

# Satisfactibilidad y consecuencia lógica

Clase 6

IIC 1253

Prof. Pedro Bahamondes

# Outline

**Satisfactibilidad**

Formas normales

Consecuencia lógica

Epílogo



# Satisfactibilidad

## Definición

Una fórmula  $\varphi$  es **satisfactible** si existe una valuación  $\sigma$  tal que  $\sigma(\varphi) = 1$ .

## Ejemplo

Las siguientes fórmulas son satisfactibles:

$$(p \vee q) \rightarrow r$$

$$p \rightarrow \neg p$$

Las siguientes fórmulas no son satisfactibles:

$$p \wedge \neg p$$

$$(p \vee q) \leftrightarrow \neg(p \vee q)$$

Una fórmula es satisfactible si hay algún “*mundo*” en el cual es verdadera

# El problema de satisfactibilidad

## Problema de satisfactibilidad (SAT)

Sea  $\varphi$  una fórmula proposicional. El **problema de satisfactibilidad** consiste en determinar si  $\varphi$  es satisfactible o no.

Este es un problema central en computación

- Permite resolver problemas fuera de la lógica usando modelación en lógica proposicional

¿Es un problema difícil? ¿Cómo se resuelve?

# Modelación en lógica proposicional

## Ejercicio

Sea  $M$  un mapa conformado por  $n$  países. Decimos que  $M$  es 3-coloreable si se pueden pintar todos los países con 3 colores sin que ningún par de países adyacentes tenga el mismo color. En otras palabras, los países vecinos deben tener colores distintos.

Dado un mapa  $M$ , construya una fórmula  $\varphi \in \mathcal{L}(P)$  tal que  $M$  es 3-coloreable si y sólo si  $\varphi$  es satisfactible.

La fórmula  $\varphi$  debe **codificar** los requisitos y estructura del problema

# Satisfactibilidad

## Ejercicio (mapa 3-coloreable)

Sea  $M$  el mapa. Consideremos la lista de países  $\{1, 2, \dots, n\}$  y una lista de pares de países adyacentes  $A = \{(i, j), (k, m), \dots\}$ .

Seguiremos la siguiente estrategia para resolver el problema

1. Definición de variables proposicionales
  - Variables predefinidas por el problema
  - Variables que hay que asignar
2. Construcción de restricciones a través de fórmulas proposicionales
3. Demostración de que  $\varphi$  cumple lo pedido
  - Si  $\varphi$  es satisfactible, el mapa es 3-coloreable
  - Si el mapa es 3-coloreable,  $\varphi$  es satisfactible

# Satisfactibilidad

## Ejercicio (mapa 3-coloreable)

### 1. Definición de variables proposicionales

Usaremos dos tipos de variables:

- Para  $1 \leq i, j \leq n$  definimos

$$p_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{si } i \text{ es adyacente con } j \\ 0 & \text{si no} \end{cases}$$

Observamos que cada  $p_{ij}$  se conoce de antemano una vez que conocemos el mapa  $M$ . Debemos **inicializarlas**.

- Análogamente, para  $1 \leq i \leq n$  definimos

$$r_i \quad b_i \quad g_i$$

que valen 1 si el país  $i$  es pintado rojo, azul o verde respectivamente, y 0 en caso contrario. Estas variables deben ser **determinadas** para resolver el problema.

¿Qué restricciones son naturales para este problema?



## Ejercicio (mapa 3-coloreable)

### 2. Restricciones del problema

Para representar el problema vamos a definir  $\varphi$  como la conjunción de las siguientes fórmulas.

- *“Cada país tiene exactamente un color”*

$$\varphi_C = \bigwedge_{i=1}^n \left( \left( (r_i \vee b_i \vee g_i) \wedge (r_i \rightarrow (\neg b_i \wedge \neg g_i)) \wedge (b_i \rightarrow (\neg r_i \wedge \neg g_i)) \right. \right. \\ \left. \left. \wedge (g_i \rightarrow (\neg r_i \wedge \neg b_i)) \right) \right)$$

- *“Países adyacentes tienen colores distintos”*

$$\varphi_D = \bigwedge_{i=1}^n \bigwedge_{j=i+1}^n \left( p_{ij} \rightarrow \left( (r_i \rightarrow \neg r_j) \wedge (b_i \rightarrow \neg b_j) \wedge (g_i \rightarrow \neg g_j) \right) \right)$$

## Ejercicio (mapa 3-coloreable)

- Inicializamos las variables conocidas por la instancia  $M$  del problema

$$\varphi_M = \bigwedge_{(i,j) \in A} p_{ij} \quad \wedge \quad \bigwedge_{(i,j) \notin A} \neg p_{ij}$$

Entonces, nuestra fórmula será la conjunción de las fórmulas anteriores:

$$\varphi = \varphi_C \wedge \varphi_D \wedge \varphi_M$$

Demostraremos que  $M$  es 3-coloreable si y sólo si  $\varphi$  es satisfactible.

Debemos demostrar dos direcciones

# Satisfactibilidad

## Ejercicio (mapa 3-coloreable)

( $\Rightarrow$ ) **PDQ** Si  $M$  es 3-coloreable, entonces  $\varphi$  es satisfactible.

Supongamos que  $M$  es 3-coloreable. Luego, existe una coloración válida para  $M$ . Construimos una valuación  $\sigma$  según

$$\begin{aligned}\sigma(p_{ij}) &= \begin{cases} 1 & \text{si } i, j \text{ son adyacentes en } M \\ 0 & \text{en otro caso} \end{cases} \\ \sigma(r_i) &= \begin{cases} 1 & \text{si } i \text{ es rojo en la coloración de } M \\ 0 & \text{en otro caso} \end{cases} \\ \sigma(b_i) &= \begin{cases} 1 & \text{si } i \text{ es azul en la coloración de } M \\ 0 & \text{en otro caso} \end{cases} \\ \sigma(g_i) &= \begin{cases} 1 & \text{si } i \text{ es verde en la coloración de } M \\ 0 & \text{en otro caso} \end{cases}\end{aligned}$$

Esta demostración es **constructiva**: construimos una valuación que satisface a  $\varphi$  a partir de la 3-coloración.

# Satisfactibilidad

## Ejercicio (mapa 3-coloreable)

( $\Rightarrow$ ) (continuación) Ahora verificamos que  $\sigma(\varphi) = 1$ :

- “Cada país tiene exactamente un color”

$$\varphi_C = \bigwedge_{i=1}^n \left( \left( (r_i \vee b_i \vee g_i) \wedge (r_i \rightarrow (\neg b_i \wedge \neg g_i)) \wedge (b_i \rightarrow (\neg r_i \wedge \neg g_i)) \right) \wedge (g_i \rightarrow (\neg r_i \wedge \neg b_i)) \right)$$

A cada país  $i$  se le asigna un color, por lo tanto se debe cumplir que  $\sigma(r_i) = 1$ ,  $\sigma(g_i) = 1$ , o  $\sigma(b_i) = 1$ , y solo una de estas, por construcción de  $\sigma$ . La asignación de un color provoca que la disyunción sea cierta. Las otras variables de color, al tener valor 0, hacen que el consecuente de la implicancia asociada a ese color sea 1, y que los antecedentes de las demás implicancias sean falsos, por lo que cada implicancia de la fórmula será cierta. Luego, toda la conjunción es cierta. Como lo anterior aplica para los  $n$  países, se tiene que  $\sigma(\varphi_C) = 1$ .

## Ejercicio (mapa 3-coloreable)

- *"Países adyacentes tienen colores distintos"*

$$\varphi_D = \bigwedge_{i=1}^n \bigwedge_{j=i+1}^n \left( p_{ij} \rightarrow \left( (r_i \rightarrow \neg r_j) \wedge (b_i \rightarrow \neg b_j) \wedge (g_i \rightarrow \neg g_j) \right) \right)$$

Para cada combinación de países  $i, j$ , sabemos que  $\sigma(p_{ij}) = 1$  solo cuando los países son adyacentes. Entonces, como en  $\varphi_D$  tenemos una implicancia, solo nos preocuparemos de los pares de países adyacentes. Sin pérdida de la generalidad, asumimos que la 3-coloración asigna el color rojo al país  $i$ , es decir,  $\sigma(r_i) = 1$ . En el consecuente de la implicancia, se debe cumplir que  $\sigma(r_j) = 0$ , pues  $j$  es adyacente a  $i$  y la 3-coloración asigna colores distintos a países adyacentes.

Para las otras dos implicancias, sabemos que el lado izquierdo va a ser falso (por la fórmula  $\varphi_C$ ), y por lo tanto todo el lado derecho se hace verdadero, y entonces  $\sigma(\varphi_D) = 1$ . El análisis para cuando  $i$  es de otro color es análogo.

## Ejercicio (mapa 3-coloreable)

( $\Rightarrow$ ) (continuación)

- $\sigma(\varphi_M)$ : por construcción de  $\sigma$  es claro que  $\sigma(\varphi_M) = 1$ , dado que la construimos precisamente como esta fórmula, asignando 1 a pares de países adyacentes y 0 a los que no.

Finalmente, como  $\varphi$  es la conjunción de las fórmulas anteriores, concluimos que  $\sigma(\varphi) = 1$ , y entonces  $\varphi$  es satisfactible.

# Satisfactibilidad

## Ejercicio (mapa 3-coloreable)

( $\Leftarrow$ ) **P.D.** Si  $\varphi$  es satisfactible, entonces  $M$  es 3-coloreable.

Supongamos que  $\varphi$  es satisfactible. Luego, existe una valuación  $\sigma$  tal que  $\sigma(\varphi) = 1$ , y por construcción  $\sigma(\varphi_C) = \sigma(\varphi_D) = \sigma(\varphi_M) = 1$ . Usaremos esta valuación para colorear el mapa.

Esta dirección busca deducir la **existencia**  
de una coloración a partir de la valuación

## Ejercicio (mapa 3-coloreable)

( $\Leftarrow$ ) (continuación)

En primer lugar, como  $\sigma(\varphi_C) = 1$ , sabemos que para cada  $i$ ,  $\sigma(r_i \vee g_i \vee b_i) = 1$ , y por lo tanto cada país tiene asignado al menos un color. Sin pérdida de generalidad, supongamos que  $\sigma(r_k) = 1$ , es decir, pintamos el país  $k$  rojo. Como también se cumple que  $\sigma(r_k \rightarrow (\neg g_k \wedge \neg b_k)) = 1$ , necesariamente  $\sigma(g_k) = 0$  y  $\sigma(b_k) = 0$ , y por lo tanto cada país tiene un único color.



## Ejercicio (mapa 3-coloreable)

( $\Leftarrow$ ) (continuación)

En segundo lugar, como  $\sigma(\varphi_M) = 1$ , sabemos que si  $i, j$  son adyacentes en  $M$ ,  $\sigma(p_{ij}) = 1$ , y si no lo son,  $\sigma(p_{ij}) = 0$ . Ahora, en  $\sigma(\varphi_D) = 1$ , solo nos interesa el primer caso (dado que en el segundo no podemos concluir nada de la implicancia). Tomemos entonces  $i, j$  adyacentes, y sin pérdida de generalidad supongamos que  $\sigma(r_i) = 1$ . Como  $\sigma(r_i \rightarrow \neg r_j) = 1$  para todo  $j$  adyacente a  $i$ , necesariamente  $\sigma(r_j) = 0$ , y entonces los países adyacentes no pueden estar pintados del mismo color.

Concluimos que usando los colores asignados por  $\varphi$  a través de  $r_i, g_i, b_i$ , podemos 3-colorear  $M$ .



# Otros conceptos asociados a satisfactibilidad

## Definición

Una fórmula  $\varphi$  es una **contradicción** si no es satisfactible; es decir, para toda valuación  $\sigma$  se tiene que  $\sigma(\varphi) = 0$ .

## Ejemplo

$$p \wedge \neg p$$

## Definición

Una fórmula  $\varphi$  es una **tautología** si para toda valuación  $\sigma$  se tiene que  $\sigma(\varphi) = 1$ .

## Ejemplo

$$p \vee \neg p$$

$$p \leftrightarrow p$$

# Otros conceptos asociados a Satisfactibilidad

## Definición

Una fórmula  $\varphi$  es una **tautología** si para toda valuación  $\sigma$  se tiene que  $\sigma(\varphi) = 1$ .

Podemos definir la equivalencia lógica de una manera alternativa:

## Teorema

Dos fórmulas  $\varphi, \psi \in L(P)$  son lógicamente equivalentes si  $\varphi \leftrightarrow \psi$  es una tautología.

Demuestre el teorema (★)

# Outline

Satisfactibilidad

**Formas normales**

Consecuencia lógica

Epílogo

# Formas normales

## Definición

Un literal es una variable proposicional o la negación de una variable proposicional.

## Ejemplo

Para el conjunto de variables  $P = \{p, q, r\}$ , las fórmulas  $p$  y  $\neg r$  son literales.

Los literales son los átomos de la construcción que mostraremos

# Formas normales

## Definición

Decimos que una fórmula  $\varphi$  está en **forma normal disyuntiva (DNF)** si es una disyunción de conjunciones de literales; o sea, si es de la forma

$$B_1 \vee B_2 \vee \dots \vee B_k$$

donde cada  $B_i$  es una conjunción de literales,  $B_i = (l_{i1} \wedge \dots \wedge l_{ik_i})$

## Ejemplo

$$(p \wedge q) \vee (\neg p \wedge r \wedge s)$$

¿Hemos visto fórmulas en DNF antes?

# Formas normales

## Definición

Decimos que una fórmula  $\varphi$  está en **forma normal disyuntiva (DNF)** si es una disyunción de conjunciones de literales; o sea, si es de la forma

$$B_1 \vee B_2 \vee \dots \vee B_k$$

donde cada  $B_i$  es una conjunción de literales,  $B_i = (l_{i1} \wedge \dots \wedge l_{ik_i})$

## Teorema

Toda fórmula es equivalente a una fórmula en DNF.

Ya demostramos esto y ¡mostramos cómo construir tal fórmula!



# Formas normales

## Definición

Decimos que una fórmula  $\varphi$  está en **forma normal conjuntiva (CNF)** si es una conjunción de disyunciones de literales; o sea, si es de la forma

$$C_1 \wedge C_2 \wedge \dots \wedge C_k$$

donde cada  $C_i$  es una disyunción de literales,  $C_i = (l_{i1} \vee \dots \vee l_{ik_i})$

## Observaciones

- Una disyunción de literales se llama una **cláusula**.
  - Los  $C_i$  anteriores son cláusulas.
- Una fórmula en CNF es una conjunción de cláusulas.

## Ejemplo

$$(p \vee \neg q) \wedge (\neg p \vee \neg r \vee s) \wedge (\neg r \vee s)$$

¿Podríamos obtener una fórmula en CNF para una tabla de verdad?

# Formas normales

## Definición

Decimos que una fórmula  $\varphi$  está en **forma normal conjuntiva (CNF)** si es una conjunción de disyunciones de literales; o sea, si es de la forma

$$C_1 \wedge C_2 \wedge \dots \wedge C_k$$

donde cada  $C_i$  es una disyunción de literales,  $C_i = (l_{i1} \vee \dots \vee l_{ik_i})$

## Teorema

Toda fórmula es equivalente a una fórmula en CNF.

Demuestre el teorema (★○)

# Formas normales

## Demostración

Como sabemos que toda fórmula es equivalente a una fórmula en DNF, demostraremos que toda fórmula en DNF es equivalente a una fórmula en CNF por inducción en la cantidad de disyunciones de la primera fórmula. Dado un conjunto de variables proposicionales  $P$ , tenemos la siguiente propiedad sobre los naturales:

*Prop*( $n$ ) : toda fórmula  $\varphi \in \mathcal{L}(P)$  en DNF con a lo más  $n$  disyunciones es lógicamente equivalente a una fórmula  $\psi$  en CNF ( $\varphi \equiv \psi$ ).

Demostraremos esta propiedad por inducción.

# Formas normales

*Prop*( $n$ ) : toda fórmula  $\varphi \in L(P)$  en DNF con a lo más  $n$  disyunciones es lógicamente equivalente a una fórmula  $\psi$  en CNF ( $\varphi \equiv \psi$ ).

**BI:** *Prop*(0) : una fórmula en DNF con 0 disyunciones es de la forma

$$l_1 \wedge l_2 \wedge \dots \wedge l_k$$

por lo que está trivialmente en CNF.

**HI:** Suponemos que *Prop*( $n - 1$ ) es cierta; es decir, toda fórmula  $\varphi$  en DNF con a lo más  $n - 1$  disyunciones es lógicamente equivalente a una fórmula  $\psi$  en CNF.

# Formas normales

**TI:** Debemos demostrar que toda fórmula  $\varphi'$  en DNF con  $n$  disyunciones es lógicamente equivalente a una fórmula  $\psi'$  en CNF. Cualquier  $\varphi'$  será de la forma

$$\varphi' = B_0 \vee B_1 \vee \dots \vee B_{n-1} \vee B_n$$

donde los  $B_i$  son conjunciones de literales. Por asociatividad:

$$\varphi' \equiv (B_0 \vee B_1 \vee \dots \vee B_{n-1}) \vee B_n$$

y por HI  $\varphi' \stackrel{HI}{\equiv} \psi \vee B_n$ , con  $\psi$  una fórmula en CNF. Expandiendo la conjunción  $B_n$ :

$$\varphi' \equiv \psi \vee (l_{n,1} \wedge \dots \wedge l_{n,k_n})$$

# Formas normales

**TI:** Por distributividad:

$$\varphi' \equiv (\psi \vee I_{n,1}) \wedge \dots \wedge (\psi \vee I_{n,k_n})$$

Como  $\psi$  está en CNF, podemos expandirla:

$$\varphi' \equiv ((C_1 \wedge \dots \wedge C_m) \vee I_{n,1}) \wedge \dots \wedge ((C_1 \wedge \dots \wedge C_m) \vee I_{n,k_n})$$

con  $C_i$  cláusulas. Por distributividad:

$$\varphi' \equiv ((C_1 \vee I_{n,1}) \wedge \dots \wedge (C_m \vee I_{n,1})) \wedge \dots \wedge ((C_1 \vee I_{n,k_n}) \wedge \dots \wedge (C_m \vee I_{n,k_n}))$$

Y por asociatividad:

$$\varphi' \equiv (C_1 \vee I_{n,1}) \wedge \dots \wedge (C_m \vee I_{n,1}) \wedge \dots \wedge (C_1 \vee I_{n,k_n}) \wedge \dots \wedge (C_m \vee I_{n,k_n})$$

# Formas normales

**TI:** Como los  $C_i$  son cláusulas, es claro que  $(C_i \vee I_{n,j})$  es una cláusula.  
Luego, tenemos que

$$\psi' = (C_1 \vee I_{n,1}) \wedge \dots \wedge (C_m \vee I_{n,1}) \wedge \dots \wedge (C_1 \vee I_{n,k_n}) \wedge \dots \wedge (C_m \vee I_{n,k_n})$$

está en CNF y es tal que  $\varphi' \equiv \psi'$ .  $\square$

# Outline

Satisfactibilidad

Formas normales

**Consecuencia lógica**

Epílogo



# Conjuntos de fórmulas

## Notación

Dado un conjunto de fórmulas  $\Sigma$  en  $L(P)$ , diremos que una valuación  $\sigma$  **satisface**  $\Sigma$ , denotado por  $\sigma(\Sigma) = 1$ , si para toda fórmula  $\varphi \in \Sigma$  se tiene que  $\sigma(\varphi) = 1$ .

## Definición

Un conjunto de fórmulas  $\Sigma$  es **satisfactible** si existe una valuación  $\sigma$  tal que  $\sigma(\Sigma) = 1$ . En caso contrario,  $\Sigma$  es **inconsistente**.

¿Cuándo decimos que una fórmula se **deduce** de un conjunto?

# Consecuencia lógica

## Definición

$\psi$  es **consecuencia lógica** de  $\Sigma$  si para cada valuación  $\sigma$  tal que  $\sigma(\Sigma) = 1$ , se tiene que  $\sigma(\psi) = 1$ .

Lo denotamos por  $\Sigma \models \psi$ .

$\psi$  debe ser satisfecha en cada “*mundo*” donde  $\Sigma$  es verdadero

# Consecuencia lógica

## Ejemplo

La regla de inferencia llamada **Modus ponens** es  $\{p, p \rightarrow q\} \models q$

$p$	$q$	$p$	$p \rightarrow q$	$q$
0	0	0	1	0
0	1	0	1	1
1	0	1	0	0
1	1	1	1	1

Nos tenemos que fijar en las valuaciones que satisfacen al conjunto...  
En esos mundos, la fórmula “*objetivo*” también debe ser satisfecha

## Ejercicio (propuesto ★)

Demuestre las siguientes reglas de inferencia

- **Modus tollens:**  $\{\neg q, p \rightarrow q\} \models \neg p$
- **Demostración por partes:**  $\{p \vee q \vee r, p \rightarrow s, q \rightarrow s, r \rightarrow s\} \models s$

# Un resultado fundamental

## Teorema

$\Sigma \models \varphi$  si y sólo si  $\Sigma \cup \{\neg\varphi\}$  es inconsistente.

Este teorema combina dos mundos:  
la **consecuencia lógica** y la **satisfactibilidad**

## Demostración

¡Próxima clase!

# Outline

Satisfactibilidad

Formas normales

Consecuencia lógica

**Epílogo**

# Objetivos de la clase

- Comprender el concepto de satisfactibilidad de fórmulas y conjuntos
- Aplicar lógica para modelar problemas
- Conocer las formas normales
- Comprender concepto de consecuencia lógica