Parte 1: Cruzando el iglú en silencio			
3	Enfoque Greedy	<ul> <li>Se evalúa cómo manejan la restricción mínima de sueño en el problema.</li> <li>Considerar si mencionan correctamente la condición del caso especial ('return -1') y explican cómo esta se verifica en cada iteración para detener la ejecución.</li> </ul>	
2	Subestructura Óptima	Se valora la intuición general de que alcanzando soluciones óptimas locales, se puede extender a una solución global óptima. Deben relacionarlo claramente con el problema presentado.	

Parte 2: Red de entrenamiento de Card-Jitsu			
2	Árbol de Cobertura Mínima (MST)	Deben mencionar y explicar la aplicación de algún algoritmo conocido para resolver el MST, como Kruskal o Prim u otros.	
2	Conexión de maestros	<ul> <li>Menciona que no es posible conectar a todos los maestros cuando es un grafo no conexo (No es necesario que use la palabra conexo, sino la intuición). (1 pt)</li> <li>Además se explica como se verifica esto, y en caso de solo mencionar que hayan menos aristas que  nodos  -1 dar puntaje parcial. (1 pt)</li> </ul>	
1	Complejidad Computa- cional (Big O)	Explicar que en el caso general, la complejidad es $O(E \log V)$ , donde $E$ es el número de aristas y $V$ la cantidad de nodos.  Otorgar puntaje parcial si la complejidad es similar y está correctamente argumentada.	