

IIC2213 — Lógica para ciencia de la computación — 1' 2023

## TAREA 2

Publicación: Martes 28 de marzo.

Entrega: Miércoles 5 de abril hasta las 23:59 horas.

#### **Indicaciones**

■ Cada pregunta tiene 6 puntos (+1 base) y la nota de la tarea es el promedio de las preguntas.

- La solución (P1 y P2) debe estar escrita en I₄TEX. No se aceptarán tareas escritas de otra forma. La P3 se entrega en un archivo .txt adicional y su formato se describe en el enunciado de la pregunta.
- La tarea es individual, pudiendo discutirla con sus pares. Toda referencia externa debe citarse.

## **Objetivos**

- Modelar a través de fórmulas proposicionales y el concepto de satisfacibilidad.
- Aplicar resolución proposicional para demostrar consecuencia lógica.
- Diseñar máquinas de Turing que acepten lenguajes específicos.

### Pregunta 1: Modelación y satisfacibilidad

Decimos que dos grafos  $G_1 = (V_1, E_1)$  y  $G_2 = (V_2, E_2)$  son *isomorfos*, denotado por  $G_1 \cong G_2$ , si existe una biyección  $f: V_1 \to V_2$  tal que para todo  $\{a, b\} \in E_1$  se tiene que

$$\{a,b\} \in E_1$$
 si y solo si  $\{f(a), f(b)\} \in E_2$ 

Dado un par de grafos no dirigidos  $G_1 = (V_1, E_1)$  y  $G_2 = (V_2, E_2)$ , construya una fórmula proposicional  $\varphi_{iso}$  tal que

$$\varphi_{\text{iso}}$$
 es satisfacible si y solo si  $G_1 \cong G_2$ 

Demuestre la correctitud de su construcción.

## Pregunta 2: Resolución proposicional

Explique un procedimiento que utilice resolución para determinar si una fórmula  $\varphi$  cualquiera es tautología. Use su método para determinar si  $\varphi = (p \to q) \to (\neg p \to \neg q)$  es tautología.

# Pregunta 3: Máquinas de Turing

Construya una máquina de Turing determinista con una cinta que se detenga en todo input y acepte el lenguaje

 $L = \{w \in \{0,1\}^* \mid w$ tiene la misma cantidad de símbolos 0 y 1}

Formato de entrega. Su respuesta debe consistir en un archivo de texto plano .txt que se pueda ejecutar en Turing Machine Simulator. El formato usado en esta plataforma sigue las convenciones vistas en clase (estructura de la función parcial de transiciones) y además el simulador le ayudará a testear su propuesta. La solución se probará con 6 inputs de diferentes tamaños y la nota será la cantidad de tests aprobados +1.