## Ayudantía Latex

Paula Grune, Manuel Irarrázaval, Héctor Núñez (original por Alejandro Pimentel)

Marzo de 2025

Pontificia Universidad Católica de Chile

Introducción

### Introducción

¿Qué es LATEX?

Es un lenguaje de demarcación  $^1$  (como HTML).

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> Markup Language.

## ¿Por qué LATEX?

- El estándar en la comunidad científica
- Orientado a la escritura matemática
- Poner imágenes no arruina los documentos
- Separación de formato y contenido (Reutilización de código)
- Modularizable
- Innumerables librerías para todo
  - Referencias y Bibliografía automatizada
  - Creación de figuras y diagramas
  - Escritura de código
  - Etc...
- Multiplataforma, Free & Open Source

## Compilador

#### **Distribuciones**

- MiKTeX para Windows
- TeX Live para Linux y S.O. sobre UNIX
- MacTeX es una redistribución de Tex Live para Mac

#### **Editores**

#### **Editores**

- Cualquier editor de texto
  - Visual Studio Code
  - Sublime Text 3
  - Vim
  - Nano
  - Bloc de Notas
- TeXStudio
- ..o un editor en línea!
  - Overleaf

## **Basics**

## Componentes de un documento LATEX

- 1. Comandos
- 2. Document Class
- 3. Preamble
- 4. El documento
  - 4.1 Section, subsection y subsubsection
  - 4.2 Environments

#### Hello World!

```
\documentclass{article}
\begin{document}
    Hello World!
\end{document}
```

### **Document Class**

#### \documentclass{article}

- La primera línea de todos los documentos LATEX
- Especifica el tipo del documento

#### Algunos tipos de documento:

| Tipo de documento   | Descripción   |  |
|---------------------|---|--|
| article             | Documentos cortos y artículos de journal <sup>2</sup> . |  |
| report              | Documentos largos.                                      |  |
| book                | Libros  |  |
| letter              | Cartas  |  |
| beamer <sup>3</sup> | Presentaciones en boomer                                |  |

 $<sup>^2\</sup>mathsf{Y}$  sus tareas.

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup>Como esta presentación

#### **Preamble**

Lo que está entre documentclass y el contenido del documento<sup>4</sup>. Aquí va:

- Importación de paquetes
- Configuraciones de paquetes importados
- Definición de comandos personales

```
\usepackage{tikz}
\usepackage[usenames,dvipsnames]{xcolor}
\usetikzlibrary{arrows,positioning,automata}
\newcommand{\bs}{\textbackslash}
```

<sup>&</sup>lt;sup>4</sup>Ver slide 9

## El documento (\begin{document}...)

```
El contenido del documento va entre las líneas \begin{document} y
\end{document}.
\begin{document}
    A la grande le puse Cuca.
\end{document}
```

#### **Comandos**

Los comandos sirven para escribir símbolos especiales<sup>5</sup> y para muchas otras cosas. Por ejemplo:

```
\textbf{Estoy en negrita.} \\
\Large{iSoy muy grande!} \\
$\hat{a} = \frac{\vec{a}}{|\vec{a}|}$
\includegraphics[width=.4\linewidth]{appa.png}
```

Estoy en negrita. ¡Soy muy grande!  $\hat{a} = \frac{\vec{a}}{|\vec{a}|}$ 



<sup>&</sup>lt;sup>5</sup>Como los que no están en el teclado

#### Section, subsection y subsubsection

Generalmente organizamos nuestros documentos de manera jerárquica. En LATEX, existen los siguientes comandos para separar las distintas partes del documento:

- 1. \section
- 2. \subsection
- 3. \subsubsection

```
\section{Título de una sección numerada}
Lorem ipsum...
```

```
\section*{Título de una sección no numerada}
Lorem ipsum...
```

#### **Environments**

Los *environment* se definen con el comando \begin y modifican el formato de su contenido. Por ejemplo, este código:

```
\begin{center}
  Hola, ¡estoy centrado!
\end{center}
```

produce lo siguiente:

Hola, ¡estoy centrado!

#### **Environments**

```
Ya habíamos visto un environment

\begin{document}

Marge, creo que odio a Michael Jackson.
\end{document}
```

## \_\_\_\_\_

LATEX en sus tareas

#### Math mode

LATEX facilita la escritura de fórmulas matemáticas, por ejemplo:

$$\frac{1}{1 + \frac{1}{2 + \frac{1}{3 + x}}} + \frac{1}{1 + \frac{1}{2 + \frac{1}{3 + x}}}$$

#### Math mode: Inline

La ecuación va en línea con el texto:

Sea \$\Sigma\$ un conjunto de proposiciones en logica proposicional y sea \$\phi\$ otra proposicion.

Sea  $\Sigma$  un conjunto de proposiciones en lógica proposicional y sea  $\phi$  otra proposición.

## Math mode: Display

La ecuación va centrada en una linea aparte:

#### Demuestre que:

```
\[ A \cup B = B \cup A \]
$$ A \cap B = B \cap A $$
```

#### Demuestre que:

$$A \cup B = B \cup A$$

$$A \cap B = B \cap A$$

## Algunos símbolos

Todos los símbolos matemáticos están en LATEX, aunque generalmente hay que usar paquetes<sup>6</sup> para cargarlos.

| Símbolo           | Comando    |
|-------------------|------------|
| $\alpha$          | \alpha     |
| β                 | \beta      |
| _                 | \neg       |
| V                 | \lor       |
| $\wedge$          | \land      |
| $\Longrightarrow$ | \implies   |
| <del>=</del>      | \impliedby |
| $\iff$            | \iff       |
| :=                | \coloneqq  |

| Símbolo     | Comando   |
|-------------|-----------|
| $\forall$   | \forall   |
| 3           | \exists   |
| $\in$       | \in       |
| ∉           | \not \in  |
| $\leq$      | \leq      |
| $\geq$      | \geq      |
| U           | \cup      |
| $\cap$      | \cap      |
| $\subset$   | \subset   |
| $\subseteq$ | \subseteq |

 $<sup>^6\</sup>mathrm{Como}$  amsmath, amsfonts, amssymb o mathtools.

## Más símbolos y comandos

| De tamaño variable |           |
|--------------------|-----------|
| Símbolo Comando    |           |
| $\sum$             | \sum      |
| Π                  | \prod     |
| $\int$             | \int      |
| ∮                  | \oint     |
| U                  | \bigcup   |
| $\cap$             | \bigcap   |
| $\vee$             | \bigvee   |
| $\wedge$           | \bigwedge |
| +                  | \biguplus |

| Comandos  |         |
|-----------|---------|
| Acción    | Comando |
| Negrita   | \textbf |
| Cursiva   | \textit |
| Font size |         |
| Tamaño    | Comando |

| Tamaño | Comando |
|--------|---------|
| Tiny   | \tiny   |
| Small  | \small  |
| Large  | \large  |
| Larger | \Large  |
| Huge   | \huge   |

#### Más símbolos

| Símbolo           | Comando         |  |
|-------------------|-----------------|--|
| $\rightarrow$     | \rightarrow     |  |
| <b>←</b>          | \leftarrow      |  |
| $\leftrightarrow$ | \leftrightarrow |  |

| Símbolo           | Comando         |
|-------------------|-----------------|
| $\Rightarrow$     | $\Rightarrow$   |
| <b>(</b>          | \Leftarrow      |
| $\Leftrightarrow$ | \Leftrightarrow |

¿Qué hago si no conozco un símbolo?

https://detexify.kirelabs.org/classify.html https://oeis.org/wiki/List\_of\_LaTeX\_mathematical\_symbols

Buscar en la documentación de overleaf

https://www.overleaf.com/learn

## Simbolos y comandos matemáticos en acción

1. 
$$a_{i+2} = a_i + a_{i+1}$$
  
 $a_{i+2} = a_i + a_{i+1}$ 

2. 
$$\$a^2 + b^2 = c^2 \$$$
  
 $a^2 + b^2 = c^2$ 

3. \$\$\{\forall a \in A \mid a \text{es primo}\}\$\$  $\{ \forall a \in A \mid a \text{ es primo} \}$ 

## Simbolos y comandos matemáticos en acción

4. 
$$\frac{n}{n} = \frac{n*(n+1)}{2}$$
  
$$\sum_{k=0}^{n} k = \frac{n*(n+1)}{2}$$

5. \[ f(n) = \\begin{cases} \\ 1 & \text{if} \; n = 0 \\ f(n-1) \* n & \text{if} \; n > 0. \\ \end{cases} \] \\ 
$$f(n) = \begin{cases} 1 & \text{if } n = 0 \\ f(n-1) * n & \text{if } n > 0. \end{cases}$$

## Simbolos y comandos matemáticos en acción

¿Notan alguna diferencia de esto:  $\int_{\gamma} \frac{z}{z^2+i} dz$  respecto a esto:  $\int_{\gamma} \frac{z}{z^2+i} dz$ ?

La diferencia es el uso del comando \displaystyle. Este comando ajusta los tamaños de la simbología matemática cuando no está centrada.

LATEX like a boss

## Un buen código debe estar ordenado (?)

Un documento LATEX puede estar compuesto por varios archivos distintos.

```
\begin{document}
 \begin{center}
    {\huge Tarea 1}
 \end{center}
  \begin{enumerate}
    \item Pregunta 1\\
      \input{p1.tex}
    \item Pregunta 2\\
     \input{p2.tex}
 \end{enumerate}
\end{document}
```

## **Environments útiles: Array**

```
\begin{equation*}
\begin{array}{lcccr}
a, b, c & \in & A_1 & \subset & A\\
b, d, e, f, g, h & \in & A_2 & \subset & A
\end{array}
\end{equation*}
```

$$a, b, c \in A_1 \subset A$$
  
 $b, d, e, f, g, h \in A_2 \subset A$ 

## **Environments útiles: Equation**

```
\begin{equation}
  \label{eq:euler}
  e^{i \pi} + 1 = 0
\end{equation}
La ecuación \eqref{eq:euler} se conoce como identidad
de Euler.
```

$$e^{i\pi} + 1 = 0 \tag{1}$$

La ecuación (1) se conoce como identidad de Euler.

## Align y align\*

$$(a+b)^2 - (a-b)(a+b) = a^2 + 2ab + b^2 - (a^2 - b^2)$$
 (1)

$$= a^2 + 2ab + b^2 - a^2 + b^2 (2)$$

$$=2ab+2b^2\tag{3}$$

$$=2b(a+b) \tag{4}$$

#### **Enumerate**

```
\begin{enumerate}
  \item Soy un item numerado.
  \item ¡Yo también!
\end{enumerate}
```

- 1. Soy un ítem numerado.
- 2. ¡Yo también!

#### **Itemize**

```
\begin{itemize}
  \item ¡Solo me dieron un punto ordinario! :(
  \item También quiero un número.
\end{itemize}
```

- ¡Solo me dieron un punto ordinario! :(
- También quiero un número.

#### **Tabular**

```
\begin{tabular}{ c | c | c }
    x & o & x \\ \hline
    o & x & o \\ \hline
    o & & &
    \end{tabular}
```

| Х | 0 | х |
|---|---|---|
| 0 | X | 0 |
|   | 0 |   |

¿Tengo que hacer a mano todas las tablas? D: https://www.tablesgenerator.com/

Paquetes útiles

## Paquetes útiles

| Paquete  | Qué hace?  |
|----------|--|
| inputenc | Permite definir encriptación del texto (UTF8 plis) |
| amsmath  | Facilita la escritura de fórmulas                  |
| amssymb  | Agrega la mayoría de los caracteres matemáticos    |
| babel    | Cambia el idioma de entrada del documento LATEX    |
| float    | Hace que las imágenes vayan donde uno las pone     |
| fullpage | Ajusta los margenes de todos los bordes a 1.5 cm   |
| hyperref | Permite colocar urls                               |
| graphicx | Para colocar imágenes                              |

# Links útiles

#### Links útiles

```
    https://detexify.kirelabs.org/classify.html
    https://www.tablesgenerator.com/
    https://mathpix.com/
    https://www.overleaf.com/learn
    http://tex.stackexchange.com
    http://en.wikibooks.org/wiki/LaTeX
    https://oeis.org/wiki/List_of_LaTeX_mathematical_symbols
```

#### Recomendaciones finales

- 1. No se preocupen con aprenderse todos los comandos o símbolos de memoria, buscar en google siempre es una buena opción :)
- 2. Intentar ser lo más ordenad@s dentro de los posible, no colapsar toda una respuesta en una página.
- 3. Crear comandos que faciliten la escritura.

## **Ejercicio**

Demostrar que

$$\sum_{i=0}^{n} i^2 = \frac{n(n+1)(2n+1)}{6}$$

y escribir la solución en LaTeX!

Fin