NP-completitud y casos tratables

Semana $(7)_2 = 111$

Lógica para Ciencia de la Computación - IIC2213

Prof. Sebastián Bugedo

Programa

Obertura

Acto único

NP-completitud Más problemas NP-completos

Casos tratables

Epílogo

Programa

Obertura

Acto único
NP-completitud
Más problemas NP-completos
Casos tratables

Epílogo



Clases de complejidad no deterministas

Definición (clases de tiempo)

Dado un alfabeto A, se define

$$NTIME(g) = \{L \subseteq A^* \mid L \text{ puede ser aceptado en tiempo } g$$

por una máquina no determinista}

Una clase fundamental

$$NP = \bigcup_{k \in \mathbb{N}} NTIME(n^k)$$

NP es la clase de lenguajes aceptados por NTM polinomiales

La definición de NP

Teorema (def. alternativa de NP)

Sea L un lenguaje. $L \in \mathsf{NP}$ si, y solo si, existe una máquina determinista $\mathfrak M$ que funciona en tiempo polinomial y un polinomio $p(\cdot)$ tales que

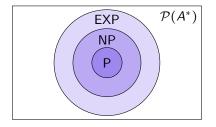
$$L = \{x \mid \text{ existe } y \text{ tal que } |y| = p(|x|) \text{ y } \mathcal{M} \text{ acepta } (x, y)\}$$

El teorema nos da una nueva forma de demostrar que $L \in NP$: buscar testigo y verificador ambos polinomiales

¿Cómo se relaciona NP con P y EXP?

Teorema

Las clases P, NP y EXP cumplen que $P \subseteq NP \subseteq EXP$



Al menos una de las inclusiones es estricta

Teorema (Cook-Levin)

El problema SAT es NP-completo

El teorema de Cook-Levin es clave por varias razones

- Nos entrega un primer problema NP-completo
- Cualquier $L \in NP$ tal que $SAT \leq_p L$ es también NP-completo
- Si probamos que $SAT \in P$, por teorema de reducciones tenemos que P = NP

SAT es clave para relacionar problemas con solución eficiente y solución verificable de forma eficiente

Hacia dónde vamos

Estudiaremos en detalle otros problemas NP-completos y sus potencialidades

¿Hay versiones de problemas NP-completos que sí se puedan resolver eficientemente?

¿Todo problema en NP es NP-completo?

¿Qué implicancias tendría si P=NP? ¿Se acaba el mundo?

Hoy: problemas NP-completos y consecuencias de P=NP

Playlist Unidad II y Orquesta



Playlist: LogiWawos #2

Además sigan en instagram: @orquesta_tamen

Objetivos de la clase

- ☐ Demostrar que SAT es NP-completo
- ☐ Conocer casos de SAT NP-completos y polinomiales
- Comprender la relación entre las clases P y NP
- ☐ Conocer casos tratables de problemas NP-completos

Programa

Obertura

Acto único NP-completitud Más problemas NP-completos Casos tratables

Epílogo

Teorema (Cook-Levin)

El problema SAT es NP-completo

Demostración

Ya demostramos que $SAT \in NP$, por lo que debemos probar que SAT es NP-hard. Para esto, sea $L \in NP$.

- **P.D.** $L \leq_p \mathrm{SAT}$, i.e. existe una función $f: \{0,1\}^* \to \{0,1\}^*$ tal que
 - 1. f es computable en tiempo polinomial
 - 2. para $w \in \{0,1\}^*$, se tiene que $w \in L$ si, y solo si, $f(w) \in SAT$

Denotaremos a tal reducción como $f(w) = \varphi_w$

Dado L fijo, ¿qué representará la fórmula φ_w ?

Demostración

Como $L \in NP$, existe una máquina no determinista $\mathfrak M$ tal que

- $L = L(\mathcal{M})$
- $t_{\mathcal{M}}$ es $\mathcal{O}(n^k)$, para algún k > 0 fijo

Disponemos de $\mathcal M$ y construiremos una fórmula que codificará el funcionamiento de $\mathcal M$ con entrada cualquiera w:

 \mathcal{M} acepta $w \Leftrightarrow \varphi_w$ es satisfacible

¿Qué principios de funcionamiento debemos codificar en φ_w ?

Demostración

Sin pérdida de generalidad, supondremos que $\ensuremath{\mathfrak{M}}$ cumple ciertas condiciones que facilitarán la codificación

- $\mathcal{M} = (Q, \{0,1\}, q_0, \{q_m\}, \Delta)$ y no existe transición en Δ para el estado final q_m
- Para cada combinación de estado $q \in (Q \setminus \{q_m\})$ y símbolo $a \in \{0,1,\bot\}$ existe al menos una transición en Δ
- La palabra cumple $w = a_0 \cdots a_{n-1}$, con $a_i \in \{0, 1\}$. Si n = 0, entonces $w = \epsilon$

¿Qué variables proposicionales necesitamos?

Demostración

Codificaremos mediante variables los siguientes componentes de ${\mathfrak M}$

Símbolos en la cinta

$$s_{t,p,a}$$
 con $0 \le t \le t_{\mathcal{M}}(n)$, $-t_{\mathcal{M}}(n) \le p \le t_{\mathcal{M}}(n)$, $a \in \{0,1,\bot\}$

Posición de la cabeza

$$c_{t,p}$$
 con $0 \le t \le t_{\mathcal{M}}(n)$, $-t_{\mathcal{M}}(n) \le p \le t_{\mathcal{M}}(n)$

Estado de la cabeza

$$e_{t,q}$$
 con $0 \le t \le t_{\mathcal{M}}(n)$, $q \in Q$

Notemos que *t* indica el tiempo como paso y *p* una posición en la cinta infinita.

Con estas variables, ¿qué restricciones codificaremos?

Demostración

1. Inicialización: fórmula φ_i

$$\left(c_{0,0}\right) \wedge \left(e_{0,q_0}\right) \wedge \left(\bigwedge_{p=-t_{\mathcal{M}}(n)}^{-1} s_{0,p,\ldots}\right) \wedge \left(\bigwedge_{p=0}^{n-1} s_{0,p,a_p}\right) \wedge \left(\bigwedge_{p=n}^{t_{\mathcal{M}}(n)} s_{0,p,\ldots}\right)$$

Cada paréntesis codifica respectivamente:

- Cabeza en posición inicial (arbitraria)
- Estado inicial
- Blancos antes de la palabra
- Palabra escrita desde posición 0 a n-1
- Blancos después de la palabra

¿Cómo se ve φ_i cuando $w = \epsilon$?

Demostración

2. Funcionamiento correcto: fórmula φ_c

Primero, pedimos que cada celda tenga un único símbolo

$$\begin{split} & \bigwedge_{t=0}^{t_{\mathcal{M}}(n)} \bigwedge_{p=-t_{\mathcal{M}}(n)}^{t_{\mathcal{M}}(n)} \left(\left(s_{t,\rho,0} \vee s_{t,\rho,1} \vee s_{t,\rho, \sqcup} \right) \wedge \left(s_{t,\rho,0} \rightarrow \left(\neg s_{t,\rho,1} \wedge \neg s_{t,\rho, \sqcup} \right) \right) \\ & \wedge \left(s_{t,\rho,1} \rightarrow \left(\neg s_{t,\rho,0} \wedge \neg s_{t,\rho, \sqcup} \right) \right) \wedge \left(s_{t,\rho, \sqcup} \rightarrow \left(\neg s_{t,\rho,0} \wedge \neg s_{t,\rho,1} \right) \right) \right) \end{split}$$

Segundo, la máquina tiene un único estado en todo momento

$$\bigwedge_{t=0}^{t_{\mathcal{M}}(n)} \left(\bigvee_{q \in Q} \left(e_{t,q} \land \bigwedge_{k \in (Q \setminus \{q\})} \neg e_{t,k} \right) \right)$$

Demostración

2. Funcionamiento correcto: fórmula φ_c

Tercero, la cabeza siempre está en una única posición

$$\bigwedge_{t=0}^{t_{\mathcal{M}}(n)} \left(\bigvee_{p=-t_{\mathcal{M}}(n)}^{t_{\mathcal{M}}(n)} \left(c_{t,p} \wedge \bigwedge_{k \in \left(\left[-t_{\mathcal{M}}(n), t_{\mathcal{M}}(n) \right] \setminus \{p\} \right)} \neg c_{t,k} \right) \right)$$

Cuarto, el valor de una celda no cambia si no es apuntada por la cabeza

$$\left(\begin{array}{c} t_{\mathcal{M}}(n)-1 & t_{\mathcal{M}}(n) \\ \bigwedge_{t=0}^{N} & \bigwedge_{p=-t_{\mathcal{M}}(n)} \left(\neg C_{t,p} \rightarrow \left[\left(s_{t,p,0} \land s_{t+1,p,0}\right) \lor \right. \right. \\ \left. \left(s_{t,p,1} \land s_{t+1,p,1}\right) \lor \left(s_{t,p,\square} \land s_{t+1,p,\square}\right) \right] \right)$$

La fórmula φ_c se define como la conjunción estas cuatro subfórmulas.

Demostración

3. Transiciones legales: fórmula φ_{Δ}

Representando \triangleleft como -1 y \triangleright como +1

$$\begin{split} & \bigwedge_{t=0}^{t_{\mathcal{M}}(n)-1} \bigwedge_{p=-(t_{\mathcal{M}}(n)-1)}^{t_{\mathcal{M}}(n)} \left(\bigwedge_{(q,a) \in Q \times \{0,1,\ldots\}} \left[\left(e_{t,q} \wedge c_{t,p} \wedge s_{t,p,a} \right) \rightarrow \right. \right. \\ & \left. \bigvee_{(q',a',k): (q,a,q',a',k) \in \Delta} \left(e_{t+1,q'} \wedge c_{t+1,p+k} \wedge s_{t+1,p,a'} \right) \right] \right) \end{split}$$

4. La máquina acepta w: fórmula φ_a

$$\bigvee_{t=0}^{t_{\mathcal{M}}(n)} e_{t,q_m}$$

La fórmula buscada es $\varphi_w = \varphi_i \wedge \varphi_c \wedge \varphi_\Delta \wedge \varphi_a$ (¿por qué?).

Genial, tenemos un problema NP-completo... ¿es el único?

Lema

Sea \mathcal{C} una clase de complejidad y L_1, L_2 dos lenguajes. Si L_1 es \mathcal{C} -hard y además $L_1 \leq_p L_2$, entonces L_2 es \mathcal{C} -hard.

Para probar que L es NP-completo:

- 1. Demostrar que $L \in NP$
- Demostrar existe una reducción polinomial desde un problema NP-completo conocido a L

Esta estrategia es la que permite probar que muchos problemas de interés práctico son NP-completos

Programa

Obertura

Acto único NP-completitud Más problemas NP-completos Casos tratables

Epílogo

La demostración del Teorema de Cook nos sugiere una pregunta

- \blacksquare Sabemos que toda fórmula φ tiene una equivalente en CNF y DNF...
- ¿3SAT y DNF-SAT son NP-completos?
- ¿Podríamos reciclar la demo para probar que otros problemas son NP-completos?

Teorema

El siguiente problema es NP-completo

 $CNF-SAT = \{ \varphi \mid \varphi \text{ es una fórmula en CNF satisfacible} \}$

¿Cómo se demuestra?

Adaptación de la demostración del Teorema de Cook

¿Se puede hacer lo mismo con DNF?

Teorema

El siguiente problema está en P

DNF-SAT = $\{\varphi \mid \varphi \text{ es una fórmula en DNF satisfacible}\}$

¿Es NP-completo? Nadie sabe cómo demostrarlo/refutarlo



Si DNF-SAT es NP-completo, concluímos que P=NP!!

Teorema

El siguiente problema es NP-completo

$$3SAT = \{ \varphi \mid \varphi \text{ es una fórmula en 3CNF satisfacible} \}$$

¿Cómo se demuestra?

- lacksquare Dada una fórmula arphi en CNF...
- \blacksquare se construye una fórmula ψ en 3CNF con más variables tal que

$$\varphi$$
 es satisfacible $\iff \psi$ es satisfacible

Esto toma tiempo polinomial!

El método de conversión de CNF a 3CNF es la reducción ${\rm CNF\text{-}SAT} \leq_{p} 3{\rm SAT}$

NP-completos hasta ahora

- SAT
- CNF-SAT
- 3SAT

¿Tenemos más?

Hace unas clases probamos que un problema X cumple $3SAT \leq_p X$

Ya demostramos que existe una reducción de $3\mathrm{SAT}$ a

 $3COL = \{G \mid G \text{ grafo no dirigido 3-coloreable}\}$

Ahora basta probar que $3COL \in NP$ para concluir:

Teorema

3COL es NP-completo

¿Cómo probamos que $3COL \in NP$?

Demostración

Usando la definición alternativa de NP (testigos y verificadores) tenemos que para un grafo G 3 coloreable

- existe un testigo y de tamaño polinomial: la asignación de colores
- existe una máquina ${\mathfrak M}$ que en tiempo polinomial verifica que la asignación de colores sea válida

Concluímos que $3COL \in NP$.

¿Cómo se demuestra si usamos la definición inicial de NP?

Demostración (segunda forma)

Para probar que $3COL \in \mathsf{NP}$, debemos mostrar una máquina **no determinista** $\mathcal N$ que acepta 3COL y funciona en **tiempo polinomial**. La definimos según:

- 1. Si el input w no es grafo, se rechaza.
- 2. Se adivina una coloración de forma no determinista
- 3. Se enlaza con una máquina ${\mathcal M}$ que en tiempo polinomial sobre el número de aristas, revisa que la coloración sea válida
- 4. Si es válida, se acepta el input w

Si el grafo es 3-coloreable, existe una coloración que es *adivinable* en el paso 2 y que satisface el paso 4. Concluímos que $3COL \in NP$.

Notemos que solo nos interesa la aceptación debido a la definición de lenguaje aceptado en máquinas no deterministas

Se puede extender este resultado para el problema

$$k$$
-COL = { $G \mid G$ grafo no dirigido k -coloreable}

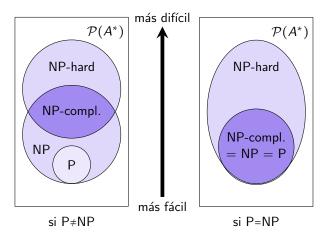
Teorema

 $k\text{-}\mathrm{COL}$ es NP-completo para $k \geq 3$

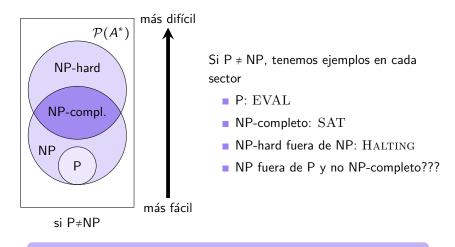
Demostración (Propuesta)

Dado que la pregunta iP=NP? es un problema abierto...

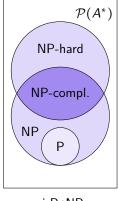
...la relación entre problemas en P, en NP, NP-completos y NP-hard puede tomar dos formas



¿Dónde se ubican problemas que conocemos?



¿Hay algún ejemplo en ese último sector?



si P≠NP

El problema de isomorfismo de grafos

$$\mathrm{GI} = \{(\textit{G}_1, \textit{G}_2) \mid \textit{G}_1 \cong \textit{G}_2\}$$

ha sido muy estudiado

- No sabemos si está en P
- No sabemos si es NP-completo
- Podría estar en una clase intermedia



Lo importante: no todo problema en NP se sabe NP-completo

En la práctica, ¿qué hacer con un problema NP-completo?



Programa

Obertura

Acto único NP-completitud Más problemas NP-completos Casos tratables

Epílogo

Casos tratables de problemas NP-completos

Dado un problema NP-completo L...

- ¿existe algún caso particular que se puede resolver eficientemente?
- ¿son interesantes tales casos? (i.e. no triviales)

Veremos dos ejemplos de casos tratables

Casos tratables de problemas NP-completos

Considere el siguiente caso de *k*-COL

$$2\text{-}COL = \{G \mid G \text{ grafo no dirigido } 2\text{-coloreable}\}$$

Teorema

2-COL está en P

¿Cómo se demuestra?

Casos tratables de problemas NP-completos

Considere el siguiente caso de CNF-SAT

$$2\text{-CNF-SAT} = \{\varphi \mid \varphi \text{ fórmula en 2CNF satisfacible}\}$$

Teorema

2-CNF-SAT está en P

¿Cómo se demuestra?

Programa

Obertura

Acto único
NP-completitud
Más problemas NP-completos
Casos tratables

Epílogo

Objetivos de la clase

- ☐ Demostrar que SAT es NP-completo
- ☐ Conocer casos de SAT NP-completos y polinomiales
- Comprender la relación entre las clases P y NP
- ☐ Conocer casos tratables de problemas NP-completos

¿Qué aprendí hoy? ¿Comentarios?

Ve a

www.menti.com

Introduce el código

6925 2034



O usa el código QR