_												, ,	,
Grupo	Ingresar pizza a mano 0.5 pts	Ingresar pizza predefinida 0.5 pts	Agregar ingredientes a pizza predefinida 0.3 pts	Imprimir pasos de preparación y precio 0.4 pts	Implementar particularidades de componentes 0.8 pts	RNF1 0.5 pts	RNF2 0.4 pts	RNF4 0.3 pts	RNF5 1.5 pts	RNF6 0.8 pts	Descuento Atraso	Nota	Comentarios
1	0.5	0.4	0.3	0.4	0.0	0.5	0.2	0.3	3 15	0.7	,		RNF2: Mezcla de español e inglés en commits. Commits no son tan explicativos. RNF5: Excessive uso de métodos et artifuets públicos. RNF6: Excessive uso de métodos et artifuets públicos.
2	0.5	0.5	0	0.3					0 1.5				REZ- Prezas per bechas no imprime el tpo de mase. REZ- Nos so pundent agredir ingredir el pode de mase de la receptación de la poza per hecha. Si no se agregan ingredientes no muestra el tiempo de cocción ni la temperatura. REZ- La plán on disminuye la temperatura de cocción. RINEZ- No sepecifican nada de la guila de estitó (si usaron la por defecto o una custom). RINEZ- No se preceptación dependación de didiporama. Hely adjuntare reliciones que son más fuertes en el código que las que aparecen en el diagrama.
		0.25		0.4						0.7			RF2: Los precios están mai. RF5: Puede hacer más sentido que cuando se hace una pizza de masa piedra con tocino, que el tiempo total sea de 15 minutos y no de 18. RFF: Los commits deben ser más atómicos y con mensajes más descriptivos.
3	0.5	0.25	0.3	0.4	0.8	0.5	0.2		3 1.5	0.7	3		RNF6: Hay algunas relaciones que son más fuertes en el código que las que aparecen en el diagrama. RNF5: Faltan muchos detalles en el diagrama, no se presenta todo el diseño.
5	0.5	0.4	0.3	0.1									INPZ. Se can al selectionnes in deligne preparent. PRF 4 Pizza em annies programment de la temperatura correcta. RFS 4 Pizza em annies programment de la temperatura correcta. RFS 4 Pizza em annies programment de la tempo de coción correcto. La masa culzone no se enrolla en si misma. La masa cruda no se debe homest. A la regragar prila la temporatura de coción de de disminuir en 20 grados. RNF1-Los supuestos que especificaron en el Readme no se cumplen. RNF1-Los supuestos que especificaron en el Readme no se cumplen. RNF1-Los supuestos que especificaron en el Readme no se cumplen. RNF1-Los masa de los metidos no esta de completa (Falta portametros de input). La relación de la clase Console con Pizza es más fuerte que la específicada en el diagrama.
6	0.5	0.5	0.3	0.4	0.8	0.5	0.4	0.3	3 12	0.8			RNF2: Hay muchos commits con el mismo nombre RNF5: Falta sepecificar un poco más la implementación
7	0.5	0.5	0	0.3	0.7	0.5	0.4	0.1	1 1.5	0.7	7		Cuando se usa mass cabnos, no se muestra di procio en una pizza no predeterminada No se pueda magneria predientes a pizzas predefinidas No se destalan los pasos especiales de la mass calzone rguri calzone belo gouda avocado boscan pineapple in no detalla los pasos del avocado por culpa de calzone pujut attalore belo gouda avocado boscan pineapple in no detalla los pasos del avocado por culpa de calzone pujut attalore belo gouda avocado boscan pineapple in no detalla los pasos del avocado por culpa de calzone pujut attalore belo escon de contra de contra de calzone pujut attalore belo escon de contra de contra de calzone pujut attalore belo escon de contra de calzone pujut attalore belo escon de calzone de calzone pujut attalore de contra de contra de calzone pujut attalore de contra de contra de calzone de calzone pujut attalore de contra de contra de calzone pujut attalore de contra de contra de calzone pujut attalore de contra de calzone pujut attalore de contra de calzone pujut attal
	0.5	0.5		0.2	0.8	0.5	0.4		1.3	0.8	0.55	6 27	Múltiples warnings de import de pylint Passon sos describen bien (ingregientes)
l °		0.5	0.3						1.3	0.0	0.53		Se cae al intentar crear una pizza predefinida vegetariana Hay algunos push directos a master
9	0.5	0.25	0	0.4	0.8	0.5	0.3	0	1.5	(Multiples warnings al ejecutar pylint (no se especifica linter) Masa cruda es tratada como catozone Masa cruda es tratada como catozone Masa cruda es tratada como catozone
10	0.4	0.5	0.3	0.4			0.3		1 1.5	0.4		6.10	commits no abomicos Midigles errores de pylint
11	0.5	0.5	0.3	0.4	0.8	0.5	0.4	0.25	5 1.5	0.8	3 (Warnings de Pylint
12	0.5	0.5	0.3	0.4	0.7	0.5	0.1	١.	0 1.5	0.8		1 1	No se considera el caso especial de la masa cruda Muchas fallas en el luso de gittiow Muchas fallas en el luso de gittiow Muchas warninas de Pvint
13	0.5	0.5	0.3	0.4	0.8	0.5	0.4	0.3	3 1.5	0.8	3 (Muy buena tarea!
14	0.5	0.5	0.3	0.4	0.7	0.3	0.4	0.2	2 1.5	0.8	0.89	1 1	RES: Tenian un error en la Tradicional y A la piedra que no imprimía el contar. Como esta bien hecho fue fácil encontrarlo handlers/concrete_handlers 13:35 RNF1: No explican como usar la app RNF4: Definieron regisa que no respetan como protected members, pero son solo wernings
15	0.5	0.25	03	0.4	0.5	0.5	0.2		0 1	0.8			RP2: Hawaisan no baja temperatura a 160. Todas las pizzas tienen precio de 2000. RP3: También tienen el problema desde la parte predefinda, lo que a gergad lo manejan bien RP5: Las particularidades estala para caundo e arma la pizza a mano, en predefindas hay problemas. RP5: Las particularidades estala para caundo e arma las pizza a mano, en predefindas hay problemas. RP5: Las particularidades estala para caundo e arma las pizza a mano, en predefindas hay problemas. RP5: Las particularidades estala para caundo e arma la pizza a mano, en predefindas hay problemas. RP5: Las particularidades estala para caundo e arma la pizza a mano, en predefindas hay problemas. RP5: Las particularidades estala para caundo e arma la particularidade de disco sumb descriptivos como "Border cases solved" (que border cases?) RP5: Christopo de particularidades de mano de la particularidade de disco sumb de la caundo de la cau
16	0.5	0.40	0.3	0.4				0.25	5 1.25				RPZ- No aprepan 5 minutes para A la piedra RPG No se maneigne retrans para las particulares con más ingredientes (ej agregar focino a la Doble pepperoni no aumenta tiempo) RRF2 Banch master tiene un solo commit Dev más el del diagrama. En dev los commits están bien. RRF4: Muchos imports con widicard tienu avaninga de pylint. Aplopegh bace cambinos RRF4: Muchos imports con widicard tienu avaninga de pylint. Aplopegh bace cambinos RRF5: Command no es un partico particular para el problema de la tarera RRF5: Command no muestra particul nos do decorador correctipo por djemplo) en vez de refliejar todo el código
17	0.5	0.5	0.3	0.4	3.0	0.4	0.2		0 1.5	0.8	3	1 1	RNF1: Hay que instalar grompt, no detallado en README RNF2: No eliminan branches. Algunos commits no descriptivos (fix bugs) RNF2: No eliminan branches. Algunos commits no descriptivos (fix bugs) RNF4: Print arriago errores, 78 wentings v35 info
18	0.4	0.5	0	0.2					0 1.5	0.8	0.53	\Box	No imprimen los ingredientes de las pizzas predefinidas. No dan la opción de agregar más ingredientes a una pizza predefinida. Cortan la pizza aun cuando la masa es calzone o cruda. Cambiaron la branch principal. Tienen más de 5 conflictos con Pylint. Diagrama UML tienen tanto métodos como atributos públicos, siendo que no debería ser así.
19	0.5	0.5	0.3	0.4	0.6	0.5	0.3	0.3	3 0.3	0.4		5.30	Tienen muchos commits con mismo mensaje. Agregan funcionalidades para hacer calzar un patrón. Elementos en el UML mal utilizados (flecha punteada, falta unificación en notación, atributos públicos siendo que no deberáan).
20	0.5	0.5	0.3	0.3					0 1.5				Pizza hawaina no toma tiempo en cocinar. No permiten agregar más de una vez un ingrediente. No se reduce la temperatura al cocinar pizza con piña. Pizzas con masa a la piedra aumentan 5°C en vez de aumentar 5 min el tiempo de coción. Pizza con masa cruda no se cocina, no se corta y se coups una caja especial. Tienen más de 5 conflictos con Pylint. Componentes de diagrama separados del diagrama, dificil de leer, no incluyen decisiones de en cuanta a los patrones implementados. Tienen tanto atribitotos com metidos públicos, lo cual no es necesario.
21	0.5	0.5		0.4		0.5	0.4	0.3		0.6	0.5	6.30	Diagrama UML: todos los métodos y atributos son públicos, siendo que no deberían serlo.
22	0.5	0.5		0.4						0.6			Abusan de emojis en commits. Patrones no quedan claros (chain of responsability). Diagrama UML tene todos los métodos y atributos públicos.
23	0.5	0.5	L 0.3	0.4	0.8	0.5	0.4	0.3	1.5	0.6	· ·	6.80	