

# Patrones de Diseño

IIC2143 Ingeniería de Software - Ayudantía 7



Una empresa se dedica a realizar reportes a partir de los archivos que reciben. Los pasos para generar estos reportes son siempre los mismos:

- Obtener información
- Parsear los datos
- Armar archivo de reporte

La empresa recibe los tipos de datos: JSON, XML y CSV

---

# Método Plantilla (Template)

Una empresa se dedica a realizar reportes a partir de los archivos que reciben. Los pasos para generar estos reportes son siempre los mismos:

- Obtener información
- Parsear los datos
- Armar archivo de reporte

La empresa recibe los tipos de datos: JSON, XML y CSV

---



Se quiere diseñar un sistema en el que los alumnos se puedan inscribir a un curso y que cuando un curso publique sus clases los alumnos sean avisados.

---

# Observador

Se quiere diseñar un sistema en el que los alumnos se puedan inscribir a un curso y que cuando un curso publique sus clases los alumnos sean avisados.

---



Modelar mediante clases una discografía que posea álbumes y que estos posean canciones. Las canciones deben tener su duración y aprovechando el modelamiento del problema poder calcular la duración de los álbumes y discografías

---

# Composite

Modelar mediante clases una discografía que posea álbumes y que estos posean canciones. Las canciones deben tener su duración y aprovechando el modelamiento del problema poder calcular la duración de los álbumes y discografías

---



Diseñe las clases *Circle* y *Rectangle* de tal manera que sea posible cambiar la implementación de la manera en que se dibuja la figura



# Puente (Bridge)

Diseñe las clases *Circle* y *Rectangle* de tal manera que sea posible cambiar la implementación de la manera en que se dibuja la figura

---



Se tiene una clase *Hammer* que ya posee la implementación de cómo funciona, pero se requiere una funcionalidad extra (no se puede modificar la clase original)

---

# Adaptador

Se tiene una clase *Hammer* que ya posee la implementación de cómo funciona, pero se requiere una funcionalidad extra (no se puede modificar la clase original)

---

# Recursos

- [Source Making](#)

