

Actores y Casos de Uso

Actores

- Usuarios: Término general de personas que usan la aplicación (no administradores).
- Creadores de Apuestas: Usuarios registrados que buscan crear Gees (apuestas) donde los demás pueden apostar. Estos usuarios ganan una comisión por las apuestas que se hacen a su Gee.
- Apostadores: Usuarios registrados que apuestan dinero en Gees para intentar ganar dinero.

Casos de uso

ID	UC-1
Título	Registro
Descripción	Usuario se registra
Actor Primario	Usuario
Condiciones	Ninguna
Escenario exitoso	1. Apreta el botón para registrarse 2. Rellena los campos de registro 3. Envía el formulario 4. Se crea su cuenta y queda disponible para iniciar sesión
Escenarios alternativos	3.1 Si alguno de los campos es inválido, entonces vuelve al formulario para corregir los errores.
Frecuencia de uso	Baja
Prioridad	Alta

ID	UC-2
Título	Iniciar sesión
Descripción	El usuario ingresa a su cuenta.
Actor Primario	Usuario
Condiciones	Debe estar registrado
Escenario exitoso	1. Apreta el botón para iniciar sesión 2. Se le pregunta su nombre de usuario y contraseña 3. Se inicia la sesión
Escenarios alternativos	2.1 Si los datos ingresados son inválidos, se regresa al formulario
Frecuencia de uso	Media
Prioridad	Alta

ID	UC-3
Título	Crear Gee
Descripción	Se crea un Gee para que la gente pueda apostar en él
Actor Primario	Creador de Gees
Condiciones	Sesión iniciada
Escenario exitoso	1. Usuario presiona el botón "Crear Gee" 2. Usuario rellena el formulario con los datos. 3. Se redirecciona a los detalles del Gee creado
Escenarios alternativos	2.1 No puso todos los campos requeridos 2.1.1 Se muestra un error diciendo cuáles campos faltan. 2.2 Puso algún valor no permitido en un campo 2.2.1 Se muestra un error diciendo cuál valor puso mal y cuál es el tipo de valor que se pide
Frecuencia de uso	Media
Prioridad	Alta

ID	UC-4
Título	Apostar a un Gee
Descripción	El usuario puede buscar dentro de una lista de Gees existentes y decidir si apostar en alguno de ellos.
Actor Primario	Apostador
Condiciones	Usuario con sesión iniciada
Escenario exitoso	<ol style="list-style-type: none"> 1. Usuario ve en la página principal la lista de Gees existentes 2. Usuario hace click en el botón para ver los detalles de un Gee 3. El usuario es llevado a la página del Gee donde puede decidir si apostar o no 4. El usuario hace click en "apostar" 5. El usuario es llevado a otra página, donde se le pregunta cuánto quiere apostar y a cuál de las alternativas 6. El usuario rellena los datos y hace click en "Crear apuesta" 7. La apuesta queda registrada, se aumenta el valor del pozo y se disminuye el saldo del usuario.
Escenarios alternativos	<ol style="list-style-type: none"> 3.1 Si decide no apostar, entonces puede regresar a la lista de Gees 7.1 Si el usuario no tiene saldo suficiente, entonces no se registra la apuesta, se le notifica el error y vuelve a la página del Gee.
Frecuencia de uso	Alta
Prioridad	Alta

ID	UC-5
Título	Votar resultado
Descripción	Se vota por el resultado que tuvo un Gee para ver quiénes ganaron la apuesta
Actor Primario	Apostador
Condiciones	Se apostó a un Gee y este llegó a la fecha de expiración
Escenario exitoso	<ol style="list-style-type: none"> 1. Llega notificación de que un Gee al que apostó terminó y necesita votación de los resultados. 2. Usuario decide votar y se redirige a la ventana de votación 3. Vota correctamente y se muestra mensaje de agradecimiento por colaborar
Escenarios alternativos	<ol style="list-style-type: none"> 3.1 Usuario decide no votar, no pasa nada 3.2 Vota por un resultado que le favorece. <ol style="list-style-type: none"> 3.2.1 Se muestra mensaje de que esto no se puede hacer y se pide votar de nuevo.
Frecuencia de uso	Media
Prioridad	Alta

ID	UC-6
Título	Reportar un Gee
Descripción	El usuario puede encontrar un Gee que no cumple con los términos y condiciones y puede reportarlo para que sea verificado por un administrador.
Actor Primario	Usuario
Condiciones	Usuario con sesión iniciada.
Escenario exitoso	<ol style="list-style-type: none"> 1. En los detalles del Gee el usuario presiona el botón "Reportar". 2. Se le pide que entregue los detalles de la razón para reportar. 3. Se envían los datos a un administrador quien verifica el reporte y toma acciones.
Escenarios alternativos	<ol style="list-style-type: none"> 3.1 Si las razones no son válidas, entonces el administrador puede dejar que el Gee permanezca activo.
Frecuencia de uso	Baja
Prioridad	Media

