

GRUPO: 3

INTEGRANTES: Gustavo Antunes - Federico Kunze



Pontificia Universidad Católica de Chile
Escuela de Ingeniería
Departamento de Ciencia de la Computación

IIC2513 - Tecnologías y Aplicaciones Web

Entrega #1

En el siguiente documento se presenta los actores y principales casos de uso de una aplicación enfocada al e Commerce de platos preparados por cocineros independientes.

I. Actores

A. Principales:

1. Usuario;
2. Cocinero;
3. Sistema (Aplicación Web).

B. Secundarios:

1. Admin;
2. Base de Datos.

II. Casos de Uso

UC01: Nuevo usuario se registra

1. Ingresar a la aplicación;
2. Seleccionar la opción de registrarse al sistema como usuario;
 - a. Suscripción con cuenta de Facebook [Alternativa 1]
 - i. Usuario actualiza dirección y número telefónico (si es que no tiene en Facebook)
 - a. Suscripción mediante formulario [Alternativa 2]
 - i. Esperar validación de cuenta
 1. Cliente ingresa mal su correo
 - a. Cliente re-ingresa su correo y vuelve a esperar validación de cuenta (2.b.i.)
 2. Cuenta no es validada en 12 hrs.
 - a. Cuenta eliminada

- b. Se termina UC
- 3. Cliente ingresa a su perfil

UC02: Usuario realiza un pedido

1. Ingresar a la aplicación web;
2. Seleccionar uno de los chefs más populares de la página inicial; [Alternativa 1]
2. Buscar un platillo en la barra de búsqueda [Alternativa 2] (UC06 :Search)
3. Seleccionar un platillo; [Alternativa 1]
3. Seleccionar uno de los platillos más populares de la página inicial; [Alternativa 2]
4. Presionar Realizar Pedido e ingresar la cantidad;
 - a. Usuario no Ingresado en la aplicación, se ejecuta vista Sign In/Sign Up ;
 - b. Si usuario no está suscrito, ejecuta UC01: Nuevo usuario se registra; [Alternativa 1]
 - c. Ingresar mediante Facebook; [Alternativa 2.1]
 - c. Ingresar datos necesarios; [Alternativa 2.2]
 - i. Luego del 5º intento ir a olvidé mi contraseña
 - 1. Se termina UC;
5. Sistema guarda el pedido y la cantidad en el carro de compras del usuario
 - a. No se puede realizar la conexión
 - i. Sistema espera a reestablecer la conexión durante 3 min
 - 1. Se termina UC;
6. La aplicación redirige a la vista para pagar el pedido e ingresar propina opcional;
7. Ingresar datos para realizar compra;
 - a. Ingreso incorrecto de datos;
 - b. La aplicación avisa al usuario, indicando donde estuvo el error y se intenta nuevamente;
 - i. Al 3er intento se cancela la transacción y el pedido;
 - 1. Se termina UC;
8. Una nueva notificación avisa al chef sobre el pedido del usuario actual;
9. Cocinero confirma preparación el pedido;
10. Sistema avisa al usuario que el pedido se está preparando;
11. Entregado al usuario, sistema avisa al cocinero mediante una notificación;
12. Sistema marca el pedido como listo y actualiza la lista de pedidos del cocinero;
13. Sistema le da la opción de clasificar el plato recibido luego de 1 hora;

UC03: Chef registra su negocio en la aplicación

1. Ingresar a la aplicación;
2. Seleccionar la opción de Ingresar al sistema como cocinero;
 - a. Suscripción con cuenta de Facebook [Alternativa 1]

- i. Usuario actualiza dirección y número telefónico (si es que no tiene en Facebook)
 - a. Suscripción mediante formulario [Alternativa 2]
3. Seleccionar la opción de registrarse como chef;
4. Ingresar datos básicos sobre el chef;
5. Ingresar información bancaria
6. Esperar validación de cuenta;
 - a. La cuenta no se valida debido a que se ingresó datos incorrectos;
 - b. Se vuelve a intentar;
7. Se valida la cuenta del nuevo chef;
8. Sistema da la opción de agregar un platillo nuevo

UC04: Chef guarda un platillo nuevo

1. Ingresar a la aplicación;
2. Seleccionar la opción de Ingresar al sistema como cocinero;
 - a. Si el cocinero no está registrado, ejecuta UC03: Cocinero registra su negocio en la aplicación; [Alternativa 1]
 - b. Ingresar mediante Facebook; [Alternativa 2.1]
 - b. Ingresar datos necesarios; [Alternativa 2.2]
 - i. Luego del 5º intento ir a olvidé mi contraseña
 1. Se termina UC;
3. Seleccionar la opción de registrarse como chef;
4. Ingresar datos básicos sobre el chef;
5. Ingresar información bancaria
6. Esperar validación de cuenta;
 - a. La cuenta no se valida debido a que se ingresó datos incorrectos;
 - b. Se vuelve a intentar;
7. Se valida la cuenta del nuevo chef;
8. Registro de nuevo platillo indicando nombre, precio, descripción e ingredientes. Incluyendo fotos.

UC05: Chef recibe pedidos de clientes

1. Ingresar a la aplicación;
2. Seleccionar la opción de Ingresar al sistema;
 - a. Ingresar con cuenta de Facebook [Alternativa 1]
 - a. Ingresar mediante formulario de usuario y contraseña [Alternativa 2]
 - i. Luego del 5º intento ir a olvidé mi contraseña
 - ii. Se termina UC
3. Seleccionar Mi perfil;

4. Activar opción Recibir Pedidos;
 - a. Activar ahora [Alternativa 1]
 - a. Programar en un rango de horarios [Alternativa 2]

UC06: Search

1. El usuario busca un plato/cocinero en la barra de búsqueda.
2. El sistema, a través del modelo recupera la lista de platos/cocineros que coincidieron con la solicitud desde la base de datos
 - a. No hay coincidencias con la búsqueda
 - i. El sistema muestra un mensaje que no hay resultados
3. La vista muestra a los resultados que coincidieron con la solicitud, ordenados de mayor a menor número tenedores (forks)
 - a. Hay muchos resultados
 - i. Los resultados se muestran en múltiples páginas

UC07: Valorar y comentar platillos

1. El sistema le muestra un mensaje al usuario ya ingresado para valorar y comentar los platillos del pedido anterior
 - a. El usuario cancela el mensaje
 - i. Se termina el UC
2. Usuario ingresa la cantidad de tenedores (1-5) del platillo
3. Usuario comenta sobre el platillo recibido
4. El sistema actualiza en la base de datos la cantidad de tenedores del platillo y el puntaje del cocinero del platillo
5. El sistema muestra el comentario del usuario en la vista del platillo