



Pontificia Universidad Católica de Chile  
Departamento de Ciencia de la Computación  
Tecnologías y Aplicaciones Web – IIC2513

GRUPO 21  
Integrantes: Isaac Carrera  
Matías Tapia

# **CASOS DE USO**

Entidades (o actores):

- Equipo
- Jugador
- Partido
- Campeonato

Algunos casos de uso:

- UC1: Ingresar
  - o Crearse una cuenta si el usuario no posee, llenar los datos
  - o Loggearse correctamente e ingresar a la aplicación
  - o Ingresar con Facebook o Twitter
- UC2: Crear campeonato
  - o Elegir tipo de campeonato.
  - o Ingresar número de equipos que jugarán en el torneo
  - o Ingresar nombres equipos.
  - o Inscribir jugadores por equipo.
  - o Generar partidos
  - o Seleccionar número de cambios permitidos por equipo
  - o Seleccionar duración del partido
  - o Elegir fechas entre las que se jugará el partido
- UC3: Ver campeonatos
  - o Ver todos los campeonatos vigentes creados (o en los que participa) un usuario
  - o Seleccionar un campeonato y acceder a la información particular

- UC4: Ver información de un campeonato seleccionado
  - Ver tabla de posiciones o cuadro de encuentros del campeonato seleccionado
  - Ver últimos resultados del campeonato seleccionado
  - Ver próximo partido del campeonato seleccionado
  - Ver los resultados de todos los partidos jugados hasta la fecha
  - Ver las fechas de toda la temporada de partidos
  - Ver la información de los equipos inscritos
  - Ver la información de los jugadores de cada equipo