# Satisfactibilidad, modelación y formas normales

Clase 5

IIC 1253

Prof. Pedro Bahamondes

# Outline

#### Satisfactibilidad

Modelando con lógica

Formas normales

Epílogo

### Satisfactibilidad

#### Definición

Una fórmula  $\varphi$  es satisfactible si existe una valuación  $\sigma$  tal que  $\sigma(\varphi)$  = 1.

### Ejemplo

Las siguientes fórmulas son satisfactibles:

$$(p \lor q) \to r$$
$$p \to \neg p$$

Las siguientes fórmulas no son satisfactibles:

$$p \land \neg p$$
$$(p \lor q) \leftrightarrow \neg (p \lor q)$$

Una fórmula es satisfactible si hay algún "mundo" en el cual es verdadera

# El problema de satisfactibilidad

### Problema de satisfactibilidad (SAT)

Sea  $\varphi$  una fórmula proposicional. El **problema de satisfactibilidad** consiste en determinar si  $\varphi$  es satisfactible o no.

Este es un problema central en computación

- Permite resolver problemas fuera de la lógica...
- usando modelación en lógica proposicional

¿Es un problema difícil? ¿Cómo se resuelve?



### Objetivos de la clase

- □ Comprender el concepto de satisfactibilidad de fórmulas y conjuntos
- □ Aplicar lógica para modelar problemas
- Conocer las formas normales

# Outline

Satisfactibilidad

Modelando con lógica

Formas normales

Epílogo

#### Ejercicio

Sea M un mapa conformado por n países. Decimos que M es 3-coloreable si se pueden pintar todos los países con 3 colores sin que ningún par de países adyacentes tenga el mismo color. En otras palabras, los países vecinos deben tener colores distintos.

Dado un mapa M, construya una fórmula  $\varphi \in \mathcal{L}(P)$  tal que M es 3-coloreable si y sólo si  $\varphi$  es satisfactible.

La fórmula  $\varphi$  debe **codificar** los requisitos y estructura del problema

### Ejercicio (mapa 3-coloreable)

Sea M el mapa. Consideremos la lista de países  $\{1, 2, ..., n\}$  y una lista de pares de países adyacentes  $A = \{(i, j), (k, m), ...\}$ .

Seguiremos la siguiente estrategia para resolver el problema

- 1. Definición de variables proposicionales
  - Variables predefinidas por el problema
  - Variables que hay que asignar
- 2. Construcción de restricciones a través de fórmulas proposicionales
- 3. Demostración de que  $\varphi$  cumple lo pedido (si y solo si)

### Ejercicio (mapa 3-coloreable)

Primero, definimos las variables proposicionales. Usamos dos tipos de variables:

■ Para  $1 \le i, j \le n$  definimos

$$p_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{si } i \text{ es adyacente con } j \\ 0 & \text{si no} \end{cases}$$

Observamos que cada  $p_{ij}$  se conoce de antemano una vez que conocemos el mapa M. Debemos **inicializarlas**.

■ Análogamente, para  $1 \le i \le n$  definimos

$$r_i$$
  $b_i$   $g_i$ 

que valen 1 si el país i es pintado rojo, azul o verde respectivamente, y 0 en caso contrario. Estas variables deben ser **determinadas** para resolver el problema.

¿Qué restricciones son naturales para este problema?

### Ejercicio (mapa 3-coloreable)

Para representar el problema vamos a definir  $\varphi$  como la conjunción de las siguientes fórmulas.

"Cada país tiene exactamente un color"

$$\varphi_{C} = \bigwedge_{i=1}^{n} \left( \left( r_{i} \vee b_{i} \vee g_{i} \right) \wedge \left( r_{i} \rightarrow \left( \neg b_{i} \wedge \neg g_{i} \right) \right) \wedge \left( b_{i} \rightarrow \left( \neg r_{i} \wedge \neg g_{i} \right) \right) \right)$$

$$\wedge \left( g_{i} \rightarrow \left( \neg r_{i} \wedge \neg b_{i} \right) \right)$$

"Países adyacentes tienen colores distintos"

$$\varphi_{D} = \bigwedge_{i=1}^{n} \bigwedge_{j=1}^{n} \left( p_{ij} \to \left( \left( r_{i} \to \neg r_{j} \right) \land \left( b_{i} \to \neg b_{j} \right) \land \left( g_{i} \to \neg g_{j} \right) \right) \right)$$

### Ejercicio (mapa 3-coloreable)

■ Inicializamos las variables conocidas por la instancia M del problema

$$\varphi_M = \bigwedge_{(i,j)\in A} p_{ij} \wedge \bigwedge_{(i,j)\notin A} \neg p_{ij}$$

Entonces, nuestra fórmula será la conjunción de las fórmulas anteriores:

$$\varphi = \varphi_C \wedge \varphi_D \wedge \varphi_M$$

Ahora demostraremos que M es 3-coloreable si y sólo si  $\varphi$  es satisfactible.

Debemos demostrar dos direcciones

### Ejercicio (mapa 3-coloreable)

 $(\Rightarrow)$  **PDQ** Si *M* es 3-coloreable, entonces  $\varphi$  es satisfactible.

Supongamos que M es 3-coloreable. Luego, existe una coloración válida para M.Construimos una valuación  $\sigma$  según

$$\sigma(p_{ij}) = \begin{cases} 1 & \text{si } i, j \text{ son adyacentes en } M \\ 0 & \text{en otro caso} \end{cases}$$

$$\sigma(r_i) = \begin{cases} 1 & \text{si } i \text{ es rojo en la coloración de } M \\ 0 & \text{en otro caso} \end{cases}$$

$$\sigma(b_i) = \begin{cases} 1 & \text{si } i \text{ es azul en la coloración de } M \\ 0 & \text{en otro caso} \end{cases}$$

$$\sigma(g_i) = \begin{cases} 1 & \text{si } i \text{ es verde en la coloración de } M \\ 0 & \text{en otro caso} \end{cases}$$

Esta dirección consiste en construir una valuación que satisface  $\varphi$ 

### Ejercicio (mapa 3-coloreable)

- (⇒) (continuación) Ahora verificamos que  $\sigma(\varphi)$  = 1:
  - $\sigma(\varphi_C)$ : para cada país i, se debe cumplir que  $\sigma(r_i)$  = 1, o que  $\sigma(g_i)$  = 1, o que  $\sigma(b_i)$  = 1, y solo una de estas, por construcción de  $\sigma$ . Luego, es claro que  $\sigma(\varphi_C)$  = 1.
  - $\sigma(\varphi_D)$ : para cada combinación de países i,j, sabemos que  $\sigma(\rho_{ij})=1$  solo cuando los países son adyacentes. Entonces, como en  $\varphi_D$  tenemos una implicancia, solo nos preocuparemos de los pares de países adyacentes. En el consecuente de la implicancia, sabemos que si por ejemplo  $\sigma(r_i)=1$ , se debe cumplir que  $\sigma(r_j)=0$ , dado que construimos  $\sigma$  a partir de una 3-coloración. Para las otras dos implicancias, sabemos que el lado izquierdo va a ser falso (por la fórmula  $\varphi_C$ ), y por lo tanto todo el lado derecho se hace verdadero, y entonces  $\sigma(\varphi_D)=1$ . El análisis para cuando i es de otro color es análogo.

### Ejercicio (mapa 3-coloreable)

- (⇒) (continuación)
  - $\sigma(\varphi_M)$ : por construcción de  $\sigma$  es claro que  $\sigma(\varphi_M)$  = 1, dado que la construimos precisamente como esta fórmula, asignando 1 a pares de países adyacentes y 0 a los que no.

Finalmente, como  $\varphi$  es la conjunción de las fórmulas anteriores, concluimos que  $\sigma(\varphi) = 1$ , y entonces  $\varphi$  es satisfactible.

La dirección opuesta comienza suponiendo que  $\varphi$  es satisfactible

### Ejercicio (mapa 3-coloreable)

( $\Leftarrow$ ) **P.D.** Si  $\varphi$  es satisfactible, entonces M es 3-coloreable.

Supongamos que  $\varphi$  es satisfactible. Luego, existe una valuación  $\sigma$  tal que  $\sigma(\varphi) = 1$ , y por construcción  $\sigma(\varphi_C) = \sigma(\varphi_D) = \sigma(\varphi_M) = 1$ . Usaremos esta valuación para colorear el mapa.

En primer lugar, como  $\sigma(\varphi_C)=1$ , sabemos que para cada i,  $\sigma(r_i\vee g_i\vee b_i)=1$ , y por lo tanto cada país tiene asignado al menos un color. Sin pérdida de generalidad, supongamos que  $\sigma(r_k)=1$ , es decir, pintamos el país k rojo. Como también se cumple que  $\sigma(r_k\to (\neg g_k\wedge \neg b_k))=1$ , necesariamente  $\sigma(g_k)=0$  y  $\sigma(b_k)=0$ , y por lo tanto cada país tiene un único color.

Esta dirección busca deducir la **existencia** de una coloración a partir de la valuación

### Ejercicio (mapa 3-coloreable)

(⇐) (continuación)

En segundo lugar, como  $\sigma(\varphi_M)=1$ , sabemos que si i,j son adyacentes en M,  $\sigma(p_{ij})=1$ , y si no lo son,  $\sigma(p_{ij})=0$ . Ahora, en  $\sigma(\varphi_D)=1$ , solo nos interesa el primer caso (dado que en el segundo no podemos concluir nada de la implicancia). Tomemos entonces i,j adyacentes, y sin pérdida de generalidad supongamos que  $\sigma(r_i)=1$ . Como  $\sigma(r_i\to\neg r_j)=1$  para todo j adyacente a i, necesariamente  $\sigma(r_j)=0$ , y entonces los países adyacentes no pueden estar pintados del mismo color.

Concluimos que usando los colores asignados por  $\varphi$  a través de  $r_i, g_i, b_i$ , podemos 3-colorear M.

En general, para modelar con lógica, consideramos:

- **Variables proposicionales de decisión**: Típicamente, modelan la decisión a tomar o la asignación a realizar. Ej: Colores de los países  $r_i, b_i, g_i$
- Variables auxiliares: Típicamente, modelan datos conocidos del problema, se fuerza que adquieran cierto valor de verdad. Ej: Vecindad entre países p<sub>ij</sub>
- Inicialización de variables: Fuerzan el valor de verdad de las variables auxiliares. Ej: Inicialización de los p<sub>ij</sub>
- **Restricciones**: Relacionan las variables del problema de manera que reflejen las restricciones naturales y especificadas del problema. Ej: Distintos colores para países vecinos  $\varphi_D$

Típicamente, la modelación viene acompañada de una demostración.

# Otros conceptos asociados a satisfactibilidad

#### Definición

Una fórmula  $\varphi$  es una **contradicción** si no es satisfactible; es decir, para toda valuación  $\sigma$  se tiene que  $\sigma(\varphi) = 0$ .

### Ejemplo

 $p \wedge \neg p$ 

#### Definición

Una fórmula  $\varphi$  es una **tautología** si para toda valuación  $\sigma$  se tiene que  $\sigma(\varphi)$  = 1.

### Ejemplo

 $p \vee \neg p$ 

 $p \leftrightarrow p$ 

# Otros conceptos asociados a Satisfactibilidad

#### Definición

Una fórmula  $\varphi$  es una **tautología** si para toda valuación  $\sigma$  se tiene que  $\sigma(\varphi)$  = 1.

Podemos definir la equivalencia lógica de una manera alternativa:

#### Teorema

Dos fórmulas  $\varphi, \psi \in L(P)$  son lógicamente equivalentes si  $\varphi \leftrightarrow \psi$  es una tautología.

#### Demuestre el teorema (★)

# Outline

Satisfactibilidad

Modelando con lógica

Formas normales

Epílogo

#### Definición

Un literal es una variable proposicional o la negación de una variable proposicional.

### Ejemplo

Para el conjunto de variables  $P = \{p, q, r\}$ , las fórmulas p y  $\neg r$  son literales.

Los literales son los átomos de la construcción que mostraremos

#### Definición

Decimos que una fórmula  $\varphi$  está en forma normal disyuntiva (DNF) si es una disyunción de conjunciones de literales; o sea, si es de la forma

$$B_1 \vee B_2 \vee \ldots \vee B_k$$

donde cada  $B_i$  es una conjunción de literales,  $B_i = (I_{i1} \wedge ... \wedge I_{ik_i})$ 

### Ejemplo

$$(p \wedge q) \vee (\neg p \wedge r \wedge s)$$

¿Hemos visto fórmulas en DNF antes?

#### Definición

Decimos que una fórmula  $\varphi$  está en forma normal disyuntiva (DNF) si es una disyunción de conjunciones de literales; o sea, si es de la forma

$$B_1 \vee B_2 \vee \ldots \vee B_k$$

donde cada  $B_i$  es una conjunción de literales,  $B_i = (I_{i1} \wedge ... \wedge I_{ik_i})$ 

#### Teorema

Toda fórmula es equivalente a una fórmula en DNF.

Ya demostramos esto y ¡mostramos cómo construir tal fórmula!

#### Definición

Decimos que una fórmula  $\varphi$  está en forma normal conjuntiva (CNF) si es una conjunción de disyunciones de literales; o sea, si es de la forma

$$C_1 \wedge C_2 \wedge \ldots \wedge C_k$$

donde cada  $C_i$  es una disyunción de literales,  $C_i = (I_{i1} \vee ... \vee I_{ik_i})$ 

#### Observaciones

- Una disyunción de literales se llama una cláusula.
  - Los C<sub>i</sub> anteriores son cláusulas.
- Una fórmula en CNF es una conjunción de cláusulas.

### Ejemplo

$$(p \vee \neg q) \wedge (\neg p \vee \neg r \vee s) \wedge (\neg r \vee s)$$

¿Podríamos obtener una fórmula en CNF para una tabla de verdad?

#### Definición

Decimos que una fórmula  $\varphi$  está en forma normal conjuntiva (CNF) si es una conjunción de disyunciones de literales; o sea, si es de la forma

$$C_1 \wedge C_2 \wedge \ldots \wedge C_k$$

donde cada  $C_i$  es una disyunción de literales,  $C_i = (I_{i1} \lor ... \lor I_{ik_i})$ 

#### Teorema

Toda fórmula es equivalente a una fórmula en CNF.

#### Demuestre el teorema (★○)

#### Demostración

Como sabemos que toda fórmula es equivalente a una fórmula en DNF, demostraremos que toda fórmula en DNF es equivalente a una fórmula en CNF por inducción en la cantidad de disyunciones de la primera fórmula. Dado un conjunto de variables proposicionales P, tenemos la siguiente propiedad sobre los naturales:

Prop(n): toda fórmula  $\varphi \in \mathcal{L}(P)$  en DNF con a lo más n disyunciones es lógicamente equivalente a una fórmula  $\psi$  en CNF  $(\varphi \equiv \psi)$ .

Demostraremos esta propiedad por inducción.

Prop(n): toda fórmula  $\varphi \in L(P)$  en DNF con a lo más n disyunciones es lógicamente equivalente a una fórmula  $\psi$  en CNF  $(\varphi \equiv \psi)$ .

BI: Prop(0): una fórmula en DNF con 0 disyunciones es de la forma

$$l_1 \wedge l_2 \wedge \ldots \wedge l_k$$

por lo que está trivialmente en CNF.

**HI:** Suponemos que Prop(n-1) es cierta; es decir, toda fórmula  $\varphi$  en DNF con a lo más n-1 disyunciones es lógicamente equivalente a una fórmula  $\psi$  en CNF.

**TI:** Debemos demostrar que toda fórmula  $\varphi'$  en DNF con n disyunciones es lógicamente equivalente a una fórmula  $\psi'$  en CNF. Cualquier  $\varphi'$  será de la forma

$$\varphi' = B_0 \vee B_1 \vee \ldots \vee B_{n-1} \vee B_n$$

donde los  $B_i$  son conjunciones de literales. Por asociatividad:

$$\varphi' \equiv (B_0 \vee B_1 \vee \ldots \vee B_{n-1}) \vee B_n$$

y por HI  $\varphi' \stackrel{HI}{\equiv} \psi \vee B_n$ , con  $\psi$  una fórmula en CNF. Expandiendo la conjunción  $B_n$ :

$$\varphi' \equiv \psi \vee (I_{n,1} \wedge \ldots \wedge I_{n,k_n})$$

#### TI: Por distributividad:

$$\varphi' \equiv (\psi \vee I_{n,1}) \wedge \ldots \wedge (\psi \vee I_{n,k_n})$$

Como  $\psi$  está en CNF, podemos expandirla:

$$\varphi' \equiv ((C_1 \wedge \ldots \wedge C_m) \vee I_{n,1}) \wedge \ldots \wedge ((C_1 \wedge \ldots \wedge C_m) \vee I_{n,k_n})$$

con Ci cláusulas. Por distributividad:

$$\varphi' \equiv ((C_1 \vee I_{n,1}) \wedge \ldots \wedge (C_m \vee I_{n,1})) \wedge \ldots \wedge ((C_1 \vee I_{n,k_n}) \wedge \ldots \wedge (C_m \vee I_{n,k_n}))$$

Y por asociatividad:

$$\varphi' \equiv (C_1 \vee I_{n,1}) \wedge \ldots \wedge (C_m \vee I_{n,1}) \wedge \ldots \wedge (C_1 \vee I_{n,k_n}) \wedge \ldots \wedge (C_m \vee I_{n,k_n})$$

**TI:** Como los  $C_i$  son cláusulas, es claro que  $(C_i \vee I_{n,j})$  es una cláusula. Luego, tenemos que

$$\psi' = (C_1 \vee I_{n,1}) \wedge \ldots \wedge (C_m \vee I_{n,1}) \wedge \ldots \wedge (C_1 \vee I_{n,k_n}) \wedge \ldots \wedge (C_m \vee I_{n,k_n})$$

está en CNF y es tal que  $\varphi' \equiv \psi'$ .  $\Box$ 

# Outline

Satisfactibilidad

Modelando con lógica

Formas normales

Epílogo

# Objetivos de la clase

- □ Comprender el concepto de satisfactibilidad de fórmulas y conjuntos
- □ Aplicar lógica para modelar problemas
- □ Conocer las formas normales