

Entrega 1: Casos de Uso

Grupo: 22

Abril 2017

1 Descripción

- Gestor de torneos de Fútbol
- Se pueden crear y administrar torneos/ligas y equipos.
- Se Puede ver la información de un torneo, equipo o jugador en particular.
- Capacidad de realizar búsquedas en relación a estos componentes.
- Interacción de usuarios registrados mediante notificaciones de solicitud de ingreso a torneos, donde el receptor puede rechazar o aceptar la solicitud del equipo.

2 Roles

- Usuario Anónimo.
- Usuario Logueado sin permisos (no puede actualizar algo que no le pertenece).
- Usuario Logueado con permisos de edición.
- Administrador.

3 Casos de uso

1. UC01 Ingresar:

- Usuario puede crearse una cuenta.
- Usuario puede loguearse si ya existe la cuenta.

2. UC02 Buscar Información:

- Cualquier Usuario puede obtener resultados de búsqueda. Selecciona que tipo de elemento le interesa obtener (torneo, equipo y jugador), escribe el nombre y presiona Enter.

- También puede ver la lista de los 3 componentes presionando los botones del menú superior.

3. UC03 Crear Torneo:

- Requiere login.
- Rellenar formulario con campos necesarios y opcionales.
- Existen dos tipos de torneos a elegir: liga o playoffs.
- Puede indicar que equipos participarán en el torneo agregarlos después. Se envía automáticamente solicitud al administrador del equipo que agregó. Esta solicitud se hace efectiva al momento de ser aceptada por el usuario receptor.

4. UC04 Crear Equipo:

- Requiere login.
- Rellenar formulario de equipo.
- Requiere ingresar al menos 1 jugador para crear el equipo. Posteriormente podrá agregar más.

5. UC05 Actualizar Equipo:

- Requiere login y permisos de administrador de ese equipo (sólo quien lo creó tiene permisos).
- Puede agregar o eliminar jugadores, al igual que editar información de los mismos.
- Puede eliminar a uno de sus equipos sólo si el equipo no está participando en un torneo actualmente.

6. UC06 Actualizar torneo:

- Requiere login y permisos de administrador de ese torneo (sólo quien lo creó tiene permisos).
- Puede actualizar resultados de partidos realizados, remover equipos del torneo.
- Puede eliminar un torneo si y sólo si este se ha terminado o nadie se ha inscrito.

7. UC07 Solicitar que participación en torneo de otra persona:

- Requiere login y tener al menos un equipo bajo su administración.
- Al visitar la página de un torneo, podrá ver un botón que le permitirá solicitar que un equipo suyo pueda participar en el torneo.
- El usuario organizador de ese torneo deberá aceptar dicha solicitud para que sea ingresado en la base de datos.

- Del pago de los torneos se encarga cada organizador.

8. **UC08 Mostrar mi perfil:**

- Requiere login.
- Muestra vínculos hacia vista con los datos personales del usuario y, si tiene alguno, los torneos y/o equipos que tenga a su disposición, con vínculos hacia las páginas de estos (donde los podrá actualizar).
- Podrá ver que solicitudes tiene pendientes por responder (en caso que tenga un torneo que administrar).
- Recibe notificaciones en relación a si uno de sus equipos fue aceptado en un torneo.

9. **UC09 Ver resultados:**

- Todo usuario puede ver los resultados actualizados de cada torneo.
- Lo puede hacer a través de la página general de resultados o visitando el perfil de los torneos.
- Cada administrador de un torneo debe encargarse de actualizar los resultados en la página asociada al torneo.