

# *Programación Avanzada*

## IIC2233 2025-2

Cristian Ruz - Pablo Araneda - Francisca Ibarra - Tamara Vidal - Daniela Concha

# Actividad 6

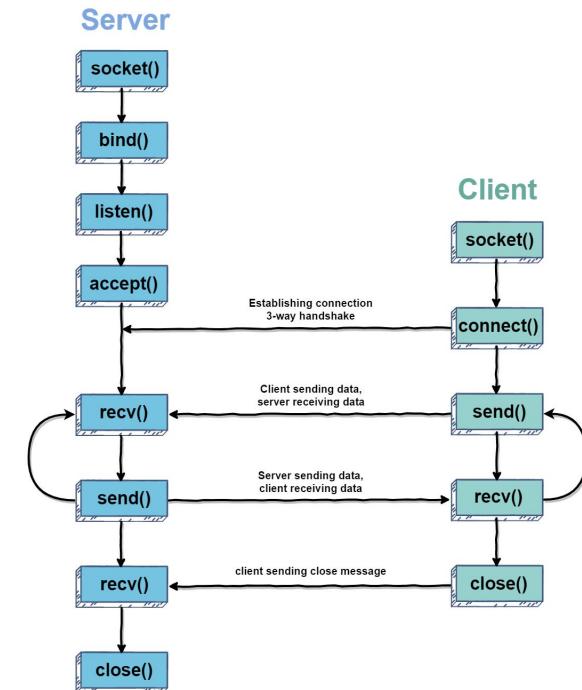
Serialización y Networking II

# Comunicación mediante *sockets*

Si un **socket** acepta conexiones externas (se comporta como un servidor), entonces debe llamar los métodos:

- **bind()**: Asocia el **socket** a una dirección IP y puerto específicos.
- **listen()**: Prepara al **socket** para recibir conexiones.

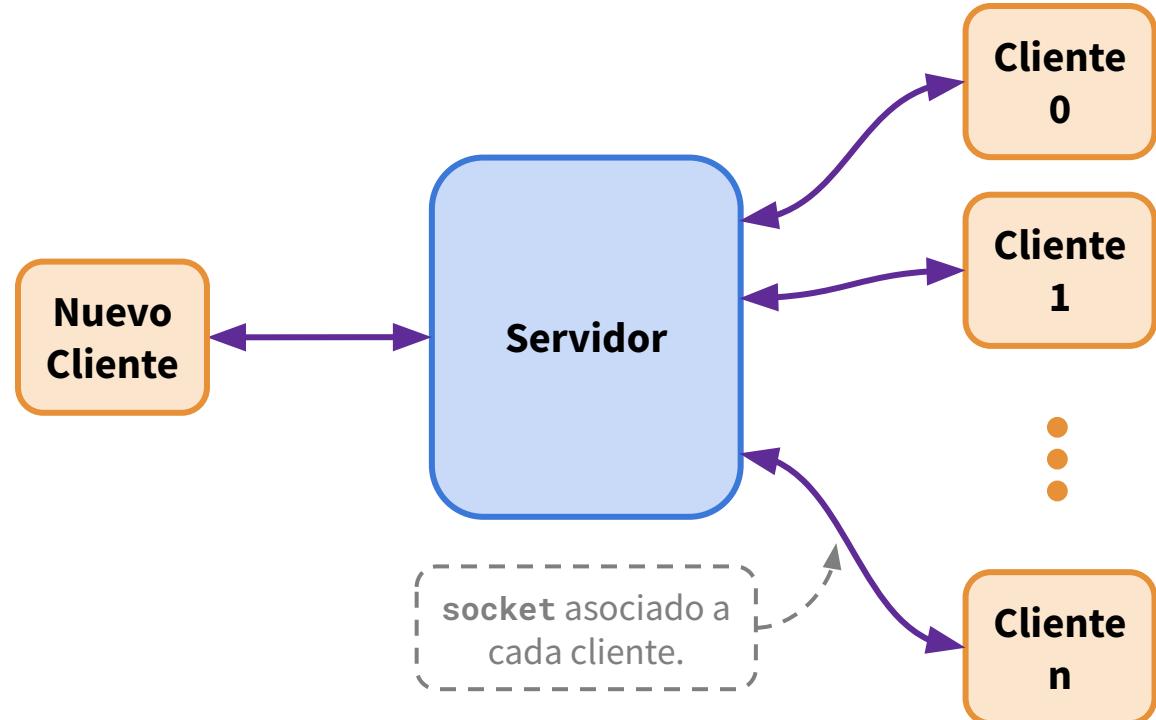
En el caso de un **socket** no acepta conexiones externas (se comporta como un cliente), no se deben llamar estos métodos. Al ejecutarse el **connect()**, se le asocia un puerto disponible al **socket** del cliente.



# Comunicación mediante *sockets*

Cada vez que el servidor acepta un nuevo cliente, el método **accept()** retorna:

- Una instancia de **socket**, que será el medio de **comunicación exclusivo entre el cliente y el servidor.**
- La dirección IP y puerto del cliente.



# *Programación Avanzada*

## IIC2233 2025-2

Cristian Ruz - Pablo Araneda - Francisca Ibarra - Tamara Vidal - Daniela Concha