

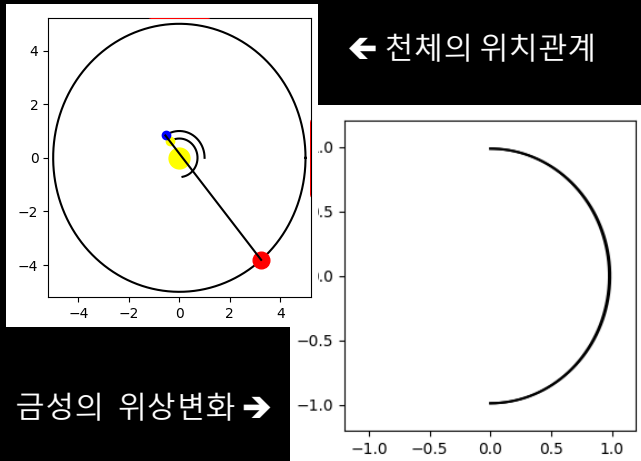
PORTFOLIO

KIM_DASEUL

안녕하세요

간결한 코딩을 추구하는 김 다 슬 입니다.

내행성의 운동 및 위상변화



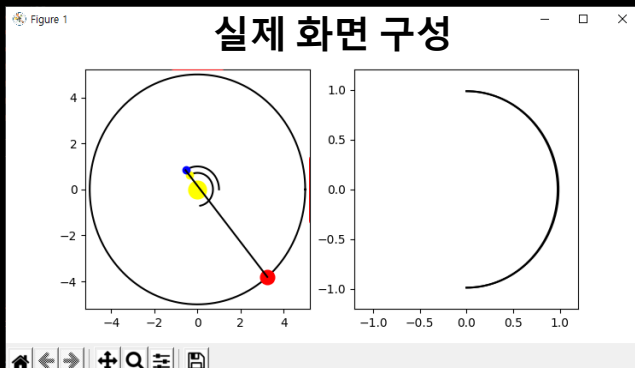
OVERVIEW

학생 및 비전공자가 어려워하는

행성과 지구의 위치 관계에 따른 시운동 및 위상변화.

이를 시각화하여 보다 직관적으로 이해하기 위함.

따라서, 시기에 따른 내행성과 지구의 위치 변화를 계산(Numpy)하고, 천체들의 위치, 궤도, 시운동, 위상변화를 애니메이션화(Matplotlib)를 시키는 것을 목표로 한다.



RESULT

시기에 따른

각 행성들의 위치를 데이터화.

실제 학생들의 이해도 상승.

TECHNOLOGY

언어 : Python 3.8

데이터 가공 : Numpy

데이터 애니메이션화 : Matplotlib

위치 기반 날씨 정보 서비스 개발

OVERVIEW & RESULT

여행을 가고 싶어하는 사람들을 위해, **위치 기반의 날씨 정보 제공 및 추천 서비스**를 목표로 함. 또한 여행시 꼭 챙겨야 할 **준비물 리스트**를 만들어 편의성 제공.

또한, 모바일 유저 친화적인 **가변적인 화면** 구성.

Welcome to DS trip!

A

Email

Password

LOGIN

Don't have an account? Sign Up

Register With Us

Email*
000@000.000
Please enter email.

Password*
비밀번호를 입력하세요.
Please enter password.

Confirm Password*
비밀번호를 한번 더 입력하세요.
Password2 is required.

Address

우편번호

우편번호 찾기

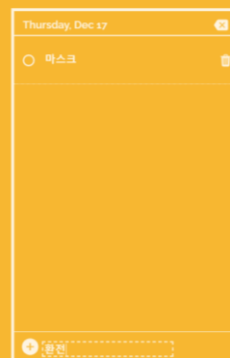
주소

상세주소

Submit



DS와 함께하는 여행, 잊지말아요!



TECHNOLOGY

언어 : Java, Javascript

데이터 연계 (API): Daum, OpenWeather

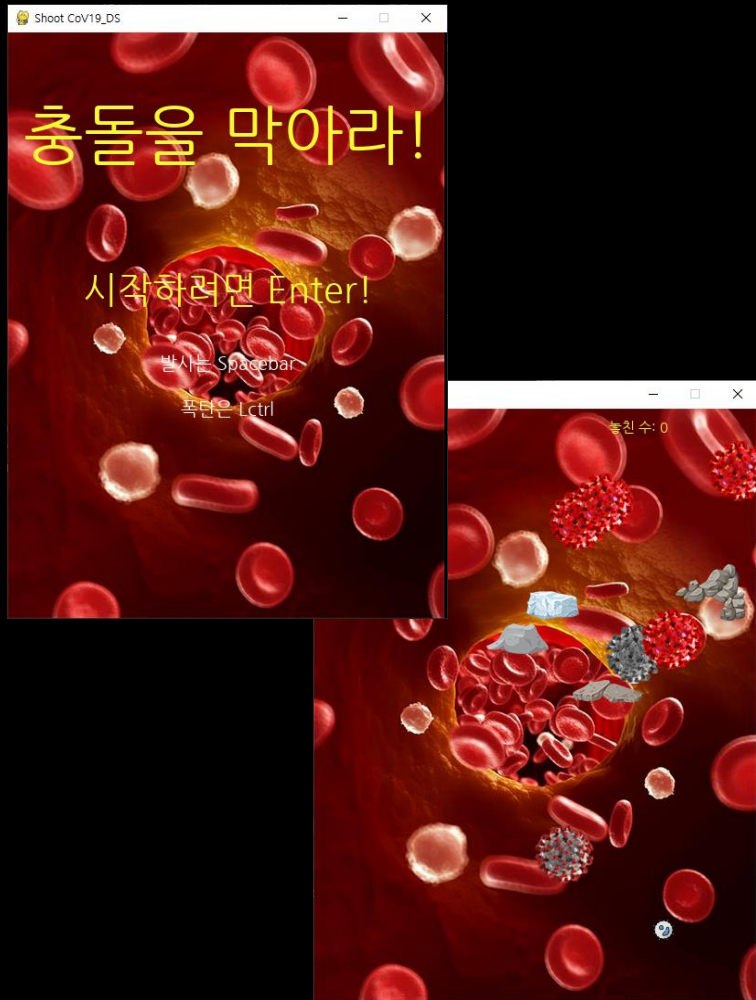
화면 구성 : Servlet, JSP, CSS, BootStrap

데이터 가공 : Numpy

데이터 애니메이션화 : Matplot

회원정보 관리 : MySQL

Shoot CoV19



OVERVIEW & RESULT

백혈구가 되어서 혈액 속 결석과 코로나 바이러스를 제거해라!
결석은 1회, 코로나 바이러스는 3회를 맞춰야 제거되며,
요격 시 **새로운 색**으로 변화함.
격추한 오브젝트 수가 많아질수록 떨어지는 속도 상승.
필살기를 이용한 적 클리어 기능 추가.

TECHNOLOGY

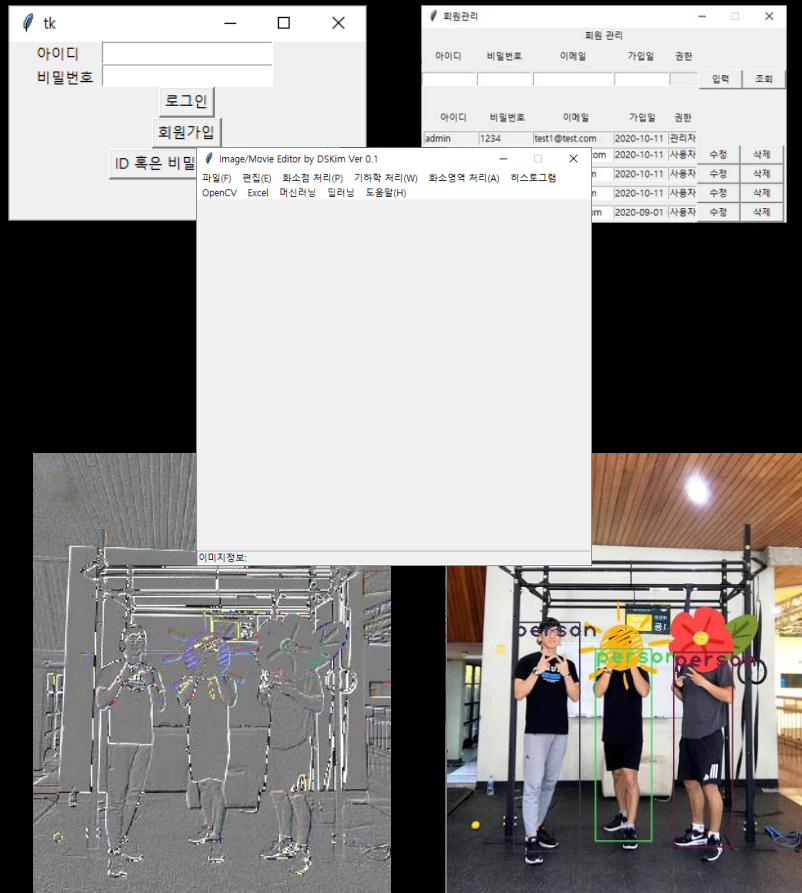
언어 : Python 3.8

라이브러리 : Pygame

Image Editor & Detector

OVERVIEW

자신이 찍은 영상에 **다양한 필터링**을 통한 개성 표현과
얼굴 인식 기술을 이용한 **이모티콘 필터**와 **사물인식**.
또한 **회원 가입** 및 **저장** 기능으로 **개인서비스 제공**을
목표



TECHNOLOGY

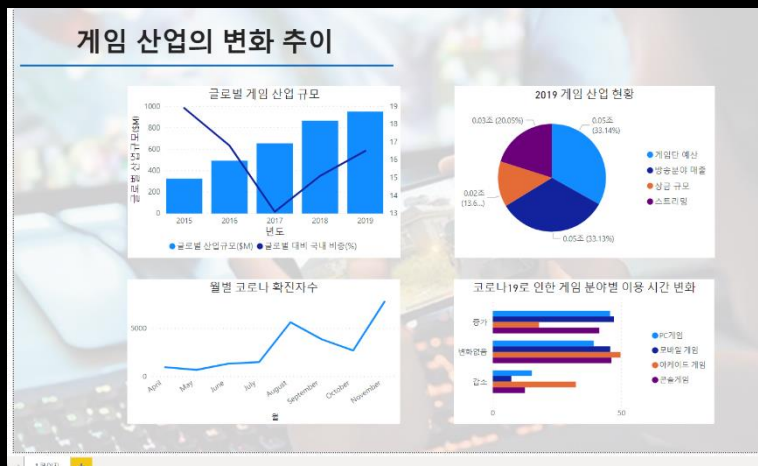
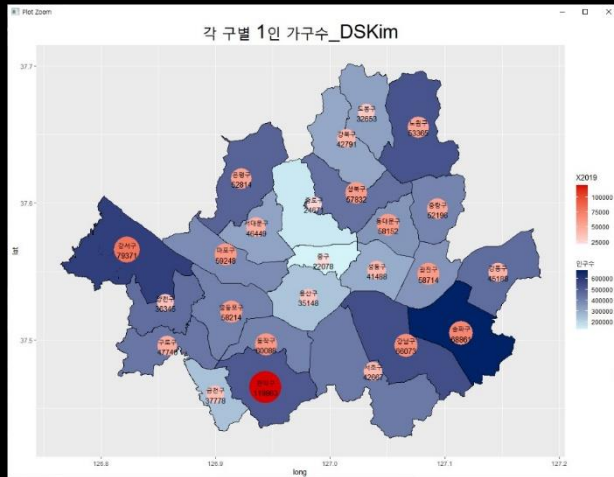
언어 : Python 3.8
라이브러리 : OpenCV, Numpy
회원관리 : MySQL
딥러닝 : Tensorflow, YOLOv3

코로나와 게임 산업

OVERVIEW & RESULT

최근들어 **1인가구**의 수가 폭발적으로 증가하는 추세에 있고,
더불어 코로나의 확산으로 인해 실내에서 즐길 수 있는 문화
활동들의 증가 추세가 강하게 나타남.

따라서 **1인 가구 수의 분포**와 하나의 E-sports 문화로 잡은
“게임 산업”의 변화를 시각화 하여, 앞으로의 전망을
예측해보고자 함



TECHNOLOGY

언어 : R

사용 툴 : Power BI Desktop

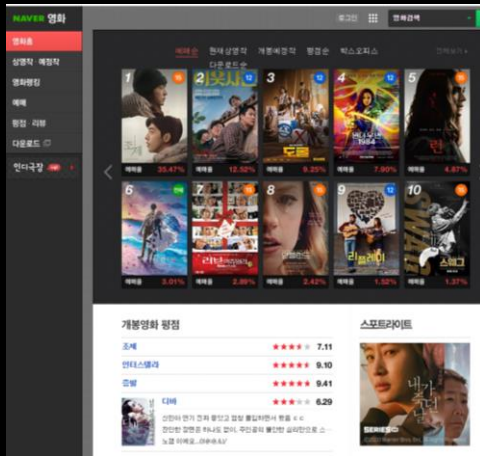
데이터 출처 : 공공데이터

한국 콘텐츠 진흥원

네이버 영화 평가 분석

OVERVIEW

다양한 분야에서 우리가 주로 쓰는 언어(자연어)를 분석하는 분야가 다양해지고 있음. 특히, 평가 부분에서는 특정 단어로 부정적인 평가와 긍정적인 평가를 나누는 것이 가능. 크롤링을 통해 네이버 영화 평가를 불러오고, Keras를 통해 이전 리뷰들을 학습하여, 새로운 평가를 분석함.



RESULT

평균 80% 이상의 확률로 일치.

TECHNOLOGY

언어 : Python

사용 툴 : Google Colab

라이브러리 : BeautifulSoup, request, Okt

데이터 출처 : 네이버 영화

딥러닝 : Keras

```
전체 학습 중 마지막 30개의 학습의 비율 94.13355647026
Epoch 1/15
1336/1332 [=====] - ETA: 0s - loss: 0.3551 - acc: 0.8180
Epoch 0001: val_acc: improved from -inf to 0.8495, saving model to best_model.h5
1336/1332 [=====] - 123s 63m/step - loss: 0.3551 - acc: 0.8180 - val_loss: 0.3576 - val_acc: 0.8495
Epoch 2/15
1336/1332 [=====] - ETA: 0s - loss: 0.3343 - acc: 0.8542
Epoch 0002: val_acc: improved from 0.8495 to 0.8495, saving model to best_model.h5
1336/1332 [=====] - 123s 63m/step - loss: 0.3343 - acc: 0.8542 - val_loss: 0.3429 - val_acc: 0.8495
Epoch 3/15
1336/1332 [=====] - ETA: 0s - loss: 0.3036 - acc: 0.8957
Epoch 0003: val_acc: improved from 0.8495 to 0.8545, saving model to best_model.h5
1336/1332 [=====] - 121s 63m/step - loss: 0.3036 - acc: 0.8957 - val_loss: 0.3307 - val_acc: 0.8545
Epoch 4/15
1336/1332 [=====] - ETA: 0s - loss: 0.2519 - acc: 0.8777
Epoch 0004: val_acc: improved from 0.8545 to 0.8595, saving model to best_model.h5
1336/1332 [=====] - 123s 63m/step - loss: 0.2519 - acc: 0.8777 - val_loss: 0.3329 - val_acc: 0.8595
Epoch 5/15
1336/1332 [=====] - ETA: 0s - loss: 0.2760 - acc: 0.8883
Epoch 0005: val_acc: improved from 0.8595 to 0.8606, saving model to best_model.h5
1336/1332 [=====] - 123s 63m/step - loss: 0.2760 - acc: 0.8883 - val_loss: 0.3405 - val_acc: 0.8606
Epoch 6/15
1336/1332 [=====] - ETA: 0s - loss: 0.2514 - acc: 0.8927
Epoch 0006: val_acc: did not improve from 0.8606
1336/1332 [=====] - 123s 63m/step - loss: 0.2514 - acc: 0.8927 - val_loss: 0.3416 - val_acc: 0.8606
Epoch 7/15
1336/1332 [=====] - ETA: 0s - loss: 0.2464 - acc: 0.8993
Epoch 0007: val_acc: did not improve from 0.8606
1336/1332 [=====] - 123s 63m/step - loss: 0.2464 - acc: 0.8993 - val_loss: 0.3472 - val_acc: 0.8606
Epoch 8/15
1336/1332 [=====] - ETA: 0s - loss: 0.2314 - acc: 0.9064
Epoch 0008: val_acc: did not improve from 0.8606
1336/1332 [=====] - 123s 63m/step - loss: 0.2314 - acc: 0.9064 - val_loss: 0.3586 - val_acc: 0.8606
Epoch 0009: early stopping
1332/1332 [=====] - 11s 7m/step - loss: 0.3489 - acc: 0.8591
```

sentiment_predict('노잼')

테스트 정확도: 0.8509
99.36% 확률로 부정 리뷰입니다.

팀 매칭 추천 프로그램 (~ing)



OVERVIEW

코로나로 인해 실내 문화 산업들의 규모는 급속도로 확장 되고 있으며, 그 중 E-Sports에서 가장 인기가 많은 게임인 League of Legend(LoL)은 압도적인 증가율을 임. 하지만 높은 명성 만큼이나 고질적인 문제점을 갖고 있음. 특히, 팀 구성이 승패에 많은 영향을 끼는 게임이기 때문에, 승률 높은 팀 구성이 필요로 하는 사람들을 도움을 줄 목적으로 함.



TECHNOLOGY

언어 : Python

사용 툴 : Google Colab

데이터 출처 : Riot API

딥러닝 : YOLO v5