

IIC2513 — Tecnologías y Aplicaciones Web

Proyecto: Entrega 0

Actualización: 18 de agosto de 2023

Entrega

■ Fecha y hora: Viernes 25 de agosto del 2023, a las 22:00

• Lugar: Repositorio grupal en la organización del curso en GitHub

Objetivos

- Planificar el proyecto semestral a realizar.
- Aclarar la complejitud a abordar.

Descripción

Para esta entrega, cada equipo de estudiantes deberá trabajar en la definición y consolidación de la descripción general del proyecto que desarrollarán. Para ello, tendrán que elegir una de las tres opciones de tema entregados en el Enunciado General de Proyecto.

Dado el aspecto semestral del proyecto, es de suma importancia que tengan claridad sobre las características del proyecto que desarrollarán para poder planificar su correcto desarrollo con anticipación. Por lo tanto, para esta primera entrega se espera un primer acercamiento a la idea del proyecto y, así, definir lo que próximamente deberán programar. Tendrán que escribir una descripción general de lo que planean hacer, respondiendo a las preguntas "¿De qué se tratará el proyecto?", "¿Cuál es el fin o la utilidad del proyecto?" y, por último, "¿Cuáles son las posibles complicaciones del proyecto?". Además, pueden agregar todos los detalles que consideren atingentes.

En segundo lugar, deberán entregar un diagrama Entidad-Relación (E/R) con todos los componentes que tendrá su aplicación a futuro (por ejemplo: Usuario, Tablero, Publicaciones, etc). Por último, deberán escribir como mínimo 12 historias de usuario describiendo las *features* que su aplicación web abordará. Estos deberán estar escritos de la forma:

"Como [rol/persona], quiero [objetivo], para [motivo/razón]."

Entregables

Como equipo, deberán entregar:

- Descripción y consideraciones importantes del proyecto (tipo README), en formato .md o .pdf
- Diagrama Entidad-Relación de la aplicación en formato .pdf
- Historias de usuario en formato .md o .pdf. Puede estar en el mismo archivo que la descripción del proyecto.

Rúbrica

A continuación, se describe el criterio de cada uno de los ítems de la rúbrica con la que se evaluará esta entrega. La nota se calcula al 50% considerando un total de 10 puntos.

- **Descripción del proyecto [2 puntos]**: contestar las tres preguntas planeadas, junto con cualquier otro detalle o consideración que sea necesario para que el ayudante guía entienda exactamente el trabajo a realizar.
- **Historias de usuario [3 puntos]**: cumplir con el número mínimo pedido, además de asegurar su correcta redacción y atingencia al proyecto a realizar.
- **Diagrama E/R [5 puntos]**: entregar un diagrama en el formato pedido que tenga todos los componentes necesarios para modelar su aplicación. Los componentes deben estar relacionados correctamente entre sí y tener cardinalidades adecuadas.

Notas

- Se recomienda que cada equipo se ponga en contacto con su ayudante en caso de que requiera aclarar lo que se espera del proyecto en general y de la entrega en particular, además de aclarar detalles de la entrega que no estén claros.
- Posterior a la entrega, cada equipo deberá coordinar una reunión con su ayudante para recibir *feedback* de la entrega. Además, en esa misma instancia, se le pedirá a cada integrante que hable de detalles funcionales y técnicos de lo que entregaron. Si bien puede pasar que se dividan ciertas responsabilidades, se espera que manejen de manera general lo implementado. Es responsabilidad del grupo ponerse en contacto con el ayudante y gestionar la reunión. El no reunirse con su ayudante antes de que inicie la siguiente entrega, significará un descuento del 50% sobre la nota obtenida por él o los individuos.
- Durante el proyecto completo, cada grupo puede utilizar (3) cupones de atraso. En caso de no usarse en esta entrega, pueden ser utilizados durante el resto del proyecto. Los días de atraso incluyen fines de semana (utilizar un cupón de atraso un viernes, mueve la entrega al sábado, no al siguiente día hábil).