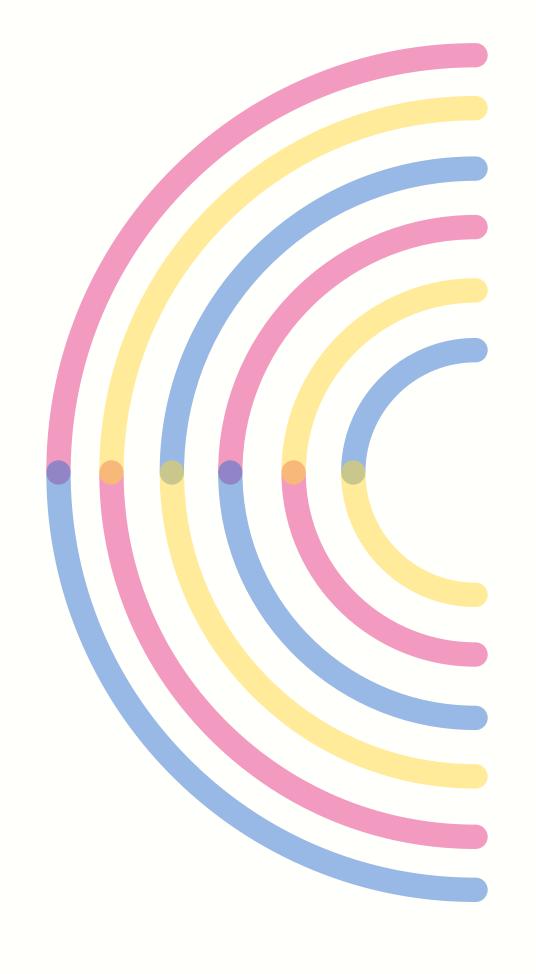
Ayudantía CRUD + Routing





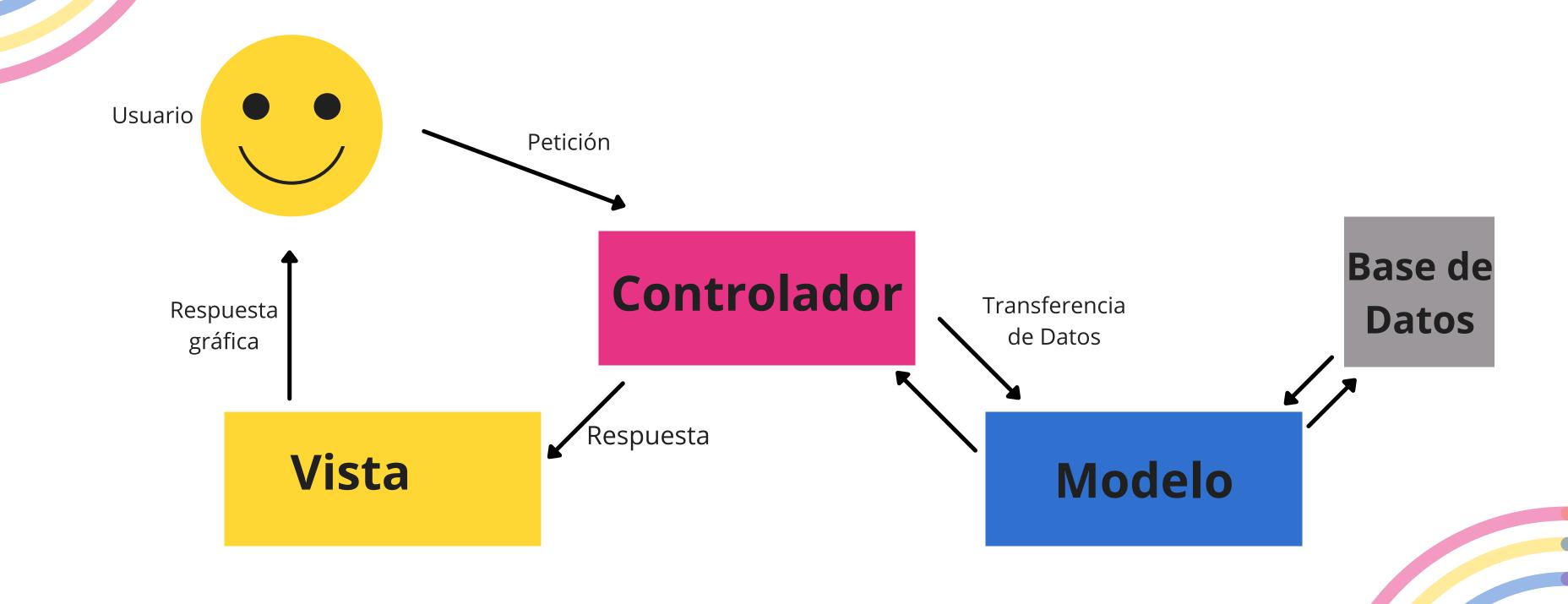
¿Que aprenderemos a hacer?



 Crear una aplicación básica con modelo vista y controlador

 Definir y utilizar rutas para la aplicación

Modelo-Vista-Controlador



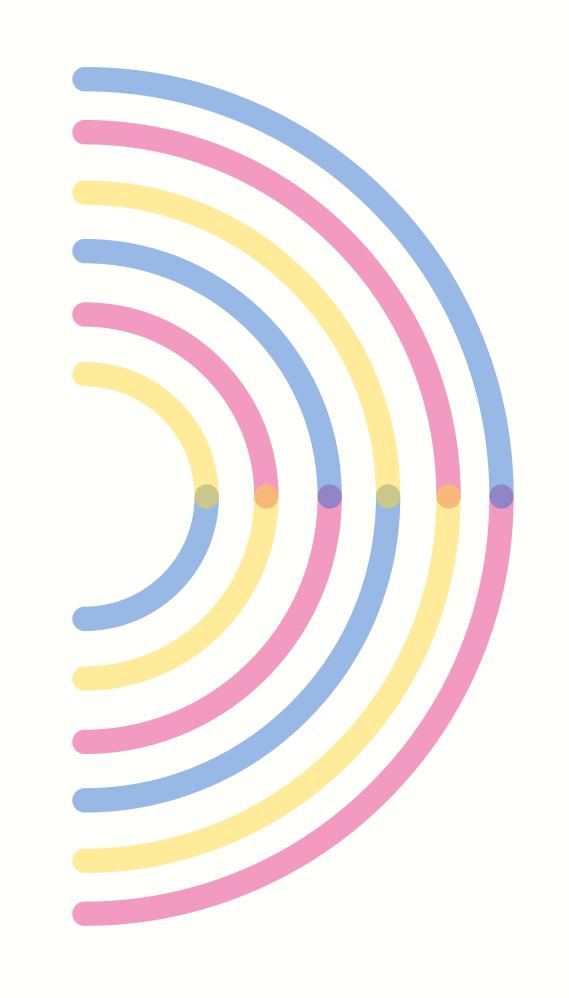


• CREATE: new, create

• READ: index, show

• UPDATE: edit, update

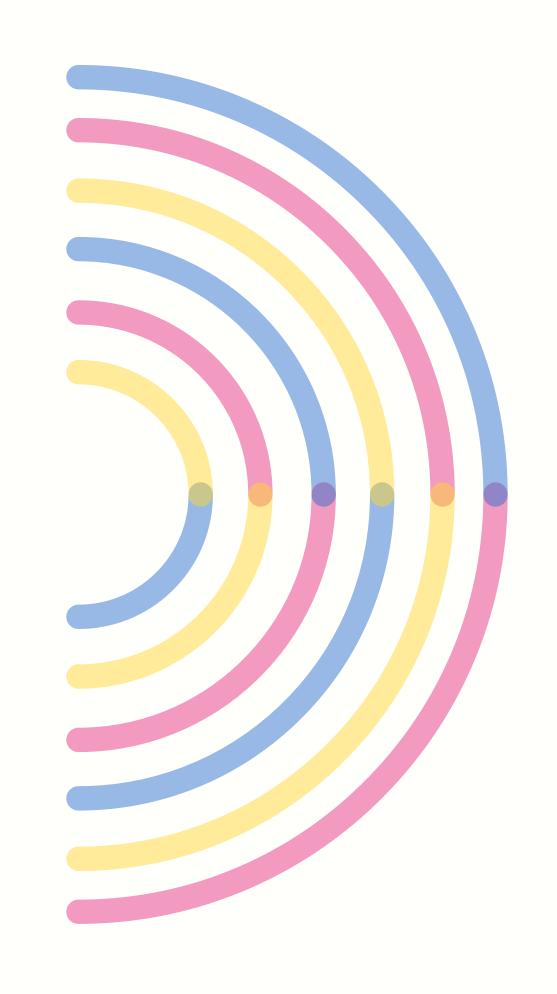
• DELETE: delete





 Guarda la información de sus atributos en una base de datos

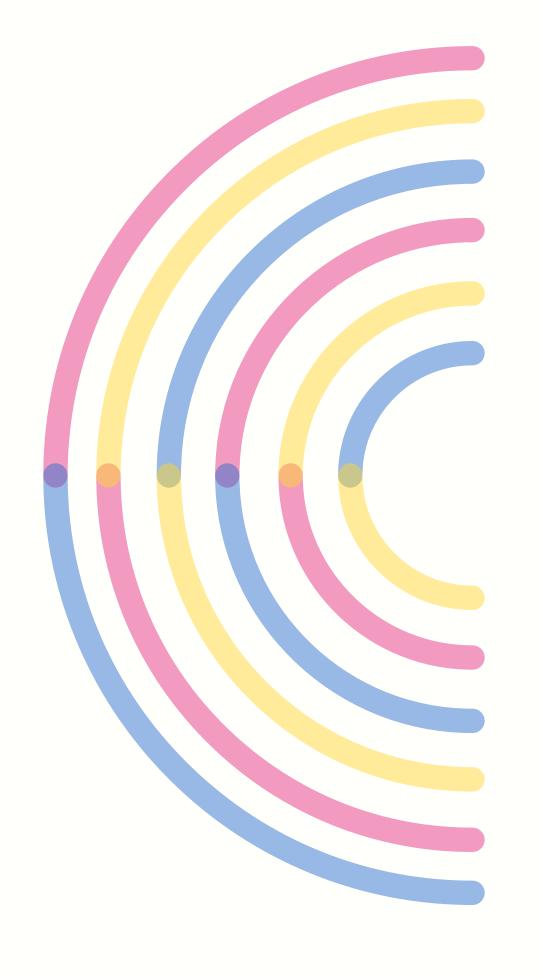
• Nombre del modelo debe ir en singular

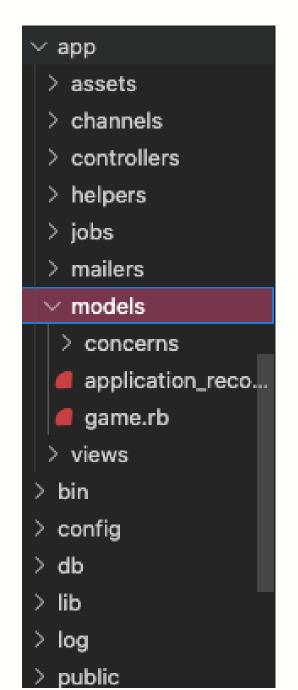


Crear Modelo

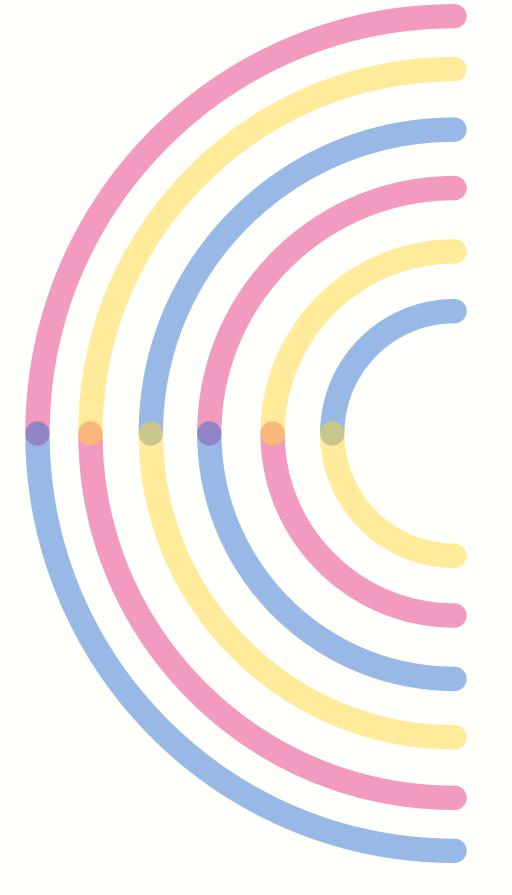
rails g model {Nombre_modelo} {atributo1}:{tipo_atributo1} {atributo2}:{tipo_atributo2} ...

- Nombre_modelo: mayúscula y singular
- atributo i: nombre del atributo
- tipo_atributo i: string, integer, boolean, etc.





```
1  class Game < ApplicationRecord
2  end
3
4
5</pre>
```





```
> bin
> config
\sim db

∨ migrate

    2021090316171...
 schema.rb
 seeds.rb
> lib
> log
> public
> storage
```

Migración

rails db:migrate

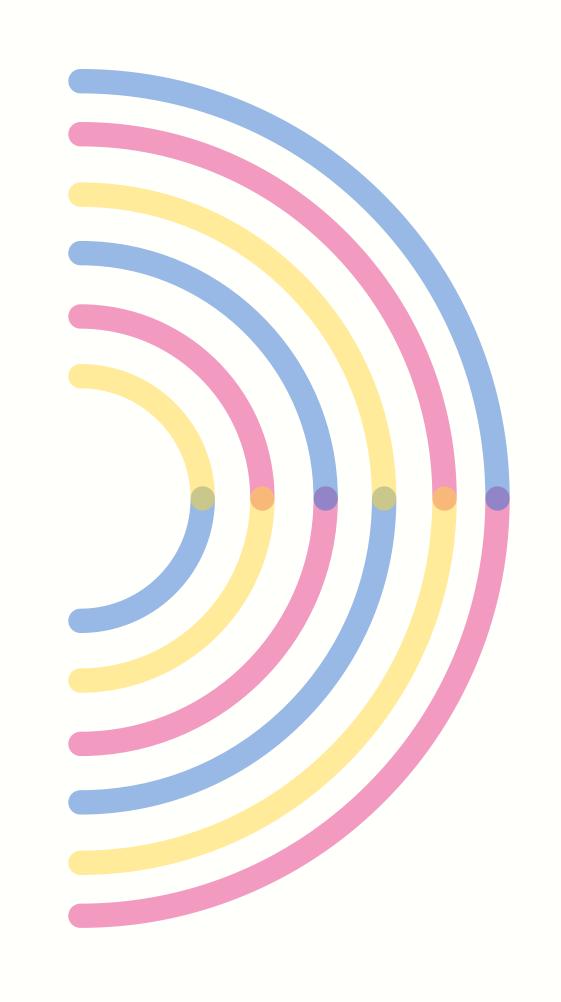
Se crea la tabla correspondiente al modelo creado y se puede trabajar con él mediante la aplicación.



CONTROLADOR

 Permite la interacción con la base de datos de una aplicación mediante las vistas

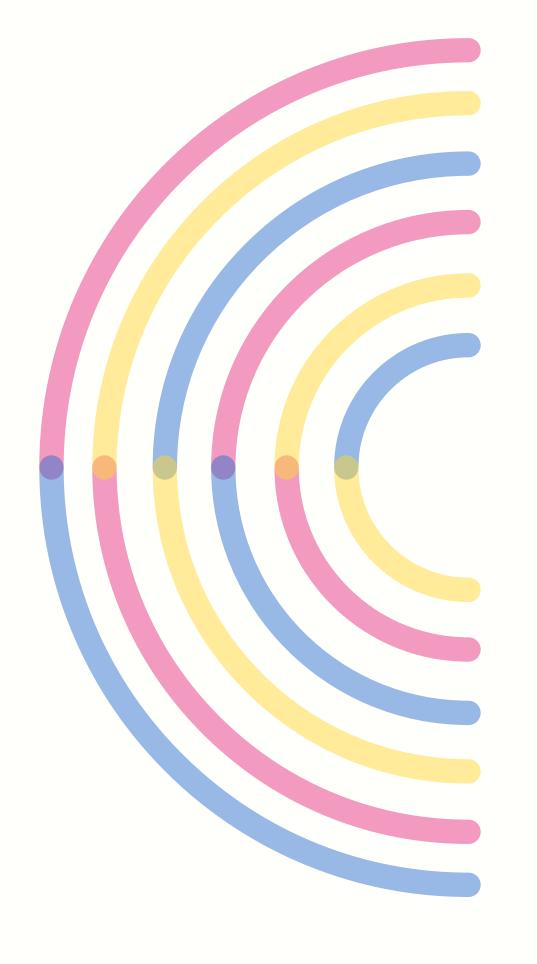
 El nombre del controlador debe ir en plural



Crear Controlador

rails g controller {Nombre_controlador} {metodo1} {metodo2} {metodo3} ...

- Nombre_controlador: mayúscula y plural
- metodo i: nombre del metodo (CRUD)





```
∨ app
 > assets
 > channels

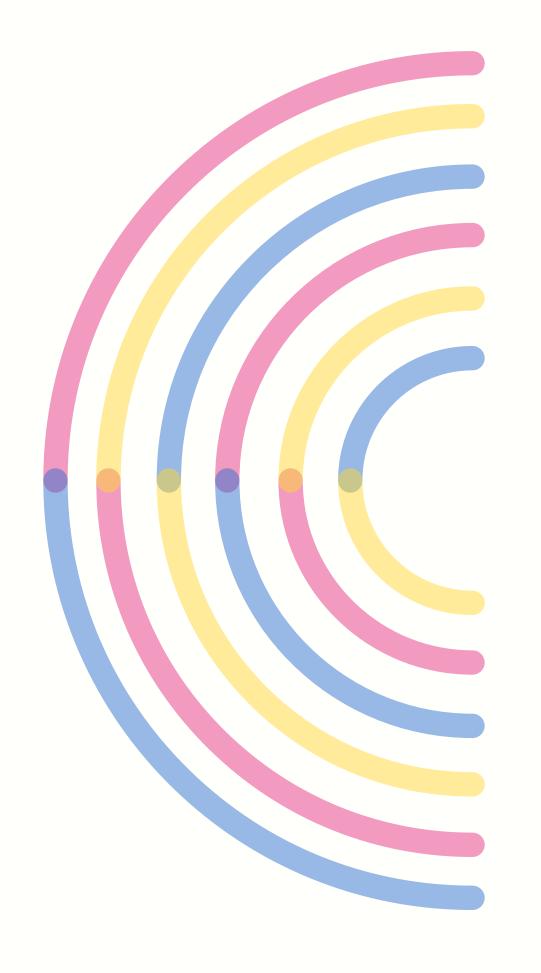
∨ controllers

  > concerns
  application_cont...
  games_controlle...
 > helpers
 > jobs
 > mailers
 > models

∨ views

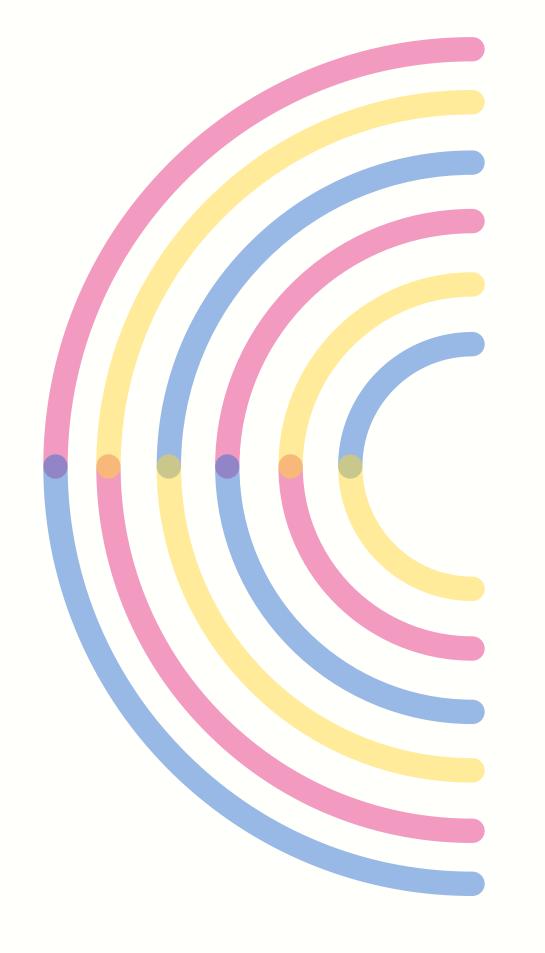
  > games
  > layouts
```

```
1 \sim {\sf class} GamesController < ApplicationController
        def new
        end
        def index
        end
        def show
        end
10
11
        def edit
12
        end
13
      end
```



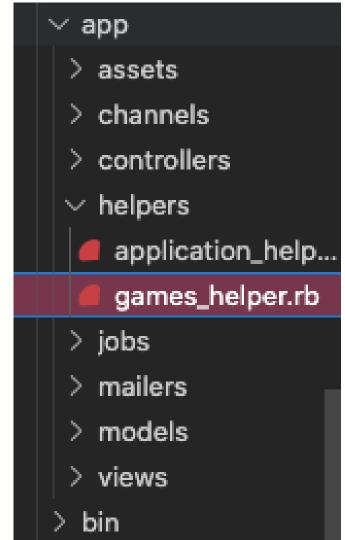


- √ app > assets > channels > controllers > helpers > jobs > mailers > models ∨ views ∨ games edit.html.erb index.html.erb new.html.erb show.html.erb > layouts > bin
- Archivo html
- Se creará una para cada método declarado
- ¿Cómo usar ruby en html?
 - <% {@variable}%> o
 - <%= {variable}%>



Se crea el siguiente





```
module GamesHelper
end
```

- Opcional.
- Sirve para crear funciones que pueden ser luego llamadas en el controlador.

Scaffold

rails g scaffold {Nombre_modelo} {atributo1}:{tipo_atributo1} {atributo2}:{tipo_atributo2} ...

Ventajas

 Crea el modelo con su migración, la vista y el controlador con solo un comando.

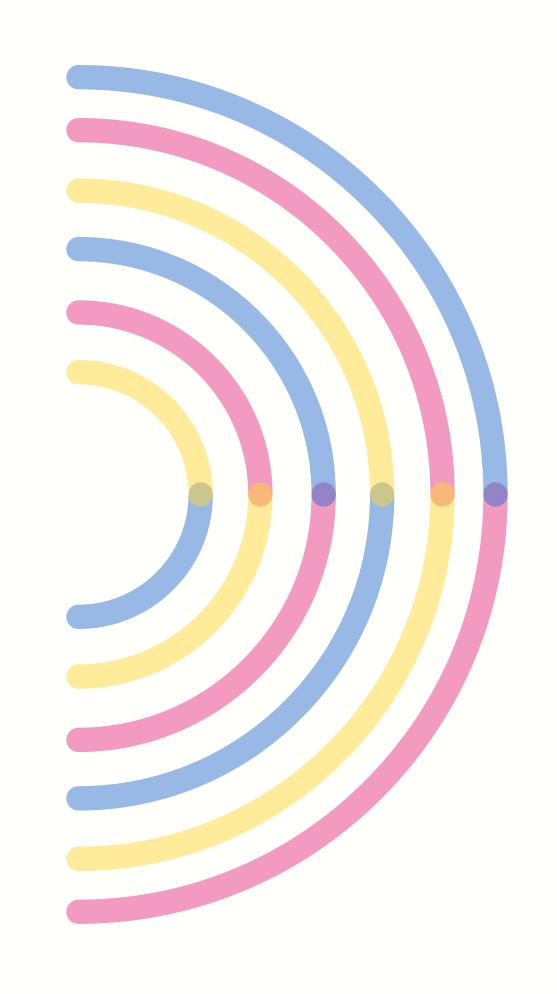
Desventajas

- Puede generar archivos y funciones que nunca utilicemos.
- No permite entender bien cómo funciona MVC ya que hace todo el trabajo.



 Se crean automaticamente al crear el controlador

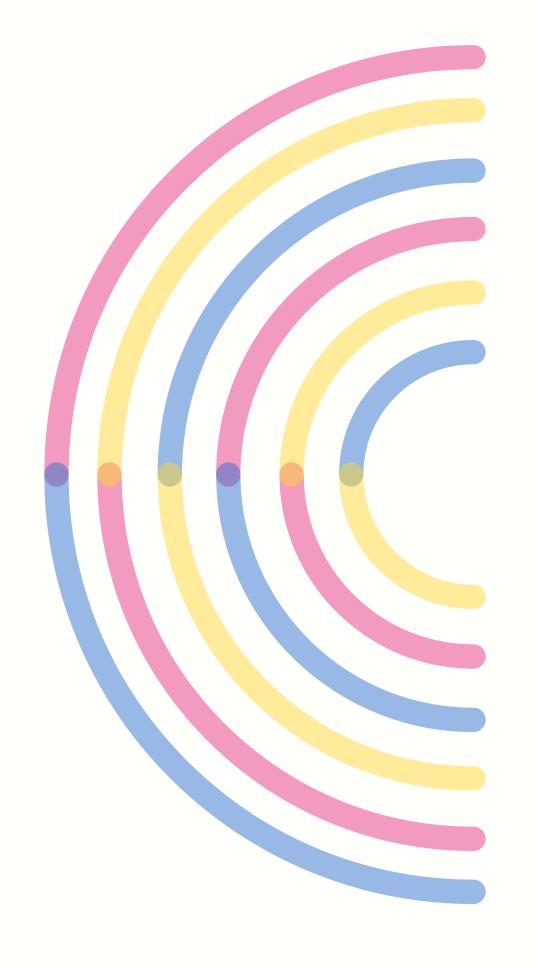
 Conectan las distintas vistas



Comando rails routes

```
Prefix Verb
                                URI Pattern
                                                                                                                          Controller#Action
                     root GET
                                                                                                                          games#index
                                 /games/new(.:format)
                games_new GET
                                                                                                                          games#new
                                 /games(.:format)
                    games POST
                                                                                                                          games#create
              games_index GET
                                 /games/index(.:format)
                                                                                                                          games#index
                                 /games/show(.:format)
               games_show GET
                                                                                                                          games#show
                                 /games/edit(.:format)
               games_edit GET
                                                                                                                          games#edit
             games_update PATCH /games/update(.:format)
                                                                                                                          games#update
             games_delete DELETE /games/delete(.:format)
                                                                                                                          games#delete
       rails_service_blob GET
                                 /rails/active_storage/blobs/:signed_id/*filename(.:format)
                                                                                                                          active_storage/blobs#show
rails_blob_representation GET
                                 /rails/active_storage/representations/:signed_blob_id/:variation_key/*filename(.:format) active_storage/representations#show
       rails_disk_service GET
                                 /rails/active_storage/disk/:encoded_key/*filename(.:format)
                                                                                                                          active_storage/disk#show
update_rails_disk_service PUT
                                 /rails/active_storage/disk/:encoded_token(.:format)
                                                                                                                          active storage/disk#update
     rails_direct_uploads POST
                                /rails/active_storage/direct_uploads(.:format)
                                                                                                                          active_storage/direct_uploads#create
```

Muestra las rutas existentes



Rails Routes prefix

```
Prefix Verb
                     root GET
                games_new GET
                    games POST
              games_index GET
               games_show GET
               games_edit GET
             games_update PATCH
             games_delete DELETE
       rails_service_blob GET
rails_blob_representation GET
       rails_disk_service GET
update_rails_disk_service PUT
     rails_direct_uploads POST
```

Como se usan

Ruta sin parametros

```
<%= link_to 'Titulo boton', {helper_indicado_en_routes}_path %>
```

Ruta con parametros

```
<%= link_to 'Titulo boton', {helper_indicado_en_routes}_path(:llave => valor) %>
```