



Ayudantía 3

Apoyo Tarea 2

Por Vicente Vega y Willy Pugh

4 de septiembre 2023 🇨🇱



Contenidos de hoy

1. Lectura rápida del enunciado
 - a. Reflexión y Teoría
 - b. DCCarryBot
 - c. DCÇudoku
2. Ejercicio útil
3. Tips prácticos



Disclaimer

Algunas dudas podremos responderlas aquí,
otras tomarán más tiempo.

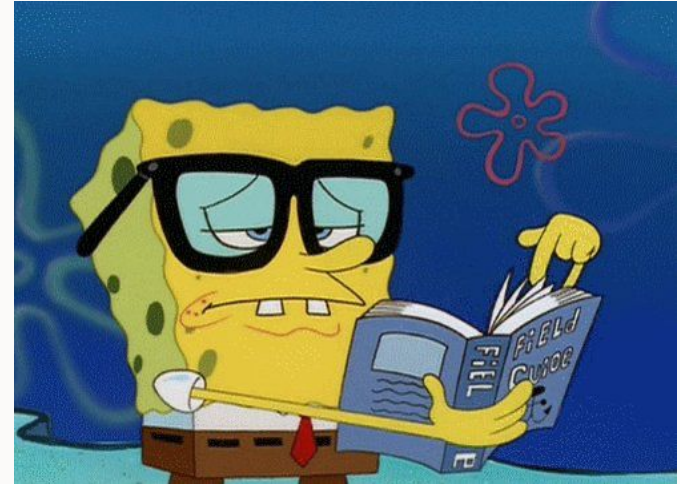
No dudes de revisar y/o hacer **issues** en el
Syllabus del ramo





Lectura del enunciado

Iremos lentito, ¡vamos al archivo!



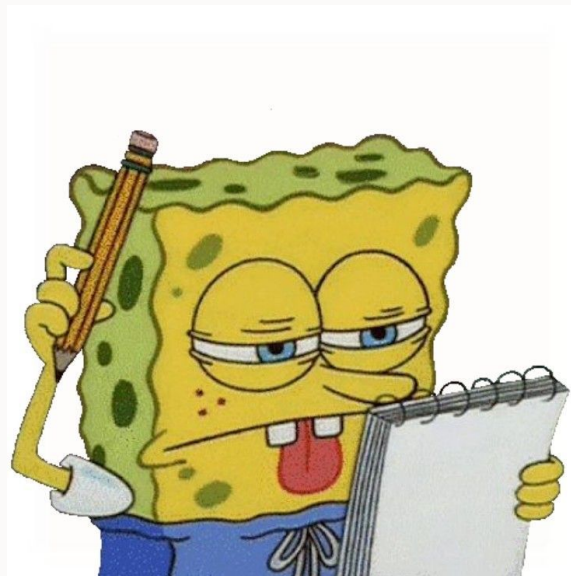


Reflexión y Teoría

Principalmente, **fundamental**.

Demostrar que tienen una opinión, que investigaron.

Bastante *straight-forward*





DCCarryBot

Direccionalidad de Robots

1. Alterar reglas existentes agregando el "D"
2. Crear reglas desde cero (algunas son x4)

Minimización de Energía

1. Planteárselo de la misma forma, como un parámetro "E" en robot0n.
2. Considerar la energía mayor a cero y que cambio de estado \rightarrow cambio de energía

El programa **no debería escalar** mucho, evitar minimize y trabajar principalmente sobre el código base





DCCudoku

- Buscar una traducción **literal** de las reglas a Clingo
- Partir de una solución **relajada** para ir agregando después las demás reglas (que les tire solución es un buen avance)
- Aprovechar **recursos existentes** de problemas similares (citando!)





Ejemplo DCCudoku

Creación de un sudoku “normal”

¡Vamos a la consola!



Tips generales

1. Revisar las issues, y **preguntar** si es que necesitan
2. Comentar con más personas (ojo! Las preguntas, **no las soluciones**)
3. Tiempo pensando > Tiempo programando



Ayudantía 3

Apoyo Tarea 2

Por Vicente Vega y Willy Pugh

4 de septiembre 2023 🇨🇱