

# ***Programación Avanzada***

## **IIC2233 2025-2**

Cristian Ruz - Pablo Araneda - Francisca Ibarra - Tamara Vidal - Daniela Concha



# Anuncios

30 de octubre de 2025



1. Hoy tenemos la Actividad 6.
2. Respóndan la ECA. Recuerden que abre de domingo a martes. Si responden 10 veces tienen un bonus en el promedio final.

---

# CHILEWIC

W O M E N I N C O M P U T I N G



**Fecha:** 28 de Noviembre 2025,  
09:00 - 17:00 hrs.



**Sede:** Auditorio Beauchef 851,  
Enrique d'Etigny Lyon de la  
Universidad de Chile (Campus  
Beauchef).



**Evento gratuito.**



**Inscripción:** Cupos limitados.  
Hasta 14 de Noviembre.



[Formulario de inscripción](#)

*Pickle*



# Pickle

¿Es *human-readable*?

¿Es seguro?

¿Qué tipos de datos acepta?

A partir del código de la derecha, ¿qué funciones llaman por defecto cada uno de esos métodos?

```
class Persona:
    #...
    def __getstate__(self):
        state = self.__dict__.copy()
        return state

    def __setstate__(self, state):
        self.__dict__ = state
```

# Manejo de *bytes*



# Manejo de bytes

¿Cuántos valores puede tener un *byte*? ¿y un *bit*?

¿Cuál es la diferencia entre un objeto de tipo `bytes` y un `bytearray`?

¿Qué es el *encoding*?

¿Cómo afecta el `byteorder`?

¿Para qué se usan los *chunks*?

# *Sockets*





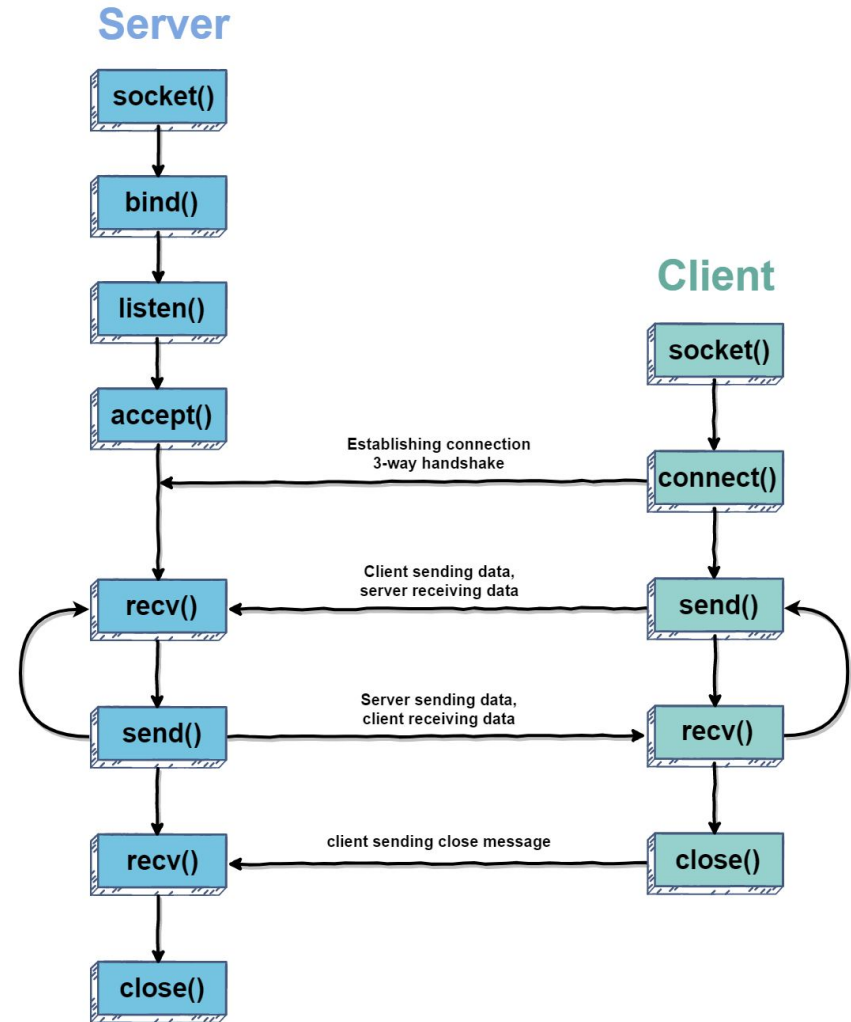
# Sockets

Lo siguiente es el Flujo de comunicación con *sockets* entre Cliente y Servidor.

¿Qué se puede discutir de la ubicación del `accept()`?

¿Cuál es la ventaja de `send` sobre `sendall`?

¿Cómo se vería afectado si se usa el `sendall` en vez de `send`?



# Pregunta Evaluación Escrita



---

# Pregunta de Evaluación Escrita

Tema: Serialización (Examen 2024-1)

14. Respecto a la codificación en *bytes*, es **correcto** afirmar que:
- A) Solo puede realizarse utilizando JSON y pickle.
  - B) Al codificar un *string* de largo  $n$ , siempre se obtendrán  $n$  *bytes*.
  - C) No usar el mismo *encoding* para codificar y decodificar siempre levanta una excepción.
  - D) Un mismo *byte* puede codificar diferentes caracteres.
  - E) Existen *bytes* que no tienen una representación numérica.

# Pregunta de Evaluación Escrita

Tema: Serialización (Examen 2024-1)

14. Respecto a la codificación en *bytes*, es **correcto** afirmar que:
- A) Solo puede realizarse utilizando JSON y pickle.
  - B) Al codificar un *string* de largo *n*, siempre se obtendrán *n bytes*.
  - C) No usar el mismo *encoding* para codificar y decodificar siempre levanta una excepción.
  - D) Un mismo *byte* puede codificar diferentes caracteres.**
  - E) Existen *bytes* que no tienen una representación numérica.

# Pregunta de Evaluación Escrita

Tema: Networking (Examen 2025-1)

16. ¿Qué situación es un caso en el que `pickle` es no seguro para el computador que ejecuta la acción?
- A) Des-serializar usando `pickle` un archivo obtenido de github.
  - B) Serializar usando `pickle` una foto obtenida de un pendrive encontrado en la calle.
  - C) Enviar *bytes* que fueron serializados con `pickle` a un servidor externo.
  - D) Abrir un archivo local que contenga lo almacenado por `pickle`.
  - E) Importar `pickle` una vez hecha una conexión con Stack Overflow

# Pregunta de Evaluación Escrita

Tema: Networking (Examen 2025-1)

16. ¿Qué situación es un caso en el que `pickle` es no seguro para el computador que ejecuta la acción?

**A) Des-serializar usando `pickle` un archivo obtenido de github.**

B) Serializar usando `pickle` una foto obtenida de un pendrive encontrado en la calle.

C) Enviar *bytes* que fueron serializados con `pickle` a un servidor externo.

D) Abrir un archivo local que contenga lo almacenado por `pickle`.

E) Importar `pickle` una vez hecha una conexión con Stack Overflow

# ***Programación Avanzada***

## **IIC2233 2025-2**

Cristian Ruz - Pablo Araneda - Francisca Ibarra - Tamara Vidal - Daniela Concha

