



# AYUDANTÍA 3

ENTREGA 2 DEL PROYECTO

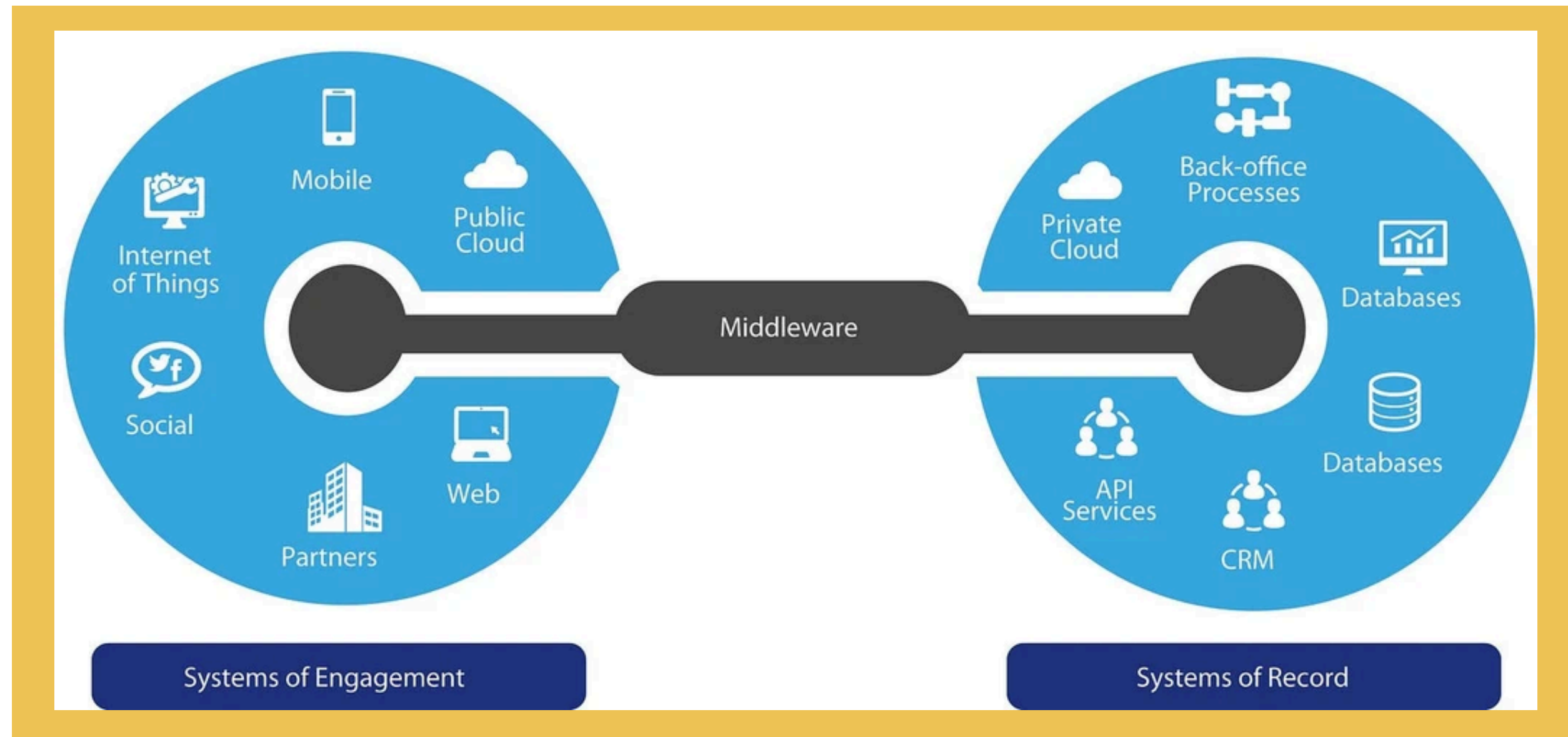
# REQUEST

URL del backend para que el frontend utilice.

- GET: recuperar o extraer información del servidor
- HEAD: enviar solo el encabezado de la respuesta del servidor
- POST: enviar información desde el cliente al servidor
- PUT: crear, almacenar y actualizar contenidos
- DELETE: elimina datos del servidor.

1XX - Respuestas informativas  
2XX - Peticiones correctas  
3XX - Redirecciones  
4XX - Errores del cliente  
5XX - Errores de servidor

# MIDDLEWARE



Es una pieza de software que se encuentra entre la capa cliente y servidor. Actúa como un puente entre tecnologías, herramientas y bases de datos diversas para que pueda integrarlas sin dificultad en un único sistema.

# KOA

- Framework de Node.js
- Adopta sintaxis de Javascript
- Permite construir apps web escalables y APIs en JS
- Brinda una experiencia sencilla y robusta
- Middleware

# ENUNCIADO

3. Desarrollo de **una API funcional** (es decir, que la podamos invocar desde “cualquier parte”) para la comunicación entre cliente y servidor. Esto implica que el servidor recibe peticiones desde un cliente indicando los parámetros que usted haya definido, es decir, la jugada de un jugador específico y responderá apropiadamente según las reglas del juego establecidas.
4. Documentación completa de la API puede ser un pdf, por ahora, luego deberá ser en Swagger, PostMan u otro) esta documentación permitirá al ayudante invocar, con el JSON adecuado de invocación, a su API y podrá revisar que el endpoint responde acorde a lo documentado.
5. Conjunto de pruebas. Entregue un conjunto de pruebas que permita utilizar la API.
6. Comportamiento (acciones) a nivel de servidor de su juego. Para probar las reglas implementadas, el servidor que ustedes programen (en NodeJs y con Javascript), recibirá (por parámetros o leídas desde un archivo, usted lo define y lo documenta en un README) las jugadas usando JSON<sup>1</sup> (JavaScript Object Notation), en el **protocolo de jugadas** establecido por ustedes.