

# Interrogación 1 y +

IIC2143 Ingeniería de Software - Ayudantía 2



# Plickers

# Ejercicio

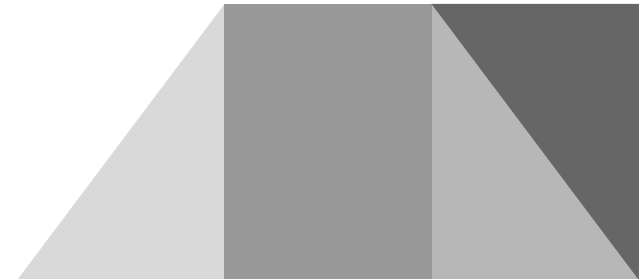
Yo como usuario quiero poder comprar un producto de forma online para utilizarlo en mi casa sin visitar una tienda física.



# Ejercicio

Yo como usuario quiero poder comprar un producto de forma online para utilizarlo en mi casa sin visitar una tienda física.

Condiciones de satisfacción:

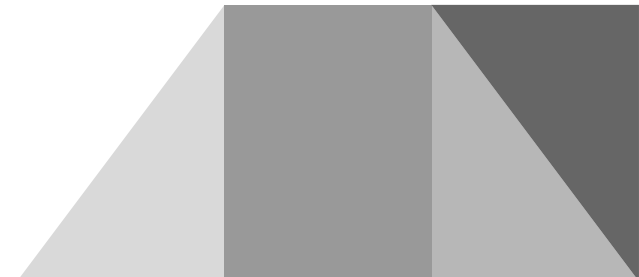


# Ejercicio

Yo como usuario quiero poder comprar un producto de forma online para utilizarlo en mi casa sin visitar una tienda física.

Condiciones de satisfacción:

- Al presionar “comprar” en un producto, se agrega al carro de compras
- Al pagar el carro, se despliegan los métodos de pago.





Ahora caso de uso...

## Caso de uso

En el Depto de Ciencia de la Computación a cada alumno de postgrado se le entrega una tarjeta que le permite sacar hasta 3 cafés durante el día de una máquina que entrega diferentes tipos de bebidas: capuccino, express, latte, etc. El usuario introduce su tarjeta, selecciona la bebida, indica la cantidad de azúcar y finalmente presiona "start". La máquina procede a preparar la bebida seleccionada mientras proporciona en una pequeña pantalla feedback del proceso.

Escriba en forma completa el caso de uso relevante.



Caso de Uso 1: Obtener bebida

Actores Primarios: alumno

Actores Secundarios: no hay

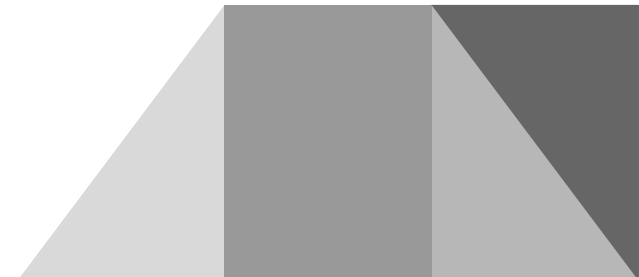
Actores Fuera de Escena: no hay

Precondiciones: alumno tiene en su mano una tarjeta válida y la máquina está operativa

Postcondiciones: alumno queda con una taza de café en su mano

Flujo Principal

1. Alumno introduce tarjeta
2. Sistema indica saldo disponible
3. Alumno introduce una taza
4. Alumno selecciona bebida
5. Alumno ajusta la cantidad de azúcar deseada
5. Alumno indica que está listo
6. Sistema acciona los elementos necesarios para la secuencia que producirá el café deseado e indica al alumno que su bebida está en preparación
7. Sistema indica que la bebida está lista y descuenta el saldo de la tarjeta
8. Alumno retira la tarjeta y la bebida.





## Flujos Alternativos

2a. Tarjeta inválida o sin saldo suficiente

2a1. Sistema indica que tarjeta es inválida o que no tiene saldo

2a2. Alumno retira su tarjeta y se va sin obtener la bebida

4a. Bebida no disponible (agotada)

4a1. Sistema indica que esa bebida no está disponible

4a2. Alumno cambia su selección por otra bebida

6a. Desperfecto impide producir la bebida

6a1 La máquina acusa un desperfecto

6a2. Alumno retira su tarjeta con el saldo intacto y se retira sin conseguir su café

