

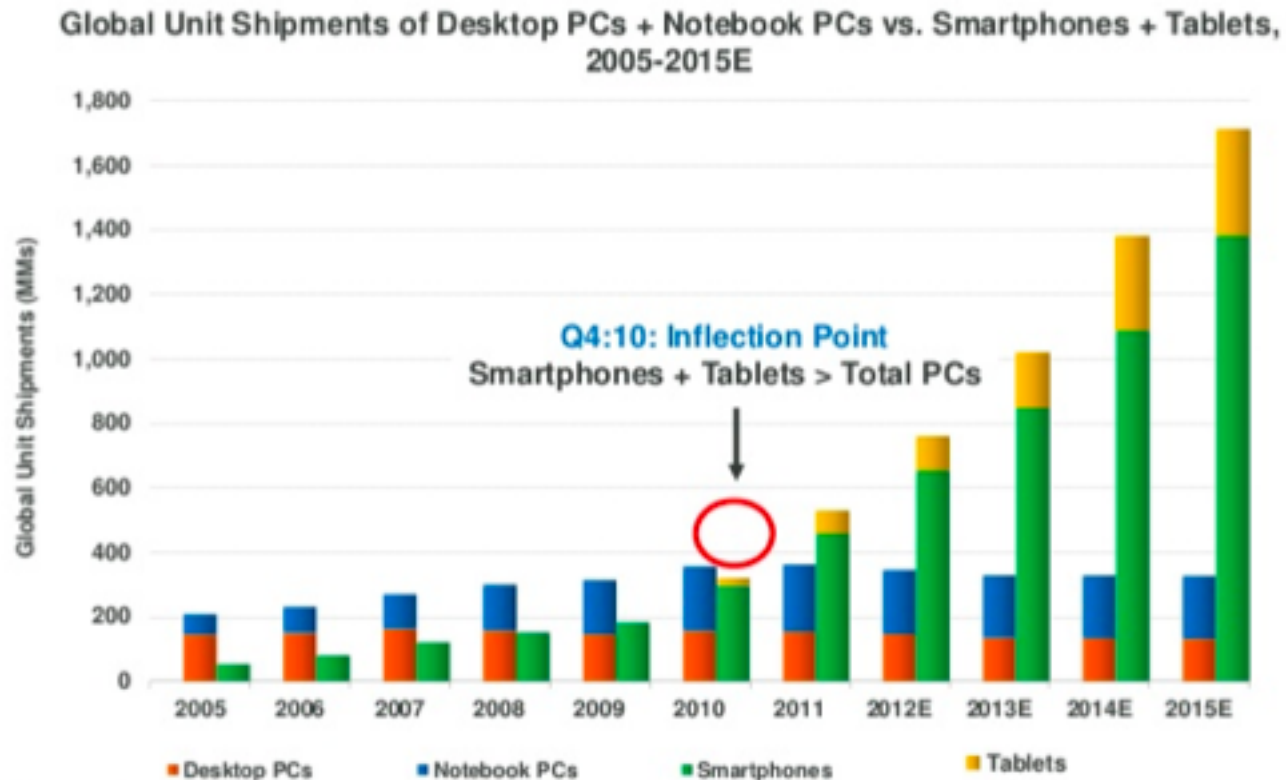
IIC3380: TALLER DE PLATAFORMAS MÓVILES

Profesor: Andrés Neyem (aneyem@ing.puc.cl)



Algunas Cifras

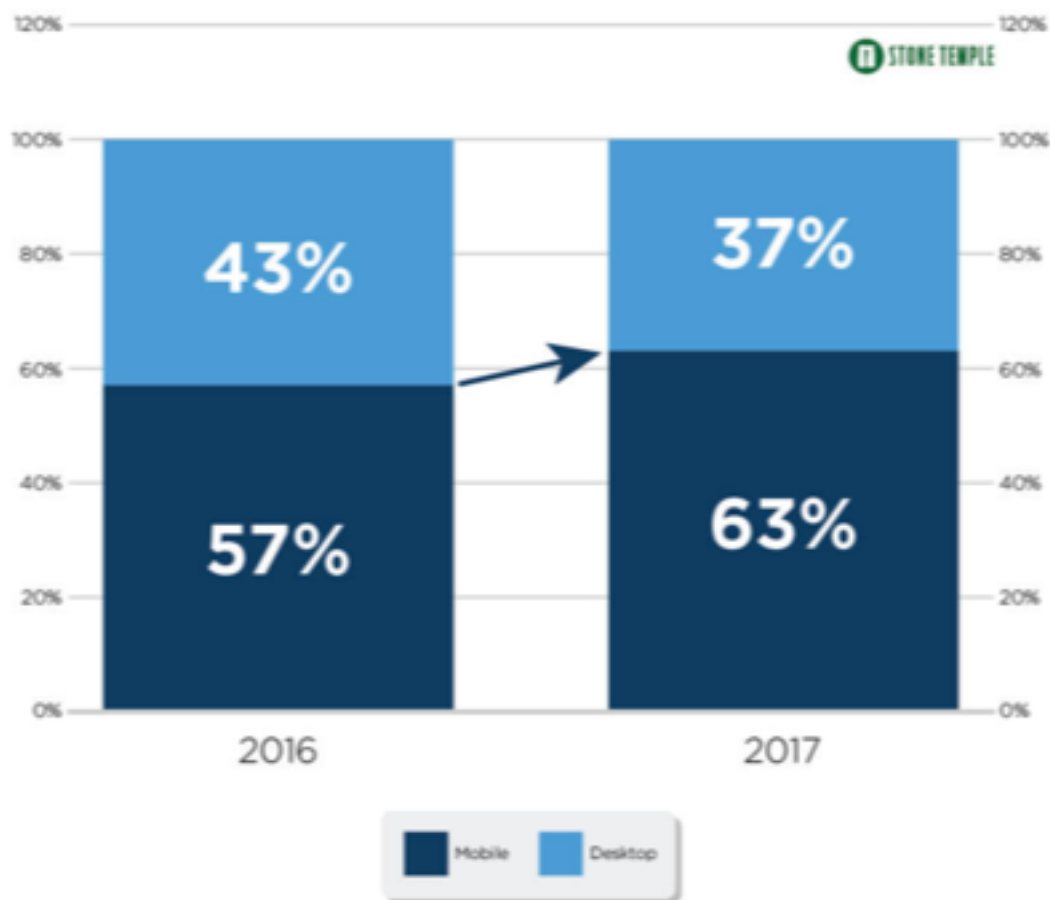
Global Smartphone + Tablet *Shipments* Exceeded PCs in Q4:10



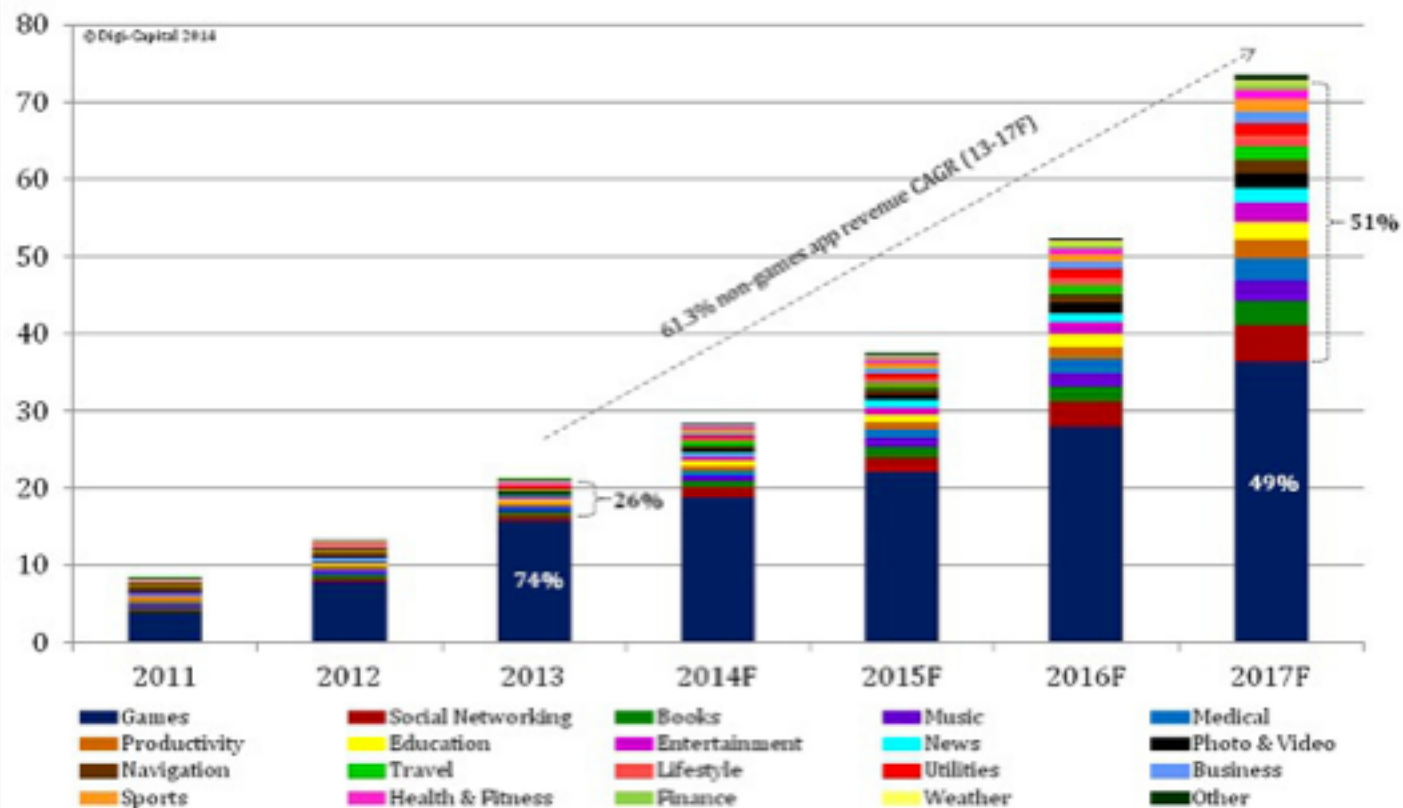
Total Visits (US)

Based on 1.9 Trillion 2016 visits

Based on 2.0 Trillion 2017 visits



Global Mobile Apps Sector Revenue (\$B)



Mobile is Eating the World!

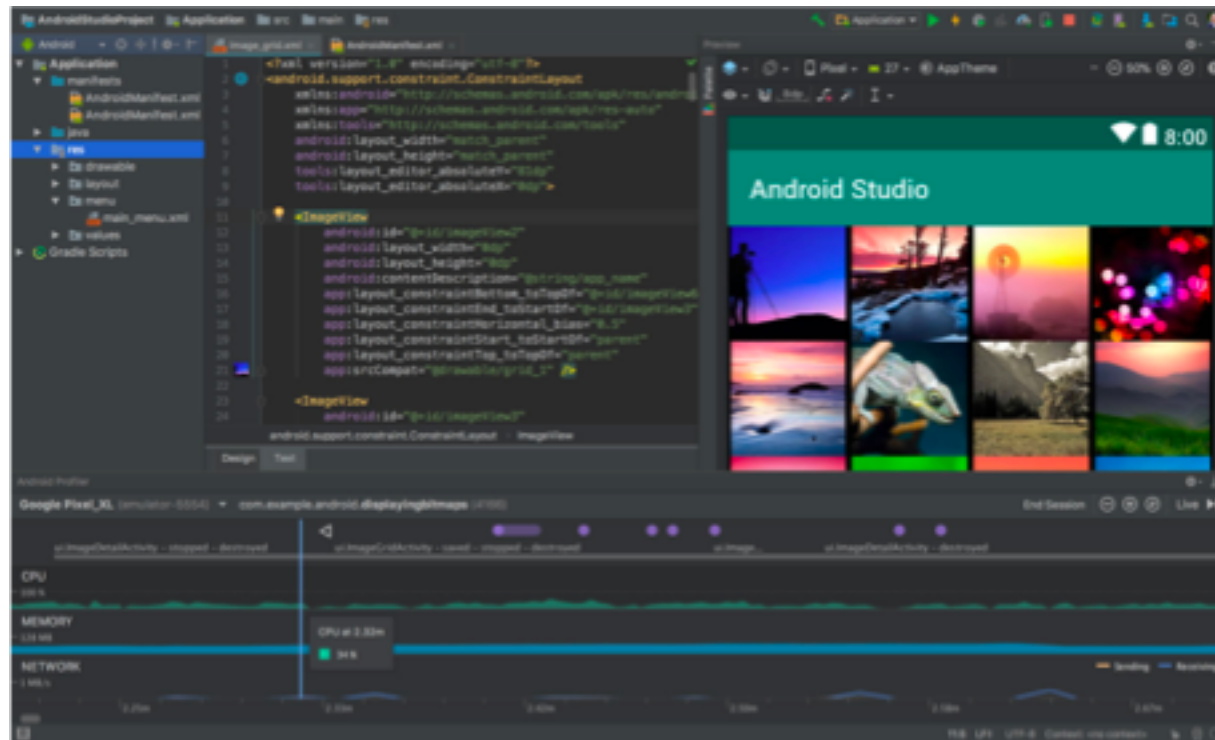
- Para el 2020, 80% de los adultos del planeta tendrán un smartphone
- Industria IoT:
 - 2017: movió más de 273 mil millones de dólares
 - 2020: se estima habrán más de 20 mil millones de dispositivos en el mundo
- Basta con un pequeño equipo y capital para desarrollar una idea multimillonaria
 - Angry Birds: 4 personas en 8 meses
 - Clash of Clans: ~15 personas en ~1 año

El objetivo de Taller de Plataformas Móviles es introducir a los alumnos al mundo móvil mediante un enfoque práctico intensivo

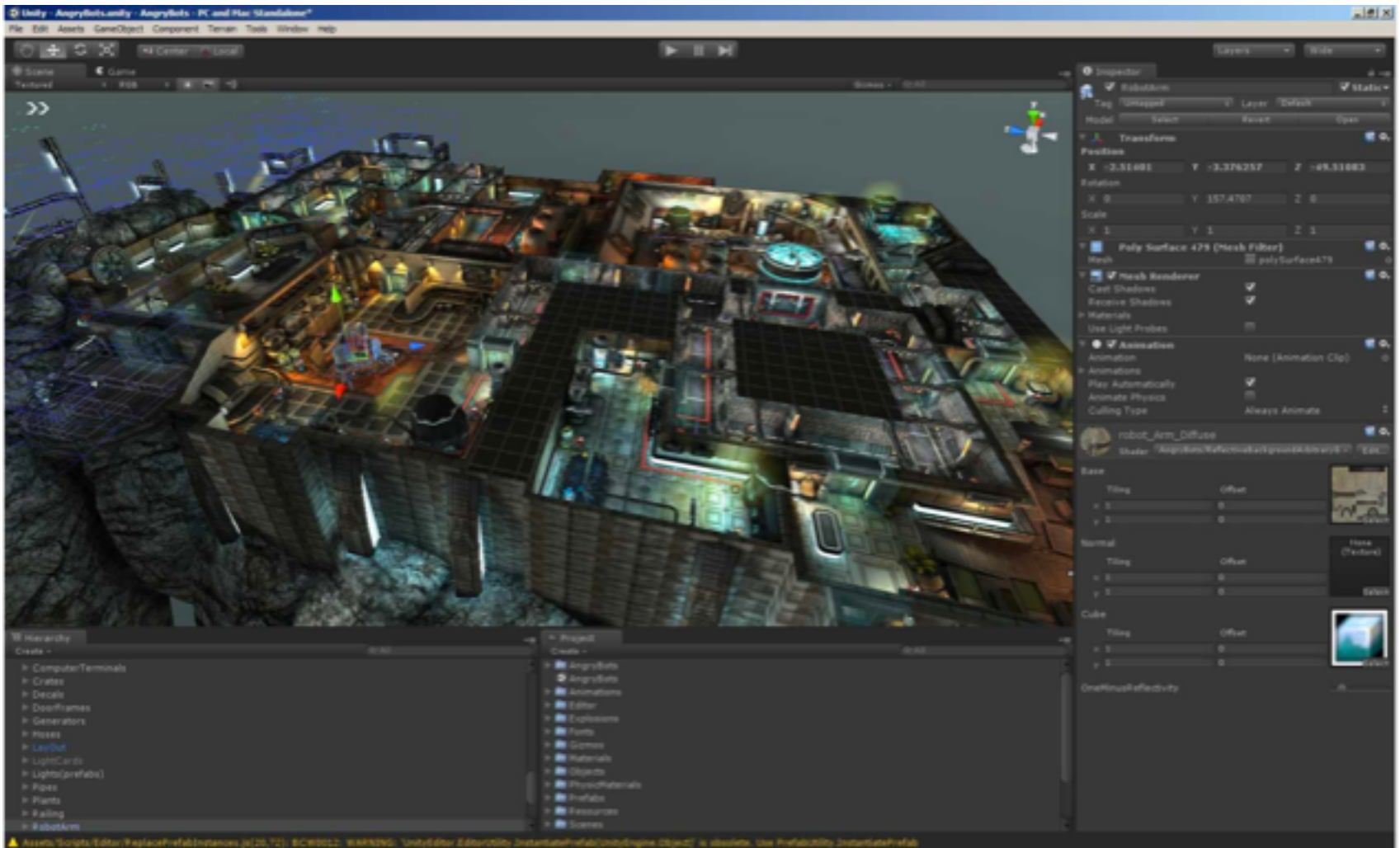
Android



Herramientas



Desarrollo VR: Unity





Evaluación

- Ramo taller 100% práctico, sin evaluaciones teóricas
- 3 Tracks de trabajo

Proyecto Android

Individual



Grupal



Investigación

Grupal



Proyecto VR

Grupal



Al finalizar el ramo...

- Habrán aprendido a desarrollar aplicaciones móviles en Android, incluyendo todas las consideraciones que diferencian el desarrollo móvil del desarrollo web o desktop
- Habrán aprendido a integrar componentes Cloud en sus aplicaciones móviles
- Habrán adquirido los fundamentos del desarrollo de aplicaciones de realidad virtual

LOS ESPERAMOS!!!

