLAM)****Descriptif de la réalisation professionnelle, y compris les productions réalisées et schémas explicatifs**Contexte :

- Le besoin d'une application interactive avec des compte utilisateurs pouvoir s'inscrire une interface agréable et simple d'utilisation. Avoir accès à plusieurs jeux de cartes.

Besoin exprimé :

- Pouvoir s'inscrire et se connecter depuis une base de donnée avec un compte utilisateur. Pouvoir lancer plusieurs jeux de cartes à partir de l'application.

Solutions proposées :

- Conception et développement d'une application de jeux de cartes.

Schéma :