Programación Avanzada IIC2233 2023-2

Hernán Valdivieso - Daniela Concha - Francisca Ibarra - Joaquín Tagle - Francisca Cattan

Experiencia 4: Sistema de almacenamiento

Luego de años de GoogleDrive, la UC migró a OneDrive.

Como muchos estudiantes están teniendo problemas, te han pedido implementar un sistema que permita descargar archivos.

¿Qué queremos lograr?

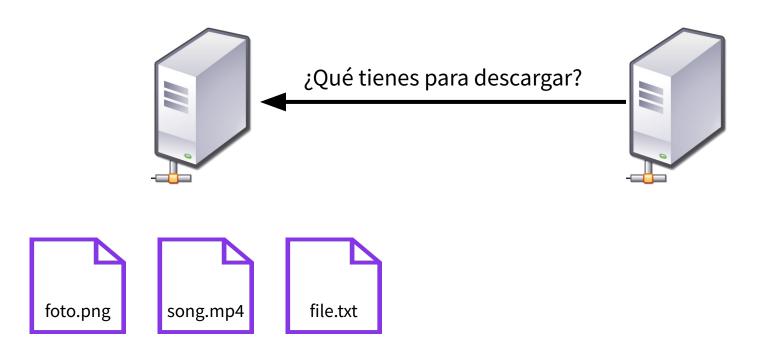


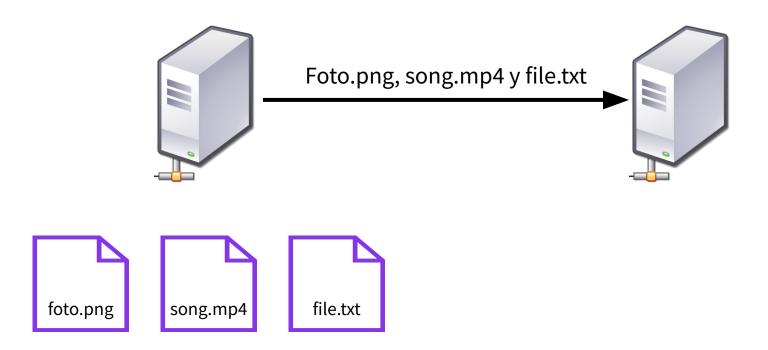


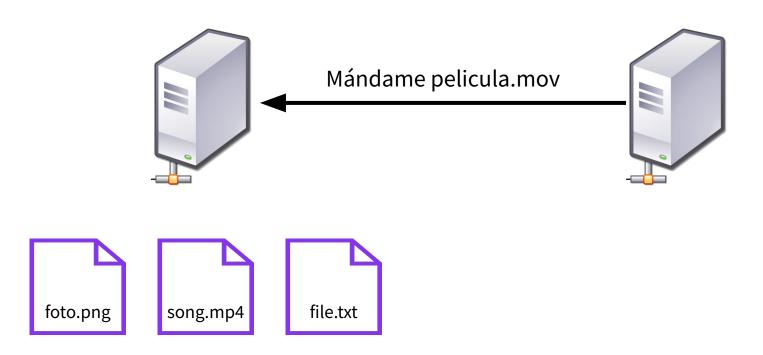


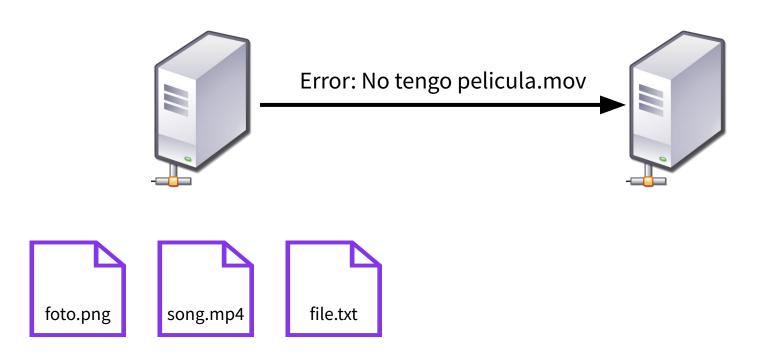


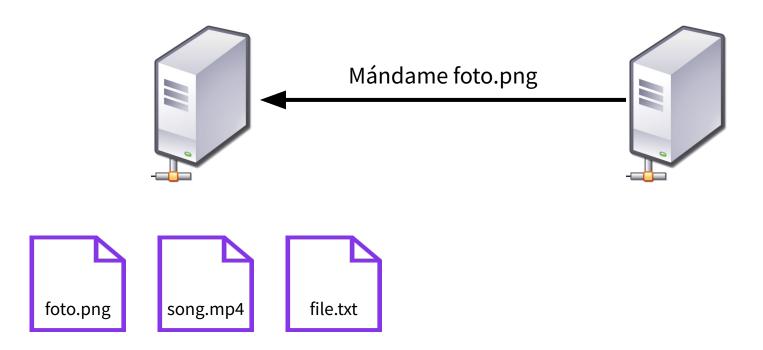


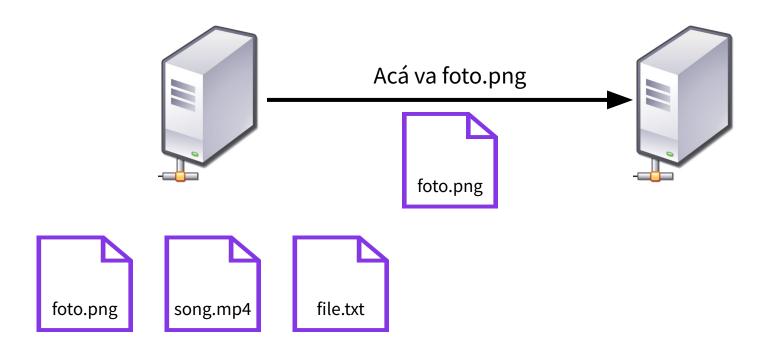




























bind_listen
accept_connections
accept_connections_thread
listen_client_thread
enviar_archivo
manejar_mensaje

Métodos "comunes" servidor y cliente

enviar_mensaje recibir_mensaje recibir_bytes



Métodos propios del cliente

pedir_lista_archivos descargar_archivo

¿Qué nos falta definir?

Protocolo de envío de datos

Para completar el servidor y el cliente, te entregan las siguientes reglas:

- 1. Los mensajes deben ser enviados utilizando pickle.
- 2. Para enviar mensajes, se utiliza la clase Mensaje.
- 3. Se deben enviar 4 bytes con el largo del mensaje, y luego el mensaje.

¿Cómo lo implementaremos?

Seguiremos el mismo orden de cómo se ejecutan las acciones:

- Crear socket, enlazar puerto y empezar a escuchar y aceptar conexiones en servidor.
- 2. Crear socket y conectarse al servidor desde el cliente.
- 3. **Recibir bytes** (¿Cambia entre cliente y servidor?).
- 4. **Enviar Mensaje** (¿Cambia entre cliente y servidor?).
- 5. Manejar mensaje en servidor.
- 6. Recibir mensaje en cliente.
- 7. **Enviar archivo** en servidor.
- 8. Pedir lista de archivos y descargar archivos en cliente.

Programación Avanzada IIC2233 2023-2

Hernán Valdivieso - Daniela Concha - Francisca Ibarra - Joaquín Tagle - Francisca Cattan