## Ayudantía Latex

Martín Atria, José Thomas Caraball, Caetano Borges (original por Alejandro Pimentel) 9 de agosto de 2024

Pontificia Universidad Católica de Chile

Introducción

### Introducción

¿Qué es धTEX?

Es un lenguaje de demarcación¹ (como HTML).

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>Markup Language.

## ¿Por qué धाEX?

- · El estándar en la comunidad científica
- · Orientado a la escritura matemática
- · Poner imágenes no arruina los documentos
- · Separación de formato y contenido (Reutilización de código)
- Modularizable
- · Innumerables librerías para todo
  - · Referencias y Bibliografía automatizada
  - · Creación de figuras y diagramas
  - · Escritura de código
  - · Etc...
- · Multiplataforma, Free & Open Source

## Compilador

#### Distribuciones

- · MiKTeX para Windows
- TeX Live para Linux y S.O. sobre UNIX
- · MacTeX es una redistribución de Tex Live para Mac

#### **Editores**

#### **Editores**

- · Cualquier editor de texto
  - · Visual Studio Code
  - · Sublime Text 3
  - Vim
  - · Nano
  - · Bloc de Notas
- · TeXStudio

#### ..o un editor en línea!

· Overleaf

## Basics

## Componentes de un documento LETEX

- 1. Comandos
- 2. Document Class
- 3. Preamble
- 4. El documento
  - 4.1 Section, subsection y subsubsection
  - 4.2 Environments

#### Hello World!

```
\documentclass{article}
\begin{document}
    Hello World!
\end{document}
```

#### **Document Class**

#### \documentclass{article}

- La primera línea de todos los documentos धा<sub>E</sub>X
- · Especifica el tipo del documento

Algunos tipos de documento:

| Tipo de documento   | Descripción                                |
|---------------------|--|
| article             | Documentos cortos y artículos de journal². |
| report              | Documentos largos.                         |
| book                | Libros                                     |
| letter              | Cartas                                     |
| beamer <sup>3</sup> | Presentaciones en boomer                   |

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>Y sus tareas.

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup>Como esta presentación

#### Preamble

Lo que está entre documentclass y el contenido del documento<sup>4</sup>. Aquí va:

- · Importación de paquetes
- · Configuraciones de paquetes importados
- · Definición de comandos personales

```
\usepackage{tikz}
\usepackage[usenames,dvipsnames]{xcolor}
\usetikzlibrary{arrows,positioning,automata}
\newcommand{\bs}{\textbackslash}
```

<sup>&</sup>lt;sup>4</sup>Ver slide 9

## El documento (\begin{document}...)

```
El contenido del documento va entre las líneas \begin{document}
y \end{document}

\begin{document}
A la grande le puse Cuca.
\end{document}
```

#### Comandos

Los comandos sirven para escribir símbolos especiales<sup>5</sup> y para muchas otras cosas. Por ejemplo:

```
\textbf{Estoy en negrita.} \\
\Large{;Soy muy grande!} \\
$\hat{a} = \frac{\vec{a}}{|\vec{a}|}$
\includegraphics[width=.4\linewidth]{appa.png}
```

Estoy en negrita. ¡Soy muy grande!  $\hat{a} = \frac{\vec{a}}{|\vec{a}|}$ 



<sup>&</sup>lt;sup>5</sup>Como los que no están en el teclado

## Section, subsection y subsubsection

Generalmente organizamos nuestros documentos de manera jerárquica. En ᡌᠮᡓX, existen los siguientes comandos para separar las distintas partes del documento:

- 1. \section
- 2. \subsection
- 3. \subsubsection

```
\section{Título de una sección numerada}
Lorem ipsum...
```

\section\*{Título de una sección no numerada} Lorem ipsum...

#### **Environments**

Los *environment* se definen con el comando **\begin** y modifican el formato de su contenido. Por ejemplo, este código:

```
\begin{center}
  Hola, ¡estoy centrado!
\end{center}
```

produce lo siguiente:

Hola, ¡estoy centrado!

#### **Environments**

Ya habíamos visto un environment

```
\begin{document}
  Marge, creo que odio a Michael Jackson.
\end{document}
```

**L**EX en sus tareas

#### Math mode

শ্রদুX facilita la escritura de fórmulas matemáticas, por ejemplo:

$$\frac{1}{1+\frac{1}{2+\frac{1}{3+x}}} + \frac{1}{1+\frac{1}{2+\frac{1}{3+x}}}$$

#### Math mode: Inline

La ecuación va en línea con el texto:

Sea \$\Sigma\$ un conjunto de proposiciones en logica proposicional y sea \$\phi\$ otra proposicion.

Sea  $\Sigma$  un conjunto de proposiciones en lógica proposicional y sea  $\phi$  otra proposición.

## Math mode: Display

La ecuación va centrada en una linea aparte:

```
Demuestre que:
\[ A \cup B = B \cup A \]
$$ A \cap B = B \cap A $$
```

Demuestre que:

$$A \cup B = B \cup A$$
$$A \cap B = B \cap A$$

## Algunos símbolos

Todos los símbolos matemáticos están en ET<sub>E</sub>X, aunque generalmente hay que usar paquetes<sup>6</sup> para cargarlos.

| Símbolo  | Comando    |
|--|------------|
| $\alpha$   | \alpha     |
| β  | \beta      |
| Г  | \neg       |
| V  | \lor       |
| $\wedge$   | \land      |
| $\Longrightarrow$                                | \implies   |
| <del>=====================================</del> | \impliedby |
| $\iff$   | \iff       |
| ≔  | \coloneqq  |

|             | I         |
|-------------|-----------|
| Símbolo     | Comando   |
| A           | \forall   |
| 3           | \exists   |
| $\in$       | \in       |
| ∉           | \not \in  |
| $\leq$      | \leq      |
| $\geq$      | \geq      |
| U           | \cup      |
| n           | \cap      |
| <u> </u>    | \subset   |
| $\subseteq$ | \subseteq |

 $<sup>^{6}\</sup>text{Como}$  amsmath, amsfonts, amssymb o mathtools.

## Más símbolos y comandos

| De tamaño variable |           |
|--------------------|-----------|
| Símbolo            | Comando   |
| $\sum$             | \sum      |
| Π                  | \prod     |
| $\int$             | \int      |
| ∮                  | \oint     |
| U                  | \bigcup   |
| $\cap$             | \bigcap   |
| V                  | \bigvee   |
| $\wedge$           | \bigwedge |
| +                  | \biguplus |

| Comandos  |         |
|-----------|---------|
| Acción    | Comando |
| Negrita   | \textbf |
| Cursiva   | \textit |
| Font size |         |
| Tamaño    | Comando |
| Tinv      | \tinv   |

| Tamaño | Comando |
|--------|---------|
| Tiny   | \tiny   |
| Small  | \small  |
| Large  | \large  |
| Larger | \Large  |
| Huge   | \huge   |

#### Más símbolos

| Símbolo           | Comando         |
|-------------------|-----------------|
| $\rightarrow$     | \rightarrow     |
| <del></del>       | \leftarrow      |
| $\leftrightarrow$ | \leftrightarrow |

| Símbolo           | Comando         |
|-------------------|-----------------|
| $\Rightarrow$     | \Rightarrow     |
| <b>(</b>          | \Leftarrow      |
| $\Leftrightarrow$ | \Leftrightarrow |

¿Qué hago si no conozco un símbolo?

//oeis.org/wiki/List\_of\_LaTeX\_mathematical\_symbols

Buscar en la documentación de overleaf

https://www.overleaf.com/learn

## Simbolos y comandos matemáticos en acción

1. 
$$a_{i+2} = a_i + a_{i+1}$$
  
 $a_{i+2} = a_i + a_{i+1}$ 

2. 
$$a^2 + b^2 = c^2$$
  
 $a^2 + b^2 = c^2$ 

3. \${\forall a \in A \mid a \text{es primo}\}\$\$ {\$\delta \in A \mid a \text{ es primo}\$}\$

## Simbolos y comandos matemáticos en acción

```
4. s=\frac{n*(n+1)}{2}
\sum_{k=0}^{n} k = \frac{n*(n+1)}{2}
```

```
5. \[ f(n) = \begin{cases} 
    1 & \text{if} \; n = 0 \\
    f(n-1) * n & \text{if} \; n > 0. \end{cases} \]
f(n) = \begin{cases} 1 & \text{if } n = 0 \\ f(n-1) * n & \text{if } n > 0. \end{cases}
```

## Simbolos y comandos matemáticos en acción

¿Notan alguna diferencia de esto:  $\int_{\gamma} \frac{z}{z^2+i} dz$  respecto a esto:

$$\int_{\gamma} \frac{z}{z^2 + i} dz?$$

La diferencia es el uso del comando \displaystyle. Este comando ajusta los tamaños de la simbología matemática cuando no está centrada.

LATEX like a boss

## Un buen código debe estar ordenado (?)

Un documento MEX puede estar compuesto por varios archivos distintos.

```
\begin{document}
 \begin{center}
    {\huge Tarea 1}
 \end{center}
 \begin{enumerate}
    \item Pregunta 1\\
      \input{p1.tex}
    \item Pregunta 2\\
      \input{p2.tex}
 \end{enumerate}
\end{document}
```

## Environments útiles: Array

```
\begin{equation*}
  \begin{array}{lcccr}
   a, b, c & \in & A_1 & \subset & A\\
   b, d, e, f, g, h & \in & A_2 & \subset & A
  \end{array}
\end{equation*}
```

$$a, b, c \in A_1 \subset A$$
  
 $b, d, e, f, g, h \in A_2 \subset A$ 

## Environments útiles: Equation

```
\begin{equation}
  \label{eq:euler}
  e^{i \pi} + 1 = 0
\end{equation}
La ecuación \eqref{eq:euler} se conoce como identidad
de Euler.
```

$$e^{i\pi} + 1 = 0 (1)$$

La ecuación (1) se conoce como identidad de Euler.

## Align y align\*

$$(a+b)^2 - (a-b)(a+b) = a^2 + 2ab + b^2 - (a^2 - b^2)$$
 (1)

$$= a^2 + 2ab + b^2 - a^2 + b^2$$
 (2)

$$=2ab+2b^2 (3)$$

$$=2b(a+b) \tag{4}$$

#### **Enumerate**

```
\begin{enumerate}
  \item Soy un item numerado.
  \item ¡Yo también!
\end{enumerate}
```

- 1. Soy un ítem numerado.
- 2. ¡Yo también!

#### Itemize

```
\begin{itemize}
  \item ¡Solo me dieron un punto ordinario! :(
  \item También quiero un número.
\end{itemize}
```

- · ¡Solo me dieron un punto ordinario! :(
- · También quiero un número.

#### **Tabular**

```
\begin{tabular}{ c | c | c }
    x & o & x \\ \hline
    o & x & o \\ \hline
    o & & &
    \end{tabular}
```

¿Tengo que hacer a mano todas las tablas? D: https://www.tablesgenerator.com/

# Paquetes útiles

## Paquetes útiles

| Paquete  | Qué hace?  |
|----------|--|
| inputenc | Permite definir encriptación del texto (UTF8 plis) |
| amsmath  | Facilita la escritura de fórmulas                  |
| amssymb  | Agrega la mayoría de los caracteres matemáticos    |
| babel    | Cambia el idioma de entrada del documento শ্রচ্    |
| float    | Hace que las imágenes vayan donde uno las pone     |
| fullpage | Ajusta los margenes de todos los bordes a 1.5 cm   |
| hyperref | Permite colocar urls                               |
| graphicx | Para colocar imágenes                              |

Links útiles

#### Links útiles

- 1. https://detexify.kirelabs.org/classify.html
- 2. https://www.tablesgenerator.com/
- 3. https://mathpix.com/
- 4. https://www.overleaf.com/learn
- 5. http://tex.stackexchange.com
- 6. http://en.wikibooks.org/wiki/LaTeX
- 7. https://oeis.org/wiki/List\_of\_LaTeX\_
   mathematical\_symbols

#### Recomendaciones finales

- No se preocupen con aprenderse todos los comandos o símbolos de memoria, buscar en google siempre es una buena opción:)
- 2. Intentar ser lo más ordenad@s dentro de los posible, no colapsar toda una respuesta en una página.
- 3. Crear comandos que faciliten la escritura.

## Ejercicio

Demostrar que

$$\sum_{i=0}^{n} i^2 = \frac{n(n+1)(2m+1)}{6}$$

y escribir la solución en LaTeX!

## Fin