

# Repaso

Pseudocódigo Q

# mergeSort

## 000

### Version not Inplace



Input: secuencias A y B ordenadas

Output: secuencia C ordenada

Memoria adicional: O(n)
Complejidad tiempo: O(n)

#### Merge(A,B):

- 1. Nueva secuencia vacia C
- 2.Sea a y b los primeros elementos de A y B respectivamente
- 3.Extraemos menor entre a y b de su secuencia
- 4. Si A y B no vacíos volvemos a 2
- 5. Concatenar a C la secuencia no vacía

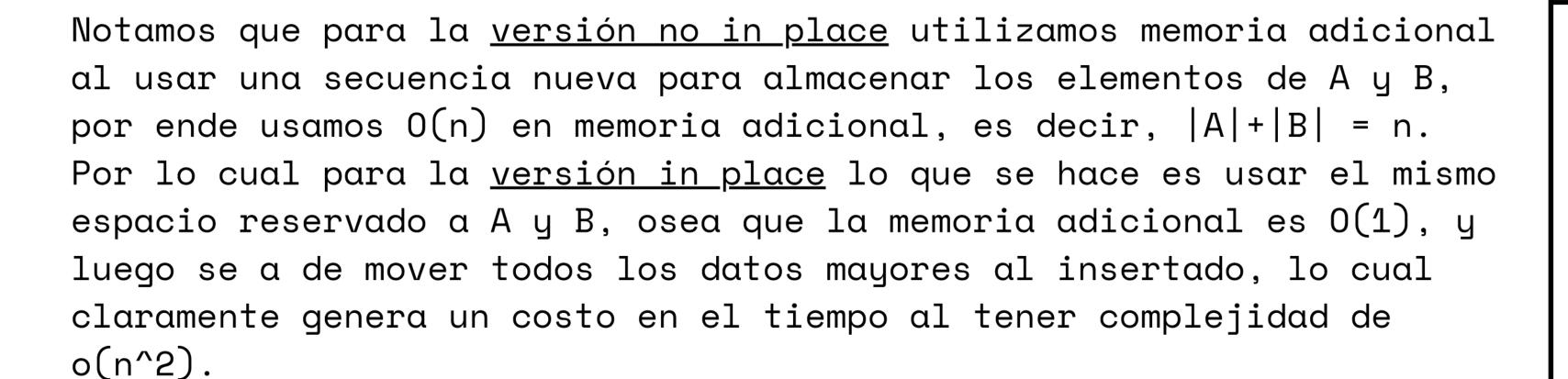
#### return C

Pseudocódigo Analogía

# mergeSort

## 000

### Version Inplace



# Utilicemos Merge

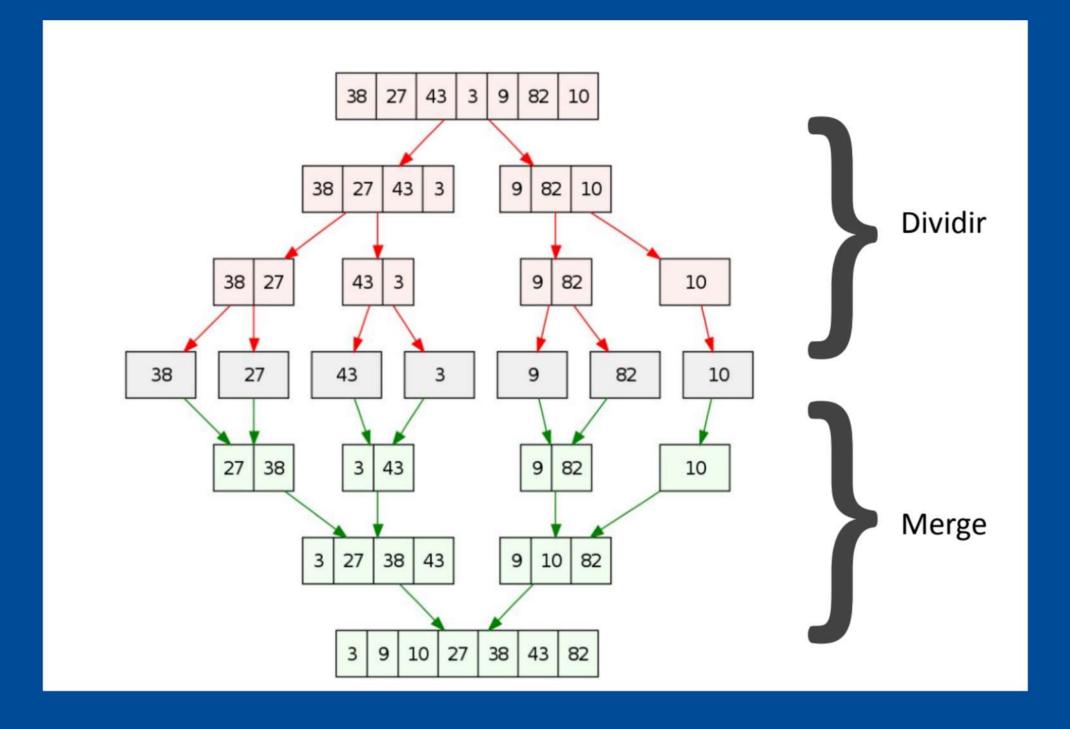
Pseudocódigo Q

# mergeSort

000	Version not Inplace			+	F
	MergeSort (A):				
<b>Input:</b> Secuencia A		1	if $ A  = 1$ : return $A$		
Output: Secuencia	ordenada B	2	Dividir $A$ en $A_1$ y $A_2$		
		3	$B_1 \leftarrow \texttt{MergeSort}(A_1)$		
		4	$B_2 \leftarrow \texttt{MergeSort}(A_2)$		
Qué estrategia algorítmic	a ocupa?	5	$B \leftarrow \texttt{Merge}(B_1, B_2)$		
		6	return B		

# mergeSort

Debido a la recursión el orden de los pasos <u>no es el</u>
<u>siguiente</u> pero la ilustración no quita precisión sobre la
idea principal y resultado del algoritmo



Complejidad

Mejor, promedio, peor caso

O(nlog(n))

**Memoria adicional** 

O(n)

# Veamos la visualización!

https://visualgo.net/en/sorting

# mergeSort EJERCICIO 1

A pesar que MergeSort es O(n\*log(n)), e InsertionSort es O(n^2), en la práctica InsertionSort funciona mejor para problemas pequeños.

Sea **n** la cantidad de elementos en una secuencia por ordenar, y **k** un valor a determinar con **k ≤ n** . Considera una modificación de **MergeSort** llamada **MergeInserSort** en la que **n/k** sublistas de largo **k** son ordenadas con **InsertionSort** y luego unidas usando **Merge**.





a) Muestra que con **InsertionSort** se pueden ordenar **n/k** sublistas, cada una de largo **k**, obteniendo **n/k** sublistas ordenadas, en tiempo **O(nk)** en el peor caso.



- Sabemos que InsertionSort toma tiempo O(n^2) en arreglos de largo n
- Luego en un arreglo de largo k, toma tiempo 0(k^2)
- Como tenemos n/k sub listas, correr todos los InsertionSort nos tomaría tiempo

$$O(k^2 \frac{n}{k}) = O(nk)$$



+

b) Muestra cómo se pueden mezclar las **sublistas ordenadas**, obteniendo finalmente una sola lista ordenada, en tiempo **O(n log(n/k))** en el peor caso



- +
- Podemos juntar las sublistas de a pares, y correr el algoritmo **Merge** conocido, que corre en tiempo **O(2k)** con **k** el largo de cada lista
- Si las juntamos de a pares, vamos a tener que correr **Merge** una cantidad **n/2k** de listas, por lo que la complejidad queda en **O(n)**.
- Ahora, repetimos el proceso, que va a tener nuevamente complejidad
   O(n)
- Cuántas veces se repite el proceso? Se repite log\_2 (n/k) veces

$$O(nlog(\frac{n}{k}))$$





c) Dado que MergeInserSort corre en tiempo O(nk + n log(n/k)) en el peor caso, ¿cuál es el valor máximo de k, en función de n (en notación O) para el cual MergeInserSort corre en el mismo tiempo que MergeSort normal?

Hint: log(log(n)) es despreciable, relativo a log(n), para n suficientemente grande





Vemos que si tomamos un  ${\bf k}$  en  ${\bf O(1)}$ , entonces cumplimos con lo pedido: O(nk+nlog(n/k))=O(nlog(n))

Aprovechando el Hint, podemos probar con un k en O(log(n))

$$O(nk + nlog(n/k)) = O(nk + nlog(n) - nlog(k))$$

$$= O(nlog(n) + nlog(n) - nlog(log(n)))$$

$$= O(2nlog(n) - nlog(log(n)))$$

$$= O(nlog(n))$$

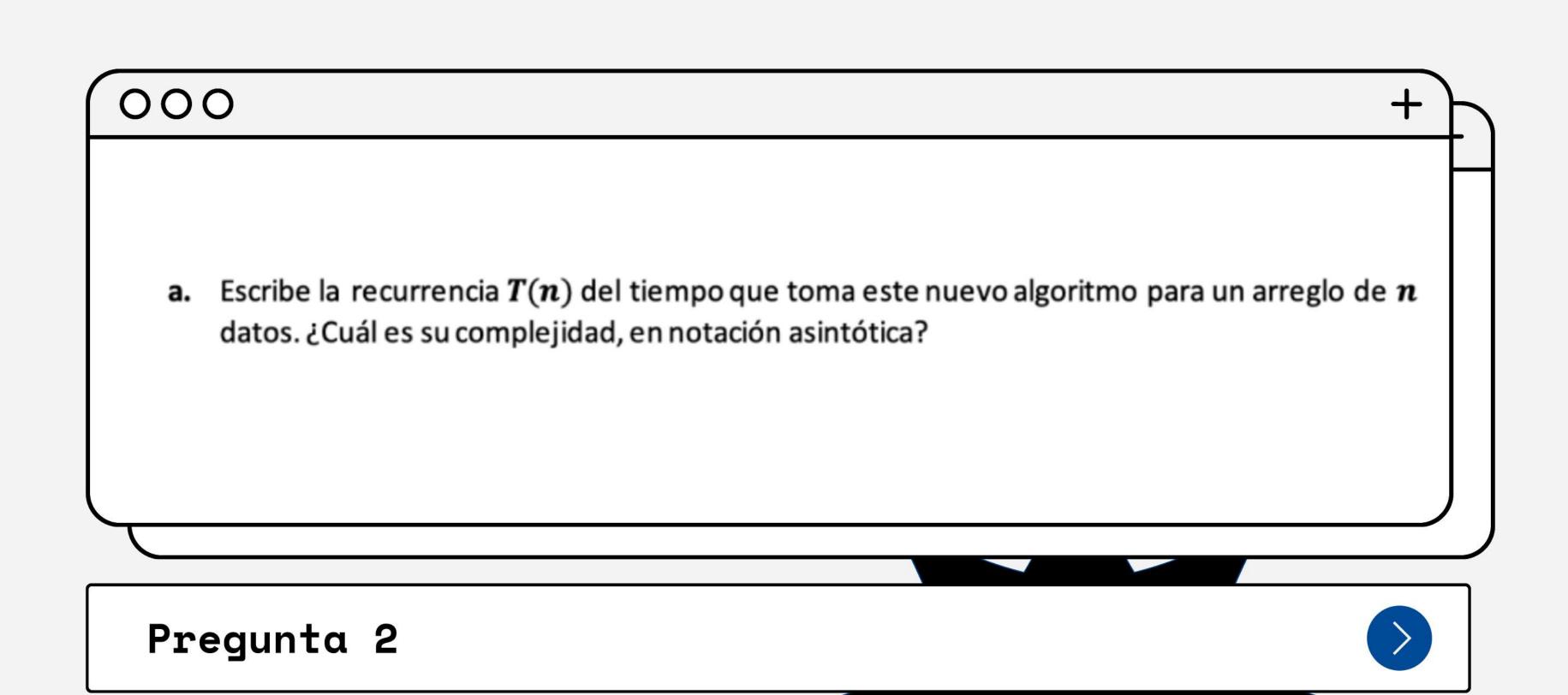


# mergeSort EJERCICIO 2

MergeSort utiliza la estrategia "dividir para conquistar" dividiendo los datos en 2 y luego resolviendo el problema recursivamente. Considera una variante de MergeSort que divide los datos en 3 y los ordena recursivamente, para luego combinar todo en un arreglo ordenado usando una variante de Merge que recibe 3 listas.

Pregunta 2





a)

Sabemos que Merge funciona en O(n), y que MergeSort funciona en O(1) para un solo elemento, y que para un input n, esta variable llamará recursivamente a MergeSort tres veces, con inputs  $\lceil \frac{n}{3} \rceil$ ,  $\lfloor \frac{n}{3} \rfloor$  y  $n - \lfloor \frac{n}{3} \rfloor - \lceil \frac{n}{3} \rceil$  para después unir las 3 con Merge. Por lo tanto, la ecuación de recurrencia quedaría:

$$T(n) = \begin{cases} 1 & \text{if } n = 1 \\ T\left(\lceil \frac{n}{3} \rceil\right) + T\left(\lfloor \frac{n}{3} \rfloor\right) + T\left(n - \lceil \frac{n}{3} \rceil - \lfloor \frac{n}{3} \rfloor\right) + n & \text{if } n > 1 \end{cases}$$

Alternativamente:

$$T(n) \le \begin{cases} 1 & \text{if } n = 1 \\ 3 * T(\lceil \frac{n}{3} \rceil) + n & \text{if } n > 1 \end{cases}$$



# **Master Theorem**

# Theorem (master theorem, simple form):

For positive constants a, b, c, and d, and  $n = b^k$  for some integer k, consider the recurrence

$$r(n) = egin{cases} a, & ext{if } n = 1 \ cn + d \cdot r(n/b), & ext{if } n \geq 2 \end{cases}$$

then

$$r(n) = egin{cases} \Theta(n), & ext{if } d < b \ \Theta(n \log n), & ext{if } d = b \ \Theta(n^{\log_b d}) & ext{if } d > b. \end{cases}$$

### Pregunta 2 - a: Usando el Teorema Maestro



Para la complejidad asintótica tenemos dos opciones, utilizar el teorema maestro, o resolver la recurrencia reemplazando recursivamente.

El teorema maestro resuelve recurrencias de la forma:

$$T(n) = a \cdot T\left(\frac{n}{b}\right) + f(n)$$

#### Donde:

- $\diamond$  n es el tamaño del problema.
- $\diamond$  a es el número de subproblemas en la recursión.
- $\diamond \frac{n}{b}$  el tamaño de cada subproblema.
- $\diamond f(n)$  es el costo de dividir el problema y luego volver a unirlo.

En este caso, podemos acotar la recurrencia por arriba, sabiendo que cada subllamada tendrá a lo más  $\lceil \frac{n}{3} \rceil$  elementos, por lo que podemos decir que:

$$T(n) \le 3 * T\left(\lceil \frac{n}{3} \rceil\right) + n$$

Aquí tenemos que a = b = 3, y f(n) = n, y tenemos que  $f(n) \in \Theta(n^{\log_b a}) = \Theta(n^{\log_3 3}) = \Theta(n)$ , por lo tanto, según el teorema maestro (caso 2),

$$T(n) \in O(n \cdot log(n))$$

## Pregunta 2 - a: Resolviendo recurrencia



Para resolver esta recurrencia reemplazando recursivamente buscamos un k tal que  $n \le 3^k < 3n$ . Se cumple que  $T(n) \le T(3^k)$ . Como  $\lceil \frac{3^k}{3} \rceil = \lfloor \frac{3^k}{3} \rfloor = 3^k - \lceil \frac{3^k}{3} \rceil - \lfloor \frac{3^k}{3} \rfloor$ , podemos entonces, reescribir la recurrencia de la siguiente forma:

$$T(n) \le T(3^k) = \begin{cases} 1 & \text{if } k = 0\\ 3^k + 3 \cdot T(3^{k-1}) & \text{if } k > 0 \end{cases}$$

Expandiendo la recursión:

$$T(n) \le T(3^k) = 3^k + 3 \cdot [3^{(k-1)} + 3 \cdot T(3^{k-2})]$$
 (1)

$$=3^k + [3^k + 3^2 \cdot T(3^{k-2})] \tag{2}$$

$$=3^{k}+3^{k}+3^{2}\cdot[3^{k-2}+3\cdot T(3^{k-3})$$
(3)

$$=3^k+3^k+3^k+3^3\cdot T(3^{k-3})$$
(4)

$$\cdot$$
 (5)

$$= i \cdot 3^k + 3^i \cdot T(3^{k-i}) \tag{6}$$

## Pregunta 2 - a: Resolviendo recurrencia



cuando i=k, por el caso base tenemos que  $T(3^{k-i})=1,$  con lo que nos queda  $T(n)\leq k\cdot 3^k+3^k\cdot 1$ 

Ahora, tenemos que volver a nuestra variable inicial n. Por construcción de k:

$$3^{k} < 3n$$

Tenemos entonces que

$$T(n) \le k \cdot 3^k + 3^k < \log_3(3n) \cdot 3n + 3n$$

Por lo tanto

$$T(n) \in \mathcal{O}(n \cdot \log_3(n)) = \mathcal{O}(n \cdot \log(n))$$

b. Generaliza esta recurrencia a T(n, k) para la variante de MergeSort que divida los datos en k. ¿Cuál es la complejidad de este algoritmo en función de n y k? Considera que la cantidad de pasos que toma Merge para k listas ordenadas, de n elementos en su totalidad, es  $n \cdot \log_2(k)$ . Por ejemplo, si k = 2, Merge toma n pasos, ya que  $\log_2(2) = 1$ .

Finalmente, ¿Qué sucede con la complejidad del algoritmo cuando k tiende a n?

Pregunta 2



## Pregunta 2 - b: Primera Solución



Para esta pregunta hay mas de una solución ya que no era necesario realizar una demostración formal, igualmente en esta solución se incluye una explicación mas formal.

#### Primera solución

Una de las soluciones para generalizar la recurrencia de  $\mathbf{T}(\mathbf{n}, \mathbf{k})$  seria indicar en primer lugar que la función que modela la recurrencia para este caso sería para n > 1

Se divide el arreglo en k arreglos de al menos  $\lceil \frac{n}{k} \rceil$  elementos.

$$T(n,k) \leq \underbrace{log_2(k) \cdot n} + T\left(\left\lceil \frac{n}{k} \right\rceil, k\right) + T\left(\left\lceil \frac{n}{k} \right\rceil, k\right) + \dots + T\left(\left\lceil \frac{n}{k} \right\rceil, k\right)$$

Costo de realizar merge para k arreglos ordenados

Y para n= 1

$$T(1, k) = 1$$

Ahora bien, esto es equivalente a decir

$$T(n,k) \leq log_2(k) \cdot n + k \cdot T\left(\left\lceil \frac{n}{k} \right\rceil, k\right)$$

Si se reemplaza n<br/> por  $n \leq k^y < k \cdot n$  quedara

$$T(n,k) \le T(k^y,k) = \log_2(k) \cdot k^y + k \cdot T\left(k^{y-1},k\right)$$

Y de manera recursiva quedara

$$T(k^{y}, k) = \log_{2}(k) \cdot k^{y} + k \cdot (\log_{2}(k) \cdot k^{y-1} + k \cdot T(k^{y-2}, k))$$

## Pregunta 2 - b: Primera Solución



Quedando finalmente

$$T(k^{y}, k) = log_{2}(k) \cdot k^{y} + k \cdot (log_{2}(k) \cdot k^{y-1} + k \cdot (log_{2}(k) \cdot k^{y-2} + \dots + (k^{y-y} \cdot log_{2}(k) + k \cdot T(1, k))))$$

Que en otras palabras es

$$T(k^y, k) = y \cdot k^y \cdot log_2(k) + k^y$$

Y por la condicion que se establecio en la definición de  $k^y$ , notar que

$$k^y < k \cdot n/log_k$$

$$y < log_k(k \cdot n) = \frac{log(kn)}{log(k)}$$

Por tanto quedara

$$T(n,k) \le T(k^y) < \left(\frac{\log_2(n)}{\log_2(k)} + 1\right) \cdot n \cdot k \cdot \log_2(k) + n \cdot k$$

Reordenando

$$T(n,k) < log_2(n) \cdot n \cdot k + n \cdot k \cdot (log_2(k) + 1)$$

A partir de esto se puede concluir que

$$T(n,k) \in O(k \cdot n \cdot log(n))$$

## Pregunta 2 - b: Segunda Solución



Se explica a traves de un desarrollo correcto que el orden de complejidad es O(n\*log(n))Como por ejemplo

$$\begin{split} \sum_{i=0}^{log_k(n)} log_2(k) \cdot \frac{n}{k^i} + k^{i+1} T(\frac{n}{k^{i+1}}, k) \\ \frac{log(k)}{log(2)} n \frac{log(n)}{log(k)} + k^{log_k(n)+1} \\ n * log_2(n) + n * k \end{split}$$

- 0.75 pts por explicación y/o mostrar de manera correcta el orden de complejidad
- 0.6 pts Por explicación y/o mostración correcta pero orden de complejidad incorrecto.
- 0.3 pts Por explicación y/o mostración con errores mayores
- 0 pts Por explicación y/o mostración incorrecta

Para el caso de la complejidad del algoritmo para el caso que k tienda a n, es claro que la complejidad tendera a converger a  $O(n \cdot log(n))$ . Es claro si se reemplaza en la ecuación de recursión T(n,n).

# Repaso

# QuickSort

```
OOO

QuickSort (A, i, f):

Input: secuencia A y dos enteros i, f

1 if i \le f:

Output:Nada

2 p \leftarrow \text{Partition}(A, i, f)

3 Quicksort (A, i, p - 1)

4 Quicksort (A, p + 1, f)
```

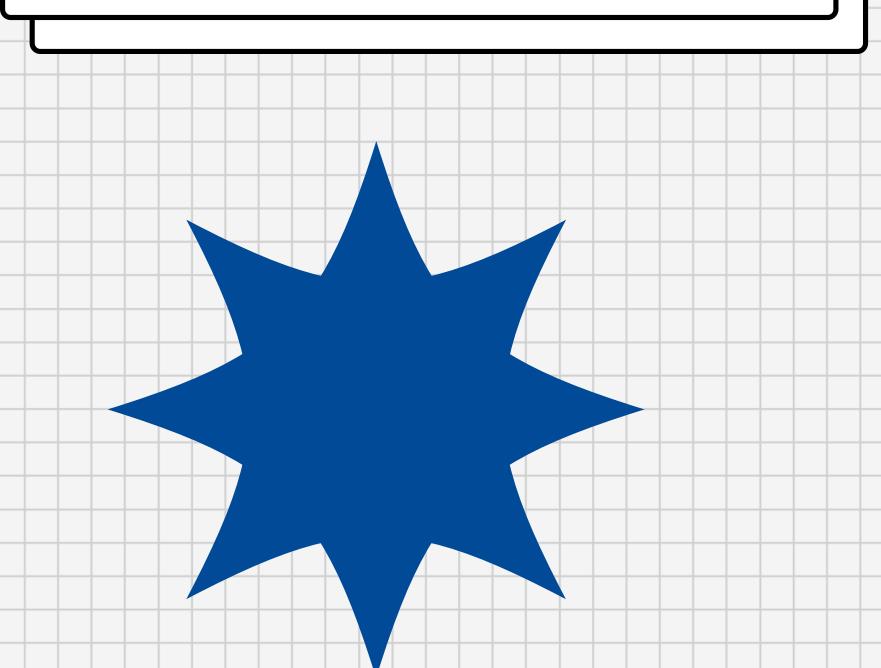
# El verdadero héroe:



- Elige el pivote
- Coloca al pivote en su posición correcta en el arreglo ordenado
- Pone los elementos menores que él a su izquierda y los mayores a su derecha

```
Partition (A, i, f):
         x \leftarrow \text{ indice aleatorio en } \{i, \dots, f\}
         p \leftarrow A[x]
         A[x] \rightleftarrows A[f]
         j ← i
         for k = i ... f - 1:
              if A[k] < p:
 6
                    A[j] \rightleftarrows A[k]
                    j \leftarrow j + 1
 8
         A[j] \rightleftarrows A[f]
         return j
10
```

# Resumen QuickSort





- Elegir pivote
- Mover elementos a cada lado del pivote, a un lado los mayores y al otro los menores
- La lista va a quedar separada en dos sublistas, una con los elementos a la izq. del pivote y otra con los de la derecha
- Repetir recursivamente para cada sublista mientras estas contengan más de un elemento.
- Lista ordenada!



**Mejor Caso** 

O(n \* log(n))

Complejidad

**Caso Promedio** 

O(n \* log(n))

**Peor Caso** 

O(n^2)

¿Cuándo ocurre cada uno de ellos?

# En el anexo podrán ver una demostración de las complejidades de los casos peor, mejor y promedio

# Veamos la visualización!

https://visualgo.net/en/sorting

# quickSort EJERCICIO 1

a) Supongamos que al ejecutar Quicksort sobre un arreglo particular, la subrutina partition hace siempre el mayor número posible de intercambios; ¿cuánto tiempo toma Quicksort en este caso? ¿Qué fracción del mayor número posible de intercambios se harían en el mejor caso? Justifica



Pregunta 1 a) - I1-2020-2



- Intercambios de líneas 3 y 9 se hacen siempre
- Dentro del loop, sólo se hacen cuando A[k]
   p
- Si queremos hacer la mayor cantidad de intercambios posibles, queremos que siempre A[k]< p.
- Entonces si tenemos un subarreglo de tamaño m, se hacen 2 + m-1 = m+1 intercambios
- Quedan subarreglos de largos 0 y m-1

Partition (A, i, f):

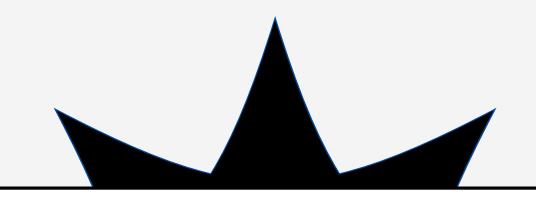
- 1  $x \leftarrow$  indice aleatorio en  $\{i, \ldots, f\}$ 
  - $p \leftarrow A[x]$
- $A[x] \rightleftarrows A[f]$
- 4  $j \leftarrow i$
- 5 **for** k = i ... f 1:
- if A[k] < p:
- $A[j] \rightleftharpoons A[k]$
- $j \leftarrow j + 1$
- 9  $A[j] \rightleftarrows A[f]$
- 10 return *j*



Con un arreglo de tamaño n tenemos:

$$egin{align} T\left(n
ight) &= n + (n-1) + (n-2) + \ldots + 1 \ &= rac{n imes (n+1)}{2} = rac{1}{2} ig(n^2 + nig) \ &\in O\left(n^2
ight) \end{aligned}$$

b) El algoritmo quicker-sort llama a la subrutina pq-partition, que utiliza dos pivotes p y q (p < q) para particionar el arreglo en 5 partes: los elementos menores que p, el pivote p, los elementos entre p y q, el pivote q, y los elementos mayores que q. Escribe el pseudocódigo de pq-partition. ¿Es quicker-sort más eficiente que quick-sort? Justifica.



Pregunta 1 b) - I1-2020-2



### Solución P1 b) - I1-2020-2



Ya que la definición dice que p < q, entonces es posible asumir que no hay datos repetidos. De todos modos, esto no afecta el análisis.

Lo más simple es implementar partition con listas ligadas como vimos en clases:

```
1: procedure PQ-PARTITION(lista ligada L)
       p, q \leftarrow \text{dos nodos de } L \text{ tal que } p < q. Quitar estos nodos de L.
       A, B, C \leftarrow listas vacias \triangleright Los elementos menores a p, entre p y q y mayores a q respectivamente
       for nodo x \in L do
           if x < p then
 5:
               agregar x al final de A
 6:
           else if x < q then
 7:
               agregar \boldsymbol{x} al final de \boldsymbol{B}
           else
 9:
               agregar x al final de C
10:
           end if
11:
       end for
12:
       return A, p, B, q, C
14: end procedure
```

El paso en la linea 2 es fácil de hacer en  $\mathcal{O}(1)$ , basta con extraer los primeros dos elementos de L, e intercambiarlos si p > q.

### Solución P1 b) - I1-2020-2



Recordemos que el peor caso de Quicksort se produce cuando partition separa una secuencia de m datos en dos secuencias disparejas, de 0 y m-1 datos cada una. En ese caso la complejidad para una secuencia inicial de n datos es de:

$$T(n) = n + (n-1) + (n-2) + \cdots + 1$$

$$T(n)\in \mathcal{O}(n^2)$$

En este caso esto también puede suceder, solo que se separa en 3 secuencias disparejas, de 0, 0 y m-2 elementos cada una. En este caso la complejidad para una secuencia inicial de n datos es de:

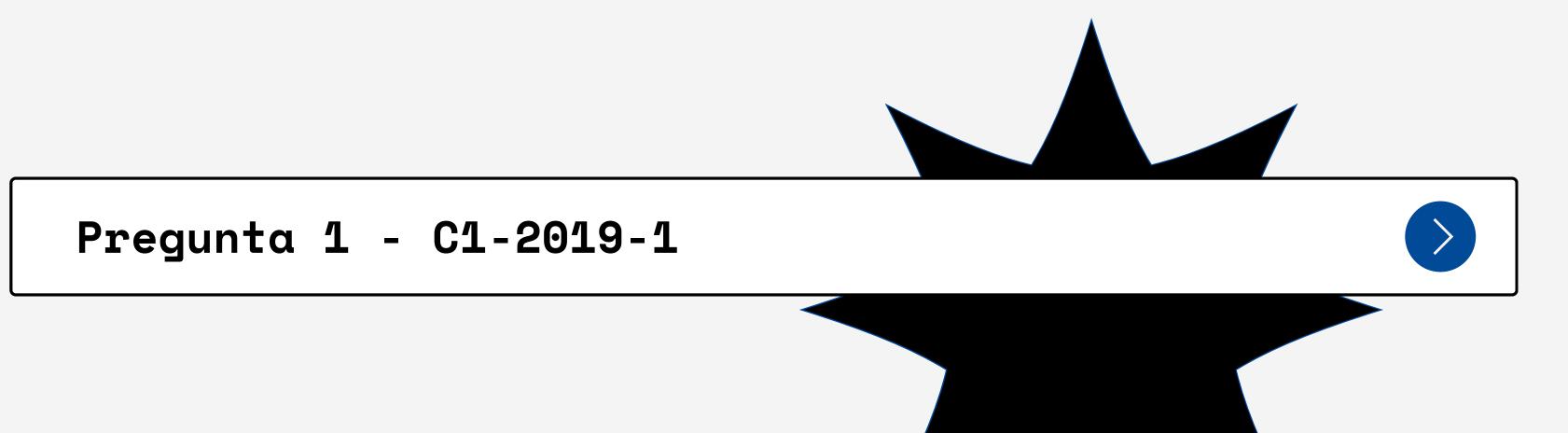
$$T(n) = n + (n-2) + (n-4) + \cdots + 1$$

$$T(n)\in \mathcal{O}(n^2)$$

Ambos algoritmos son iguales en el peor caso, así que no podemos afirmar que quickersort sea mejor que quicksort.

# quickSort EJERCICIO 2

1) Escribe el algoritmo quicksort3, que, en lugar de particionar el arreglo A en dos, como lo hace quicksort, lo particiona en tres: datos menores que el pivote, datos iguales al pivote, y datos mayores que el pivote. Puedes suponer que las particiones van a parar a listas diferentes o bien al mismo arreglo —especifica. Usa una notación similar a la usada en las diapositivas.



### Solución 1 - C1-2019-1 - Partition3



#### **Algorithm 1** Partition3(A, i, f)

```
1: p \leftarrow elemento aleatorio en A[i, f]
```

2:  $m, M, P \leftarrow$  secuencias vacías

3: for x in A[i, f] do

4: if x < p then

5: Insertar x en m

6: else if x = p then

7: Insertar x en P

8: **else if** x > p **then** 

9: Insertar x en M

10: **end if** 

11: end for

12:  $A[i, f] \leftarrow \text{Concat}(m, p, P, M)$ 

13: **return** i + |m|, i + |m| + |P|

### Solución 1 - C1-2019-1 (versión in-place)



```
Algorithm 2 Partition3(A, i, f)
 1: x \leftarrow \text{ indice aleatorio en } \{i, \dots, f\}
 2: p \leftarrow A[x]
 3: \operatorname{swap}(A[x], A[f])
 4: j \leftarrow i
 5: l \leftarrow i
 6: for k in \{i, \ldots, f-1\} do
        if A[k] < p then
 7:
 8: \operatorname{swap}(A[k], A[j])
 9: \operatorname{swap}(A[j], A[l])
10: j \leftarrow j + 1
11: l \leftarrow l + 1
     end if
12:
13: if A[k] = p then
            \operatorname{swap}(A[k], A[j])
14:
15: j \leftarrow j + 1
        end if
16:
17: end for
18: swap(A[j], A[f])
19: return l, j
```

## Solución 1 - C1-2019-1 - Llamada a Quicksort



### Algorithm 3 Quicksort3(A, i, f)

- 1: if  $i \leq f$  then
- 2:  $p_1, p_2 = Partition3(A, i, f)$
- 3: Quicksort3( $A, i, p_1 1$ )
- 4: Quicksort3( $A, p_2 + 1, f$ )
- 5: end if

# ANEXO - ANÁLISIS DE:

- MEJOR CASO
- PEOR CASO
- CASO PROMEDIO

# MEJOR CASO

• Ocurre cuando los pivotes elegidos dividen los arreglos y sub-arreglos en 2 mitades del mismo tamaño.

$$T(1) = 1$$
  
 $T(n) = 2 T(n/2) + n$ 

• Es la misma ecuación que MergeSort, por ende la misma demostración

### PEOR CASO

• Ocurre cuando los pivotes elegidos corresponden a los mínimos o máximos de los arreglos y sub-arreglos.

$$T(1) = 1$$
  
 $T(n) = T(n-1) + n$ 

 Vemos que los llamados solo van eliminando de a 1 elemento con pasadas lineales.

# CASO PROMEDIO



### CASO PROMEDIO

- Consideremos 2 elementos cualquiera i y j dentro de nuestro arreglo.
   Definamos Y<sub>ii</sub> como la cantidad de veces que se comparan estos 2 elementos.
- Si pensamos en todos los posibles pares, tenemos:

$$\sum_{i=1}^{n-1} \sum_{i+1}^{n} Y_{ij}$$

- ¿A qué se deben esos subindices?
- Nos interesa saber la esperanza de esta sumatoria. ¿Por qué?

$$\sum_{i=1}^{n-1} \sum_{i+1}^{n} E(Y_{ij})$$

• Tengamos en cuenta a p, nuestro pivote tras 1 aplicación del algoritmo de partición.

• Si 
$$(i el pivote separó para siempre i y j, por ende  $Y_{ij} = 0$$$

• Si (p < i < j) o (i < j < p) → el pivote dejo a i y j en la misma partición, con posibilidad de que se comparen a futuro.

• Si (p = i < j) o  $(i < j = p) \rightarrow$  los elementos fueron comparados, por ende no vuelven a ser comparados. De esta forma  $Y_{ij} = 1$ 

• Ya que Y<sub>ii</sub> solo toma los valores 0 y 1:

$$E(Y_{ij}) = 0 \cdot Pr(Y_{ij} = 0) + 1 \cdot Pr(Y_{ij} = 1)$$
  
=  $Pr(Y_{ij} = 1)$ 

• Para calcular Pr(Y<sub>ii</sub> = 1) pensemos en el siguiente conjunto

- Este arreglo posee j-i+1 elementos, si asumimos una distribución uniforme sobre la elección del pivote, cada elemento tiene una posibilidad de ser el pivote de 1 / (j-i+1). Recordemos cuando Y<sub>ii</sub> = 1.
- Esto nos deja un valor muy claro, ya que solo hay 2 casos, cuando i es el pivote o cuando j es el pivote, así:

$$Pr(Y_{ij} = 1) = 2 / (j-i+1)$$

(casi) Finalmente vemos que

$$\sum_{i=1}^{n-1} \sum_{j=i+1}^{n} \mathsf{E}(Y_{i,j})$$

$$\sum_{i=1}^{n-1} \sum_{j=i+1}^{n} \frac{2}{j-i+1}$$

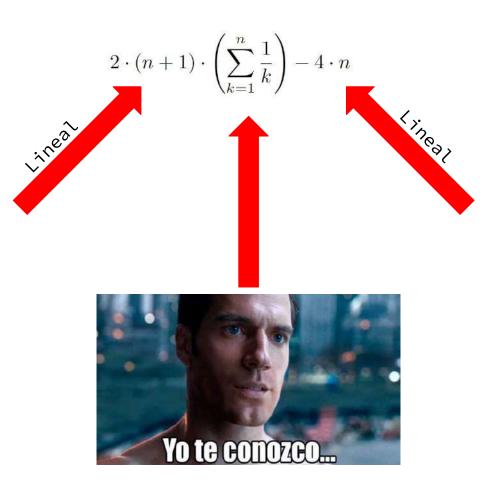
$$\sum_{i=1}^{n-1} \sum_{k=2}^{n-i+1} \frac{2}{k}$$

$$\sum_{k=2}^{n} (n+1-k) \cdot \frac{2}{k}$$

$$2 \cdot (n+1) \cdot \left(\sum_{k=2}^{n} \frac{1}{k}\right) - 2 \cdot (n-1)$$

$$2 \cdot (n+1) \cdot \left(\sum_{k=2}^{n} \frac{1}{k}\right) - 4 \cdot n$$



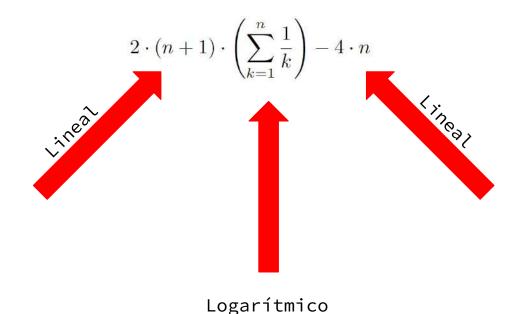


# ¡ES LA SUMA ARMÓNICA!

$$\sum_{k=1}^{n} \frac{1}{k}$$

# ¡ES LA SUMA ARMÓNICA!

$$\log(n) \le \sum_{k=1}^{n} \frac{1}{k} \le \log(n) + 1$$



$$\mathcal{O}(n\log(n))$$



