Programación Reactiva

RxJS

¿No era la Programación Funcional la última chupá del mate?

Programación Reactiva

- Nace de:
 - Programación Funcional
 - Patrón Observador
 - Patrón Iterador

Programación Reactiva

- La idea es que todo sea un flujo de información asíncrono
- Los actores principales son los:
 - Observables
 - Observadores
- Componibles, así como los .then y .catch de las promesas.
- Se usa principalmente para interfaces gráficas complejas y aplicaciones en tiempo real



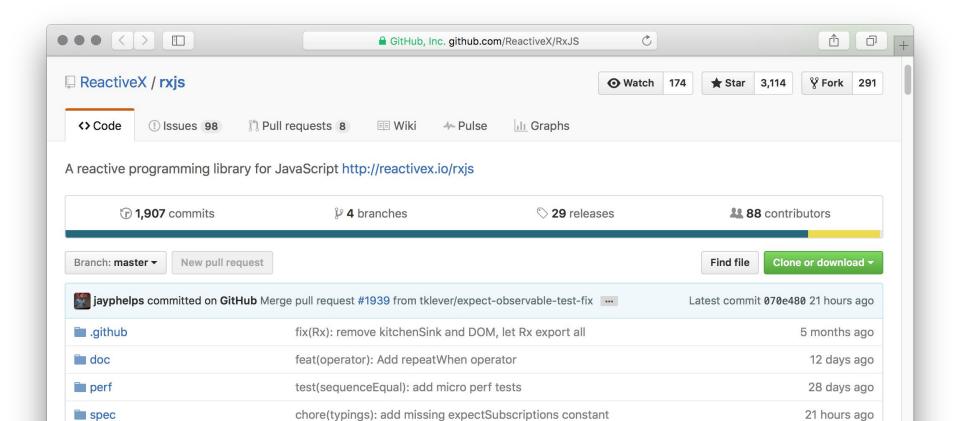
http://reactivex.io

Implementaciones oficiales

- Java: RxJava
- JavaScript: RxJS
- C#: Rx.NET
- C#(Unity): UniRx
- Scala: RxScala
- Clojure: RxClojure
- C++: RxCpp

- Ruby: Rx.rb
- Python: RxPY
- Groovy: RxGroovy
- JRuby: RxJRuby
- Kotlin: RxKotlin
- Swift: RxSwift
- PHP: RxPHP

https://github.com/ReactiveX/rxjs



Spoiler Alert

RxJS es una librería gigante y compleja

buffer
bufferCount
bufferTime
bufferToggle
bufferWhen
combineAll
combineLatest
concat
concatAll
concatMap
concatMap
concatMapTo
count
debounce
debounceTime

defaultIfEmpty

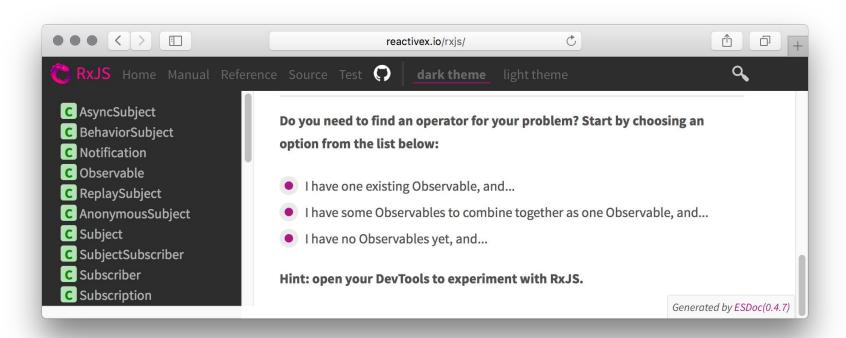
delay
delayWhen
dematerialize
distinctUntilChanged
do
every
expand
filter
first
groupBy
ignoreElements
last
let
map

mapTo merge mergeMap partition pluck publish race repeat retry retryWhen sample scan share single

skip skipUntil skipWhile startWith switchMap window windowCount windowTime windowToggle windowWhen withLatestFrom zip

Spoiler Alert

RxJS es una librería gigante y compleja



```
// From array of values
Rx.Observable.from([1,2,3]);

// From an event
Rx.Observable.fromEvent(document.querySelector('button'), 'click');

// From a Promise
Rx.Observable.fromPromise(fetch('/users'));
```

```
3 import Rx from 'rxjs/Rx';
4
5 const source = Rx.Observable.of(1,2,3)
6 .map(x => x * 2);
```

10

const subscription = source

subscription.unsubscribe();

.subscribe(value => console.log(value));

```
17 const button = document.querySelector('#my-button');
18
19 Rx.Observable.fromEvent(button, 'click')
```

.subscribe(count => console.log('Total counts:', count));

.throttleTime(1000 /* ms */)

.scan(count => count + 1, 0)

20

21

22

23

```
34 const racing = Rx.Observable.race(...[
35    Rx.Observable.interval(1500).mapTo('1'),
36    Rx.Observable.interval(1000).mapTo('2'),
37    Rx.Observable.interval(2000).mapTo('3'),
```

38

40

42

39]);

Rx.Observable.interval(2500).mapTo('4'),

racing.subscribe(winner => console.log(winner));

```
const hello = Rx.Observable.create(observer => {
   observer.next('Hello');
   observer.next('World');
});
```

.subscribe(val => console.log(val));

const subscribe = hello

21

22

¿Quién usa esto?





Cycle.js

Referencias

- http://reactivex.io/rxjs/manual/tutorial.html
- https://egghead.io/lessons/rxjs-reactive-programming-what-is-rxjs
- https://www.learnrxjs.io/