



COALLITION  
HAWKS

# TABLES OF CONTENTS

## Hawk Liquid Staking: Redefining Ethereum 2.0 Staking

1. Objectifs du Projet
  - 1.1 Stabilité Financière
  - 1.2 Flexibilité d'Investissement
  - 1.3 Innovation Décentralisée
2. Introduction à Hawk Liquid Staking
  - 2.1 Contexte du Projet
  - 2.2 Nécessité de l'Innovation
  - 2.3 Objectifs Principaux
3. Technologie Sous-Jacente
  - 3.1 Protocoles de Sécurité Avancés
  - 3.2 Architecture Blockchain
  - 3.3 Smart Contracts et Automatisation
  - 3.4 Interopérabilité
4. Utilité de Hawk Liquid Staking
  - 4.1 Un Pont Vers de Nouvelles Opportunités Financières
  - 4.2 Cas d'Utilisation Pratique
  - 4.3 Évolutivité et Flexibilité
5. Écologie Blockchain
  - 5.1 Minimisation de l'Empreinte Carbone
  - 5.2 Approche Écologiquement Responsable
  - 5.3 Impact Positif sur l'Environnement
6. Partenariats Stratégiques
  - 6.1 Collaboration avec des Projets Alignés
  - 6.2 Bâtir un Écosystème Solide
  - 6.3 Avantages pour les Partenaires

7. Gouvernance Décentralisée
  - 7.1 Communauté au Cœur des Décisions
  - 7.2 Processus de Vote et Propositions
  - 7.3 Transparence et Responsabilité
8. Distribution des Jetons (Tokens)
  - 8.1 Mécanisme de Distribution
  - 8.2 Programme d'Incitation et Récompenses
  - 8.3 Répartition des Jetons
9. Roadmap de Développement
  - 9.1 Phase de Lancement
  - 9.2 Développements à Court Terme
  - 9.3 Perspectives Futures
10. Sécurité et Conformité
  - 10.1 Mesures de Sécurité Mises en Place
  - 10.2 Respect des Réglementations en Vigueur
  - 10.3 Audits de Sécurité Externes
11. Risques et Contingences
  - 11.1 Analyse des Risques Potentiels
  - 11.2 Stratégies de Contingence
  - 11.3 Gestion Active des Risques
12. Conclusion
  - 12.1 Récapitulation des Points Clés
  - 12.2 Appel à l'Action

# INTRODUCTION

Now that your eyes are open, make the sun jealous with your burning passion to start the day. Make the sun jealous or stay in bed.

MALAK EL HALABI

Hawk est une communauté développant un service de mise en jeu liquide pour Ethereum. Il permet aux utilisateurs de gagner des récompenses de mise en jeu sans bloquer leurs actifs ni gérer une infrastructure de mise en jeu. Contrairement à la mise en jeu directe sur Ethereum 2.0, Hawk propose un protocole de mise en jeu liquide pour surmonter les risques liés aux actifs gelés jusqu'à la disponibilité des transferts dans Ethereum 2.0. Le protocole utilise des contrats intelligents DAO-contrôlés pour effectuer la mise en jeu avec des opérateurs de nœuds sélectionnés par la DAO, assurant que les fonds des utilisateurs restent sous le contrôle de la DAO.

Hawk émet des tokens stETH en échange de l'ether déposé, représentant une version tokenisée de l'ether mis en jeu. Contrairement à l'ether mis en jeu, le stETH est libre de toutes limitations de liquidité et peut être transféré à tout moment. Hawk propose une solution plus flexible que la mise en jeu individuelle, évitant le gel des actifs et la gestion d'un nœud validateur. Le système applique une commission de 10% sur les récompenses de mise en jeu, répartie entre les opérateurs de nœuds, la DAO et un fonds d'assurance contre les sanctions.

Hawk fonctionne de manière décentralisée avec une DAO prenant des décisions importantes. Les objectifs incluent la possibilité pour les utilisateurs de gagner des récompenses de mise en jeu sans bloquer complètement leur ether, d'offrir une alternative à la mise en jeu sur les échanges, et de fournir un jeton liquide stETH pour une utilisation dans d'autres applications DeFi.





Le système est conçu pour être évolutif avec la transition prévue vers Ethereum 2.0. Il offre deux tokens, le stETH token qui représente l'ether mis en jeu, et le token Hawk qui confère des droits de gouvernance dans la DAO Hawk. Des risques potentiels incluent la sécurité des contrats intelligents, les risques techniques liés à la beacon chain d'Ethereum 2.0, et la fluctuation des prix du stETH sur le marché. Malgré ces risques, Hawk vise à fournir une alternative liquide et flexible à la mise en jeu individuelle et à la mise en jeu sur les échanges.