IIC2513 - Aplicaciones y Tecnologías Web



Francisca Otero & Diego Solari

mfotero@uc.cl

dasolari@uc.cl

¿Qué es Testing?

Software testing es un proceso usado para evaluar la correctitud, completitud y la calidad de un programa de computador.

¿Qué es Testing?

Software testing es un proceso usado para evaluar la correctitud, completitud y la calidad de un programa de computador.

¿Qué es Testing?

Software testing es un proceso usado para evaluar la correctitud, completitud y la calidad de un programa de computador.

Nos permite principalmente...

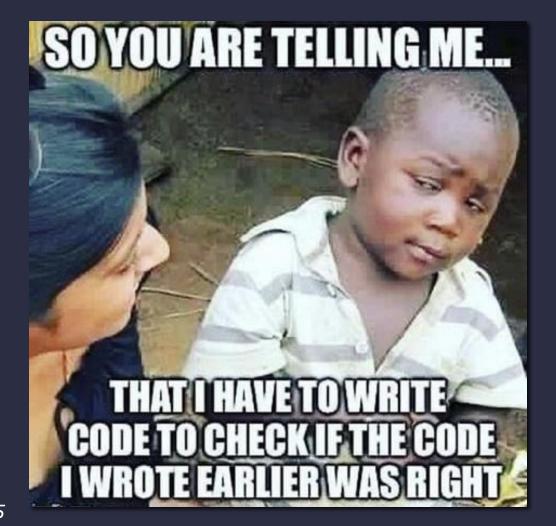
Encontrar defectos o bugs en nuestro código

Facilitar las tomas de decisiones que involucren pasos a producción

Aumentar la confianza en la calidad de nuestro código

Evitar la aparición de nuevos defectos

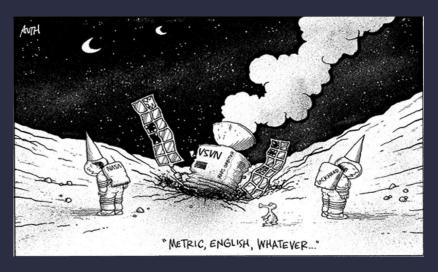




¿Por qué testear software es importante?



Ariane 5 Flight 501



NASA's Mars Climate Orbiter

Tipos de pruebas

Según ejecución:

Estáticas

Dinámicas

Tipos de pruebas

Según ejecución:

Estáticas

Dinámicas

Según herramientas:

Manuales

Automáticas

Tipos de pruebas

Según ejecución:

Estáticas

Dinámicas

Según herramientas:

Manuales

Automáticas

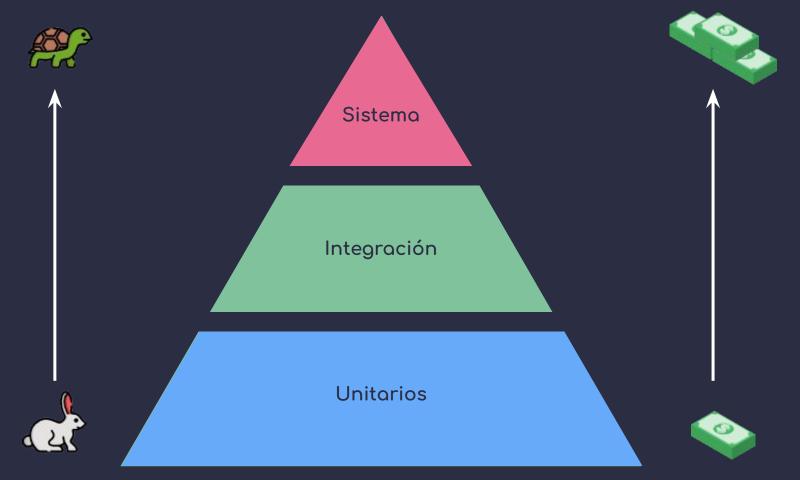
Según lo que verifica:

Funcionales

- Unitarias
- De integración
- De sistemas
- Otras

No funcionales

- Seguridad
- Usabilidad
- Rendimiento
- o Carga



¿Qué vamos a usar?



Jest

Setup de entorno de testing

Jest es un framework de JavaScript diseñado para garantizar la corrección de cualquier base de código JavaScript.

https://jestjs.io/

Setup de entorno de testing

El template del curso ya viene con Jest instalado.

Además, también utilizaremos la <mark>librería supertest</mark>, la cual ofrece una abstracción para testear endpoints http, lo que nos permitirá testear nuestros endpoints.

Setup de entorno de testing

Pero antes...

```
"scripts": {
    "start": "node index.js",
    "dev": "nodemon index.js",
    "lint": "eslint ./src index.js",
    "lint-fix": "eslint --fix ./src index.js",
    "build-assets": "yarn run clean-assets && NODE_ENV=production webpack -p",
    "clean-assets": "rm -rf build/assets",
    "heroku-postbuild": "yarn run build-assets && sequelize db:migrate",
    "test": "jest"
},
```

```
"scripts": {
    "start": "node index.js",
    "dev": "nodemon index.js",
    "lint": "eslint ./src index.js",
    "lint-fix": "eslint --fix ./src index.js",
    "build-assets": "yarn run clean-assets && NODE_ENV=production webpack -p",
    "clean-assets": "rm -rf build/assets",
    "heroku-postbuild": "yarn run build-assets && sequelize db:migrate",
    "test": "jest"
},
```

```
"scripts": {
    "start": "node index.js",
    "dev": "nodemon index.js",
    "lint": "eslint ./src index.js",
    "lint-fix": "eslint --fix ./src index.js",
    "build-assets": "yarn run clean-assets && NODE_ENV=production webpack -p",
    "clean-assets": "rm -rf build/assets",
    "heroku-postbuild": "yarn run build-assets && sequelize db:migrate",
    "test": "jest _-runInBand --verbose"
},
```

Estructura de un test

```
describe('Example suite', () => {
  /* Do necessary setup before tests */
  test('Example test description', () => {
    /* Do a request or call function from another
    part of your program expect your request or
    function return to be equal to something you know
    */
    expect(something).matcher(expected response);
});
```

Matchers más comunes

```
expect(something).toBe(primitive);
expect(something).toEqual(object);
expect(something).toBeNull();
expect(something).toBeFalsey();
expect(something).toContain(item);
expect(something).toBeDefined();
expect(something).toBeDefined();
```

Funciones de Setup y Teardown

```
beforeAll(() => {
  /* Setup before running all tests in the scope of the suite */
});
afterAll(() => {
  /* Teardown after running all tests in the scope of the suite */
});
beforeEach(() => {
  /* Setup before every test in the scope of the suite */
});
afterEach(() => {
  /* Teardown after every test in the scope of the suite */
});
```

Estructura de un test

```
describe('Example suite', () => {
const db = dbConnection();
beforeAll(async () => {
   await db.connect();
 });
afterAll(async () => {
  await db.disconnect();
 });
test('Example test description, async () => {
   const something = await db.someRequest();
   expect(something).matcher(expected response);
});
});
```

Pasemos a ver código...

