# PONTIFICIA UNIVERSIDAD CATÓLICA DE CHILE ESCUELA DE INGENIERÍA



#### DEPARTAMENTO DE CIENCIA DE LA COMPUTACIÓN

IIC2115 – Programación como Herramienta para la Ingeniería (I/2024)

## Ejercicio Formativo 2 Capítulo 1

## Aspectos generales

- Objetivos: Aplicar los contenidos de programación orientada a objetos y estructuras de datos para modelar entidades, sus relaciones y responder consultas sobre ellas.
- Entrega: lunes 18 de marzo a las 17:30 hrs. en repositorio privado y ticket de salida.
- Formato de entrega: archivo E2. ipynb con los solicitado, ubicado en la carpeta C1 del repositorio.

## Descripción del problema

Con el fin practicar las técnicas de OOP y de estructuras de datos, en este ejercicio deberás modelar las entidades presentes en una base de datos de películas y las relaciones entre estas entidades. Luego, deberás cargar los elementos de la base de datos en objetos, para luego analizarlos con el fin de responder consultas.

## Descripción de los datos

Considera la base de datos *Movies*, que consiste en información básica de películas estadounidenses extraída de Wikipedia. Los datos se encuentran en un archivo en formato *json*, que puede ser abierto y manipulado utilizando la librería **json** de Python:

```
import json
with open('movies.json', encoding = 'utf8') as movies_file:
    movies = json.load(movies_file)
```

Para cumplir las misiones de este ejercicio, es tu responsabilidad explorar inicialmente el contenido del archivo y familiarizarse con el formato en que está almacenada la información una vez leída.

#### Misión 1: modelación de entidades

En base a la estructura de los datos almacenados en el archivo, deberás utilizar conceptos de programación orientada a objetos para modelar al menos tres entidades y las relaciones entre ellas. Se recomienda utilizar composición y/o herencia para modelar las entidades y sus relaciones.

### Misión 2: carga de datos

Una vez modeladas las entidades, deberás extraerlas del archivo y cargarlas en objetos, creando y respetando las relaciones existentes en los datos. Considera el uso de estructuras de datos adecuadas para almacenar juntas todas las entidades del mismo tipo.

#### Misión 3: Consultas sobre los datos

Utilizando los objetos creados en la misión anterior y las relaciones entre ellos, contesta las siguientes consultas. Las respuestas a las consultas deben ser entregadas a través impresión en pantalla. Las consultas a realizar son las siguientes:

- Encuentre los 5 géneros más populares.
- Encuentre los 3 años con más películas estrenadas.
- Encuentre a los 5 actores con la trayectoria más larga, es decir, mayor cantidad de años actuando.
- Encuentre el reparto de una película (2 o más actores) que se haya repetido completo en otras la mayor cantidad de veces.