## IIC3253

Criptografía simétrica y AES

#### Definiciones formales

- Funciones de hash
- Message Authentication Codes
- Esquemas criptográficos 🚳

Definimos una PRP con poder de computación arbitrario pero cantidad fija de pasos.

¿Cómo se vería un "adversario" si lo pensamos como una función en python?

```
1 def adv(f: (string) -> string) -> bool:
2    """
3    parameters:
4     f: An arbitrary permutation
5    returns:
6     b: Guess of f == Enc_k(.)
7    """
```

# Buscamos generalizar esta noción a una cantidad *polinomial* de pasos

```
1 def adv(f: (string) -> string) -> bool:
2    """
3    parameters:
4     f: An arbitrary permutation
5    returns:
6     b: Guess of f == Enc_k(.)
7    """
```

¿Podemos pedirle a adv que sea polinomial?

Si |k| está fijo la definición anterior no funciona, pues podemos probar todas las llaves posibles en  $\mathcal{O}(1)$ 

Nuevamente necesitamos introducir un parámetro de seguridad.

Un esquema es un triple (*Gen*, *Enc*, *Dec*) de algoritmos aleatorizados donde

 $Gen(1^n)$  genera una llave k tal que  $|k| \geq n$ 

#### ¿Cómo se ve ahora el adversario?

```
1 def adv(n: str, f: (string) -> string) -> bool:
2    """
3    parameters:
4     n: Security paramenter (unary)
5     f: An arbitrary permutation
6    returns:
7     b: Guess of f == Enc_k(.) with k = Gen(1^n)
8    """
```

Es decir, el adversario recibe también el parámetro de seguridad

#### ¿Cuándo diremos que un esquema se ve en general como una PRP?

Intuitivamente, cuando ningún adversario *eficiente* puede distinguir la encriptación de una permutación al azar

¿Cuál sería la formalización?

Para todo adversario Adv de tiempo polinomial:

$$\left| \Pr_{k \sim Gen(1^n)} [\mathtt{Adv}(1^n, Enc_k(\cdot))] - \Pr_{\pi \sim \mathbb{U}} [\mathtt{Adv}(1^n, \pi(\cdot))] 
ight|$$

Es una función despreciable

#### Definiciones formales

- Funciones de hash
- Message Authentication Codes
- Esquemas criptográficos

# Vamos a la práctica

 $Enc_k:\{0,1\}^\ell o\{0,1\}^\ell$  para cada  $k\in\{0,1\}^n$ 

Buscamos una construcción práctica que se vea como una PRP

#### Otra forma de verlo...

¿Cuántas permutaciones hay para  $\{0,1\}^{\ell}$ ?  $2^{\ell}$ !

¿Cuántas permutaciones define 
$$Enc_k:\{0,1\}^\ell o\{0,1\}^\ell con k\in\{0,1\}^n$$
?

Un atacante, en tiempo polinomial, no puede saber si saqué al azar una permutación de las  $2^{\ell}!$  o de las  $2^n$ 

Estas  $2^n$  permutaciones deben tener una representación **muy compacta** 

## Confusión / Difusión

¡No podemos "especificar" las tablas de permutación enteras, es demasiado!

¿Qué tamaño de permutaciones sería razonable especificar en el computador?

Una permutación de 8 bits tiene tamaño  $8 \cdot 2^8 = 2048$ , o 256 bytes  $\checkmark$ 

Supongamos que  $f_0, \ldots, f_7$  son 8 de dichas permutaciones y tenemos un mensaje de 64 bits

$$m = B_0 \quad B_1 \cdots B_6 \quad B_7$$

$$m^c = f_0(B_0) \quad f_1(B_1) \cdots f_6(B_6) \quad f_7(B_7)$$

Imaginemos por un momento que la llave define el orden de las funciones f

¿Qué tan PRP se ve 
$$f(m) = m^c$$
?

Si cambio el primer byte, cambia el primer byte 🤥

#### Permutemos todos los bits de $m^c$

$$m^c = f_0(B_0) \quad f_1(B_1) \cdots f_6(B_6) \quad f_7(B_7)$$
 $D(m^c) = B_0^1 \qquad B_1^1 \quad \cdots \quad B_6^1 \qquad B_7^1$ 

¿Qué tan PRP se ve  $D(m^c)$ ?

Si cambio el primer byte siempre cambian los mismos 8 bits de la salida (9)

¿Qué podemos hacer?

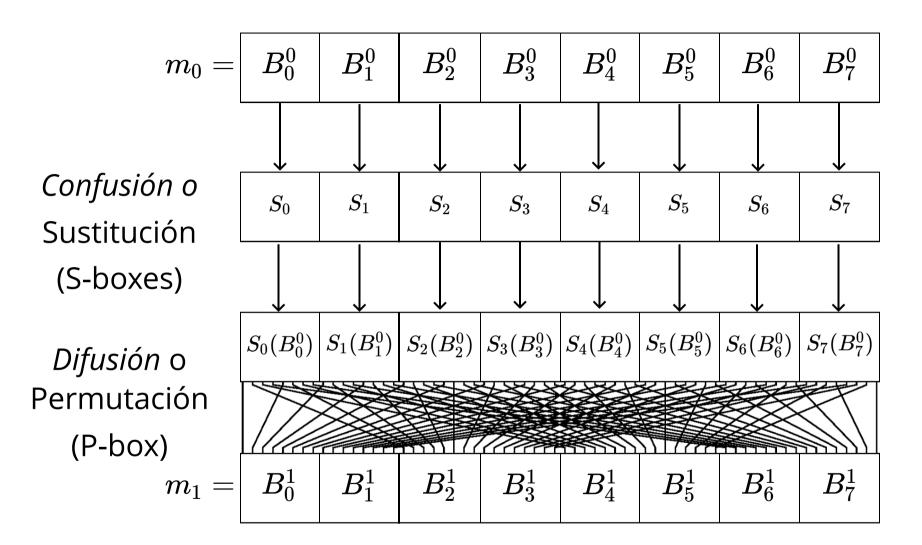
#### iRepetir!

$$egin{aligned} m_0 &= B_0^0 \quad B_1^0 \cdots B_6^0 \quad B_7^0 \ m_0^c &= f_0(B_0^0) \quad f_1(B_1^0) \cdots f_6(B_6^0) \quad f_7(B_7^0) \ m_1 &= D(m_0^c) = B_0^1 \quad B_1^1 \cdots B_6^1 \quad B_7^1 \ m_1^c &= f_0(B_0^1) \quad f_1(B_1^1) \cdots f_6(B_6^1) \quad f_7(B_7^1) \ m_2 &= D(m_1^c) = B_0^2 \quad B_1^2 \cdots B_6^2 \quad B_7^2 \ m_2^c &= f_0(B_0^2) \quad f_1(B_1^2) \cdots f_6(B_6^2) \quad f_7(B_7^2) \end{aligned}$$

•

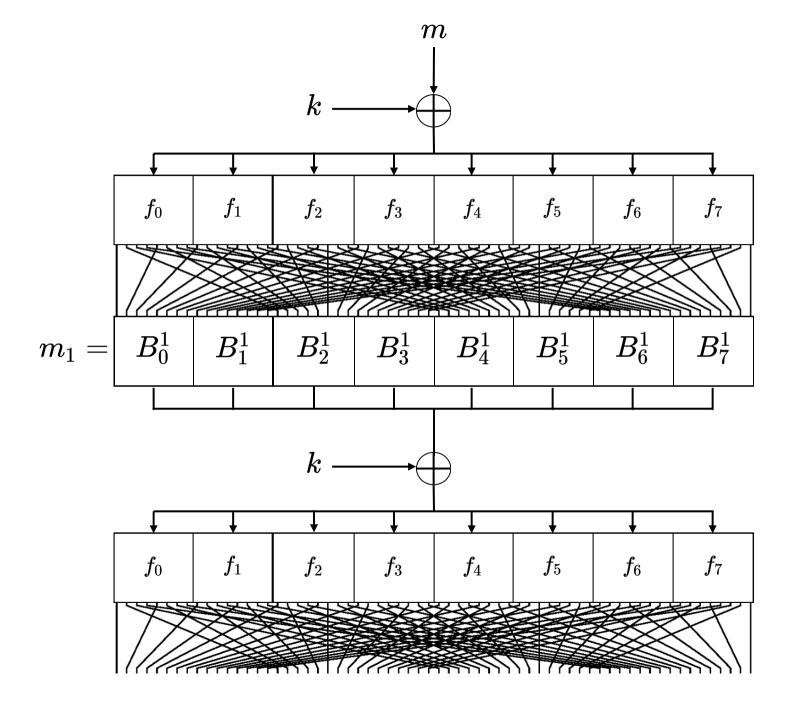
## Lo que hemos buscado hasta ahora se conoce como el "efecto avalancha":

"Si cambio un bit, la salida cambia de forma *aleatoria*"



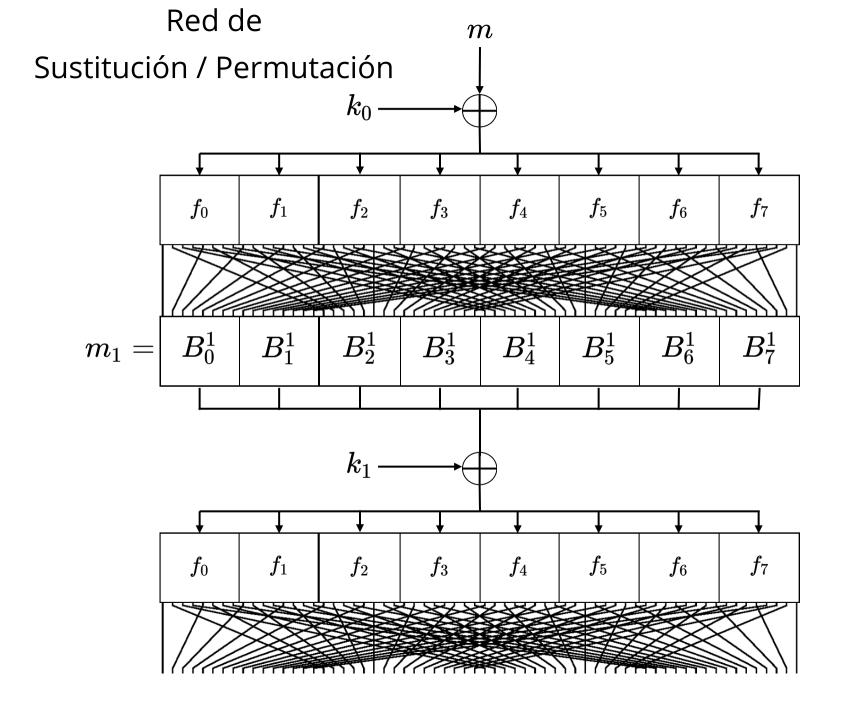
¿Y la llave?

¿Alguna idea?



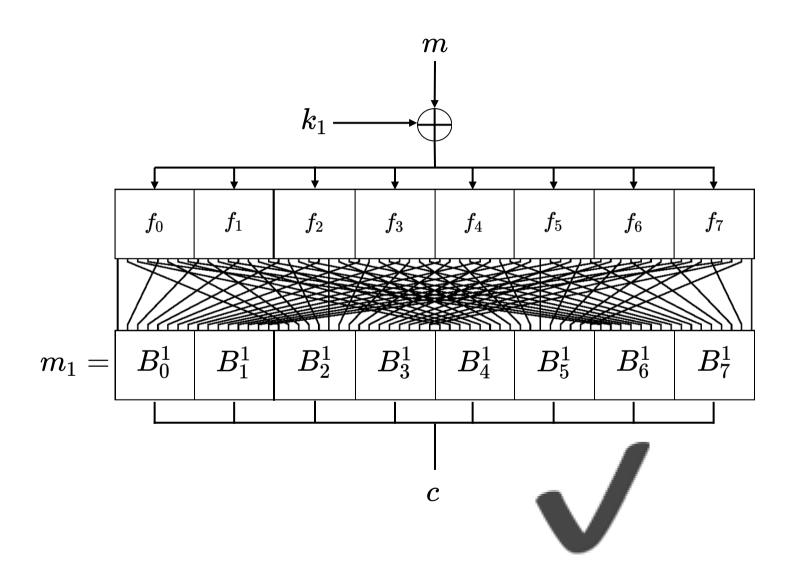
# En la práctica no se usa directamente la llave, se usa un *key schedule*

Es un algoritmo determinista que genera una llave para cada ronda a partir de la llave original



Como un esquema criptográfico...

¿Podemos decriptar?



## **AES**

# En el llamado a propuestas para definir el Advanced Encryption Standard (AES, 2001)

The security provided by an algorithm is the most important factor.... Algorithms will be judged on the following factors: ...

• The extent to which the algorithm output is indistinguishable from a random permutation . . .

Antes se usaba Data Encryption Standard (DES) o su extensión a 3 rondas (triple-DES o 3DES)

AES es un *block cipher*, lo que significa que la encriptación se define para *bloques* de largo fijo y luego se extiende a largo arbitrario

Esta extensión se conoce como "modo de operación", veremos cómo funciona más adelante

AES puede funcionar con llaves de 128, 192 y 256 bits; estudiaremos la versión de 128 bits (son todas similares)

#### ¡AES es una red de sustitución/permutación!

- AES-128 tiene 10 rondas
- AES-192 tiene 12 rondas
- AES-256 tiene 14 rondas

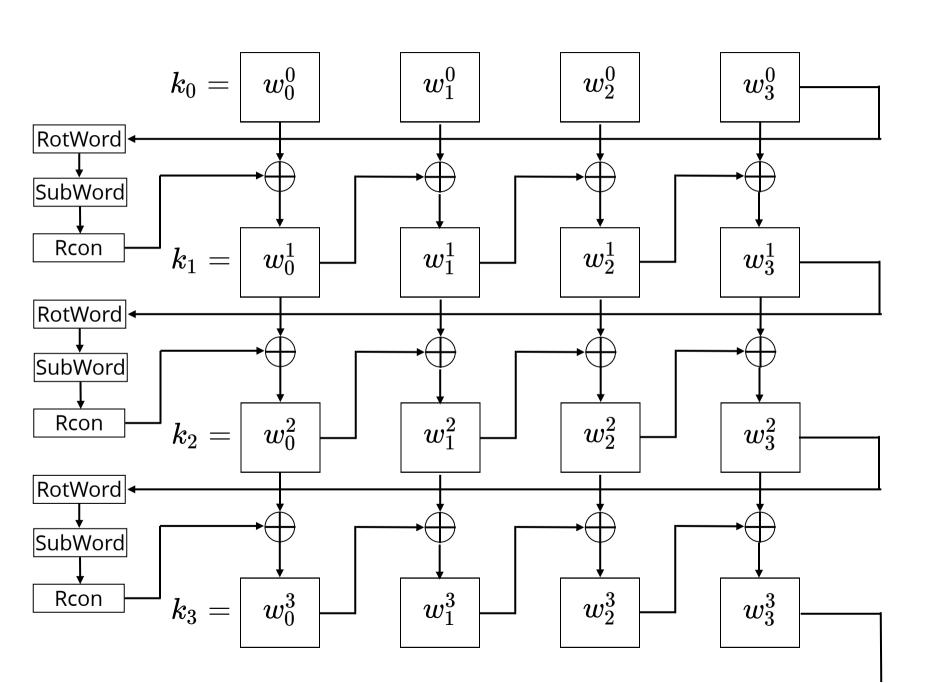
## **Key Schedule**

Con 10 rondas tenemos que generar 11 sub-llaves

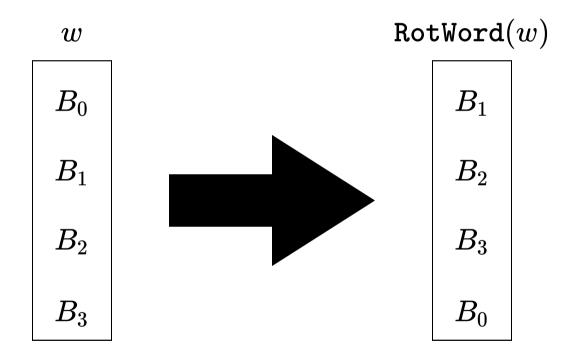
128 bits = 16 bytes

Matriz de 4x4 bytes = 4 columnas de 4 bytes

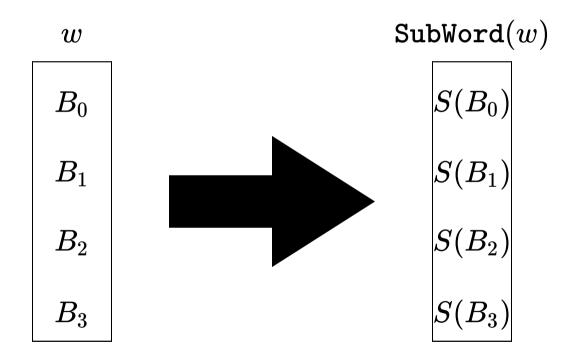
$$k_0 = k egin{array}{c|ccccc} & w_0^0 & w_1^0 & w_2^0 & w_3^0 \ \hline & k_0^0 & k_4^0 & k_8^0 & k_{12}^0 \ & k_1^0 & k_5^0 & k_9^0 & k_{13}^0 \ & k_2^0 & k_6^0 & k_{10}^0 & k_{14}^0 \ & k_3^0 & k_7^0 & k_{11}^0 & k_{15}^0 \ \hline \end{array}$$



## RotWord



## SubWord



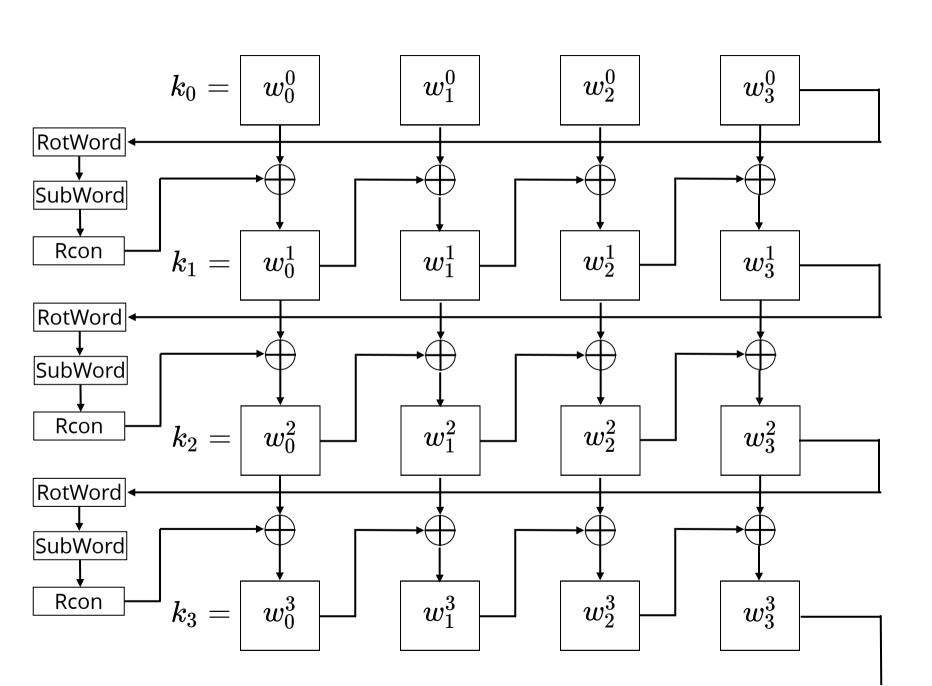
## **AES S-Box**

```
S(B) \qquad \qquad B
\begin{bmatrix} s_0 \\ s_1 \\ s_2 \\ s_3 \\ s_4 \\ s_5 \\ s_6 \\ s_7 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} b_0 \\ b_1 \\ b_2 \\ b_3 \\ b_4 \\ b_5 \\ b_6 \\ b_7 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}
```

## **AES S-Box**

	00	01	02	03	04	05	06	07	08	09	0a	0b	0с	0d	0e	0f
00	63	7c	77	7b	f2	6b	6f	с5	30	01	67	2b	fe	d7	ab	76
10	ca	82	с9	7d	fa	59	47	fO	ad	d4	a2	af	9с	a4	72	c0
20	b7	fd	93	26	36	3f	f7	СС	34	a5	e5	f1	71	d8	31	15
30	04	с7	23	сЗ	18	96	05	9a	07	12	80	e2	eb	27	b2	75
40	09	83	2c	1a	1b	6e	5a	a0	52	3b	d6	b3	29	еЗ	2f	84
50	53	d1	00	ed	20	fc	b1	5b	6a	cb	be	39	4a	4c	58	cf
60	d0	ef	aa	fb	43	4d	33	85	45	f9	02	7f	50	3с	9f	a8
70	51	аЗ	40	8f	92	9d	38	f5	bc	b6	da	21	10	ff	f3	d2
80	cd	0с	13	ес	5f	97	44	17	с4	a7	7e	3d	64	5d	19	73
90	60	81	4f	dc	22	2a	90	88	46	ee	b8	14	de	5e	0b	db
a0	e0	32	За	0a	49	06	24	5c	c2	d3	ac	62	91	95	e4	79
b0	е7	с8	37	6d	8d	d5	4e	a9	6c	56	f4	ea	65	7a	ae	08
с0	ba	78	25	2e	1c	a6	b4	с6	e8	dd	74	1f	4b	bd	8b	8a
d0	70	3е	b5	66	48	03	f6	0e	61	35	57	b9	86	c1	1d	9e
e0	e1	f8	98	11	69	d9	8e	94	9b	1e	87	е9	се	55	28	df
f0	8c	a1	89	0d	bf	e6	42	68	41	99	2d	Of	b0	54	bb	16

Implementación



## Rcon

# Para la ronda i, el valor $rc_i$ se define como el vector de coeficientes del polinomio

$$x^{i-1} \mod x^8 + x^4 + x^3 + x + 1$$

en módulo 2



$$x^{i-1} \mod x^8 + x^4 + x^3 + x + 1$$

$$10 \mod 3 = 1$$

#### Ronda 10

¿Cuántas veces cabe 
$$x^8 + x^4 + x^3 + x + 1$$
 en  $x^{10-1} = x^9$ ?

x veces, ¿y el resto es?

el polinomio 
$$-x^5-x^4-x^2-x\ =x^5+x^4+x^2+x$$

vector de coeficientes = 00110110

que en decimal es 54

y en hexadecimal 36

#### Ronda 9

Cuántas veces cabe  $x^{8} + x^{4} + x^{3} + x + 1$  en  $x^{9-1} = x^{8}$ ?

1 vez, ¿y el resto es?

el polinomio 
$$-x^4-x^3-x-1$$
  $=x^4+x^3+x+1$ 

vector de coeficientes? 00011011

que en decimal es 27

y en hexadecimal 1B

#### Ronda 8

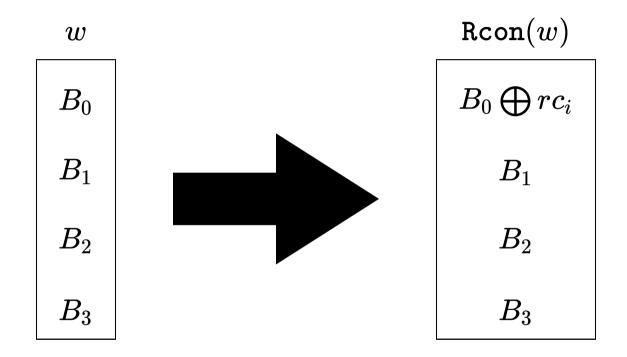
¿Cuántas veces cabe  $x^8+x^4+x^3+x+1$  en  $x^{8-1}=x^7$ ?

Ninguna, ¿y el resto es?

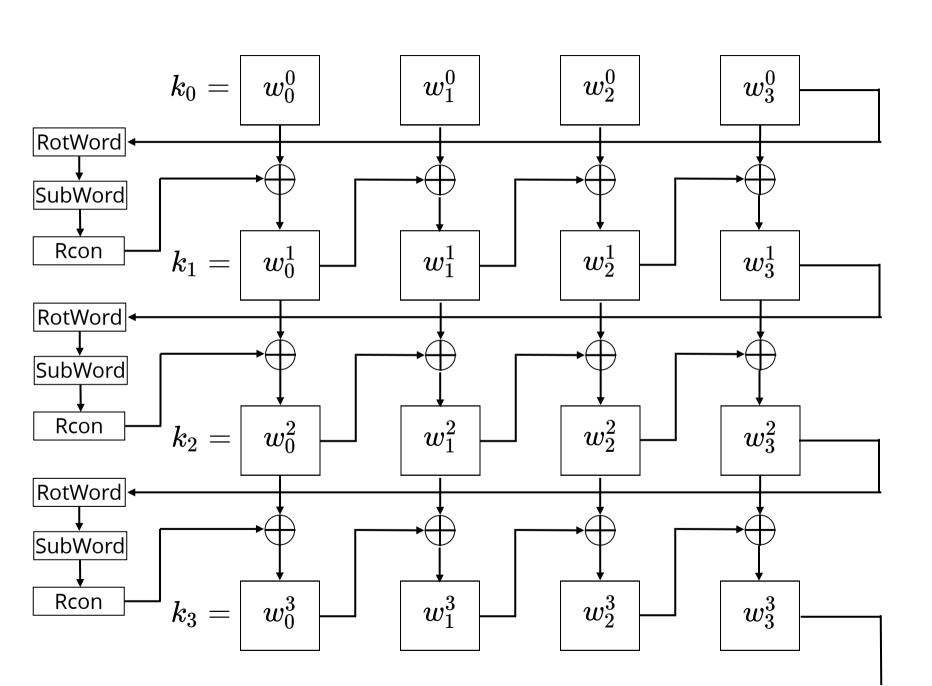
 $x^7$ , cuyos coeficientes en binario son

1000000

y en hexadecimal



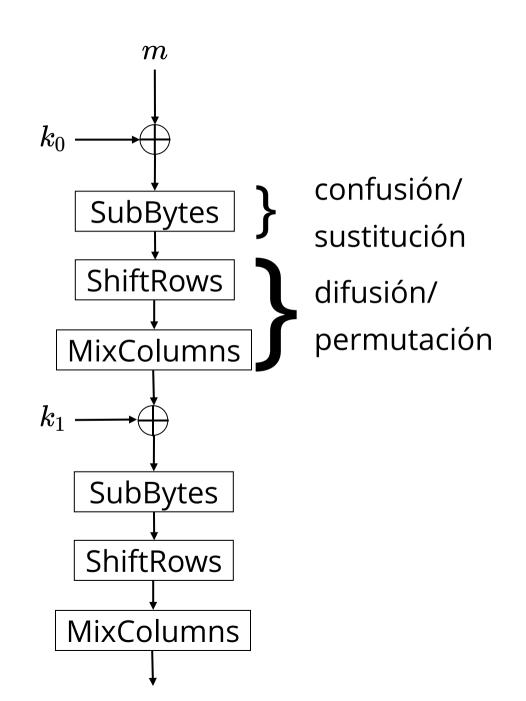
 $rc_i$  = [01 02 04 08 10 20 40 80 1B 36]

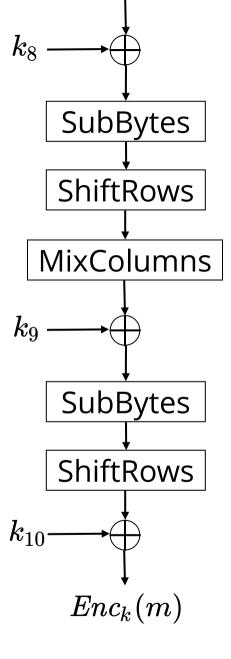


Tenemos  $\{k_0,\ldots,k_{10}\}$ 

#### Y todavía falta todo AES







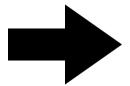
Diremos que AES tiene un *estado* de 128 bits, que es lo que se va modificando en cada paso

Este estado lo representaremos como una matriz de 4x4 bytes

$oxed{B_0}$	$B_4$	$B_8$	$B_{12}$
$B_1$	$B_5$	$B_9$	$B_{13}$
$oxed{B_2}$	$B_6$	$B_{10}$	$B_{14}$
$B_3$	$B_7$	$B_{11}$	$B_{15}$

## SubBytes

$B_0$	$B_4$	$B_8$	$oxed{B_{12}}$
$B_1$	$B_5$	$B_9$	$oxed{B_{13}}$
$B_2$	$B_6$	$B_{10}$	$oxed{B_{14}}$
$B_3$	$B_7$	$B_{11}$	$oxed{B_{15}}$

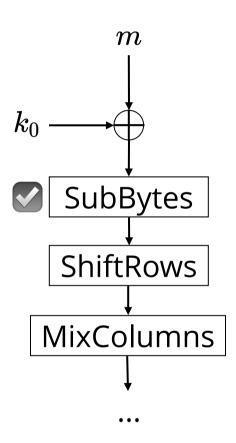


$$egin{align} S(B_0) S(B_4) S(B_8) S(B_{12}) \ S(B_1) S(B_5) S(B_9) S(B_{13}) \ S(B_2) S(B_6) S(B_{10}) S(B_{14}) \ S(B_3) S(B_7) S(B_{11}) S(B_{15}) \ \end{array}$$

## **AES S-Box**

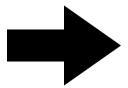
	00	01	02	03	04	05	06	07	08	09	0a	0b	0с	0d	0e	0f
00	63	7c	77	7b	f2	6b	6f	с5	30	01	67	2b	fe	d7	ab	76
10	ca	82	с9	7d	fa	59	47	f0	ad	d4	a2	af	9с	a4	72	с0
20	b7	fd	93	26	36	3f	f7	СС	34	a5	e5	f1	71	d8	31	15
30	04	с7	23	сЗ	18	96	05	9a	07	12	80	e2	eb	27	b2	75
40	09	83	2c	1a	1b	6e	5a	a0	52	3b	d6	b3	29	еЗ	2f	84
50	53	d1	00	ed	20	fc	b1	5b	6a	cb	be	39	4a	4c	58	cf
60	d0	ef	aa	fb	43	4d	33	85	45	f9	02	7f	50	3с	9f	a8
70	51	аЗ	40	8f	92	9d	38	f5	bc	b6	da	21	10	ff	f3	d2
80	cd	0с	13	ес	5f	97	44	17	c4	a7	7e	3d	64	5d	19	73
90	60	81	4f	dc	22	2a	90	88	46	ee	b8	14	de	5e	0b	db
a0	e0	32	За	0a	49	06	24	5c	c2	d3	ac	62	91	95	e4	79
b0	e7	с8	37	6d	8d	d5	4e	a9	6c	56	f4	ea	65	7a	ae	80
c0	ba	78	25	2e	1c	a6	b4	с6	e8	dd	74	1f	4b	bd	8b	8a
d0	70	3е	b5	66	48	03	f6	0e	61	35	57	b9	86	c1	1d	9e
е0	e1	f8	98	11	69	d9	8e	94	9b	1e	87	е9	се	55	28	df
f0	8c	a1	89	0d	bf	e6	42	68	41	99	2d	Of	b0	54	bb	16

Hello S-Box my old friend!

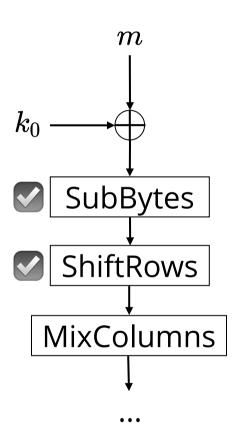


## **ShiftRows**

$B_0$	$B_4$	$B_8$	$oxed{B_{12}}$
$B_1$	$B_5$	$B_9$	$oxed{B_{13}}$
$B_2$	$B_6$	$B_{10}$	$oxed{B_{14}}$
$B_3$	$B_7$	$B_{11}$	$B_{15}$



$B_0$	$B_4$	$B_8$	$B_{12}$
$B_5$	$B_9$	$B_{13}$	$B_1$
$B_{10}$	$B_{14}$	$B_2$	$B_6$
$B_{15}$	$B_3$	$B_7$	$B_{11}$



### MixColumns

02	03	01	01
01	02	03	01
01	01	02	03
03	01	01	02

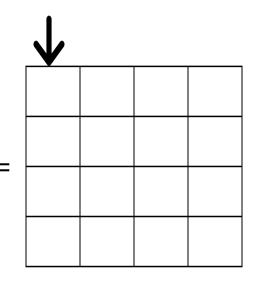
$oxed{B_0}$	$B_4$	$B_8$	$B_{12}$
$B_1$	$B_5$	$B_9$	$B_{13}$
$oxedsymbol{B}_2$	$B_6$	$B_{10}$	$B_{14}$
$B_3$	$B_7$	$B_{11}$	$B_{15}$

Donde el punto representa una multiplicación de matrices muy particular...

Ejemplo

02	03	01	01
01	02	03	01
01	01	02	03
03	01	01	02

63	EB	9F	A0
2F	93	92	CO
AF	<b>C</b> 7	AB	30
A2	20	СВ	2B



$$x$$
 = 000000010 02 x 63 01100011 =  $x^6 + x^5 + x + 1$   
 $x + 1$  = 000000011 03 x 2F 00101111 =  $x^5 + x^3 + x^2 + x + 1$   
1 = 00000001 01 x AF 10101111 =  $x^7 + x^5 + x^3 + x^2 + x + 1$   
1 = 00000001 01 X A2 10100010 =  $x^7 + x^5 + x$ 

$$x(x^6+x^5+x+1)$$
 +  $(x+1)(x^5+x^3+x^2+x+1)$  +  $(x^7+x^5+x^3+x^2+x+1)$  +  $(x^7+x^5+x)$ 

$$=3x^7+2x^6+3x^5+x^4+3x^3+4x^2+5x+2$$

$$=x^7+x^5+x^4+x^3+x$$

Si el polinomio resultante tuviera  $x^8$ , le restamos  $x^8+x^4+x^3+x+1$ 

Volvemos a binario: 10111010

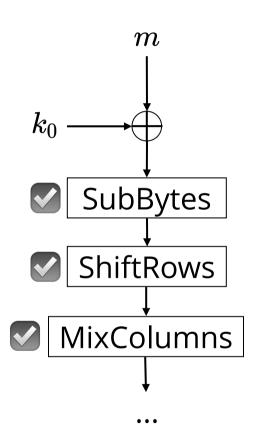
En hexadecimal: BA

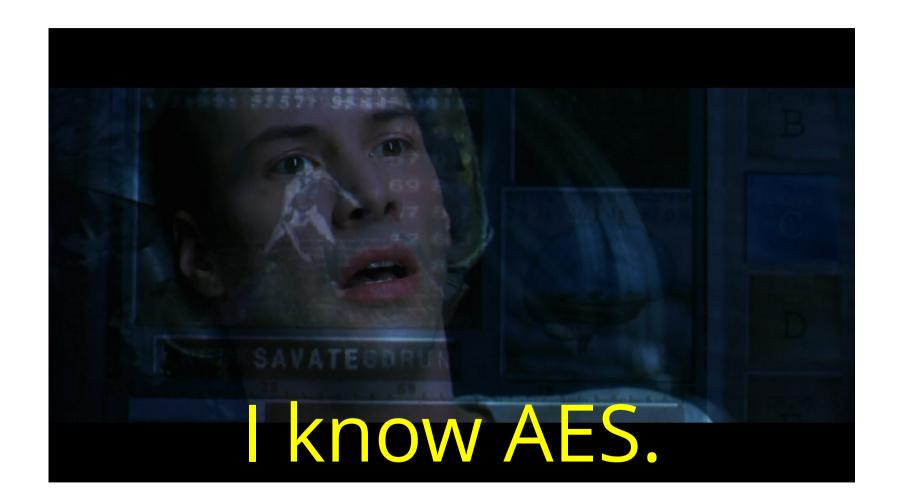
#### Ejemplo

02	03	01	01
01	02	03	01
01	01	02	03
03	01	01	02

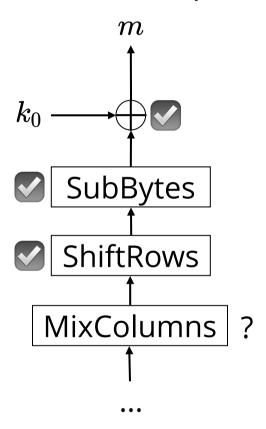
63	EB	9F	A0
2F	93	92	CO
AF	<b>C</b> 7	AB	30
A2	20	СВ	2B

ВА	84	E8	1B
75	A4	8D	40
F4	8D	06	7D
7A	32	0E	5D





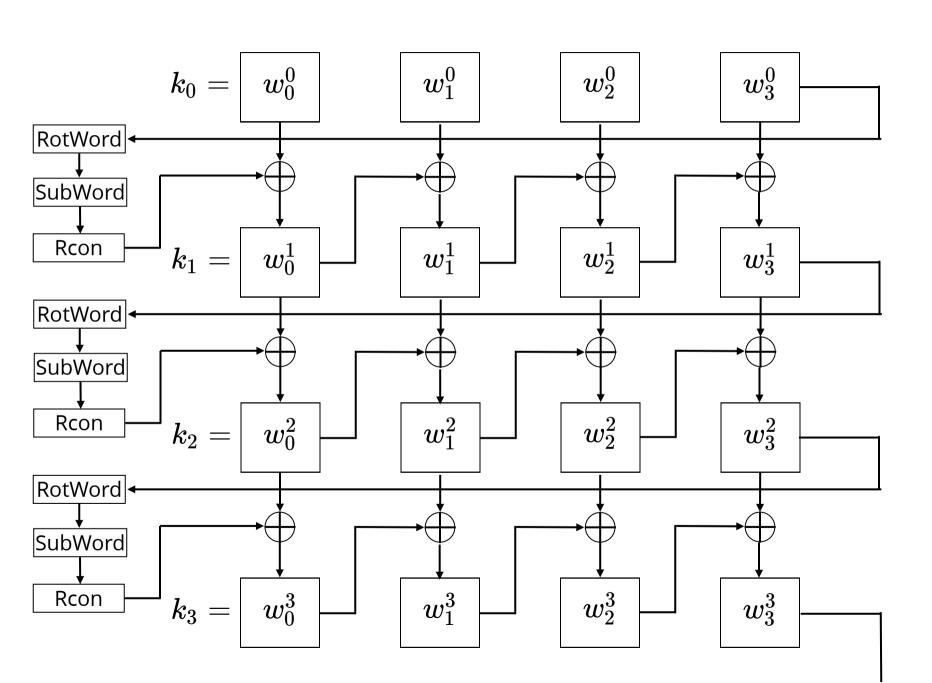
#### Wait. ¿cómo decriptamos?

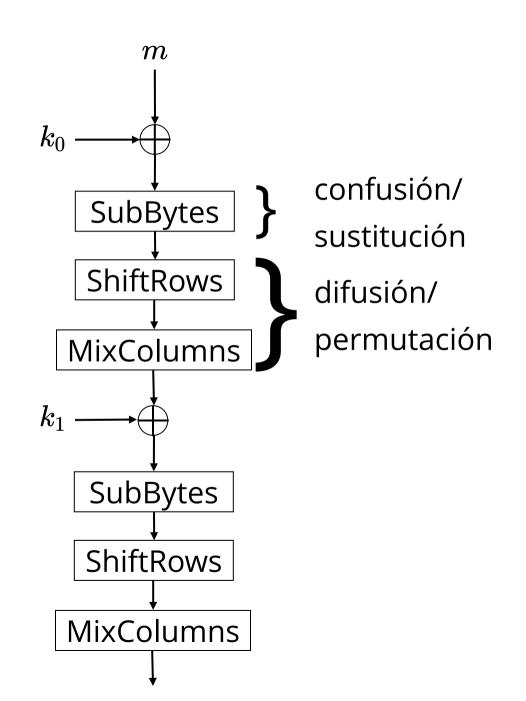


#### Para invertir MixColumns usamos la misma multiplicación retorcida, pero esta vez por la matriz

0E	0B	0D	09
09	0E	0B	0D
0D	09	0E	0B
0B	0D	09	0E

Lo consideraremos magia negra...





¿Cómo lo extendemos para mensajes de largo arbitrario?

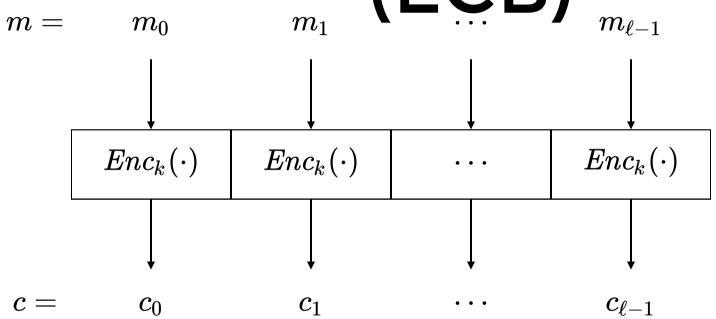
## Modos de Operación

## Supondremos que tenemos un mensaje m que dividiremos en $\ell$ bloques

$$m=m_0\,m_1\,\cdots\,m_{\ell-1}$$

Donde cada  $m_i$  tiene 128 bits. Si |m| no divide a 128 le agregamos un padding

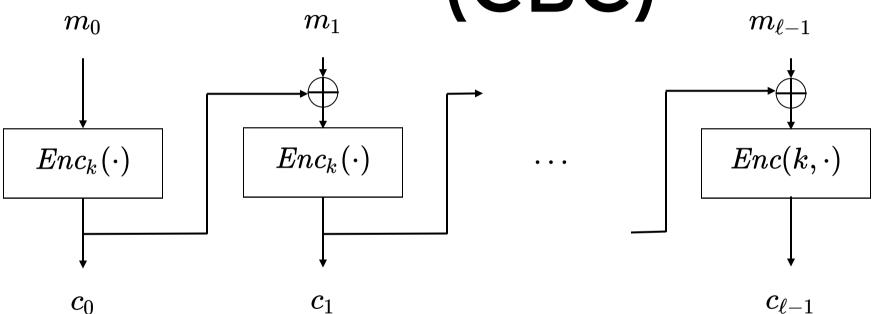
# Electronic Code Book (ECB)



¿Problemas?

Si cambio sólo el primer bloque, cambia sólo el primer bloque

# Cipher Block Chaining\* (CBC)



¿Problemas prácticos?

Si mando dos veces el mismo mensaje, el atacante lo sabrá

## ¿Qué le pedimos a un esquema de encriptación con mensajes de largo arbitrario?

¿Se puede ver como una PRP?

En la práctica esperamos propiedades algo distintas

# A jugar...

- 1. El verificador toma k en base a  $Gen(1^n)$
- 2. El adversario puede preguntar lo que quiera a  $Enc_k(\cdot)$
- 3. El adversario genera mensajes  $m_0$  y  $m_1$  y los envía al verificador
- 4. El verificador elige  $b \in \{0,1\}$  y envía al adversario  $c = Enc_k(m_b)$
- 5. El adversario puede preguntar lo que quiera a  $Enc_k(\cdot)$
- 6. El adversario elige  $b' \in \{0,1\}$  y gana si b=b'

¿Cómo puede tratar de hacer trampa el adversario?

La función de encriptación **debe** ser aleatorizada

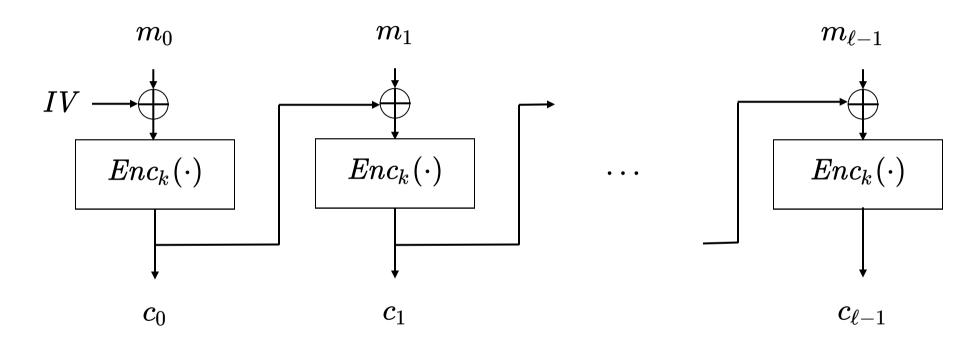
Un esquema criptográfico es seguro frente a ataques de texto elegido (CPA-secure) si

Para todo adversario *A* 

$$\left| \frac{1}{2} - \Pr[A ext{ gane el juego} ] \right|$$

Es una función despreciable en n

### CBC



*IV* = vector de inicialización aleatorio

Son 128 bits que se deben compartir cada vez que se encripta un mensaje.

## Teorema 💫

Si Enc es una PRP, entonces el esquema CBC es CPA-secure

