PONTIFICIA UNIVERSIDAD CATÓLICA DE CHILE ESCUELA DE INGENIERÍA



DEPARTAMENTO DE CIENCIA DE LA COMPUTACIÓN

IIC2115 – Programación como Herramienta para la Ingeniería (I/2024)

Ejercicio Formativo 1 Capítulo 1

Aspectos generales

- Objetivos: familiarizarse los elementos básicos de programación orientada a objetos y estructuras de datos.
- Entrega: lunes 18 de marzo a las 17:30 hrs. en repositorio privado y ticket de salida.
- Formato de entrega: archivo E1. ipynb con los solicitado, ubicado en la carpeta C1 del repositorio.

Descripción del problema

Siga la instrucciones de la lista de a continuación, recordando siempre hacer *commit* regularmente en el repositorio privado, usando comentarios descriptivos:

- Crea una carpeta de nombre C1 dentro del repositorio privado y agrega un nuevo Jupyter Notebook con nombre E1.ipynb.
- 2. Crea una celda de texto dentro del documento e ingresa el título de la actividad "Ejercicio Formativo 1 Capítulo 1" junto con tu nombre.
- 3. A continuación, escoge **uno** de los siguientes temas, con los que vas a crear clases con ciertas condiciones. Registra el tema elegido en una nueva celda de texto.
 - Alimentos
 - Transporte
 - Vivienda

- Medicamentos
- Organizaciones
- 4. Tu objetivo será crear un modelo de clases que al menos posea:
 - Una clase base que tenga al menos un método sin implementación.
 - Dos clases que hereden de otra
 - Una clase que participe como atributo en otra
 - Una implementación del metodo __str__()
 - Dos sobrecargas de métodos (override polimorfismo)
 - Todas las clases deben contener un campo nombre, que permita identificar individualmente a cada objeto creado.

Recuerda comentar tu código y definir en celdas de texto qué es cada clase. HINT: Si el tema fueran Juguetes, algunas clases que se podrían crear serían: JuguetesElectronicos, JuguetesDeMadera, Switch, Pelota, etc.

- 5. Genera un diagrama de clases del modelo desarrollado e inclúyelo como figura en una celda antes de la definición de las clases.
- 6. Crea múltiples objetos de las distintas clases del modelo, asegurando que todos tengan nombres distintos. Almacénalos en 2 estructuras de datos distintas, de manera separada: lista y diccionario.
- 7. En una celda de texto, contesta la siguiente pregunta: si tuvieras qué buscar un objeto con un nombre específico en estas estructuras, ¿en cuál de las dos sería más rápido encontralo y por qué? Agrega a continuación de la celda de texto, una celda con código que justifique la respuesta entregada.