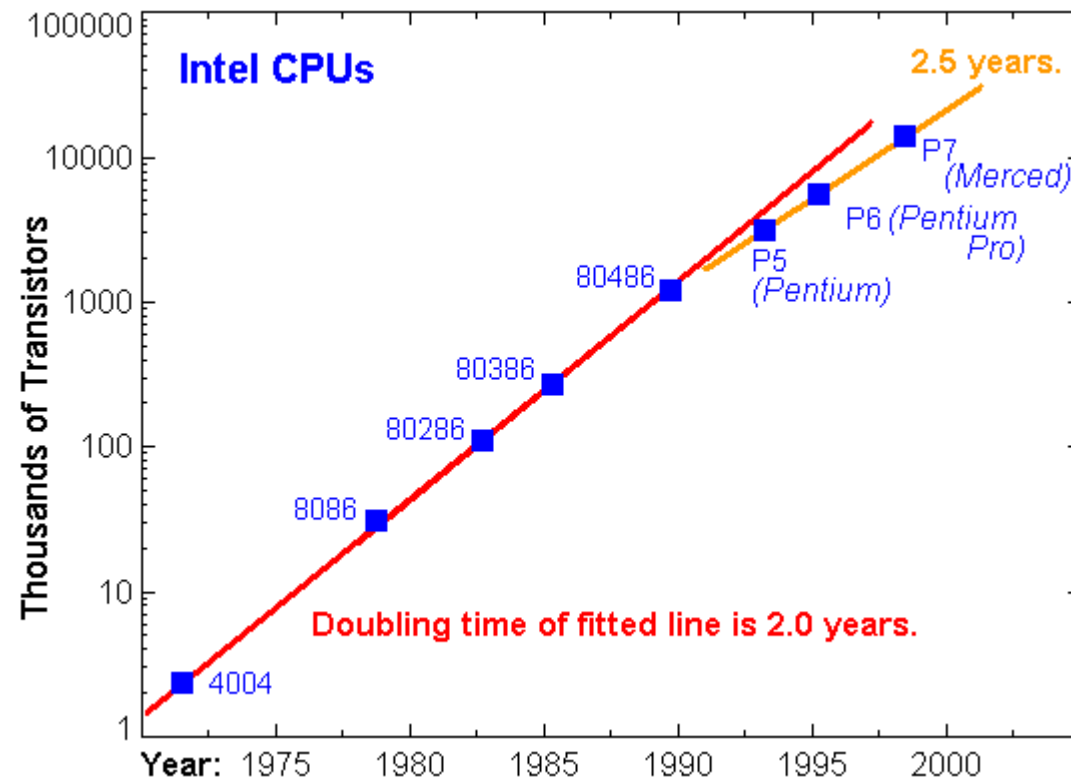


Programación usando GPU

Moore's law



Alguna otra forma de aprovechar el hardware que ya se tiene?

General-purpose computing on
graphics processing units
(GPGPU)

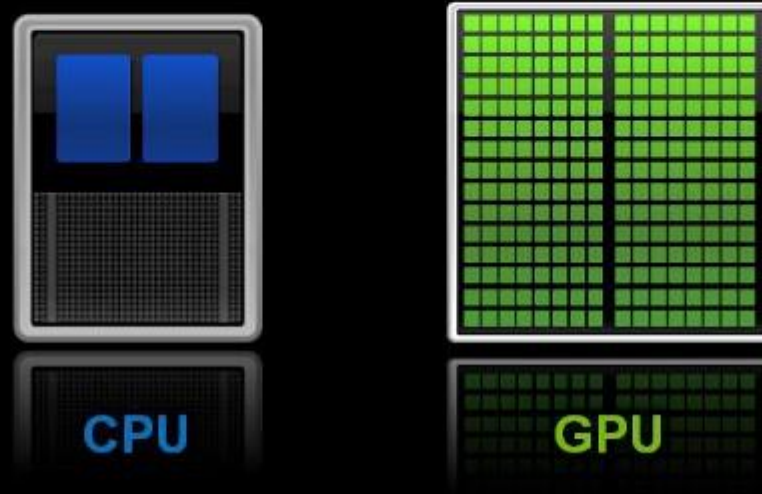
CPU

- Pocos Cores (1-24)
- Optimizado para procesamiento secuencial

GPU

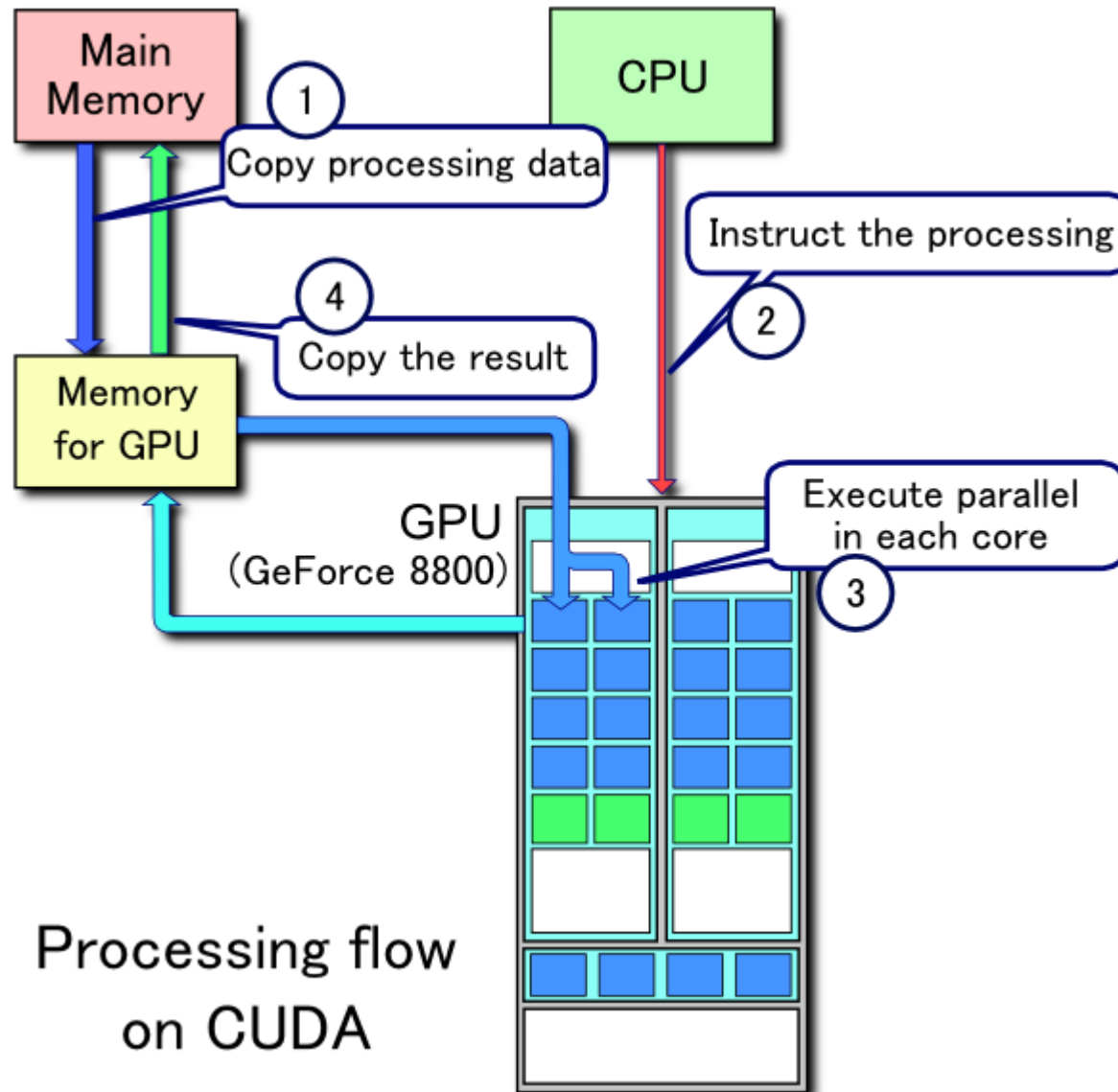
- Muchos Cores (1000~)
- Arquitectura enfocada en paralelismo masivo

The Difference between a CPU and GPU



GPUs pueden llegar a ser 50-100 veces más rápidas en tareas que requieren múltiples procesos paralelos

SIMD



Algunas aplicaciones

- Operaciones matriciales
- Juegos
- Visualizaciones 3D
- Procesamiento de imágenes
- Computación científica
- Criptografía
- Bitcoin

