Programación Avanzada IIC2233 2025-2

Cristian Ruz - Pablo Araneda - Francisca Ibarra - Tamara Vidal - Daniela Concha

Experiencia 4

Serialización y Networking 1 (JSON y Webservices)



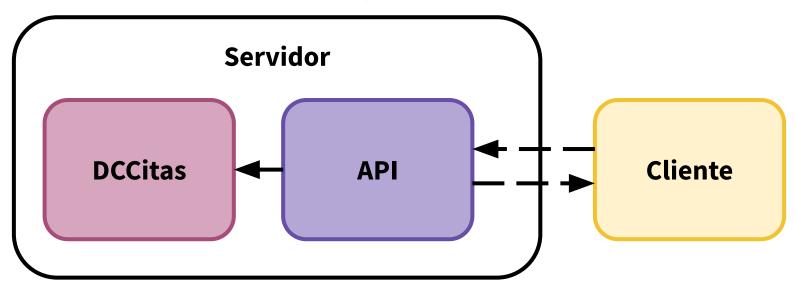
Cansado de una vida de soltería (llevas 2 días sin pareja), decides programar una **aplicación de citas**.

La aplicación utiliza un sistema revolucionario donde se le asignan valores (a.k.a. coordenadas) a cada usuario y a partir de ellas encuentra a los candidatos más apropiados.

¿Cómo lo lograremos? ¿Qué tenemos?

Programaremos el cliente y servidor de una API.

Para esto deberemos completar y corregir los siguientes componentes:



DCCitas

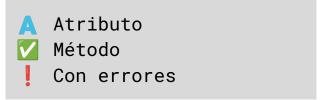
Clase que se encarga de:

- Mantener los estados de cada usuario
- Completar las solicitudes

DCCitas

```
A path: str
A datos: dict
A tokens: dict

! cargar_datos() -> None
! quardar_datos() -> None
```



registrar_usuario(nombre, password) -> None
eliminar_usuario(nombre) -> None
iniciar_sesion(nombre, password) -> token: str
validar_token(nombre, token) -> None

registrar_coordenadas(nombre, coordenadas) -> None

encontrar_citas(nombre, cantidad) -> List[(nombre: str, distancia: float)]

API

Recibe las **solicitudes** (*requests*) del cliente y las procesa llamando los **métodos de DCCitas**.

Una vez procesada la solicitud, envía una **respuesta** (*response*) al cliente.

Algunas solicitudes necesitarán autentificarse mediante un token para validar al usuario y permitir que se realicen ciertas solicitudes.

POST

/registrar

Request

Body

- nombre: str
- password: str

Response

201: Usuario registrado correctamente

```
{
   "msg": "Usuario registrado exitosamente"
}
```

DELETE /eliminar/{nombre}

Request

URL

• nombre: str

Response

204: Usuario eliminado correctamente

```
{
    "msg": "Usuario eliminado exitosamente"
}
```

POST

/iniciar_sesion

Request

Body

- nombre: str
- password: str

Response

200: Sesión iniciada exitosamente

```
{
   "msg": "Sesión iniciada exitosamente",
   "token": "5iY5JYmn7ALU" # token asociado
}
```

401: Contraseña inválida

```
{
    "error": "Contraseña inválida"
}
```

PATCH

/registrar_coordenadas

Request

Headers

 Authorization: str Token del usuario

Body

- nombre: str
- coordenadas: list[floats]

Response

200: Usuario registrado correctamente

```
{
    "msg": "Coordenadas registradas exitosamente"
}
```

401: Token inválido

```
{
    "error": "Token inválido"
}
```

GET

/encontrar_citas

Request

Parámetros

n: int
 Optativo, si no se entrega utiliza 1.

Headers

 Authorization: str Token del usuario

Body

nombre: str

Response

200: Candidatos/as encontrados

```
{
   "msg": "Candidatos/as encontrados",
   "candidatos": [["Nombre", distancia], ...]
}
```

401: Token inválido

```
{
    "error": "Token inválido"
}
```

Parte 1: Cargar y guardar datos usuarios

DCCitas

servidor/dccitas.py

Los métodos de cargar_datos() y guardar_datos() no logran cargar y guardar la información de los usuarios correctamente.

Revisa cada método y corrígelo para que funciones como es esperado.

¡A programar! 💘

```
path: str
datos: dict
tokens: dict
cargar_datos()
quardar_datos()
registrar_usuario()
eliminar_usuario()
iniciar_sesion()
validar_token()
registrar_coordenadas()
encontrar_citas()
```

Parte 2: Completar API

API

servidor/main.py

Los distintos *endpoints* de la API se encuentran incompletos. Revisa cada uno de ellos para que maneje correctamente cada solicitud.

Nota: En las diapos anteriores puedes revisar la documentación de la API.

¡A programar! 💘

POST /registrar

DELETE /eliminar/{nombre}

POST /iniciar_sesion

PATCH /registrar_coordenadas

GET /encontrar_citas

Parte 3: Completar Cliente

Cliente

cliente/main.py

El cliente ya presenta los distintos métodos que **llaman a la API** de DCCitas, pero estos **están fallando**. Revisa cada uno y corrígelo.

```
A base: str
A nombre: str
A token: str
! registrar_usuario(password: str) → bool
! eliminar_usuario() → bool
! iniciar_sesion(password: str) → bool
! calcular_coordenadas() → tuple
! registrar_coordenadas() → bool
! encontrar_cita() → bool
```

¡A programar! 💘

Desafios

Para el cliente:

 Actualmente las coordenadas de cada usuario se calculan al azar, pero podrían obtenerse a partir de algún quiz o información personal.

Para el **servidor**:

- Los endpoints están un poco desordenados: ¿Qué otras estructuras se podrían utilizar? ¿Se podrían unificar endpoints?
- Las contraseñas de los usuarios se guardar como texto plano: ¿Está bien eso? ¿Cómo lo hacen otras programas?

Programación Avanzada IIC2233 2025-2

Cristian Ruz - Pablo Araneda - Francisca Ibarra - Tamara Vidal - Daniela Concha