## Entrega 1: Mockups

Grupo: 22

## Abril 2017

## 1 Consideraciones

- En la esquina superior derecha aparece si el usuario inició sesión o es visitante. Lo anterior implica la existencia de permisos para realizar distintas acciones.
- En la página de inscripción de una liga el botón para inscribir sólo aparecerá a usuarios autenticados junto a una lista de sus equipos para que pueda elegir.
- Sobre las ligas que se encuentran en curso el usuario propietario podrá ver la opción de edición con la que podrá agregar resultados, actualizar brackets, etc.
- En la página de un equipo si el usuario que navega inició sesión y es dueño del equipo podrá ver el botón para agregar jugadores.
- El buscador sirve para jugadores, equipos y ligas. Los jugadores aparecerán junto a su fecha de nacimiento, los equipos junto a su fecha de fundación y las ligas junto a su estado actual: inscripción, en curso o finalizado.
- Al presionar Ligas, Equipos y Jugadores en el menú superior aparecerán todas las opciones posibles en el buscador.
- Los perfiles de usuario son privados. Los de equipos, ligas y jugadores son públicos.
- Al presionar el nombre de una liga se dirigirá a uno de las 3 páginas posibles que hay, dependiendo de si la liga está en fase de inscripción, o en curso (formato playoffs o normal).

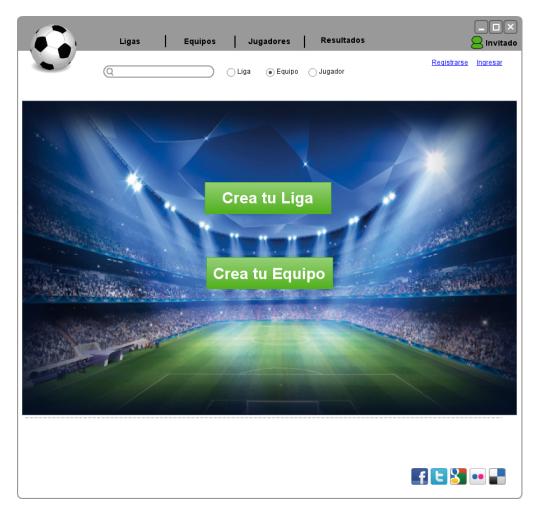


Figure 1: Menú de Inicio



Figure 2: Registrarse



Figure 3: Iniciar Sesión



Figure 4: Perfil personal de un Usuario

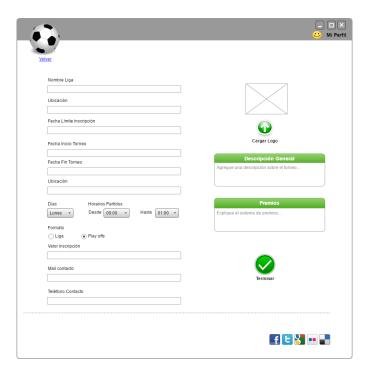


Figure 5: Crear una Liga



Figure 6: Crear un Equipo



Figure 7: Buscador genérico

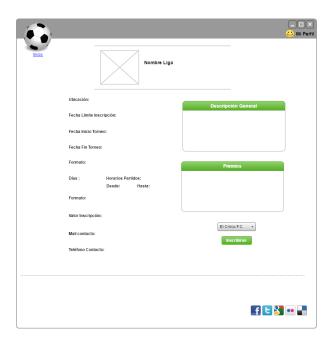


Figure 8: Liga en fase de Inscripción

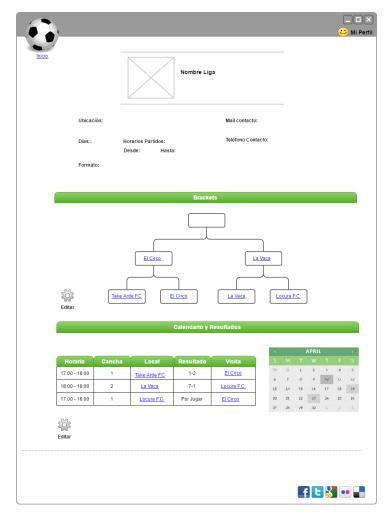


Figure 9: Liga en curso formato Playoffs



Figure 10: Liga en curso formato Normal



Figure 11: Perfil de un equipo



Figure 12: Perfil de un jugador



Figure 13: Agregar un jugador a equipo actual



Figure 14: Resultados