

Entrega 2

PROYECTO SEMESTRAL ENTREGA: 24 DE MAYO, 23:59.

1. Objetivos

• Continuar con el desarrollo de funcionalidades.

2. Funcionalidades y requisitos mínimos de desarrollo

Dada la planificación de Sprint acordada durante el *Sprint Review*, deben adherirse lo más posible a ella en cuanto al desarrollo de funcionalidades. También, deben mantener los requisitos mínimos de desarrollo. Es decir, su trabajo debe:

- Reflejarse en su tablero de Projects, donde se plasme un correcto flujo de tarjetas por cada funcionalidad trabajada. Todas aquellas tarjetas relacionadas con el Sprint anterior, deberán estar cerradas y las nuevas ya deben estar generadas.
- Seguir la filosofía de Gitflow para gestionar su repositorio.
- Respetar su guía de estilo revisada por *Rubocop*.
- Escribir tests con *Mini-test* y no tener tests fallados.
- Montar en producción su aplicación a Render.
- Tener el código actualizado de su aplicación en la rama main de su repositorio en Github.

3. Mini-test + SimpleCov

Deberán escribir tests para tu aplicación utilizando la gema *Mini-test*. En esta ocasión deberán contar con al menos 20 tests unitarios y un 50% de cobertura en *Modelos*, *Controladores* y *Helpers* respectivamente.

4. Sprint Review

Tras esta entrega, nuevamente deben agendar su reunión de *Sprint Review* con su *product owner*. Esta debe realizarse durante los 3 días hábiles siguientes a la fecha de entrega. Recuerden que esta puede ser tanto online como presencial. Debido a la semana de receso, si no alcanzan a tener reunión, será responsabilidad del grupo solicitar las nuevas exigencias.

5. Entrega

En su repositorio de *GitHub* asignado deben alojar el código de su aplicación. Incluyan un archivo README.md con la dirección de su aplicación montada en *Render*. La fecha de entrega es **24 de Mayo**, **23:59**. Se revisará el último *commit* en su rama *main* antes de dicho plazo.

6. Distribución del puntaje

La entrega consta de un total de 20 puntos distribuidos de la siguiente manera:

Render: 3 ptos
Projects: 2 ptos
Rubocop: 2 ptos
Gitflow: 2 ptos

■ Testing: 3 ptos

Features logradas: 5 ptosCalidad de features: 3 ptos

7. Política de integridad académica

Los alumnos de la Escuela de Ingeniería de la Pontificia Universidad Católica de Chile deben mantener un comportamiento acorde a la Declaración de Principios de la Universidad. En particular, se espera que mantengan altos estándares de honestidad académica. Cualquier acto deshonesto o fraude académico está prohibido; los alumnos que incurran en este tipo de acciones se exponen a un Procedimiento Sumario. Es responsabilidad de cada alumno conocer y respetar el documento sobre Integridad Academica publicado por la Dirección de Docencia de la Escuela de Ingeniería en el SIDING.

Específicamente, para los cursos del Departamento de Ciencia de la Computación, rige obligatoriamente la siguiente política de integridad académica. Todo trabajo presentado por un alumno para los efectos de la evaluación de un curso debe ser hecho individualmente por el alumno, sin apoyo en material de terceros. Por "trabajo" se entiende en general las interrogaciones escritas, las tareas de programación u otras, los trabajos de laboratorio, los proyectos, el examen, entre otros. Si un alumno copia un trabajo, obtendrá nota final 1.1 en el curso y se solicitará a la Dirección de Pregrado de la Escuela de Ingeniería que no le permita retirar el curso de la carga académica semestral. Por "copia" se entiende incluir en el trabajo presentado como propio partes hechas por otra persona. Obviamente, está permitido usar material disponible públicamente, por ejemplo, libros o contenidos tomados de Internet, siempre y cuando se incluya la referencia correspondiente. Lo anterior se entiende como complemento al

Reglamento	del Alumno d	de la Pontificia	Universidad	Católica de Chile.	Por ello,	es posible pedi	ir a la	Universidad
la aplicación	de sanciones	adicionales esp	oecificadas en	dicho reglamento	•			