

# Kahoot!

## SVM, Árbol, ML

1 jugada · 26 jugadores


 Un kahoot público

### Preguntas (13)

1 - Verdadero o falso

**SVM solo sirve para clasificar linealmente**









20 s

-  True 
-  False 

2 - Quiz

**¿Por qué es malo tener overfitting?**









20 s

-  Porque tendremos malos resultados en validation 
-  Porque obtendremos malos resultados con otros datasets 
-  Porque significa que no hemos logrado generalizar correctamente 
-  No es malo, por el contrario nos encanta tener alto overfitting 

3 - Quiz

**¿Para que usamos Random Forest?**

20 s

-  Porque así obtenemos mejores resultados 
-  Porque nos encanta la democracia 
-  Porque así evitamos el overfitting en un árbol de decisión 
-  Porque nos gustan los árboles, ojalá no los corten 

4 - Verdadero o falso

**¿Searching es parte de Machine Learning?**

20 s



True



False



5 - Quiz

**"Técnica para deducir una función a partir de datos de entrenamiento previamente etiquetados" ¿Qué es esta definición?**

20 s



Aprendizaje No Supervisado



Aprendizaje Semi - Supervisado



Aprendizaje Supervisado



Aprendizaje por refuerzo



6 - Verdadero o falso

**Los árboles de decisión solo pueden usar datos categóricos**

20 s



True



False



7 - Quiz

**La entropía en este árbol es:**

20 s



12.54



0



-3.05



1



8 - Verdadero o falso

**Se puede usar SVM para separar en más de 2 clases**

20 s



True



False



9 - Quiz

**Cuál es la diferencia entre Aprendizaje supervisado y no supervisado**

20 s



Supervisado no necesita datos etiquetados



Al supervisado le entregamos rewards



No supervisado no necesita etiquetas



No supervisado es mayor de edad, por lo que no necesita supervisión



10 - Quiz

**"Determinar qué acciones debe escoger un agente en un entorno dado con el fin de maximizar la recompensa" Corresponde a:**

20 s



Mi hermano chico



Reinforcement Learning



Aprendizaje supervisado



Answer Set Programming



11 - Quiz

**Las variables de holgura (slack) nos permiten:**

20 s



Maximizar el error



Separar datos no linealmente separables con SVM



Cambiar el kernel



Reducir el overfitting



## 12 - Quiz

**En SVM, que pasa si elimino datos que no de soporte**

20 s



Se desplaza la frontera entre las clases



La frontera se rotara



Aumenta el overfitting



La frontera de mantiene constante



## 13 - Quiz

**A que se debe el buen rendimiento de SVM para clasificación binaria**

20 s



Maximiza el margen de clasificación



Usa datos previamente etiquetados



Usa atributos categóricos.



Usa una estrategia de entrenamiento discriminativa

**Créditos de recursos**

Descripción: Natsunokujira/iStock/Getty Images