



Tarea

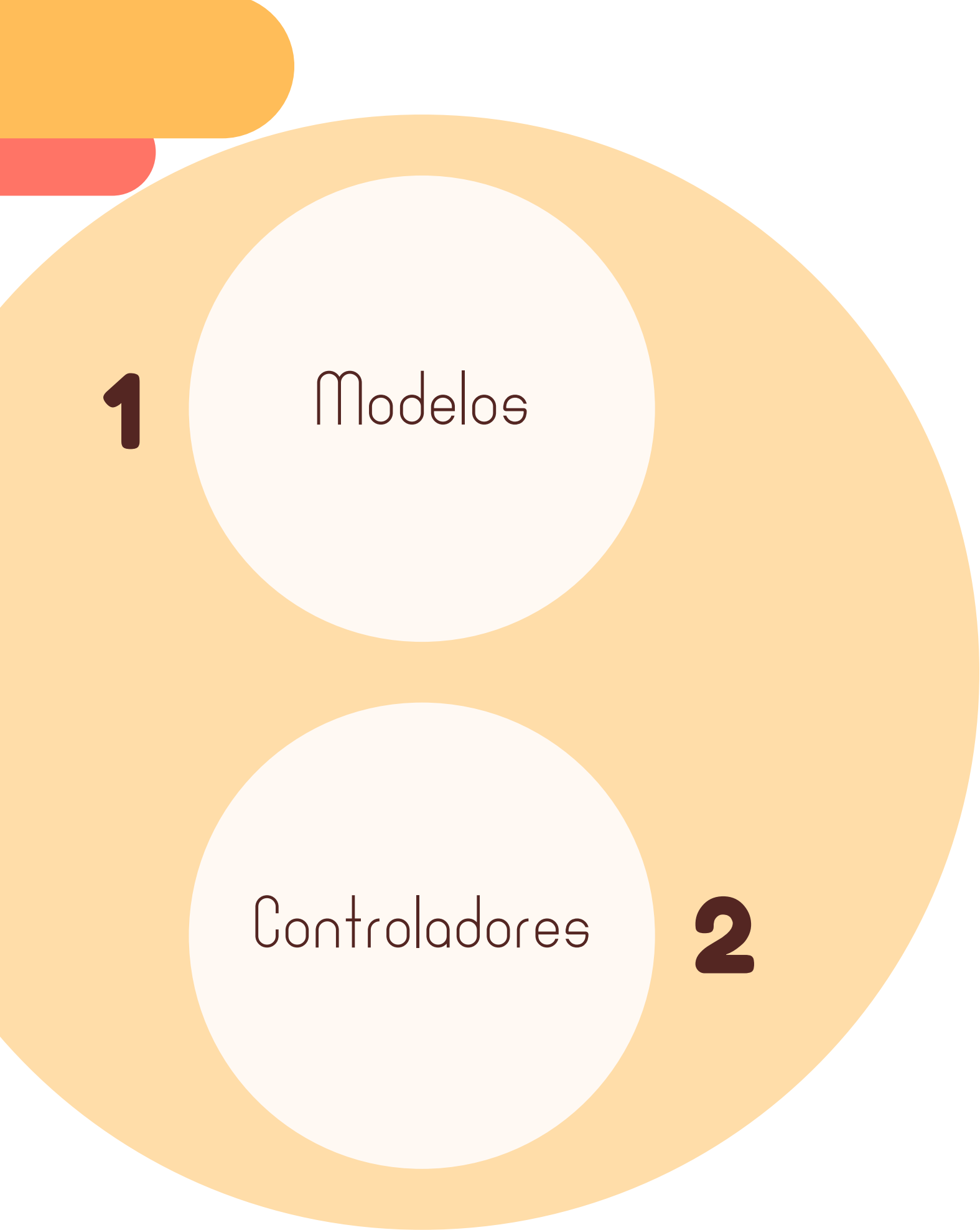
Ingeniería de software



Objetivo

Crear una API para registrar, crear, actualizar, y borrar videojuegos, reviews y jugadores que pertenecen al mundo gamer.





Aspectos básicos

Definir los modelos solicitados y desarrollar los métodos en los controladores. No es necesario todo el CRUD

Modelos

Model Game

- **Atributos:**
 - name de tipo string
 - calification de tipo float
 - description de tipo string

Model Review

- **Atributos:**
 - title de tipo string
 - description de tipo string
 - calification de tipo float
 - player_id de tipo references
 - game_id de tipo references

Model Player

- **Atributos:**
 - name de tipo string
 - preference de tipo string
 - phone de tipo string
 - favourite_game_id de tipo references



Controladores

Create

Se utiliza para crear una nueva instancia del modelo que se está trabajando

```
# POST /games
def create
  @game = Game.new(game_params)
  if @game.save
    render json: @game, status: :created, location: @game
  else
    render json: @game.errors, status: :unprocessable_entity
  end
end
```

Read

Se utiliza para mostrar una instancia del modelo que se había creado previamente

```
# GET /players
def index
  @players = Player.all
  render json: @players
end

# GET /players/:id
def show
  @player = Player.find(params[:id])
  render json: @player
end
```

Controladores

Update

Se utiliza para actualizar al menos un atributo de una instancia de nuestro modelo

```
# PATCH/PUT /reviews/1
def update
  if @review.update(review_params)
    render json: @review
  else
    render json: @review.errors, status: :unprocessable_entity
  end
end
```

Destroy

Se utiliza para eliminar una instancia del modelo que se había creado previamente

```
# DELETE /reviews/1
def destroy
  @review.destroy!
end
```

Dudas Frecuentes

- ¿Asociación null?
- Delete en cascada




Asociación

```
class Book < ApplicationRecord
  |   belongs_to :author, optional: true
end

class Author < ApplicationRecord
  |   has_many :books, dependent: :nullify
end
```


Delete en cascada

```
class Player < ApplicationRecord
  belongs_to :favourite_game, optional: true
  validates :name, presence: true
  validates :preference, presence: true
  validates :phone, presence: true
  has_many :reviews, dependent: :destroy
end
```





Gracias