

IIC2233 Programación Avanzada (2023-2)

Bases Generales de Tareas

1. Buenas prácticas

Se espera que durante todas las tareas del curso, se empleen buenas prácticas de programación. Esta sección detalla dos aspectos que deben considerar a la hora de escribir sus programas, que buscan mejorar la forma en que lo hacen.

PEP8

PEP8 es una guía de estilo que se utiliza para programar en Python. Es una serie de reglas de redacción al momento de escribir código en el lenguaje y su utilidad es que permite estandarizar la forma en que se escribe el programa para sea más legible¹. En este curso te pediremos seguir un pequeño apartado de estas reglas, el cual se detallarán en la sección Descuentos.

Modularización

Al escribir un programa complejo y largo, se recomienda organizar en múltiples módulos de poca extensión. Se obtendrá puntaje si ningún archivo de tu proyecto contiene más de 400 líneas de código. Además, no se aceptará el uso de punto y coma (";") dentro del código como forma de reducir la cantidad de líneas de este. En caso de utilizar punto y coma (";"), se reordenará el código para eliminar este carácter y luego se revisará el número de líneas.

Normalmente, estos dos aspectos son considerados como descuentos. A manera de excepción, para la primera tarea (T1) serán parte del puntaje de la evaluación, buscando que los apliques y premiando su correcto uso. Ten en cuenta que en las siguientes tareas (T2 y T3), funcionarán como cualquier otro descuento de la sección Descuentos.

2. README

Para todas las tareas de este semestre deberás redactar un archivo README.md, un archivo de texto escrito en Markdown, que tiene por objetivo explicar su tarea y facilitar su corrección para el ayudante. Markdown es un lenguaje de marcado (como LATEX o HTML) que permite crear un texto organizado y simple de leer. Pueden encontrar un pequeño tutorial del lenguaje en este <u>link</u>.

Un buen README.md debe facilitar la corrección de la tarea. Una forma de lograr esto es explicar de forma breve y directa el idioma en qué programaste (puedes usar inglés o español), incluir las referencias, e indicar qué cosas fueron implementadas, se encuentran incompleta, presentan errores o no fueron implementaron, usualmente siguiendo la pauta de evaluación. Esto permite que el ayudante dedique más tiempo a revisar las partes de tu tarea que efectivamente lograste implementar, lo cual permite entregar un feedback más certero. Para facilitar la escritura del README, se entregará una plantilla (template) a rellenar con la información adecuada.

¹Símil a como la ortografía nos ayuda a estandarizar la forma es que las palabras se escriben.

Se **recomienda fuertemente** ir completando este archivo a medida que se desarrolla la tarea. De este modo, se asegura la creación de un buen y completo README.md. Aprovecha este documento para dejar un registro de las funcionalidades que has completado y las que se encuentran incompletas o presentan un error, así tendrás más claridad de qué puntos de la tareas has completado y cuáles presentan problemas.

3. .gitignore

Para todas las tareas **deberás utilizar un .gitignore** para ignorar ciertos archivos indicados. Este archivo deberá estar dentro de la carpeta de la tarea correspondiente (T1/, T2/ o T3/). Puedes encontrar un ejemplo de .gitignore en el siguiente *link*.

En cada tarea se indicará cuales son los archivos específicos a ignorar. Además, se espera que ignores todo archivo auto-generados por las interfaces de desarrollo o los entornos virtuales de Python, como por ejemplo: la carpeta __pycache__, ipynb_checkpoints, .idea, .DS_STORE, .vscode, etc.

Para este punto es importante que hagan un correcto uso del archivo .gitignore, es decir, los archivos no **deben** subirse al repositorio debido al archivo .gitignore y no debido a otros medios.

4. Descuentos

En todas las tareas de este ramo habrá una serie de descuentos que se realizarán para tareas que no cumplan ciertas restricciones. Estas restricciones están relacionadas con malas prácticas en programación, es decir, formas de programar que hacen que tu código sea poco legible y poco escalable (difícil de extender con más funcionalidades). Los descuentos tienen por objetivo que te vuelvas consciente de estas prácticas e intentes activamente evitarlas, lo cual a la larga te facilitará la realización de las tareas en éste y próximos ramos donde tengas que programar. Los descuentos que se aplicarán en esta tarea serán los siguientes:

4.1. PEP8 (hasta 4 décimas)

PEP8 es el estándar que se utiliza para programar en Python, por lo que es importante que se sigan las convenciones. Todo tipo de detalle sobre estas convenciones se encuentran en la **guía de estilo**. De los cuales sólo se verificarán:

- No exceder el máximo de 100 caracteres por línea.
- Uso de variables declarativas y aclarativas.
- Uso adecuado de CamelCase y snake case.
- Espacio después de la coma ",".
- Uso de espacios para indentación y no de tabulaciones.
- Uso de variables globales.
- Utilizar correctamente los import (no hacer import *). Para más información de cómo importar archivos revisar los contenido del curso.

La cantidad de décimas a descontar será la siguiente (acorde a lo establecido arriba):

- 2 décimas si no se cumple sólo 1 punto.
- 3 décimas si no se cumplen 2 puntos.
- 4 décimas si no se cumplen 3 o más puntos.

La búsqueda de estos tipos de errores tampoco debe ser una búsqueda exhaustiva, pero es altamente probable que los *linters* se los muestren. Si sólo ven un error de algún tipo siendo que en el resto de los casos no ocurre, entonces se puede perdonar.

4.2. README (hasta 5 décimas)

- Se descontará 1 décima si no se indica(n) los archivos principales que son necesarios para ejecutar la tarea o su ubicación dentro de su carpeta.
- Se descontará hasta 4 décimas si se sube el README, pero este se encuentra incompleto, sin especificar los aspectos implementados, incompletos y no implementados o sin mencionar posibles errores dentro del código. Para más información, pueden revisar la sección de README.

4.3. Modularización (5 décimas)

Se descuentan 5 décimas si uno o más archivos .py exceden las 400 líneas de código. En caso de utilizar punto y coma (";") para reducir la cantidad de líneas, se reordenará el código para eliminar este carácter y luego se revisará el número de líneas.

4.4. Uso de .gitignore (hasta 5 décimas)

El .gitignore es un archivo que permite indicar cuales archivos deben ser ignorados del repositorio, es decir, que no son detectados dentro de este al momento de querer hacer git add. Para más información visitar este link.

Este descuento sólo se aplica si en el enunciado de la tarea se especifica que **utilicen el .gitignore** o se indica que **no deben subir algún archivo en específico**. En caso de solicitar que usen el .gitignore, el descuento puede ser por uno de los 3 siguientes casos:

- 5 décimas si no está el .gitignore y sube los archivos a ignorar de todos modos.
- 2 décimas si no está el .gitignore pero no están subidos los archivos a ignorar. Este descuento es porque no se puede evaluar el correcto uso de .gitignore.
- 2 décimas si sube igual los archivos a ignorar a pesar de tener el archivo .gitignore. Este descuento es porque no cumple con el objetivo del .gitignore o no lo utiliza correctamente.

Es importantes destacar que el archivo .gitignore debe estar dentro de la carpeta de la tarea (T1/, T2/ o T3/), no se aceptará que lo pongan en otra parte aunque funcione.

4.5. Formato de entrega (hasta 5 décimas)

Se descontarán hasta cinco décimas si es que no se siguen las reglas básicas de la entrega de una tarea, como son: el uso de groserías en su redacción, archivos sin nombres aclarativos, uso de *paths* relativos, no seguir restricciones del enunciado, entre otros. Esto se debe a que en próximos ramos (o en un futuro trabajo) no se tiene tolerancia respecto a este tipo de errores.

4.6. Cambio de líneas (hasta 5 décimas)

Se permite cambiar hasta 20 líneas de código por tarea, ya sea para corregir un error o mejorar una funcionalidad. El cambio de líneas debe pedirse oportunamente en el README o mediante el formulario de recorrección, si no se pide en alguna de estas instancias, no se cambiarán líneas en el código entregado. Este descuento puede aplicarse si se requieren cambios en el código después de la entrega (incluyendo las entregas atrasadas). Dependiendo de la cantidad de líneas cambiadas se descontará entre una y cinco décimas.

4.7. Built-in prohibidos (hasta 5 décimas)

En cada tarea se prohibirán algunas funcionalidades que Python ofrece y se descontarán entre una y cinco décimas si se utilizan, dependiendo del caso. Para cada tarea se creará una *issue* donde se especificará qué funcionalidades estarán prohibidas. Es tu responsabilidad leerla.

5. Des-descuentos

Una de las principales herramientas que ayudan a la documentación y corrección de las tareas es el README.md. Con el fin de fomentar que completen dicho archivo con todo lo solicitado: archivo a ejecutar, qué ítems lograron realizar, referencias, etc., se otorgará un des-descuento de hasta 5 décimas en los descuentos misceláneos de su tarea. Este "des-descuento" permite reducir el descuento recibido en la evaluación, pero no es una bonificación a la nota. A modo de ejemplo:

- Si su tarea tenía 10 décimas de descuento misceláneos, no tiene descuentos adicionales, y hace un excelente README.md para tener 5 décimas de des-descuento. Finalmente su tarea queda con 5 décimas de descuento.
- Si su tarea tenía 2 décimas de descuento misceláneos, no tiene descuentos adicionales, y hace un excelente README.md para tener 5 décimas de des-descuento. Finalmente su tarea queda con 0 décimas de descuento.
- Si su tarea tenía 2 décimas de descuento misceláneos, 3 de formato de entrega y hace un excelente README.md para tener 5 décimas de des-descuento. Finalmente su tarea queda con 3 décimas de descuento que son las del formato de entrega.

Cómo aplicar este des-descuento quedará a criterio del cuerpo docente, pero con tener un README.md que (1) indique el archivo a ejecutar y la ubicación de los archivos necesarios para la ejecución del programa, (2) indique mediante emojis el estado de cada ítem y (3) no contenga textos que no aporten al README; será merecedor de algunas décimas de des-descuento.

6. Cálculo del descuento

Finalmente, los descuentos finales aplicados sobre una tarea se calcularán de la siguiente forma:

Donde:

- descuentos_miscelaneos: es la suma entre los descuento de PEP8, Readme, Modularización, Uso de .gitignore y descuentos adicionales.
- des_descuento: corresponde a las décimas de des-descuento obtenidas por el README entregado.
- descuento_por_usar_algo_prohibido es el descuento asociado a utilizar alguna librería o "Builtin" no autorizado.
- formato_de_entrega es el descuento asociado a no respetar el Formato de entrega.