

IIC2143 — Ingeniería de Software

Ruby on Rails: Assets - Bootstrap

1 Assets

A la hora de realizar una aplicación web pueden surgir distintas necesidades para el tema de las vistas, como puede ser agregar una imagén, utilizar algún framework para front-end, incluír sonidos, etc... Y es para esto que existen los assets en Ruby on Rails, para poder insertar todo tipo de cosas lindas en nuestra aplicación tanto local como una vez deployeada.

2 Bootstrap

2.1 Introducción

Para poder desarrollar más cómoda y fácilmente nuestras vistas utilizaremos Bootstrap, uno de los framework de front-end más conocidos. Bootstrap nos permite crear **container**'s dentro de nuestras vistas para poder dividirlas como una "grid" o cuadrícula, siendo así más fácil posicionar distintos elementos dentro de ella. Además, nos entrega distintos componentes que podemos agregar a nuestra aplicación para darle un estilo propio, tales como botones, tablas, *tooltips*, etc...

2.2 Setup

Para implementarlo, basta incorporar un par de líneas a nuestro código tal como indica el README de la gema¹. En resumen, estamos incorporando las gemas necesarias (bootstrap, sprocket-rails y jQuery para algunas funcionalidades), incorporando las hojas de estilo de Bootstrap² a nuestras vistas y agregando las dependencias de Bootstrap y el mismo Bootstrap a application.js.

Tras haber hecho todo esto notaremos que algunos aspectos de nuestra aplicación como la fuente cambiaron. Esto se debe a que ya se incluyeron las hojas de estilo de Bootstrap y ya podremos empezar a incorporar funcionalidades de este. A continuación se presentan un par de ejemplos.

2.3 Alerts

Para incorporar los *alerts* que bootstrap nos ofrece, basta incluir los distintos tipos de *alerts* y cuando utilizarlos al comienzo del *body* en **app/views/layouts/application.html.erb**

```
<% flash.each do |key, value| %>
<% case key %>
<% when 'notice' %>
<div class='alert alert-success'>
```

¹https://github.com/twbs/bootstrap-rubygem

²Para redefinir variables de bootstrap hay que hacerlo antes del @import

Recordemos que el archivo que estamos modificando es el que tiene la "base" de todas las demás vistas. Es por esto que al incluir las *alerts* acá lo estamos haciendo también para todas las vistas. Una vez realizado esto notaremos que las alertas que obteniamos al crear una instancia de un modelo, por ejemplo, son las que nos ofrece bootstrap.

2.4 Tablas

Para ordenar de mejor forma la lista de instancias que tenemos de un modelo, bootstrap nos ofrece diversos tipos de tablas. Simplemente debemos definir que estilo ocuparemos al definir la tabla y sus distintos elementos en la vista, de modo que nos quedaría algo asi:

En el caso descrito ocupamos la tabla más básica agregando "class="table" a nuestra tabla y le cambiamos el estilo del encabezado agregando "class="thead-dark" al encabezado de esta.

2.5 Navbar

Para facilitar la navegación por nuestra aplicación, Bootstrap nos ofrece barras de navegamiento para incluir links útiles o algun *form* de búsqueda. Implementarlas es muy similar a como lo hicimos con las *alerts*, ya que la *navbar* es un elemento que queremos que esté en todas nuestras vistas, por lo que solo hay que incluirlas al comienzo del *body* en app/views/layouts/application.html.erb antes de las alertas, ya que queremos que nuestra barra aparezca arriba de las alertas y no debajo. A continuación se presenta una *navbar* de ejemplo:

Notamos que al principio definimos el elemento **nav** dándole un estilo predefinido por bootstrap. Luego, creamos un **container** en el cual incluiremos todo el contenido de la barra, como un enlace hacia nuestra vista de index, un conjunto de enlaces (como a Artists en este caso), y finalmente un boton para registrarse a la derecha.