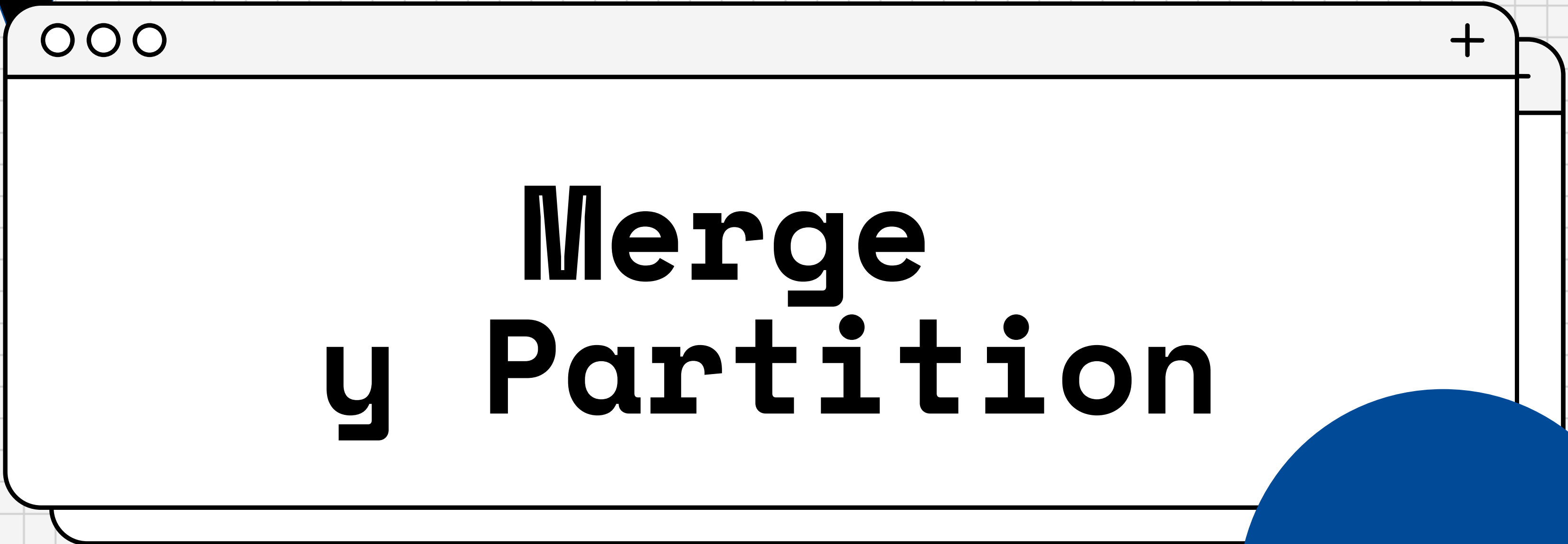




Ayudantía N° 3



Merge y Partition



Repaso

Insertion Sort



Version Inplace



Input: secuencia A ,
de largo $n \geq 2$

Output: Nada

```
InsertionSort ( $A, n$ ):  
1   for  $i = 1 \dots n - 1$  :  
2        $j = i$   
3       while  $(j > 0) \wedge (A[j] < A[j - 1])$  :  
4           Intercambiar  $A[j]$  con  $A[j - 1]$   
5            $j = j - 1$ 
```

Merge



Version not Inplace



Input: secuencias A
y B ordenadas

Output: secuencia C
ordenada

Memoria adicional: $O(n)$
Complejidad tiempo: $O(n)$

Merge(A,B):

1. Nueva secuencia vacia C
2. Sea a y b los primeros elementos de A y B respectivamente
3. Extraemos menor entre a y b de su secuencia
4. Si A y B no vacíos volvemos a 2
5. Concatenar a C la secuencia no vacía

return C



Merge



Version Inplace



Notamos que para la versión no in place utilizamos memoria adicional al usar una secuencia nueva para almacenar los elementos de A y B, por ende usamos $O(n)$ en memoria adicional, es decir, $|A| + |B| = n$. Por lo cual para la versión in place lo que se hace es usar el mismo espacio reservado a A y B, osea que la memoria adicional es $O(1)$, y luego se a de mover todos los datos mayores al insertado, lo cual claramente genera un costo en el tiempo al tener complejidad de $O(n^2)$.

Utilicemos Merge

Merge Sort



Version not Inplace



Input: Secuencia A

Output: Secuencia ordenada B

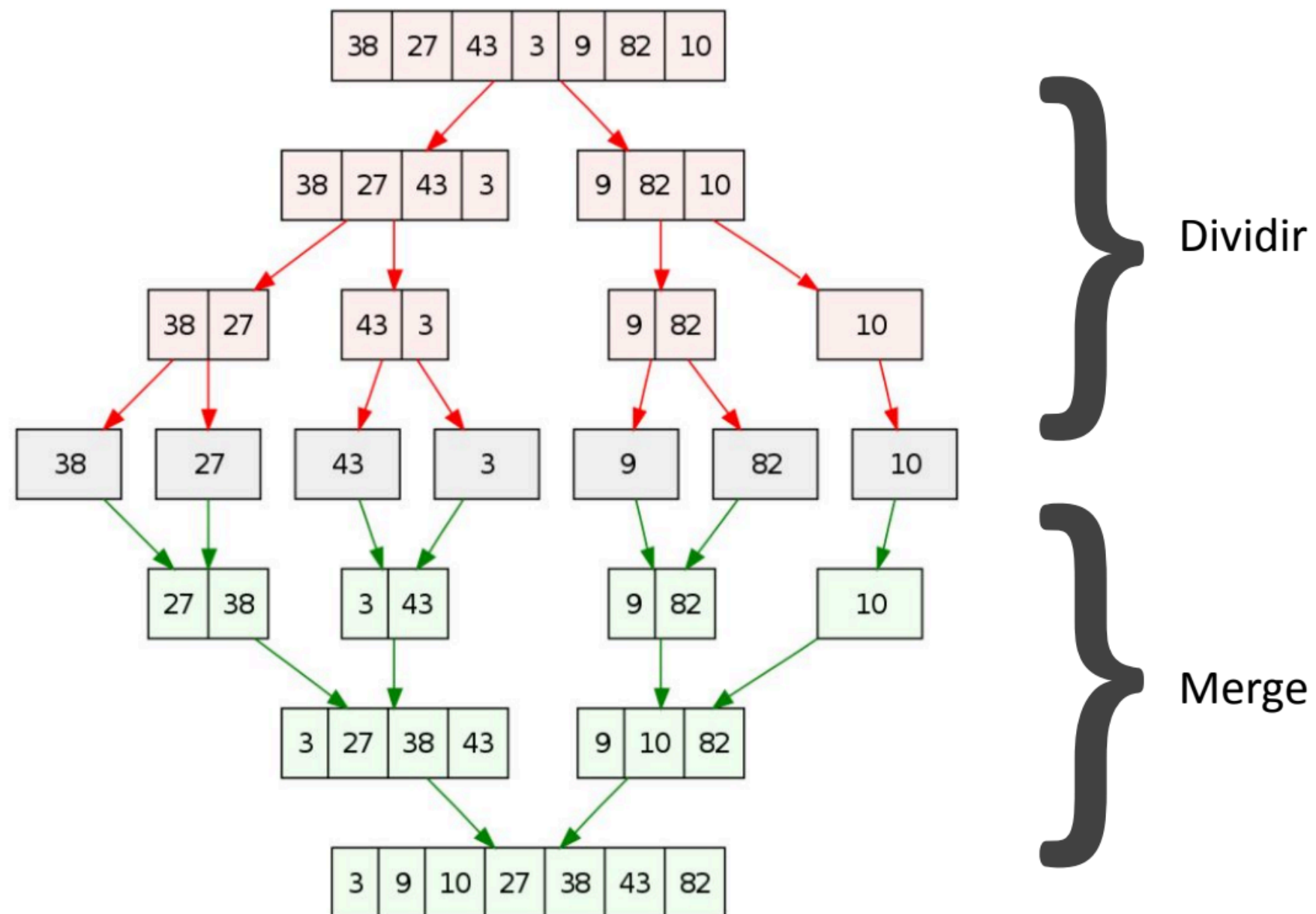
Qué estrategia algorítmica ocupa?

MergeSort (A):

```
1  if  $|A| = 1$  : return A
2  Dividir A en  $A_1$  y  $A_2$ 
3   $B_1 \leftarrow \text{MergeSort}(A_1)$ 
4   $B_2 \leftarrow \text{MergeSort}(A_2)$ 
5   $B \leftarrow \text{Merge}(B_1, B_2)$ 
6  return B
```

Merge Sort

Debido a la recursión el orden de los pasos no es el siguiente pero la ilustración no quita precisión sobre la idea principal y resultado del algoritmo



Complejidad

Mejor, promedio, peor caso

$O(n \log(n))$

Memoria adicional

$O(n)$



Veamos la visualización !

<https://visualgo.net/en/sorting>

Ejercicio 1



A pesar que **MergeSort** es $O(n \cdot \log(n))$, e **InsertionSort** es $O(n^2)$, en la práctica **InsertionSort** funciona mejor para problemas pequeños.

Sea n la cantidad de elementos en una secuencia por ordenar, y k un valor a determinar con $k \leq n$. Considera una modificación de **MergeSort** llamada **MergeInsertSort** en la que n/k sublistas de largo k son ordenadas con **InsertionSort** y luego unidas usando **Merge**.

Pregunta 1 - I1-2021-1





a) Muestra que con **InsertionSort** se pueden ordenar n/k sublistas, cada una de largo k , obteniendo n/k sublistas ordenadas, en tiempo $O(nk)$ en el peor caso.

Pregunta 1 - I1-2021-1





- Sabemos que InsertionSort toma tiempo $O(n^2)$ en arreglos de largo n
- Luego en un arreglo de largo k , toma tiempo $O(k^2)$
- Como tenemos n/k sub listas, correr todos los InsertionSort nos tomaría tiempo

$$O(k^2 \frac{n}{k}) = O(nk)$$

Pregunta 1 - I1-2021-1





b) Muestra cómo se pueden mezclar las **sublistas ordenadas**, obteniendo finalmente una sola lista ordenada, en tiempo $O(n \log(n/k))$ en el peor caso

Pregunta 1 - I1-2021-1





- Podemos juntar las sublistas de a pares, y correr el algoritmo **Merge** conocido, que corre en tiempo $O(2k)$ con k el largo de cada lista
- Si las juntamos de a pares, vamos a tener que correr **Merge** una cantidad $n/2k$ de listas, por lo que la complejidad queda en $O(n)$.
- Ahora, repetimos el proceso, que va a tener nuevamente complejidad $O(n)$
- Cuántas veces se repite el proceso? Se repite $\log_2 (n/k)$ veces

$$O(n \log(\frac{n}{k}))$$





c) Dado que MergeInsertSort corre en tiempo $O(nk + n \log(n/k))$ en el peor caso, ¿cuál es el valor máximo de k , en función de n (en notación O) para el cual MergeInsertSort corre en el mismo tiempo que MergeSort normal?

Hint: $\log(\log(n))$ es despreciable, relativo a $\log(n)$, para n suficientemente grande

Pregunta 1 - I1-2021-1





Vemos que si tomamos un k en $O(1)$, entonces cumplimos con lo pedido:

$$O(nk + n\log(n/k)) = O(n\log(n))$$

Aprovechando el Hint, podemos probar con un k en $O(\log(n))$

$$\begin{aligned} O(nk + n\log(n/k)) &= O(nk + n\log(n) - n\log(k)) \\ &= O(n\log(n) + n\log(n) - n\log(\log(n))) \\ &= O(2n\log(n) - n\log(\log(n))) \\ &= O(n\log(n)) \end{aligned}$$



Ejercicio 2



MergeSort utiliza la estrategia “dividir para conquistar” dividiendo los datos en 2 y luego resolviendo el problema recursivamente. Considera una variante de *MergeSort* que divide los datos en 3 y los ordena recursivamente, para luego combinar todo en un arreglo ordenado usando una variante de *Merge* que recibe 3 listas.

Pregunta 2





- a. Escribe la recurrencia $T(n)$ del tiempo que toma este nuevo algoritmo para un arreglo de n datos. ¿Cuál es su complejidad, en notación asintótica?

Pregunta 2





a)

Sabemos que *Merge* funciona en $O(n)$, y que *MergeSort* funciona en $O(1)$ para un solo elemento, y que para un input n , esta variable llamará recursivamente a *MergeSort* tres veces, con inputs $\lceil \frac{n}{3} \rceil$, $\lfloor \frac{n}{3} \rfloor$ y $n - \lceil \frac{n}{3} \rceil - \lfloor \frac{n}{3} \rfloor$ para después unir las 3 con *Merge*. Por lo tanto, la ecuación de recurrencia quedaría:

$$T(n) = \begin{cases} 1 & \text{if } n = 1 \\ T\left(\lceil \frac{n}{3} \rceil\right) + T\left(\lfloor \frac{n}{3} \rfloor\right) + T\left(n - \lceil \frac{n}{3} \rceil - \lfloor \frac{n}{3} \rfloor\right) + n & \text{if } n > 1 \end{cases}$$

Alternativamente:

$$T(n) \leq \begin{cases} 1 & \text{if } n = 1 \\ 3 * T\left(\lceil \frac{n}{3} \rceil\right) + n & \text{if } n > 1 \end{cases}$$

Pregunta 2



Pregunta 2 - a: Resolviendo recurrencia



Para resolver esta recurrencia reemplazando recursivamente buscamos un k tal que $n \leq 3^k < 3n$. Se cumple que $T(n) \leq T(3^k)$. Como $\lceil \frac{3^k}{3} \rceil = \lfloor \frac{3^k}{3} \rfloor = 3^{k-1}$, podemos entonces, reescribir la recurrencia de la siguiente forma:

$$T(n) \leq T(3^k) = \begin{cases} 1 & \text{if } k = 0 \\ 3^k + 3 \cdot T(3^{k-1}) & \text{if } k > 0 \end{cases}$$

Expandiendo la recursión:

$$T(n) \leq T(3^k) = 3^k + 3 \cdot [3^{(k-1)} + 3 \cdot T(3^{k-2})] \quad (1)$$

$$= 3^k + [3^k + 3^2 \cdot T(3^{k-2})] \quad (2)$$

$$= 3^k + 3^k + 3^2 \cdot [3^{k-2} + 3 \cdot T(3^{k-3})] \quad (3)$$

$$= 3^k + 3^k + 3^k + 3^3 \cdot T(3^{k-3}) \quad (4)$$

$$\dots \quad (5)$$

$$= i \cdot 3^k + 3^i \cdot T(3^{k-i}) \quad (6)$$

Pregunta 2 - a: Resolviendo recurrencia



cuando $i = k$, por el caso base tenemos que $T(3^{k-i}) = 1$, con lo que nos queda

$$T(n) \leq k \cdot 3^k + 3^k \cdot 1$$

Ahora, tenemos que volver a nuestra variable inicial n . Por construcción de k :

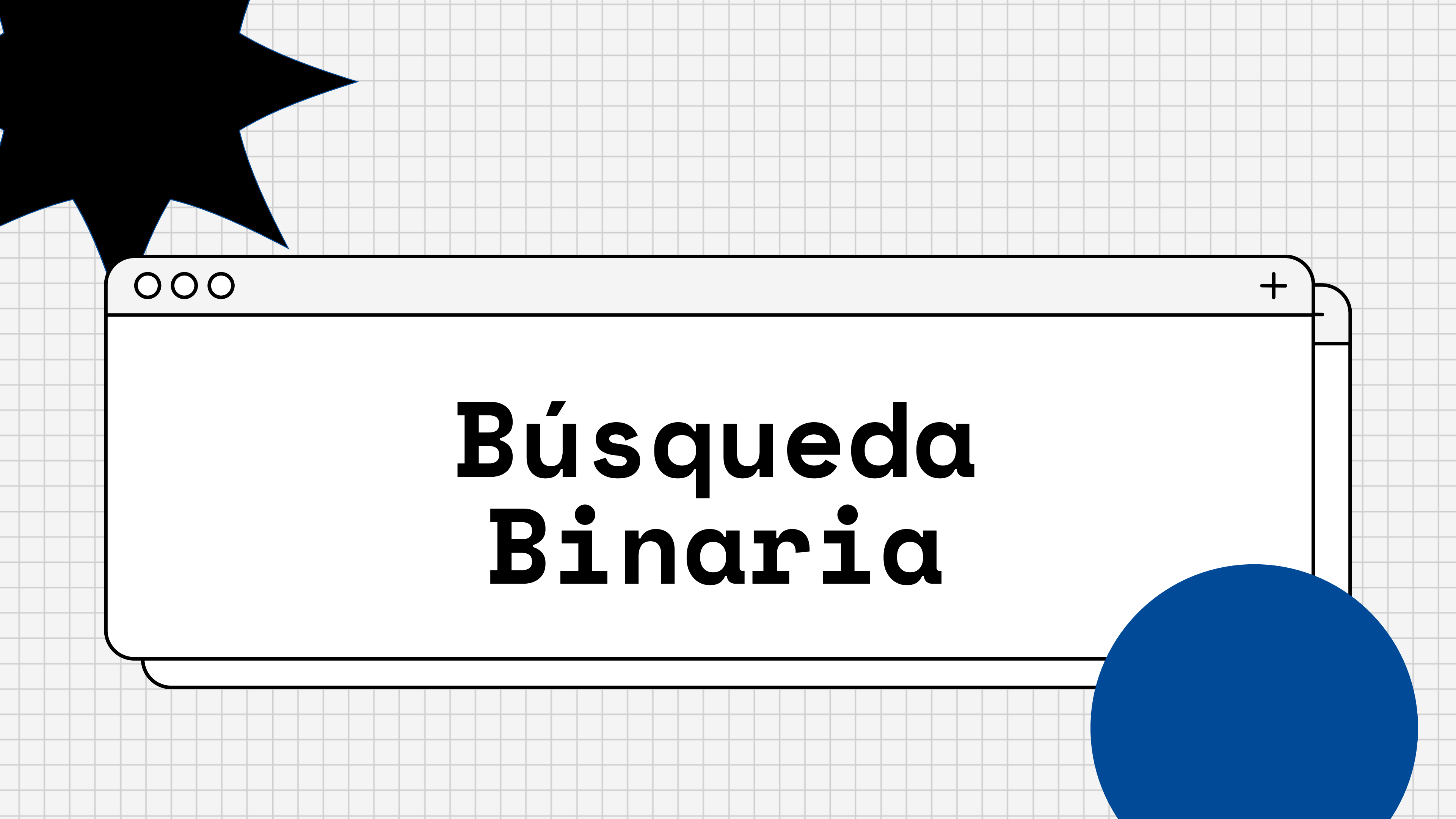
$$3^k < 3n$$

Tenemos entonces que

$$T(n) \leq k \cdot 3^k + 3^k < \log_3(3n) \cdot 3n + 3n$$

Por lo tanto

$$T(n) \in \mathcal{O}(n \cdot \log_3(n)) = \mathcal{O}(n \cdot \log(n))$$



Búsqueda Binaria

Pseudocodigo



- Elige posicion media m
- Si el elemento en la pos m es igual al buscado retorno m
- Si elemento en la pos m es mayor busco por el lado izquierdo del array. eoc busco por lado derecho.

BSearch (A, x, i, f):

```
1  if  $f < i$  : return  $-1$ 
2   $m \leftarrow \left\lfloor \frac{i + f}{2} \right\rfloor$ 
3  if  $A[m] = x$  : return  $m$ 
4  if  $A[m] > x$  :
5      return BSearch ( $A, x, i, m - 1$ )
6  return BSearch ( $A, x, m + 1, f$ )
```

Ejercicio 3



Tienes dos arrays A y B , de tamaño n y m respectivamente. Para cada elemento del segundo array b_i tienes que encontrar cuantos elementos en A son menores o iguales al valor de b_i .

Source

Pregunta 3



Pregunta 3 - Solucion



Uno de los requisitos para que se pueda realizar efectivamente la búsqueda binaria, es que el array A se encuentre ordenado.

Luego, para cada elemento b_i haremos una búsqueda binaria sobre A para encontrar la posición del último elemento menor o igual a b_i . Para esto preguntaremos si:

$$A[mid] \leq B[i]$$

Pregunta 3 - Solucion



Por ejemplo, sea:

```
A = [1 2 3 4 5 6 6 7 8 9 10]
b_i = 6
```

Si preguntamos $A[j] \leq b_i$ para todo j
tendremos que:

```
T T T T T T T F F F F
```

Finalmente, nos interesa la pos del ultimo
True para responder cuantos son menores o
iguales a b_i .

Pregunta 3 - Solucion

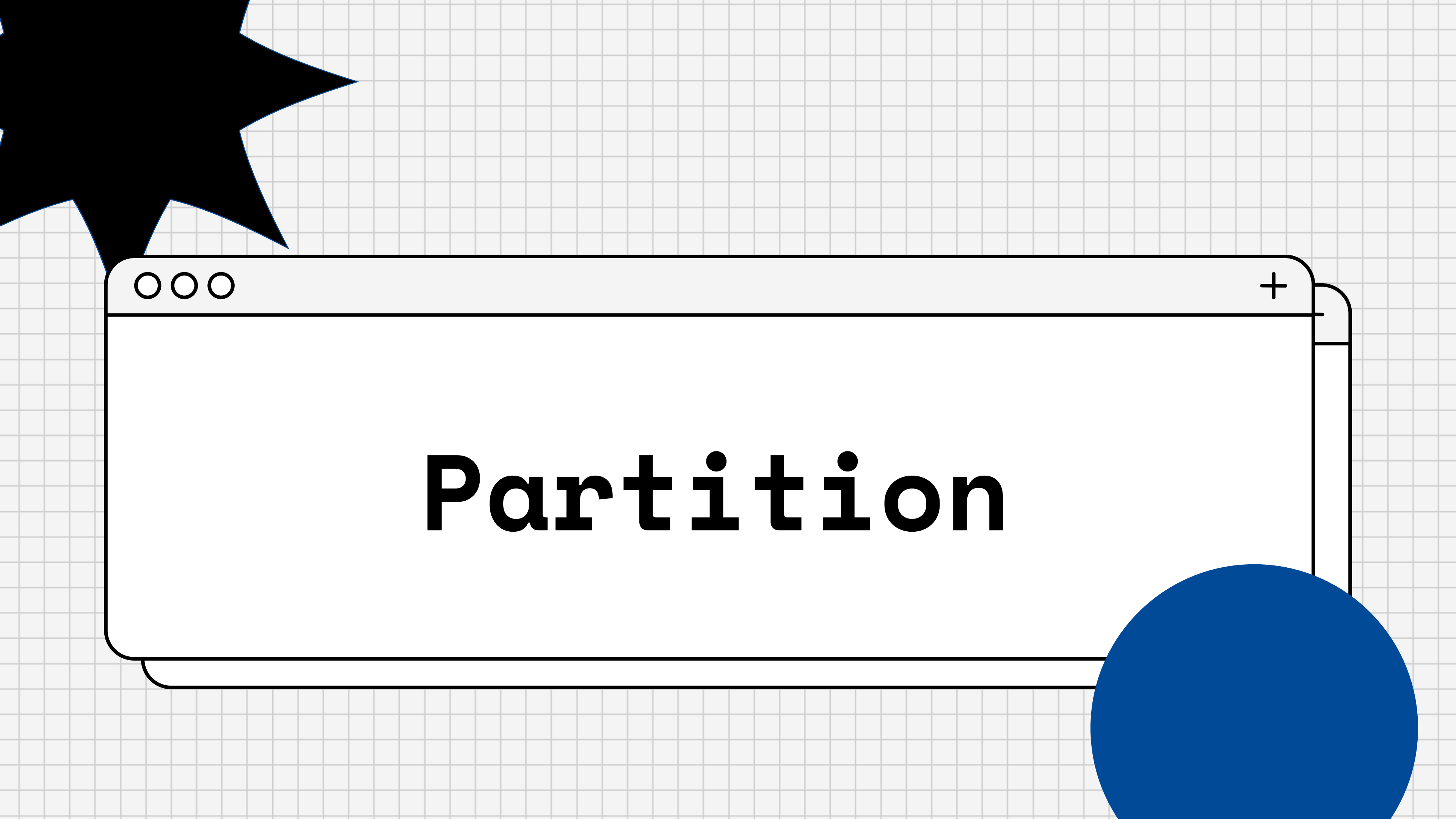


Pseudo codigo,
version no
recursiva de
Binary Search

```
// Para cada b_i
for (int i = 0; i < m; i++){

    // Definimos los limites
    int left = 0, right = n - 1, ans = 0;
    while(left <= right)
    {
        // Pos mediana
        int mid = (left + right) / 2;

        // Revisamos la condicion
        if (a[mid] <= b[i]){
            left = mid + 1;
            ans = left;
        }
        else
            right = mid - 1;
    }
    print(ans);
}
```



Partition

Repaso

Pseudocódigo

- Elige el pivote
- Coloca al pivote en su posición correcta en el arreglo ordenado
- Pone los elementos menores que él a su izquierda y los mayores a su derecha

Partition (A, i, f):

```
1   $x \leftarrow$  índice aleatorio en  $\{i, \dots, f\}$ 
2   $p \leftarrow A[x]$ 
3   $A[x] \rightleftharpoons A[f]$ 
4   $j \leftarrow i$ 
5  for  $k = i \dots f - 1$  :
6      if  $A[k] < p$  :
7           $A[j] \rightleftharpoons A[k]$ 
8           $j \leftarrow j + 1$ 
9   $A[j] \rightleftharpoons A[f]$ 
10 return  $j$ 
```

Ejercicio 4

1) Escribe el algoritmo `partition3`, que, en lugar de particionar el arreglo `A` en dos, lo particiona en tres: datos menores que el pivote, datos iguales al pivote, y datos mayores que el pivote. Puedes suponer que las particiones van a parar a listas diferentes o bien al mismo arreglo –especifica. Usa una notación similar a la usada en las diapositivas.

Pregunta 1 - C1-2019-1



Solución 1 - C1-2019-1 - Partition3



Algorithm 1 Partition3(A, i, f)

```
1:  $p \leftarrow$  elemento aleatorio en  $A[i, f]$ 
2:  $m, M, P \leftarrow$  secuencias vacías
3: for  $x$  in  $A[i, f]$  do
4:   if  $x < p$  then
5:     Insertar  $x$  en  $m$ 
6:   else if  $x = p$  then
7:     Insertar  $x$  en  $P$ 
8:   else if  $x > p$  then
9:     Insertar  $x$  en  $M$ 
10:  end if
11: end for
12:  $A[i, f] \leftarrow \text{Concat}(m, p, P, M)$ 
13: return  $i + |m|, i + |m| + |P|$ 
```

Solución 1 - C1-2019-1 (versión in-place)



Algorithm 2 Partition3(A, i, f)

```
1:  $x \leftarrow$  índice aleatorio en  $\{i, \dots, f\}$ 
2:  $p \leftarrow A[x]$ 
3: swap( $A[x], A[f]$ )
4:  $j \leftarrow i$ 
5:  $l \leftarrow i$ 
6: for  $k$  in  $\{i, \dots, f - 1\}$  do
7:   if  $A[k] < p$  then
8:     swap( $A[k], A[j]$ )
9:     swap( $A[j], A[l]$ )
10:     $j \leftarrow j + 1$ 
11:     $l \leftarrow l + 1$ 
12:   end if
13:   if  $A[k] = p$  then
14:     swap( $A[k], A[j]$ )
15:      $j \leftarrow j + 1$ 
16:   end if
17: end for
18: swap( $A[j], A[f]$ )
19: return  $l, j$ 
```

Feedback

