

# LaChampionsLiga

## Descripción general

La aplicación web “LaChampionsLiga” será un gestor de torneos de fútbol orientado a la organización de ligas y campeonatos amateur de distintas características. La idea principal es que cada persona pueda registrarse en el servicio y organizar su equipo para posteriormente poder inscribirse en un campeonato disponible en la aplicación.

Por otra parte, los campeonatos serán gestionados por organizadores los cuales serán los encargados de indicar todas las características y premios para los ganadores.

La aplicación está dirigida a todos los jugadores que quieran inscribir o armar su equipo de fútbol y quieran participar en alguna competencia, como también a los organizadores de competencias que buscan dar a conocer sus campeonatos.

## Principales actores

Organizadores

Jugadores

Equipos

Visitante

## Casos de uso

### 1. Jugador

#### a.

- i. Registrarse (como jugador)
- ii. Verificar cuenta
- iii. Ingresar
- iv. Modificar y completar datos del perfil

#### b.

- i. Loguearse
- ii. Crear equipo (queda como capitán)
- iii. Agregar planilla
- iv. Aceptar jugadores\*
- v. Buscar campeonato
- vi. Inscribir equipo en campeonato (solo si es capitán de dicho equipo)

### 2. Organizador

#### a.

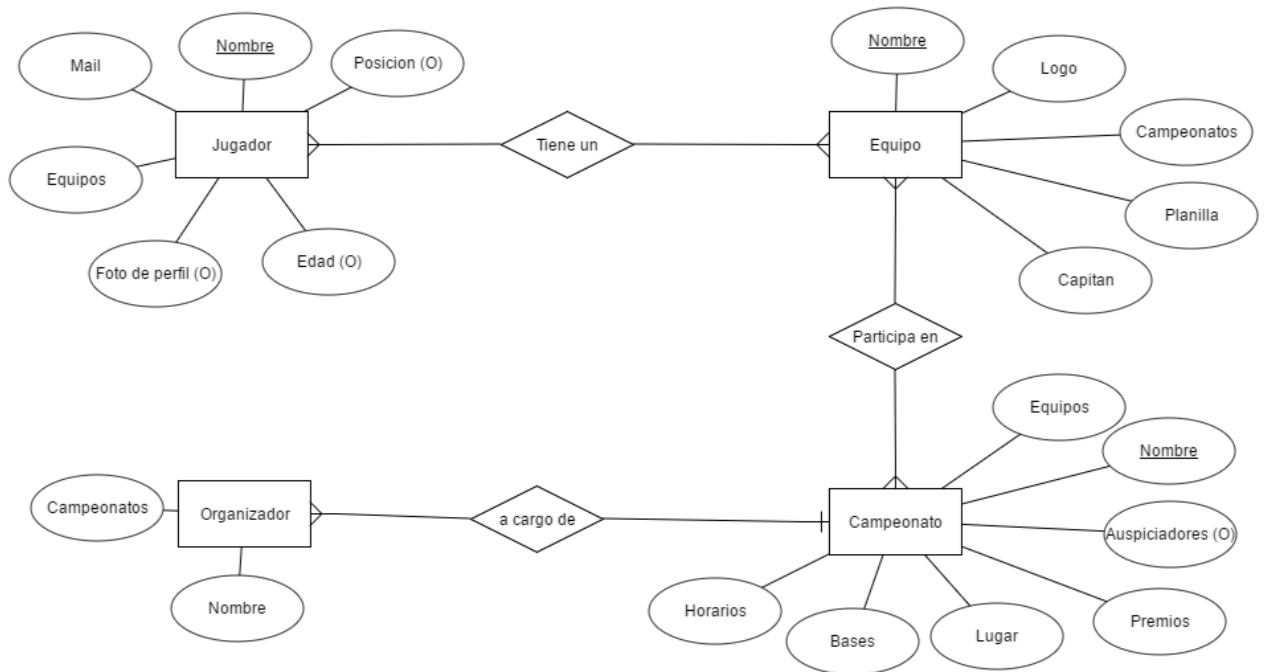
- i. Registrarse (como jugador)
- v. Verificar cuenta

- vi. Ingresar
  - vii. Modificar y completar datos del perfil
- b.
  - i. Loguearse
  - ii. Crear campeonato
  - iii. Ingresar equipos
  - iv. Aceptar Equipos
  - v. Agregar auspiciadores
  - vi. Modificar campeonato
- c.
  - i. Loguearse
  - ii. Revisar campeonatos
  - iii. Agregar datos de campeonato (estadísticas y posiciones)
  - iv. Agregar información/noticias relevantes

### 3. Visitantes

- a.
  - i. Buscar campeonatos
  - ii. Buscar equipos
  - iii. Buscar Jugadores

## 2. Diagrama entidad/relación



(Aún se puede editar, lo copie de lo que escribimos el otro día)

## 3. Mockups