



PONTIFICIA UNIVERSIDAD CATÓLICA DE CHILE  
DEPARTAMENTO DE COMPUTACIÓN  
ESCUELA DE INGENIERÍA  
IIC2513 – TECNOLOGÍAS Y APLICACIONES WEB  
PRIMER SEMESTRE DE 2017

# PROYECTO

# TECNOLOGÍAS Y APLICACIONES

# WEB

---

## ENTREGA 1

Profesor: Rodrigo Saffie

Ayudante a cargo: Matias Jünemann

David Galemiri – Diego Passi

Viernes 14 de abril de 2017  
Santiago, Chile

## 1. Actores:

- Administrador
- Usuarios logueados:
  - Inversionistas
  - Emprendedores
- Usuario anónimo

Cabe destacar que en la categoría de usuarios logueados no hay diferencia entre las herramientas que tienen los inversionistas y emprendedores, ambos tienen los mismos permisos como usuarios y pueden realizar el mismo tipo de actividades, sólo que nos parece adecuado separarlo como actores para su correcta modelación.

## 2. Casos de usos:

**UC0:** Ver los distintos tipos de proyectos que buscan financiamiento.

- Sin necesidad de hacer log-in se pueden ver los proyectos, la meta de financiamiento, cuanto lleva recaudado y el número de inversionistas que han aportado en el proyecto.

**UC1:** Ingresar al sistema.

- Usuario se puede crear una cuenta con datos personales.
- Usuario puede hacer log-in.

**UC2:** Modificar datos de la cuenta de usuario.

- Requiere log-in.
- Cambiar datos personales y clave.
- Agregar/modificar preferencias sobre categorías.

**UC3:** Crear un proyecto de emprendimiento.

- Requiere log-in.
- Indicar el nombre del proyecto, descripción, meta de fondos, imagen y fecha límite para aportar.
- Seleccionar la categoría a la cual pertenece el proyecto.

**UC4:** Aportar financiamiento a un proyecto.

- Requiere log-in
- Seleccionar que proyecto financiar.
- Elegir el monto a invertir
- Seleccionar si se espera recompensa o no.
- Notificar al dueño del proyecto vía email que se efectuó un financiamiento.

**UC5:** Actualizar datos de un proyecto.

- Requiere log-in y tener un proyecto creado.
- Actualizar datos de un proyecto.
- Indicar los distintos tipos de financiamiento que acepta el proyecto (financiamiento

con o sin recompensa).

- Dar opción de eliminar el proyecto.

**UC6:** Mostrar el perfil del usuario.

- Requiere log-in.
- Se accede a esta vista mediante el contacto por un proyecto.
- Mostrar los datos personales públicos, proyectos creados y el historial de proyectos a los cuales el ha financiado (sin el monto de financiamiento).
- Cuando un mismo usuario está viendo su perfil mostrar el monto financiado para cada proyecto.

**UC7:** Mostrar página de inicio.

- Si el usuario está logueado, mostrar proyectos subidos bajo sus preferencias
- Si el usuario no está logueado se mostrarán proyectos de todas las categorías.

**UC8:** Servicio de mensajería interna.

- Requiere log-in.
- Poder contactar al dueño de un proyecto o usuario registrado del sistema.
- La comunicación se realiza por mensajería interna de la aplicación con una notificación al e-mail.
- Mensaje contiene sólo texto plano.

**UC9:** Comentar proyectos.

- Que los distintos usuarios puedan hacer comentarios del proyecto.
- Se notifica al dueño del proyecto vía e-mail que se realizó un comentario a su proyecto.

**UC10:** Eliminar cuenta.

- Usuario tiene la opción de eliminar su cuenta mediante el ingreso de la clave.

**UC11:** Herramientas sistema

- Usuario con permisos de administrador podrá eliminar/modificar datos de cualquier proyecto, usuario o categoría.