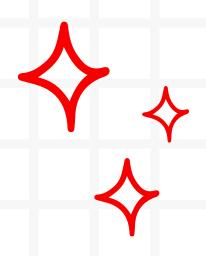
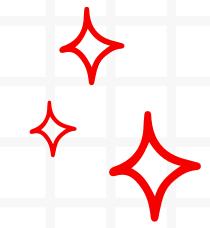
Sofia Rencoret, Cristobal Merino y Nicolas Fernandez

AYUDANTIA MVC







INTRODUCCIÓN

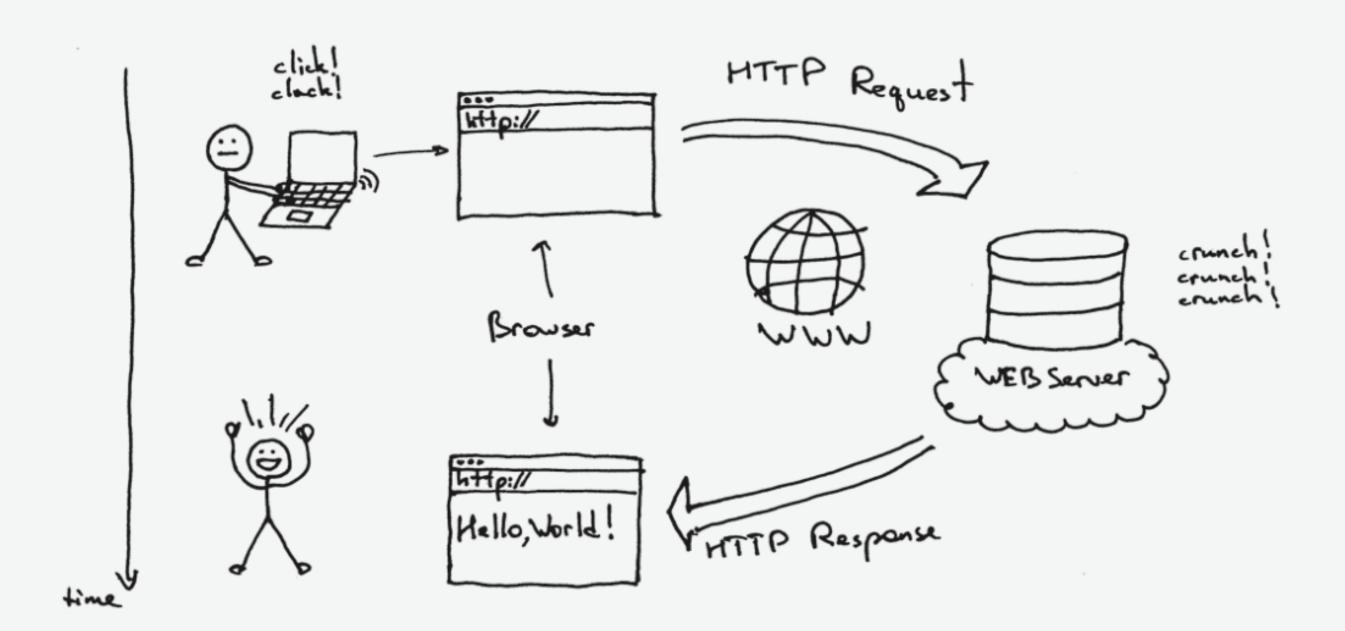
En esta ayudantía veremos la estructura MVC y GitFlow

¿Qué debemos hacer si queremos ver, actualizar o añadir el contenido de nuestra página?

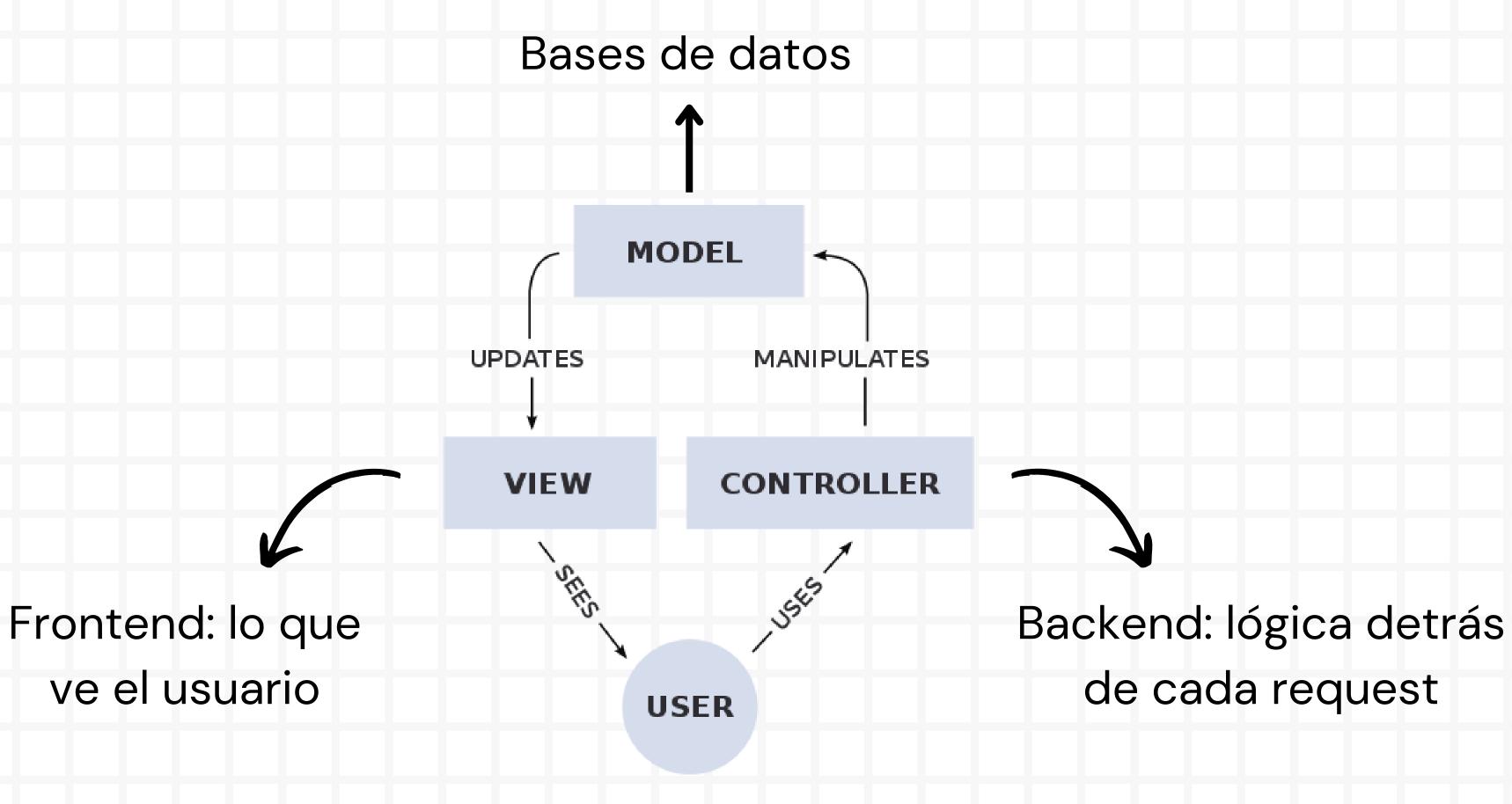
Necesitamos trabajar con lógica adicional



Protocolo HTTP







ve el usuario

¿Dónde los encuentro en mi proyecto?

Creamos el proyecto

rails new Ayudantia-2024 --database=postgresql

Y la base de datos

rails db:create

✓ AYUDANTIA-2024

- app
 -) assets
 - > channels
 - > controllers —
 - > helpers
 -) javascript
 - > jobs
 - > mailers
 - > models
 - > views
- > bin

MODELS

Son clases de Ruby que se usan para representar datos. Pueden interactuar con la base de datos de la aplicación a través de Active Record.

Se crean con:

/Ayudantia-2024\$ rails generate model nombreModelo atributo1 atributo2

Por ejemplo:

ACTUALIZAR LA BD

Se nos crea la siguiente migración:

QUE HACEMOS EN MODELS

Agregamos la referencia en caso de no haberlo hecho antes.

```
alumno.rb U X

app > models > alumno.rb

1    class Alumno < ApplicationRecord
2    # Asociaciones
3    belongs_to :curso
4

5    # Validaciones
6    validates :nombre, presence: true
7    validates :major, presence: true
8    end
9</pre>
```

CONTROLLERS

Es el código necesario para obtener los datos. Es un enlace entre los Views y los Models.

Nos permite actualizar o revisar los datos de ciertos objetos. Y también enviarlos a una view para actualizar nuestra página WEB

Creamos el controlador

/Ayudantia-2024\$ rails generate controller Cursos

```
app > controllers >  cursos_controller.rb
      class CursosController < ApplicationController</pre>
        def index
          @cursos = Curso.all
        end
        # GET /cursos/1
        def show
          @curso = Curso.find(params[:id])
        # GET /cursos/new
        def new
          @curso = Curso.new
        # GET /cursos/1/edit
        def edit
          @curso = Curso.find(params[:id])
        end
        # POST /cursos
        def create
          @curso = Curso.new(curso params)
          if @curso.save
            redirect to @curso, notice: "El curso fue creado correctamente."
          end
        end
```

ROUTES

✓ config

- > environments
- > initializers
- > locales
- application.rb
- boot.rb
- ! cable.yml
- □ credentials.yml.enc
- ! database.yml
- environment.rb
- importmap.rb
- master.key
- puma.rb
- routes.rb
- ! storage.yml

El archivo **routes.rb** en una aplicación Rails es donde defines las rutas para tu aplicación web. Las rutas determinan cómo se mapean las URL a las acciones de los controladores en tu aplicación.

```
config > routes.rb

1 Rails.application.routes.draw do
2 resources :cursos
3 resources :alumnos
4 root "cursos#index"
5 end
```

ViEWS

Acá vemos la estética de la página usando HTML. Pueden recibir datos de los modelos.



HTML

Código para poder mostrar los diferentes objetos de la página por medio de diversos comandos.

El diseño puede ser creado con CSS y/o bootstrap.

```
<h1> Título </h1>
<h2> Título un poco más pequeño que h1 </h2>
 Párrafo  <h1 class="titulo-modificado"> Título </h1> #archivo css que modifica h1.
```

```
titulo-modificado {
  color: ■red;
}
```



Título

Título un poco más pequeño que h1

Párrafo

Título

HTML.ERB

HTML en esteroides que nos permitirá "inyectarle" código Ruby a los archivos HTML

Nombre: Ingenieria de Software

Sigla:



No imprime la sigla

Nombre: Ingenieria de Software

Sigla: IIC2143



Imprime la sigla

HTML.ERB

```
index.html.erb U X
app > views > cursos > ( index.html.erb

<%= notice %>
      <h1>Cursos</h1>
      <div id="cursos">
        <% @cursos.each do |curso| %>
          <%=/render curso %>
          >
           <%= link_to "Show del curso", curso %>
         <% end %>
      </div>
      <%= link_to "Nuevo curso", new_curso_path %>
```

HTML.ERB

Podemos crear condiciones...

```
<% if condition1 %>
    <%= link_to "Acción 1", action1_path, class: "action-btn" %>
    <% elsif condition2 %>
         <%= link_to "Acción 2", action2_path, class: "action-btn" %>
         <% else %>
         <%= link_to "Acción por defecto", default_action_path, class: "action-btn" %>
         <% end %>
```

HTML.ERB + CSS

Agregamos esta línea para importar la plantilla de estilos

```
<%= stylesheet_link_tag "application", "data-turbo-track": "reload" %>
```

Curso Nombre: Ingenieria de Software Sigla: IIC2143 Editar curso Volver a cursos Eliminar curso

GITFLOW

Es un flujo de trabajo para mantener un orden cuando subimos avances al repositorio y así que distintas personas puedan modificar el código.

BRANCHES

Rama principal de su repositorio: <u>Main</u>
Pueden crear las que ustedes quieran.
Se recomienda tener una por cada feature.

Comandos clave:

- git checkout <nombre_de_la_rama>
- git branch

```
    sofiarencoret@sofias-mbp 2023-2-grupo-46 % git branch comentario development
    * main render_usuario
    o sofiarencoret@sofias-mbp 2023-2-grupo-46 % ■
```

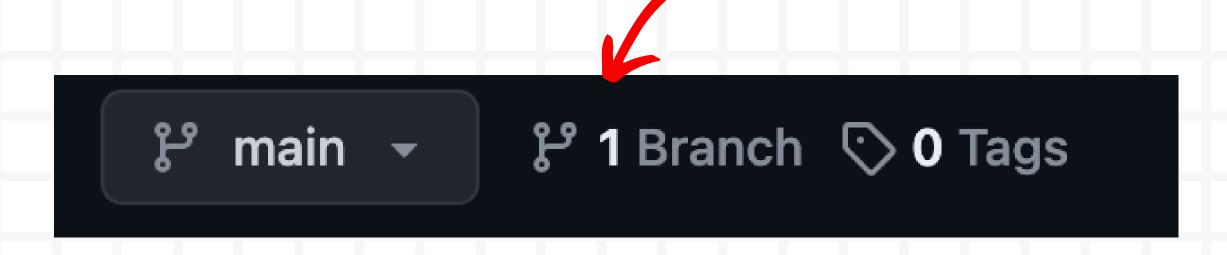
```
sofiarencoret@sofias-mbp 2023-2-grupo-46 % git checkout development

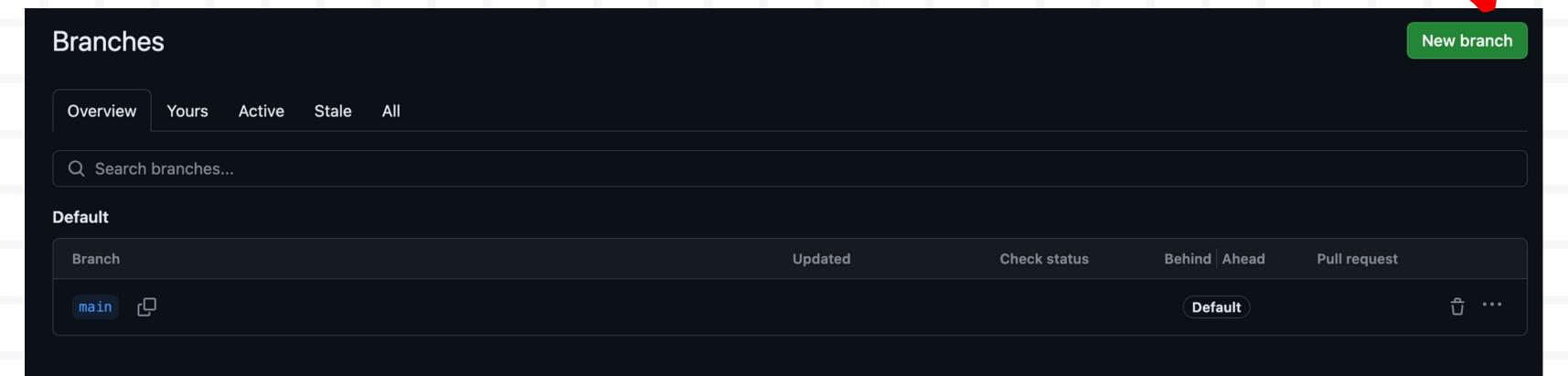
Switched to branch 'development'

Your branch is behind 'origin/development' by 10 commits, and can be fast-forwarded.

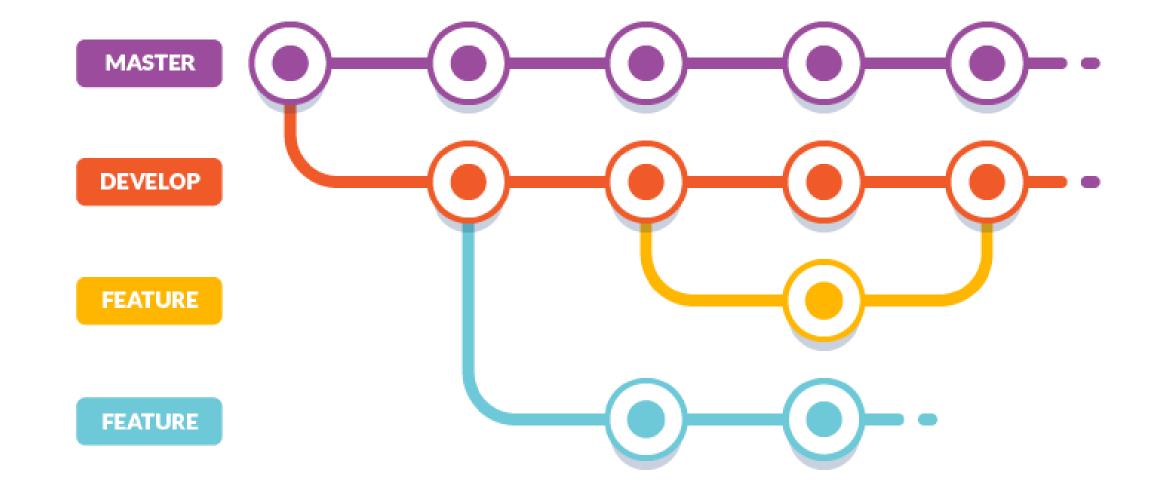
(use "git pull" to update your local branch)
```

BRANCHES

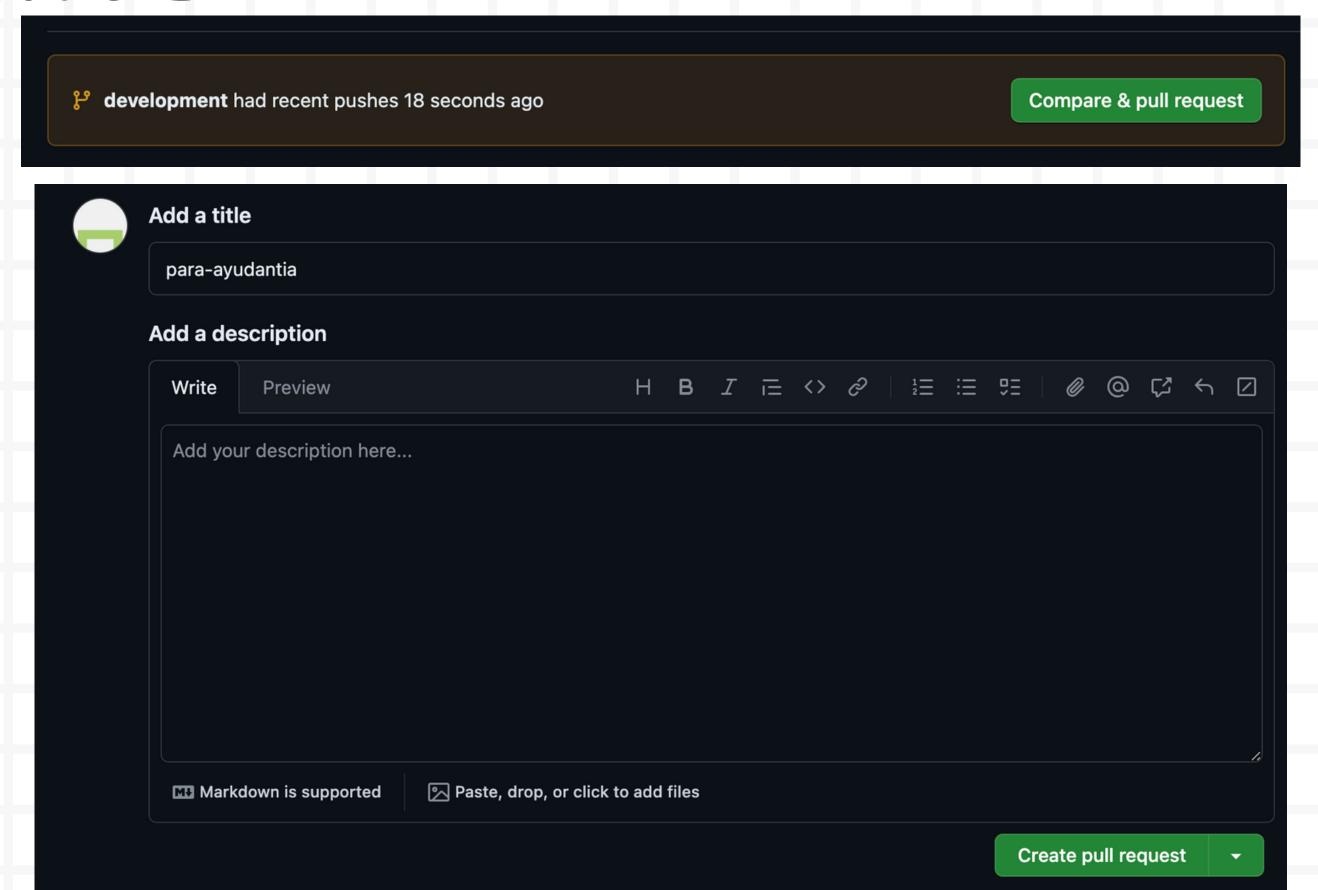


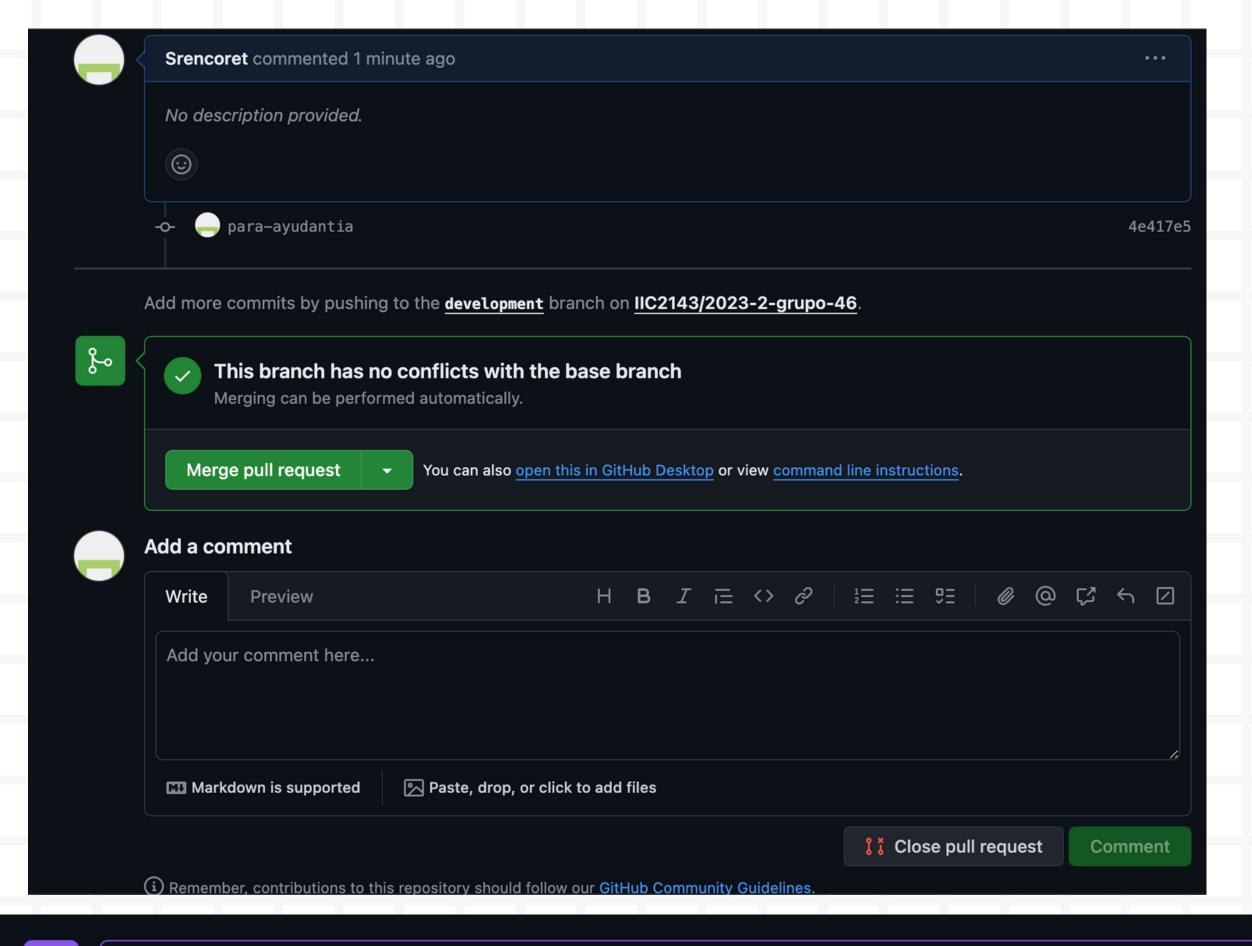


BRANCHES



MERGE







Pull request successfully merged and closed

Delete branch

You're all set—the development branch can be safely deleted.

A Programar