

Ayudantía 2: SQL y E/R (Solución)

5 de abril, 2019

1. SQL

6. Muestre el nombre del juego que ha sido jugado más veces (sin usar LIMIT)

```
CREATE VIEW Partidas_Juegos (jid, nombre, partidas) AS SELECT J.jid, J.nombre, COUNT(P.pid) FROM Juegos J, Partidas P WHERE J.jid = P.jid GROUP BY J.jid, J.nombre
```

SELECT PJ.nombre
FROM Partidas_Juegos PJ
WHERE ALL
(SELECT *
FROM Partidas_Juegos PJ2
WHERE PJ.partidas >= PJ2.partidas)

7. Muestre el alias del usuario que jugó la partida más larga (sin usar LIMIT)

```
SELECT U.alias
FROM Usuarios AS U, Partidas AS P1
WHERE U.uid = P.uid AND
\phantom{WHERE }COUNT (SELECT * FROM PARTIDAS AS P2
```

9. Muestre el nombre de la región que tiene más usuarios activos (se define como usuario activo a aquel usuario que ha jugado al menos una vez)

```
CREATE VIEW Usuarios_Activos (uid) AS
SELECT DISTINCT uid,
FROM Partidas

CREATE VIEW Activos_Region (region, activos)
SELECT U.region, COUNT(*) AS activos
FROM Usuarios_Activos UA, Usuarios U
WHERE UA.uid = U.uid
GROUP BY U.region

SELECT A.region
FROM Activos_Region A
WHERE A.activos =
(SELECT MAX(A2.activos)
FROM Activos_Region A2
)
```

- * También se puede hacer como la consulta 3
- 10. Muestre el alias de usuarios que solamente han jugado juegos desarrollados por Blizzard Entertainment

```
SELECT U.alias
FROM Usuarios U
WHERE NOT EXISTS
(
SELECT *
FROM Usuarios U2, Partidas P, Juegos J
WHERE U2.uid = P.uid AND P.jid = J.jid
AND J.desarrollador != 'Blizzard Entertainment'
)
```