

Parte 1: Operación P.E.G.A.S.U.S	
2	Explica como realizar búsquedas eficientes en la parte "Árboles simple", utilizando árboles como AVL, ABB u otros.
1	Utiliza estructuras de árboles como kd-tree o range-trees (o similares) para implementar búsqueda en dimensiones.
2	Explica como realizar búsquedas en estructuras geométricas. Si es que se utilizó IN_RECTANGLE como subfunción de IN_CIRCLE o se implementó directamente. (Puntaje parcial permitido)

Importante: Si se indica que se usa un árbol pero no se explica cómo, dar puntaje parcial. Si se explica como funciona, incluso si no se implementa, dar puntaje completo

Parte 2: Súper Búsqueda Secreta	
2	Explica una técnica de hashing para acceder de manera optima a la información de un pingüino. Dar puntaje parcial a medida de que explique lo siguiente: Función de hash, factor de carga y manejo de colisiones.
0.5	Explica algoritmo para encontrar todos los subárboles existentes en el CODE-TREE. En el enunciado se recomienda incremental hashing, pero otra metodología también es correcta.
2	Explica una técnica de hashing para acceder de manera optima a los sub-árboles de consulta del CODE-TREE. Dar puntaje parcial a medida de que explique lo siguiente: Función de hash, factor de carga y manejo de colisiones.
0.5	Debe explicar como se relacionan las estructuras de datos que fueron empleadas tanto para los árboles como la tabla a emplear. (esto apunta a que la solución apunta a que se utilicen dos tablas de hash anidadas)