

Ayudantía 9

SVM y Gradient Boosting



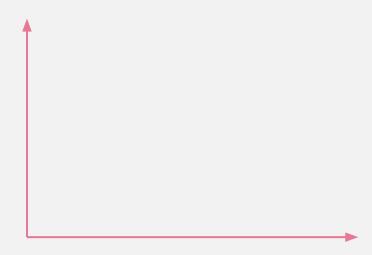


• Algoritmo de **aprendizaje supervisado** muy utilizado en problemas de clasificación y regresión.

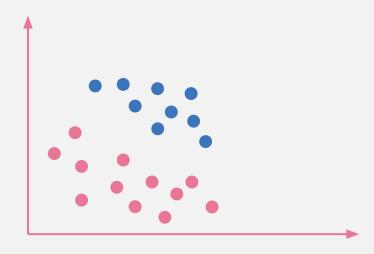


- Algoritmo de **aprendizaje supervisado** muy utilizado en problemas de clasificación y regresión.
- Destaca por su alto rendimiento sin necesidad de usar un alto costo computacional.

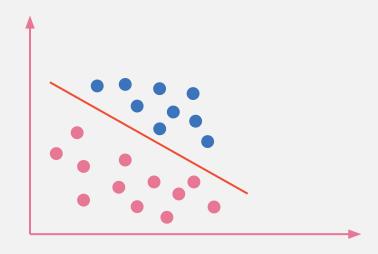




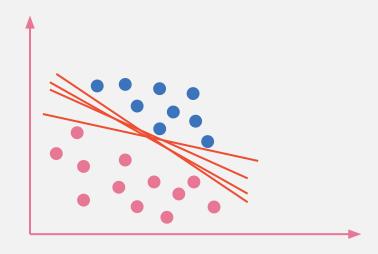




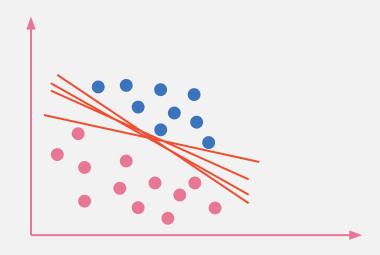






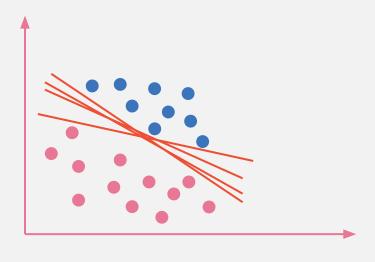






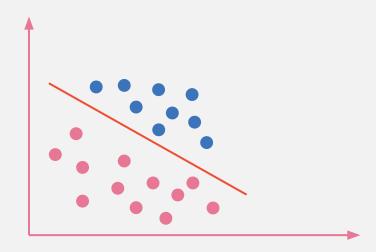
¿Cómo sabemos **qué recta usar** como clasificador?





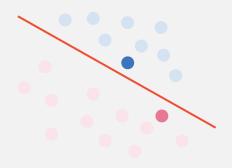
¡SVM!





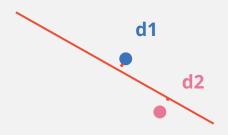
SVM nos permite encontrar una recta de alta calidad





Tomamos las muestras **más cercanas a la recta** de cada clase

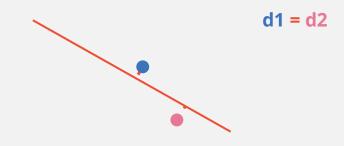




Medimos sus distancias a la recta



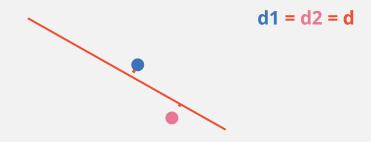




Igualamos las distancias obtenidas

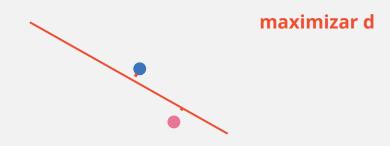






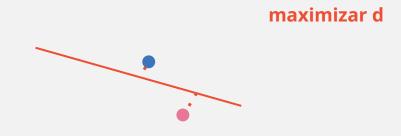
Le asignamos el valor **d**





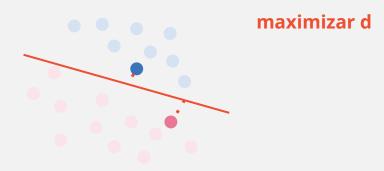
Buscamos maximizar d





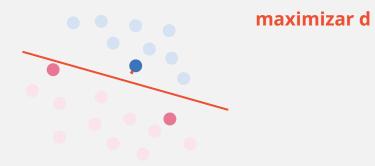
Esto es un **proceso iterativo**





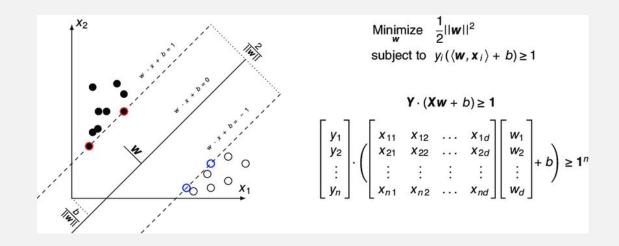
Esto es un **proceso iterativo**





Siempre tenemos que estar considerando todos los datos





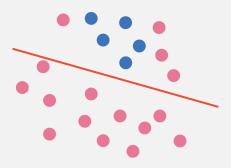
El modelo de optimización ya existe:)





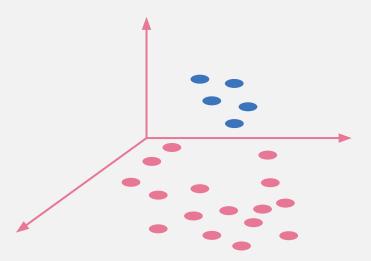








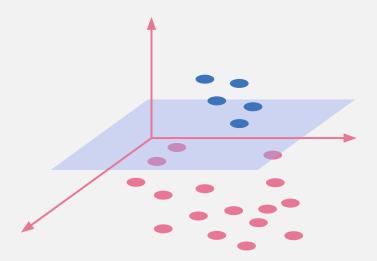




Podemos tomar otro espacio geométrico



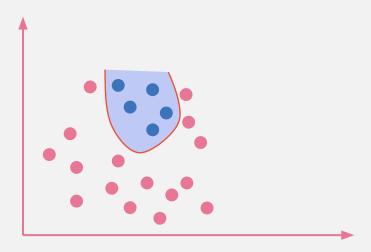




Podemos tomar **un plano para clasificar** los datos



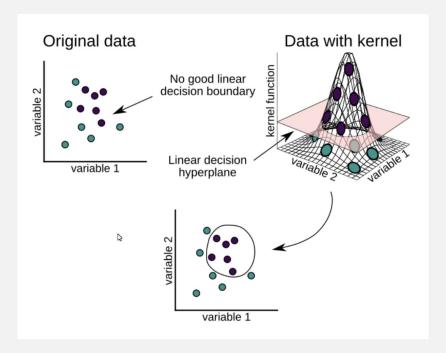




La **proyección** de este plano es un **segmento** del espacio



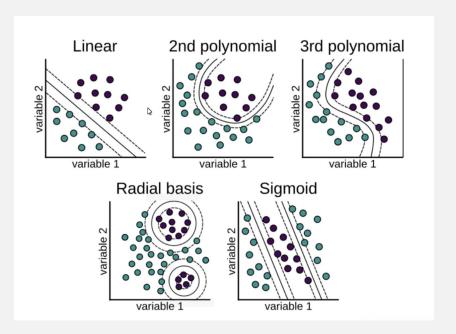
Kernel



Conjunto de funciones que permite **transformar** el espacio de características con el que trabajamos







Existen varios tipos de Kernel para **distintas aplicaciones**



¡Vamos al código!





 Mecanismo de construcción interactiva de ensables (boosting)

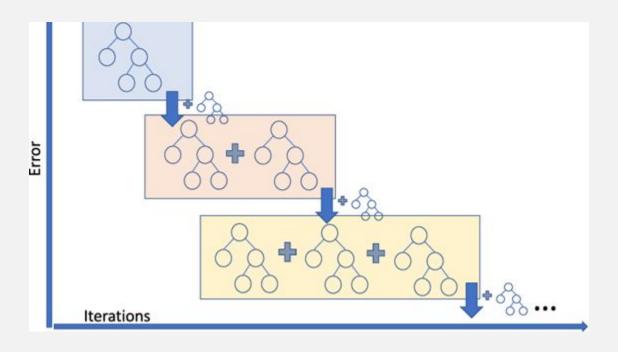


- Mecanismo de construcción interactiva de ensables (boosting)
- Método de descenso de gradiente: minimizar la función de pérdida o error



- Mecanismo de construcción interactiva de ensables (boosting)
- Método de descenso de gradiente: minimizar la función de pérdida o error
- Aprendizaje a partir del error residual







Actualización de las predicciones

Nueva predicción =



Actualización de las predicciones

Nueva predicción = Predicción anterior



Actualización de las predicciones

Nueva predicción = Predicción anterior + Learning Rate



Actualización de las predicciones

Nueva predicción = Predicción anterior + Learning Rate * Árbol de residuales



¡Vamos al código!























Definición







2023-2