



Tarea

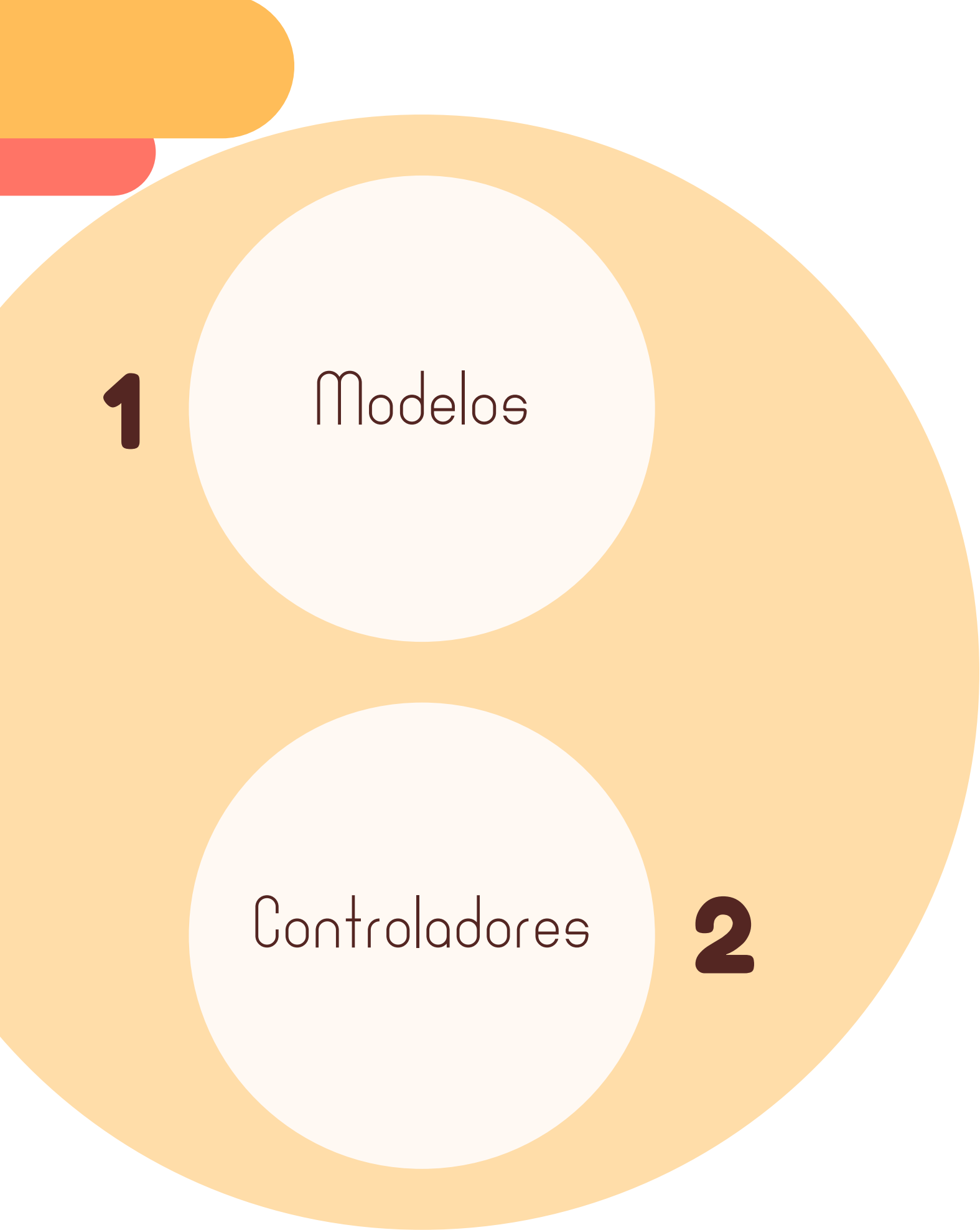
Ingeniería de software



Objetivo

Crear una API para registrar, crear, actualizar, y borrar equipos, partidos y jugadores que pertenecen al fútbol chileno





Aspectos básicos

Definir los modelos solicitados y desarrollar los métodos en los controladores. No es necesario todo el CRUD

Modelos

Model Team

- Atributos:
 - name de tipo string
 - stadium de tipo string
 - capacity de tipo integer
 - city de tipo string

Model Match

- Atributos:
 - teamA de tipo references
 - teamB de tipo references
 - state de tipo boolean
 - result de tipo string

Model Player

- Atributos:
 - name de tipo string
 - goal de tipo integer
 - assist de tipo integer
 - card de tipo integer
 - team de tipo references



Controladores

Create

Se utiliza para crear una nueva instancia del modelo que se está trabajando

```
# POST /players/:team_id
def create
  @team = Team.find(params[:team_id])
  @player = @team.players.create(player_params)
  render json: @player, status: :created
end
```

Read

Se utiliza para mostrar una instancia del modelo que se había creado previamente

```
def index
  @teams = Team.all
  render json: @teams
end

# GET /teams/1
def show
  @team = Team.find(params[:id])
  render json: @team
end
```

Controladores

Update

Se utiliza para actualizar al menos un atributo de una instancia de nuestro modelo

```
# PATCH/PUT /matches/1
def update
  if @match.update(match_params)
    render json: @match.custom_json
  else
    render json: @match.errors, status: :unprocessable_entity
  end
end
```

Destroy

Se utiliza para eliminar una instancia del modelo que se había creado previamente

```
# DELETE /matches/1
def destroy
  @match.destroy
end
```

Dudas Frecuentes

- Asociar 1 Match a 2 Teams
- teamA vs teamA_id vs team_a_id
- Delete en cascada



Asociación

```
class Author < ApplicationRecord
  has_many :books
end
```

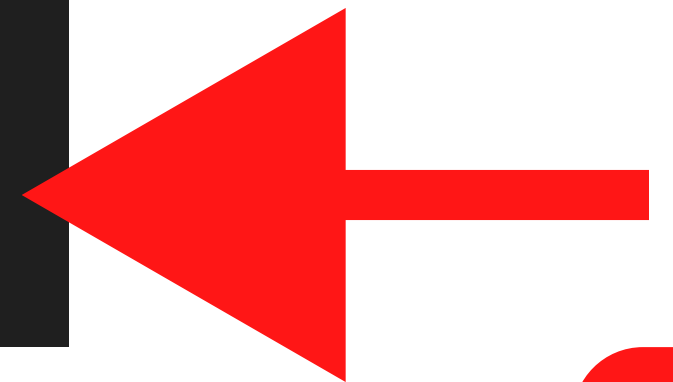
```
class Book < ApplicationRecord
  belongs_to :writer, class_name: 'Author', foreign_key: 'author_id'
end
```


teamA y teamA_id

```
class Game < ApplicationRecord
  alias_attribute :teamB, :teamB_id
end
```

Delete en cascada

```
class Team < ApplicationRecord           FelipeMu
  validates :name, presence: true
  validates :stadium, presence: true
  validates :capacity, presence: true
  validates :city, presence: true
  has_many :matches
  has_many :players, dependent: :destroy
```





Gracias