



Pontificia Universidad Católica de Chile  
Escuela de Ingeniería  
Departamento de Ciencia de la Computación

# APLICACIONES WEB

Raúl Montes T.

# Actividad

---

- Equipos de 4 personas
- Necesitan lápiz y papel, o un bloc de notas en computador

# Para compartir documentos científicos...

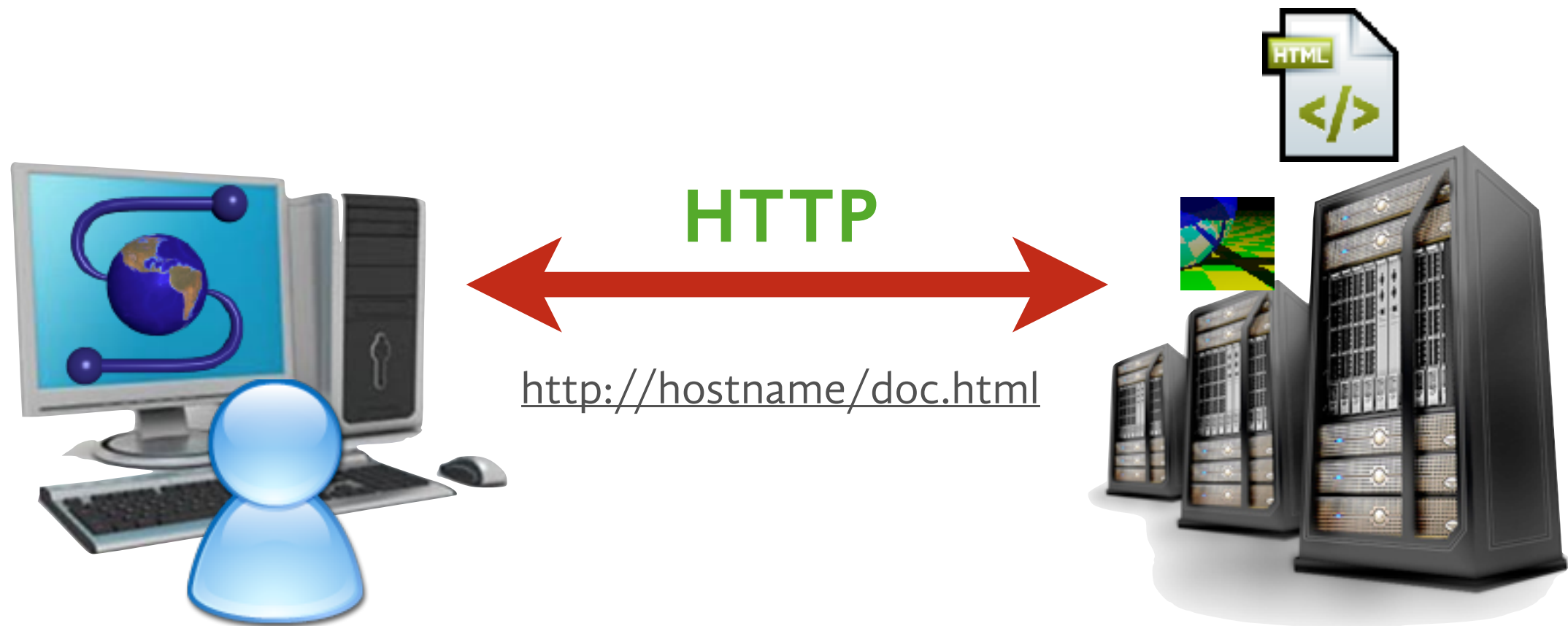
---

## Necesitamos

- representar el documento → HTML
  - referencias a otros documentos → Hyperlinks
- representar la referencia a un documento → URL(I)
- servir el documento → web server
- obtener el documento → web browser
- que client y server puedan entenderse → HTTP

# Los inicios de la Web

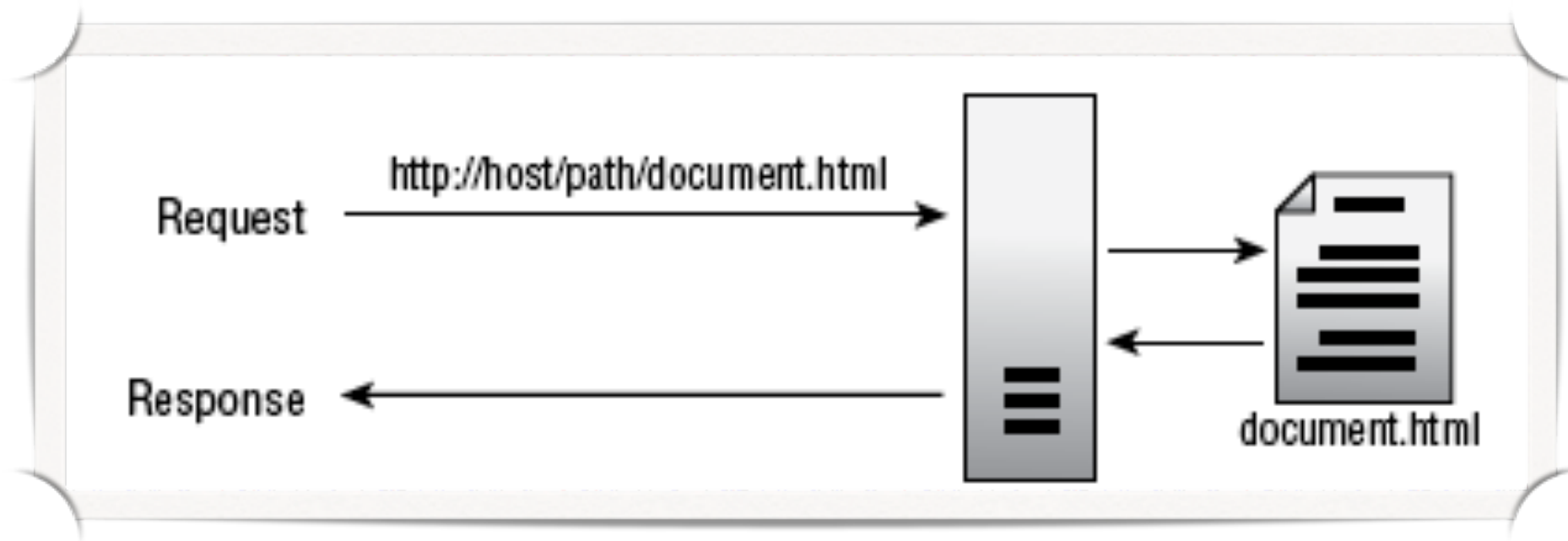
---



~1990-93

# El Rol de HTTP y HTML

---



## Principales Requests en Hypertext Transfer Protocol

GET - Busca y entrega el recurso asociado al URI

POST - Acepta la entidad adjunta en el URI indicado

PUT - Acepta la entidad adjunta y cambia el recurso

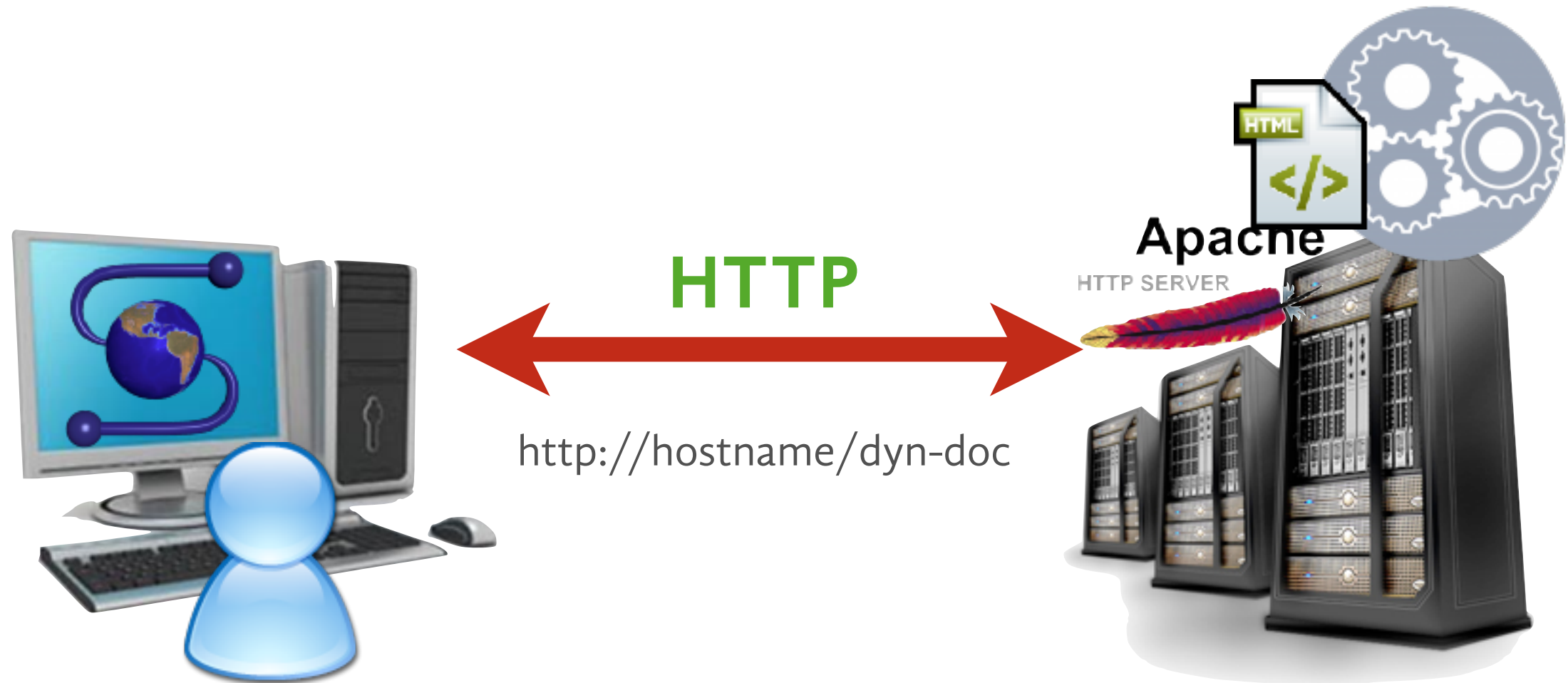
DELETE - Elimina el recurso asociado al URI

Oooooohhhmmm... be the browseeeeeer...



# Los inicios de la Web

---

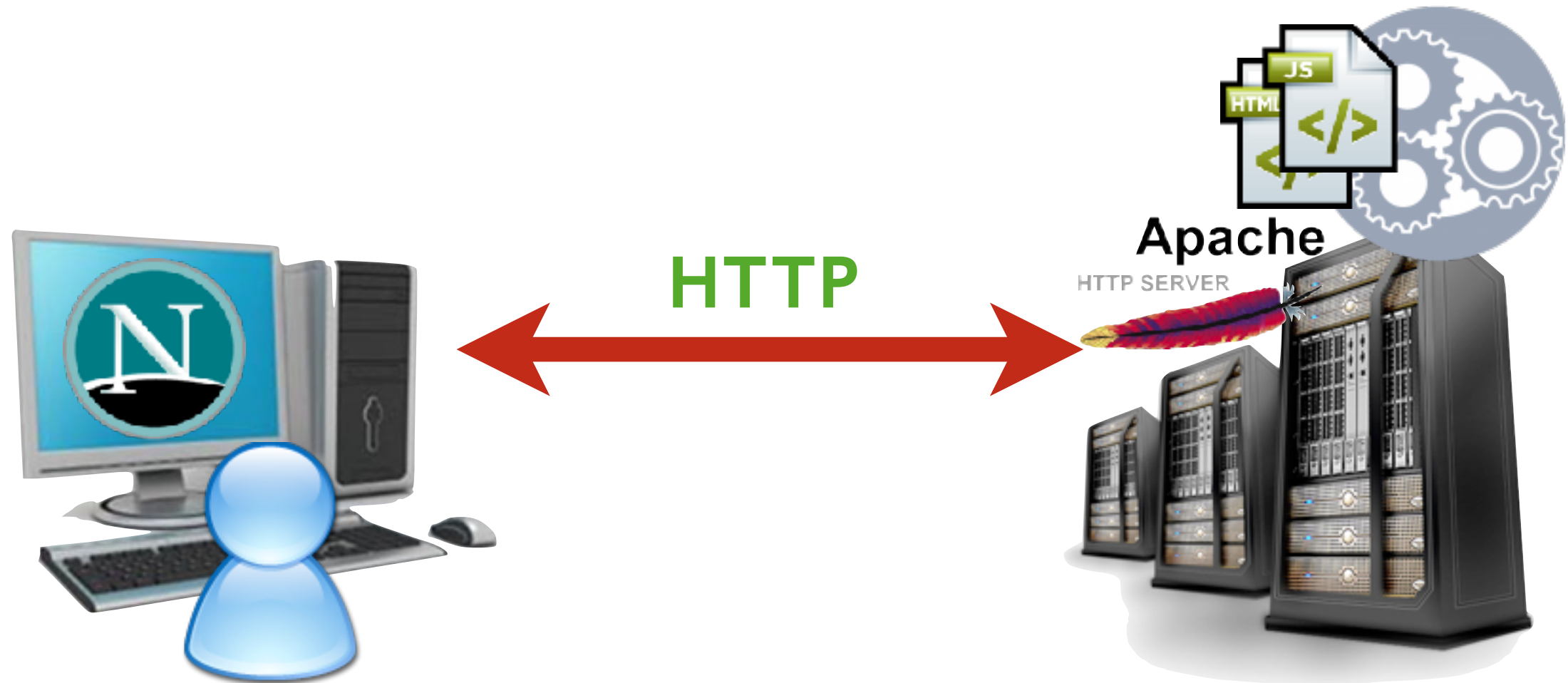


Necesitamos contenido dinámico

~1993

# Los inicios de la Web

---



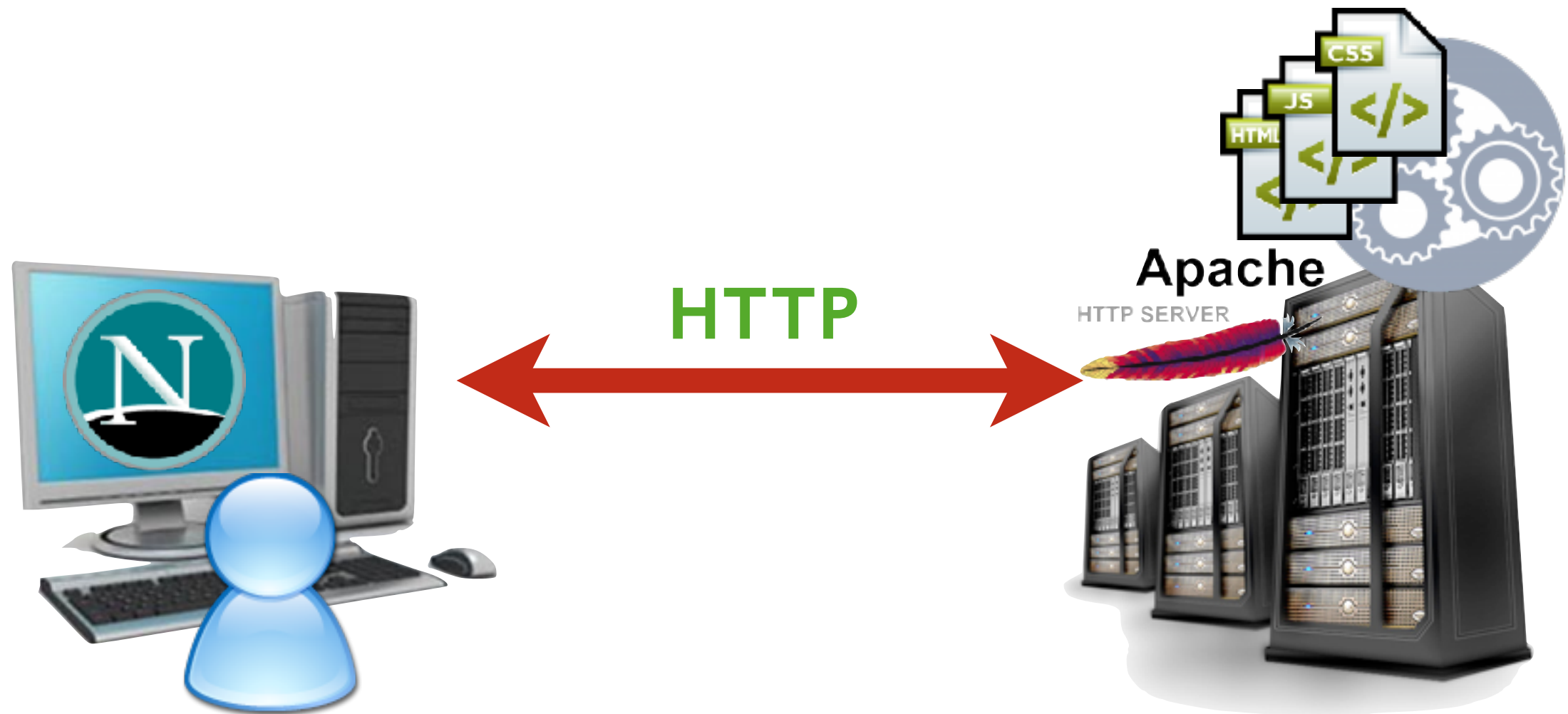
También en el lado del cliente

~1995



# Los inicios de la Web

---



Necesitamos representar estilo más complejo

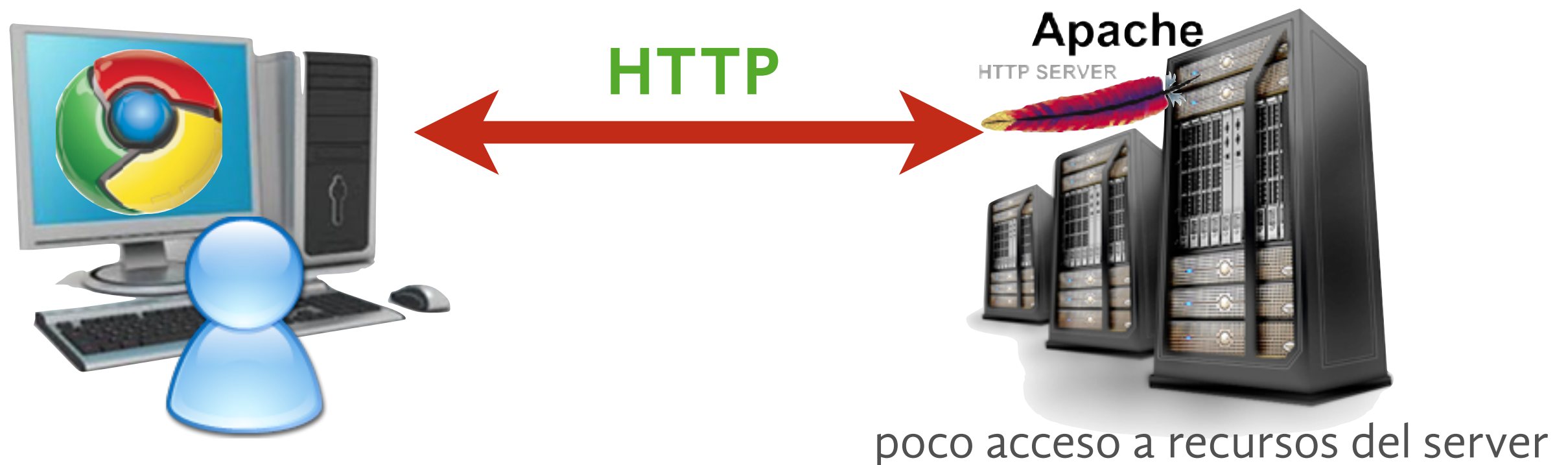
~1994-96

# Aplicaciones Web

---

trabajo coordinado entre **cliente** y **servidor**

no pueden correr por si solas



no son simplemente programas sino  
verdaderos **ecosistemas**

~1999-2005

# Aplicaciones Web

---

JavaScript

CSS

HTML



**Front-end**

Node.js

BD



**Back-end**

**HTTP**



# Componentes

---

- **HTML** para estructura de la **UI**
- **CSS** para controlar el aspecto de la **UI**
- **JavaScript** para comportamiento de la **UI**
- **{Node.js, Ruby, ...}** para **lógica** de la aplicación
- motor de **BD** para **persistencia** de datos
- **REST API** para interactuar con otras **aplicaciones**

# De páginas a Aplicaciones Web

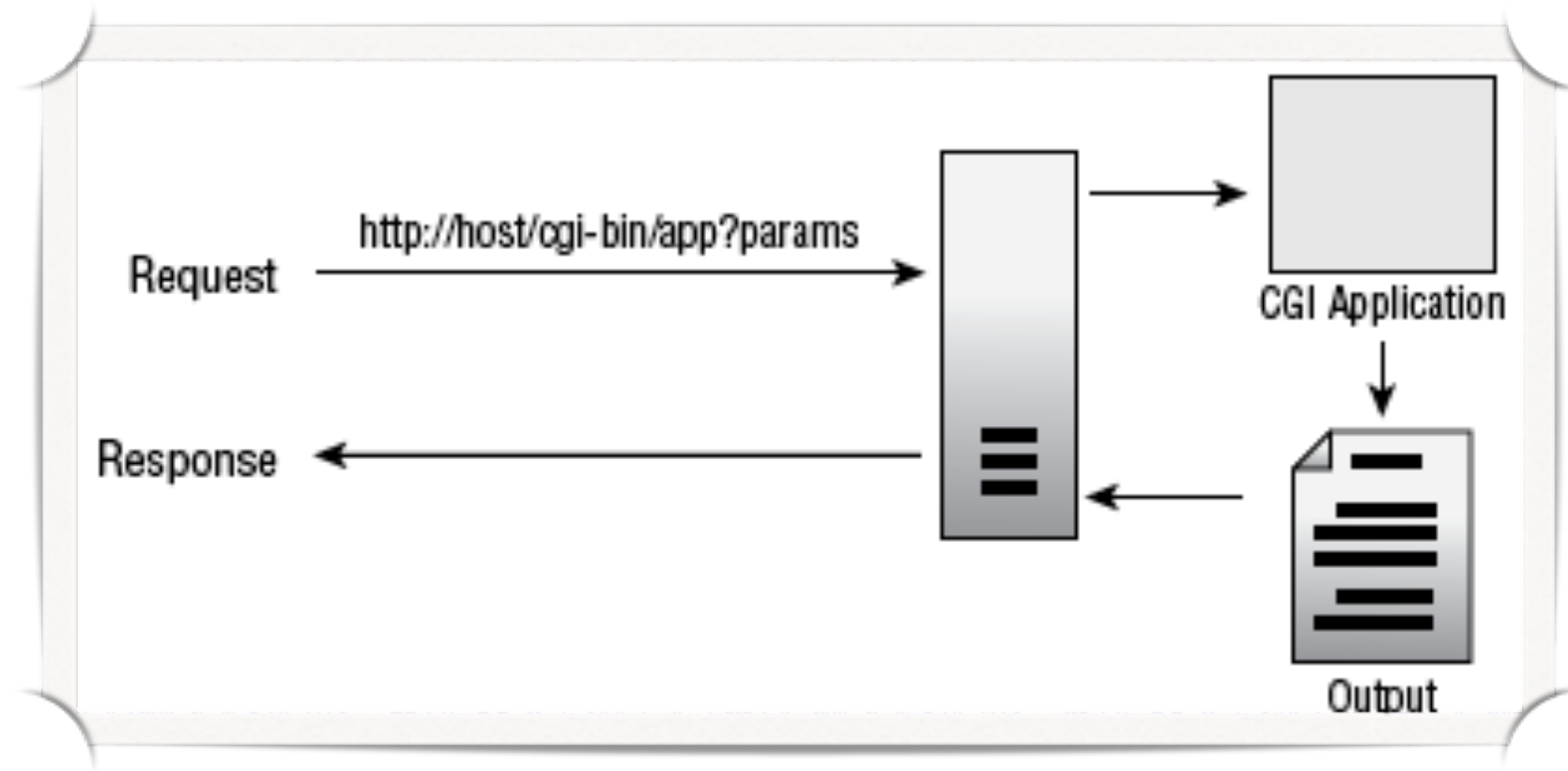
---

- Arquitectura original de la **WWW** consideraba:
  - documentos codificados en **HTML**
  - interacción cliente servidor mediante **HTTP**
  - cliente capaz de desplegar contenido **HTML** entregado por el servidor

# Aplicaciones web, los inicios

---

## Common Gateway Interface (CGI)

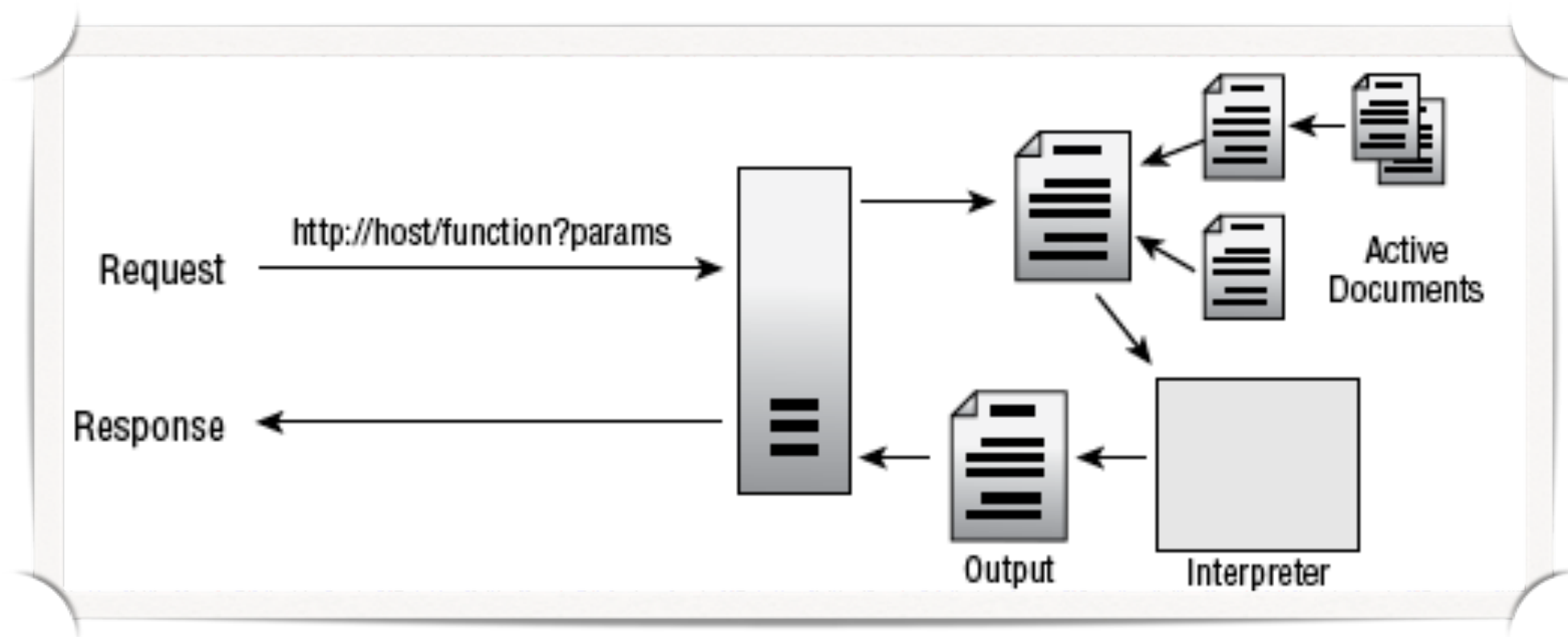


# Segunda Etapa: el documento activo

---

Ejemplos: SSI, ASP y... PHP

documento contiene código que debe ser interpretado antes de devolverlo al cliente



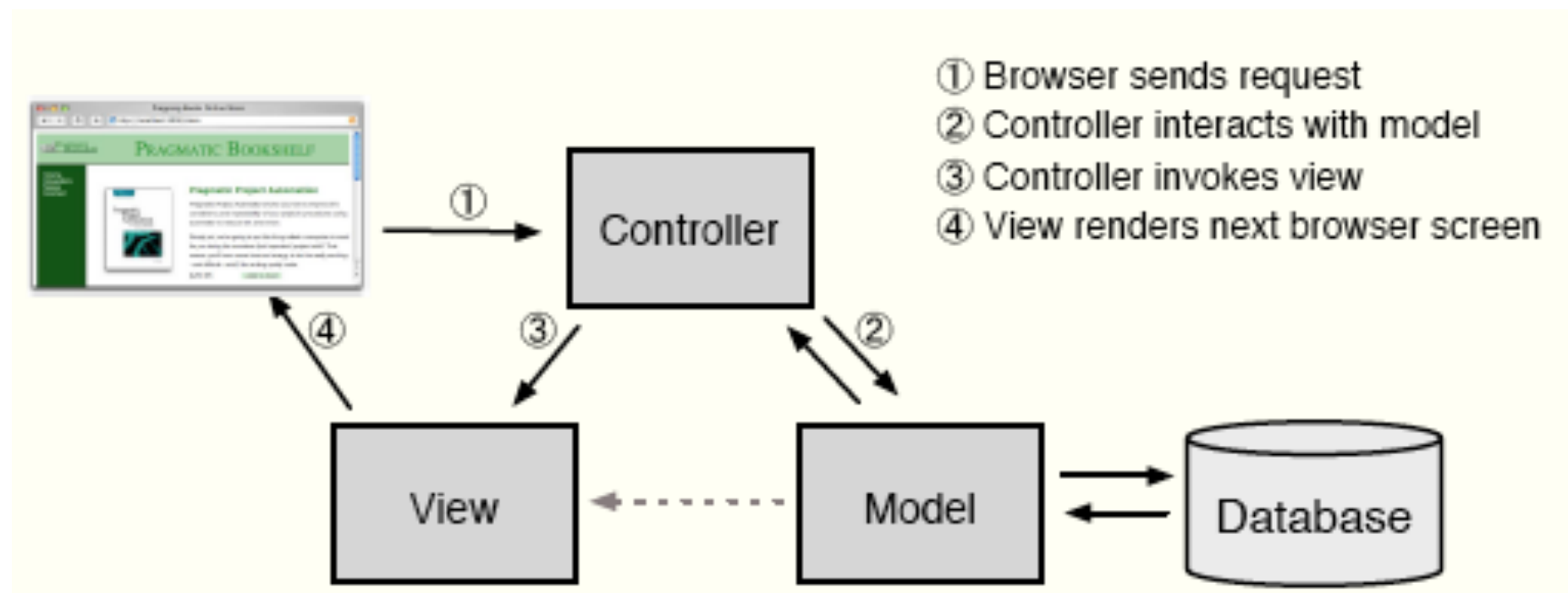
# Surgimiento de Arquitectura MVC

---

- **Vista** - código que aplicación usa para interactuar con el usuario (HTML, CSS, JavaScript)
- **Modelo** - objetos y métodos con la lógica de la aplicación (JavaScript, Ruby, ...)
- **Controlador** - código que sirve de nexo entre vista y modelo (JavaScript, Ruby, ...)



# MVC



# koa no es “opinionated”

---

- la decisión de cómo estructurar la aplicación es nuestra (no fuerza patrón MVC)
- sin embargo, usaremos el patrón MVC por decisión propia
- partiremos nuestras aplicaciones con un template especialmente hecho para el curso

# Soporte del Modelo: koa-orm/sequelize

---

- modelo por lo general tiene una contrapartida en una BD relacional
- filas de la tabla son objetos del modelo
- atributos de objetos son columnas de la tabla
- métodos de clase para facilitar las búsquedas, ordenamientos, etc

# Ejemplo

---

```
const User = sequelize.define('user', {  
  firstName: {  
    type: Sequelize.STRING  
  },  
  lastName: {  
    type: Sequelize.STRING  
  }  
});
```

```
User.create({  
  firstName: 'John',  
  lastName: 'Hancock'  
});
```

# Soporte de la Vista: EJS

---

- Parte de la vista es HTML plano
- Hay partes dinámicas generadas a partir del controlador
- Contenido dinámico se maneja con plantillas (templates) de Embedded JavaScript

# Ejemplo

---

```
<% if (user) { %>
    <p>Hello, <%= user.name %></p>
<% } else { %>
    <p>We don't know you</p>
<% } %>
```

# y el Controlador

---

- el gran orquestador
- responsable del enrutamiento a la acción correspondiente
- maneja el cache, la sesión y módulos auxiliares

# Hello World en koa

---

- `$ yarn init`
  - inicializa definición del módulo que será nuestra app
- `$ yarn add koa`
  - agrega koa como dependencia
- `$ echo "const Koa = require('koa');\n\nconst app = new Koa();\napp.use((ctx) => ctx.body = 'Hello World!');\napp.listen(3000);" > index.js`
  - programa que crea app Koa y la deja escuchando en puerto 3000
- `$ node index.js`
  - parte la aplicación