$\acute{\text{Arboles}}$ B+

Clase 12

IIC 2133 - Sección 3

Prof. Eduardo Bustos

Sumario

Introducción

Árboles B+

Inserciones

Eliminaciones

Cierre

Árboles de búsqueda 2-3

Definición

Un árbol de búsqueda 2-3 es una EDD que almacena (llave, valor) según

- 1. Un árbol 2-3 tiene una nodo que puede ser un 2-nodo (con una llave) o un 3-nodo (con 2 llaves distintas y ordenadas)
- 2. El nodo puede no tener hijos o tener exactamente
 - 2 hijos árboles 2-3 si es un 2-nodo
 - 3 hijos árboles 2-3 si es un 3-nodo

y que además, satisface la propiedad de árboles 2-3

- Si es 2-nodo con llave k
 - las llaves k' del hijo izquierdo son k' < k
 - las llaves k'' del hijo derecho son k < k''
- Si es 3-nodo con llaves $k_1 < k_2$
 - las llaves k' del hijo izquierdo son $k' < k_1$
 - las llaves k'' del hijo central son $k_1 < k'' < k_2$
 - las llaves k''' del hijo derecho son $k_2 < k'''$

Árboles *M*-arios

Si consideramos un árbol M-ario

- Cada nodo tiene a lo más *M* hijos
- Si está lleno con *n* nodos, balanceado y con altura *h*

$$h \in \mathcal{O}(\log_M(n))$$

■ Es decir, mientras mayor ramificación, menor altura (para n fijo)

Hoy veremos una versión más general de los árboles 2-3

Objetivos de la clase

- ☐ Comprender la estructura de árbol B+
- ☐ Conocer sus operaciones de inserción y eliminación
- ☐ Comprender su uso en el contexto de índices

Sumario

Introducción

Árboles B+

Inserciones

Eliminaciones

Cierre

Árboles B+

Definición

Un árbol B+ de orden d es un árbol de búsqueda que almacena pares (llave, valor) y cumple con

- 1. Los nodos internos solo guardan llaves
- 2. La raíz tiene entre 1 y 2d hijos
- 3. Los nodos internos tienen entre d y 2d hijos
- 4. Las hojas están a la misma altura y guardan a lo más 2d pares (llave, valor) **ordenados por llave**
- 5. Las hojas están conectadas formando una lista doblemente ligada

¿Qué diferencias tiene este enfoque con los árboles 2-3?

Árboles B+

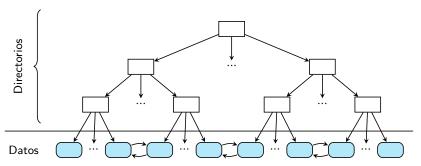
Algunas observaciones ...

- Siempre esta balanceado.
- Mantiene la eficiencia de búsqueda: $\mathcal{O}(\log_{2d}(\#datos))$.
- Procedimientos eficientes de insertar/eliminar elementos.
- Todos los nodos tienen un uso mínimo del 50% (menos el root).

"B+-trees are by far the most important access path structure in databases and file systems", Gray y Reuter (1993).

Estructura de B+-trees

Distinguimos entre nodos que solo permiten navegar (directorios) y aquellos que contienen los pares (datos)



¿Para qué sirve tener una lista doblemente ligada?

Paréntesis: ¿qué es un índice?

Definición

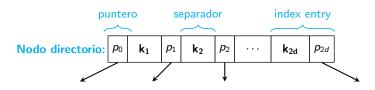
Método de acceso que optimiza el acceso a los datos para una consulta o conjunto de consultas en particular.

Ejemplos

- Índice de un libro.
- Orden alfabético en un diccionario.
- Número de páginas de un libro.
- Secciones de un diario.

¡Los B+ se usan para almacenar índices en Bases de Datos!

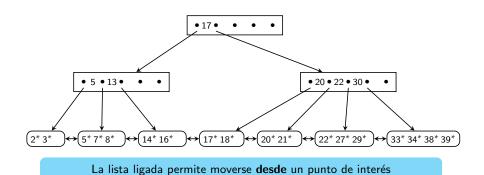
Estructura de B+-trees



El mínimo y máximo número de llaves y punteros (n) viene dado por el orden (d) del B+-tree:

 $d \le n \le 2d$ para los intermedios $1 \le n \le 2d$ para la raíz

Ejemplo de un B+-tree de orden 2



Búsqueda y range queries en B+-trees

Consideremos una consulta que use un índice sobre el atributo A:

SELECT *
FROM R

WHERE A BETWEEN \times AND y

- 1. Llamar P = busquedaEnArbol(x,raíz).
- 2. Realizar una búsqueda del mayor elemento k^* en P con $k^* \le x$.
- 3. Hacer scan desde k^* sobre todos los valores menores o iguales a y.

¿Cómo cambia el desempeño de esta operación si x no está almacenado?

Sumario

Introducción

Árboles B+

Inserciones

Eliminaciones

Cierre

Insertar un elemento en B+-trees (orden d)

Recordar: un B+-trees siempre debe estar balanceado.

Para insertar un valor k:

- 1. Llamar P = busquedaEnArbol(k, raíz).
- 2. Si la cantidad de llaves de P es menor a 2d, insertar k en P.
- 3. En otro caso: debemos insertar k en P y hacer split de [P + k]!

donde
$$[P + k] = k_1^* k_2^* \dots k_{2d}^* k_{2d+1}^*$$
.

Insertar un elemento en B+-trees (orden d)

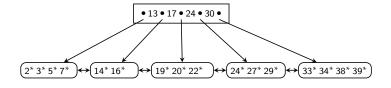
Para hacer **split** del nodo [P + k] de tamaño 2d + 1:

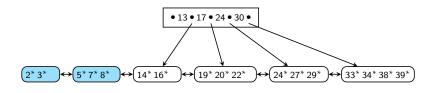
- 1. Asuma: $[P + k] = k_1^* k_2^* \dots k_{2d}^* k_{2d+1}^* \text{ con } k_i < k_{i+1}$.
- 2. Divida [P + k] en dos nodos:

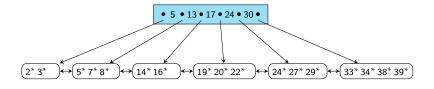
$$P_1 = k_1^* \dots k_d^*$$
 y $P_2 = k_{d+1}^* \dots k_{2d+1}^*$

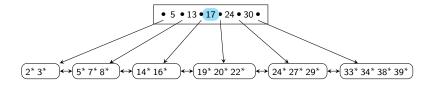
y reemplace P por P_1, P_2 en la lista doble-ligada de los datos.

- 3. Seleccione el valor k_{d+1} como divisor de P_1 y P_2 .
- 4. Reemplace el puntero p en el nodo P' que apuntaba a el nodo P por $p_1 k_{d+1} p_2$ donde p_1 apunta a P_1 y p_2 apunta a P_2 .
- 5. Itere sobre el nodo de directorio P' que apuntaba a P (split de P').

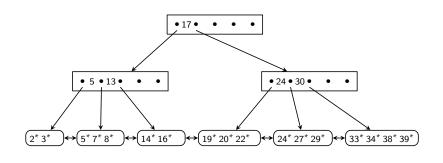








Inserte el elemento 8^* en el siguiente B+-tree (de orden d = 2):



Nuestro B+tree queda "balanceado"

Split del nodo raíz de un B+-tree

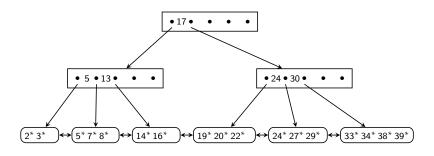
- Split de los nodos parte desde las hojas y continua hasta la raíz.
- Si:
 - es necesario hacer split de todos los nodos y
 - el nodo raíz esta lleno.

entonces será necesario crear un nuevo nodo raíz.

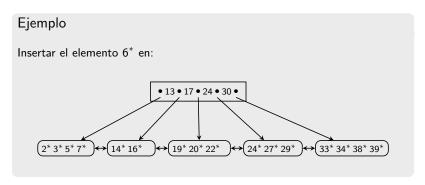
El nodo raíz es el único que se le permite estar lleno al menos del 50%.

¿qué ocurre con la altura del árbol al hacer split de la raíz?

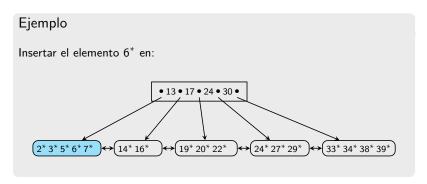
Inserta los elementos 23^* y 40^* en el siguiente B+-tree (de orden d = 2):



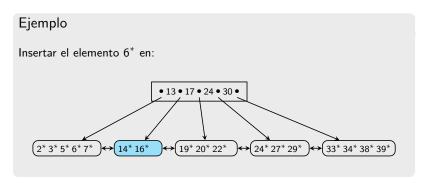
Es posible evitar el crecimiento del árbol usando redistribución en los nodos vecinos.



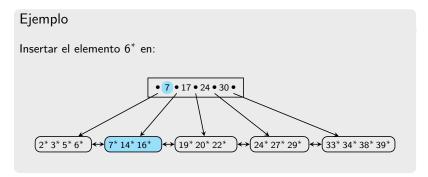
Es posible evitar el crecimiento del árbol usando redistribución en los nodos vecinos.



Es posible evitar el crecimiento del árbol usando redistribución en los nodos vecinos.



Es posible evitar el crecimiento del árbol usando redistribución en los nodos vecinos.



Redistribución es posible también a nivel de directorio.

Sumario

Introducción

Árboles B+

Inserciones

Eliminaciones

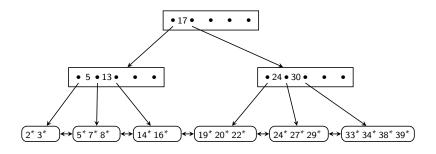
Cierre

Eliminar un elemento en B+-trees (orden d)

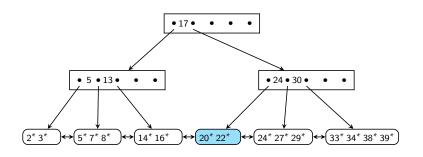
Para eliminar un valor k:

- 1. Llamar P = busquedaEnArbol(k, root).
- 2. Si el espacio usado en P es mayor o igual a d+1, eliminar k en P.
- 3. En otro caso: debemos eliminar k en P y rebalancear [P k]!

Para eliminar el elemento 19*:

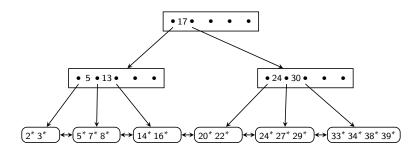


Para eliminar el elemento 19*:

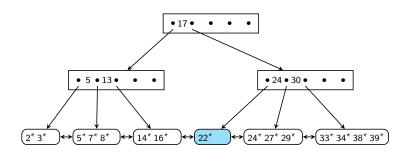


Podemos eliminar 19* sin problemas (#-data entries > 2).

Para eliminar el elemento 20*:

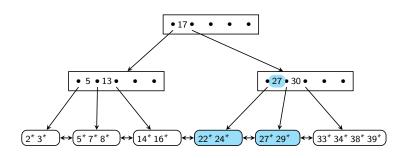


Para eliminar el elemento 20*:



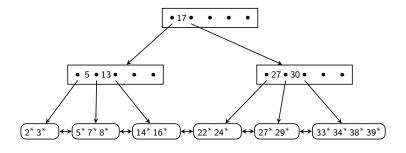
Debemos hacer redistribución o "unsplit" de las nodos.

Para eliminar el elemento 20*:

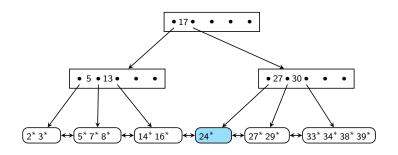


Debemos hacer redistribución o "unsplit" de las nodos.

Ahora, si deseamos eliminar el elemento 22*:

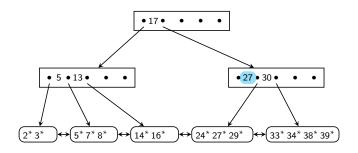


Ahora, si deseamos eliminar el elemento 22*:



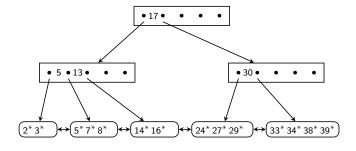
Necesitamos hacer un "unsplit" de los nodos.

Ahora, si deseamos eliminar el elemento 22*:

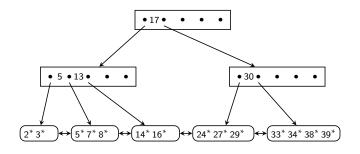


Necesitamos hacer un "unsplit" de los nodos.

Ahora, si deseamos eliminar el elemento 22*:

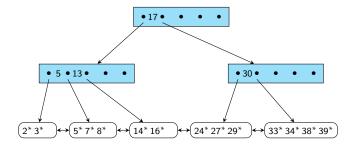


Ahora, si deseamos eliminar el elemento 22*:

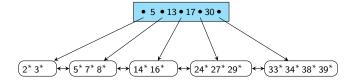


Otro "unsplit", pero ahora del directorio.

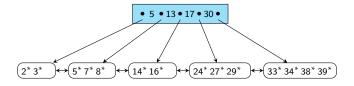
Ahora, si deseamos eliminar el elemento 22*:



Ahora, si deseamos eliminar el elemento 22*:



Ahora, si deseamos eliminar el elemento 22*:

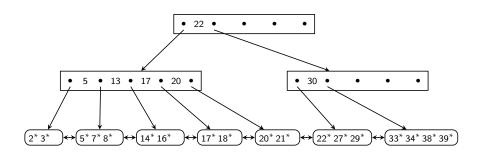


Si el root tiene un solo elemento, esta es la única manera de decrementar la altura *H* del árbol.

Eliminación y redistribución de elementos

En algunos casos es necesario redistribuir los elementos de un directorio en una eliminación.

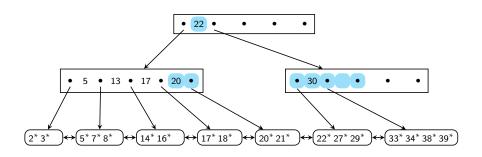
Ejemplo



Eliminación y redistribución de elementos

En algunos casos es necesario redistribuir los elementos de un directorio en una eliminación.

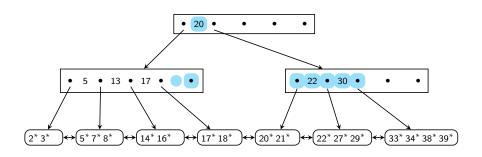
Ejemplo



Eliminación y redistribución de elementos

En algunos casos es necesario redistribuir los elementos de un directorio en una eliminación.

Ejemplo



Eficiencia de B+-trees

Considere:

- n: el número de nodos.
- 2d: cantidad (máxima) de datos en una hoja.

El costo de cada operación (en I/O):

Búsqueda: $\mathcal{O}(\log_{2d}(n))$

Insertar: $\mathcal{O}(\log_{2d}(n))$

Eliminar: $\mathcal{O}(\log_{2d}(n))$

Costo depende logaritmicamente en base d!

Duplicados en B+-trees

Suposición: NO hay data-entries duplicados.

Si consideramos duplicados, tenemos varias opciones ...

- usar páginas con overflow, o
- \blacksquare data entries extendidos con una llave compuesta (k, id), o
- permitir duplicados y flexibilizar los intervalos del directorio:

$$k_i \le k < k_{i+1} \implies k_i \le k \le k_{i+1}$$

Optimizaciones a B+-trees y otros

Varias posibles optimizaciones para B+-trees:

- **Compresión** de index keys (o directorio).
- Bulk loading.

Sumario

Introducción

Árboles B+

Inserciones

Eliminaciones

Cierre

Objetivos de la clase

- \square Comprender la estructura de árbol B+
- ☐ Conocer sus operaciones de inserción y eliminación
- ☐ Comprender su uso en el contexto de índices