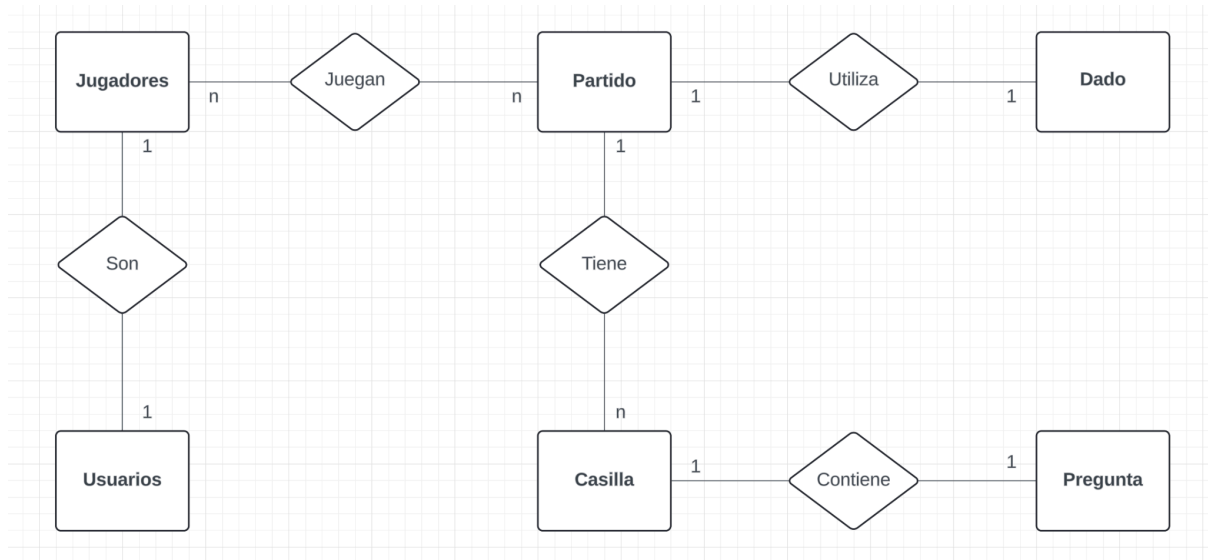


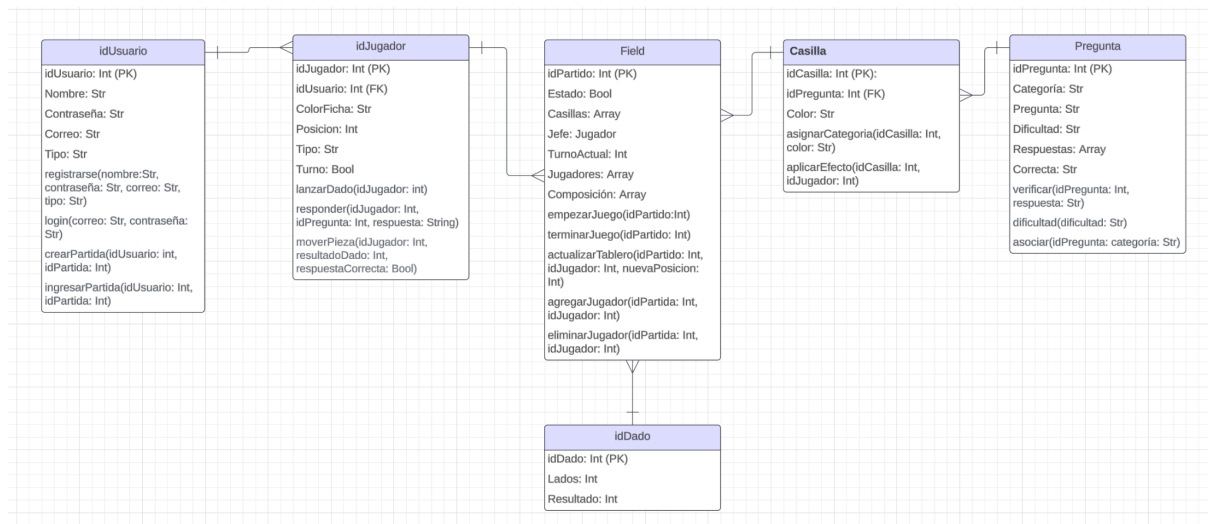
Entrega 1 - Tecnologías Aplicaciones Web

Grupo Estrella: Stefano Arata, Jaime Bendersky, Matilde Valdés

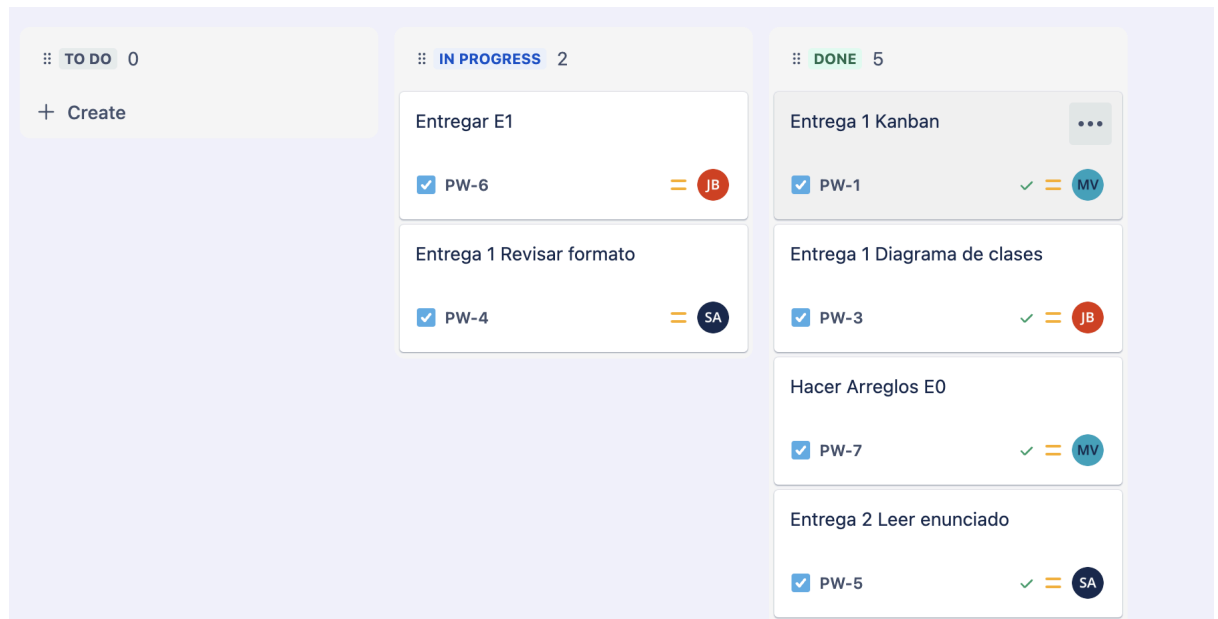
1. Modelo preliminar de entidad relación (ER):



2. Diagrama de clases del juego



3. Tablero de Kanban



4. Correcciones mockup

- Se reducen la cantidad de jugadores máximos de 6 a 4
- Se reducen las funcionalidades del usuario no registrado, es decir, ahora no puede visualizar juegos en vivo, sólo puede ver los detalles del menú (acerca de y reglas del juego) o crearse una cuenta para luego ingresar.