# Svelte

Grupo 1: Tim Berners-Lee



#### ¿Qué hicimos? ¡Weather app! 💂

- Adaptamos la versión de Vue
- Versión simple con API de OpenWeatherMap
- Cambio de fondo con clima del lugar
- Pronóstico para los siguientes 5 días
- Mapa de temperatura y precipitación de la zona

https://bit.ly/2SP11jZ





## Manejo de estado con writable store

- Writables son también unidades de store
- Muy flexible
- Sin arquitectura definida
- Se puede subscribir a los cambios en el estado
- Archivo store para asimilar conceptos

```
import { writable } from "svelte/store";
export const store = {
  query: writable(),
  weather: writable(),
  forecast: writable(),
  todayIndex: (new Date()).getDay(),
  daysOfWeek: {
  isLoading: writable(false),
  api_key: 'some_api_key',
  url_base: "https://api.openweathermap.org/data/2.5/",
  coord: writable(),
  map_opts: writable(),
  utils: {
```

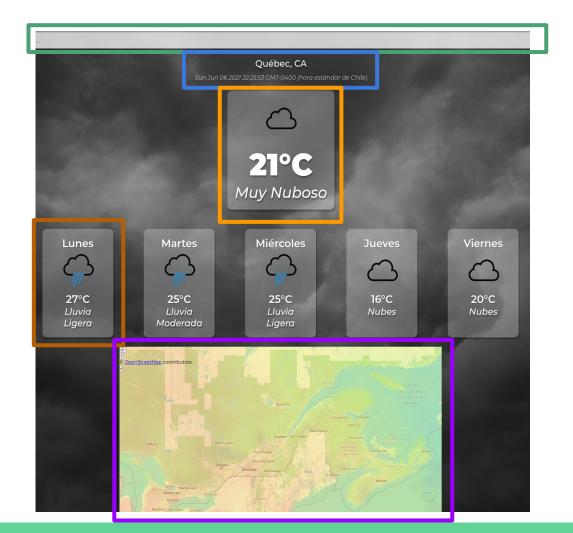
## Manejo de estado con writable store

- Se utilizó el estado para compartir resultados de las llamadas a la API
- Métodos útiles para poder reutilizar
- Los métodos de fetching se hacen en los componentes en sí mismos
- Binding de los cambios en los valores del form

```
<script>
 import { store } from "../store/index";
  import axios from "axios";
  let queryHtml;
  const fetchForecast = ({ lat, lon }) => {
  const fetchWeather = () => {
    store.isLoading.set(true);
    axios.get(`${store.url base}weather?
q=${queryHtml}&units=metric&lang=es&APPID=${store.api_key}`).then((data) => {
      store.weather.set(data.data);
      store.coord.set(data.data.coord);
      changeBackground(data.data);
      fetchForecast({     data.data.coord });
  const changeBackground = (weather) => {
</script>
<div class="maindiv">
  <div class="search-box">
    <form on:submit|preventDefault={fetchWeather}>
      <input type="text" bind:value={queryHtml} class="search-bar"</pre>
placeholder="Buscar..." />
    </form>
  </div>
</div>
```

# Componentes 🤪

- SearchBox
- Location box
- Loading
- WeatherBox
- ForecastUnit
- MapBox
- Beneficio de reusabilidad



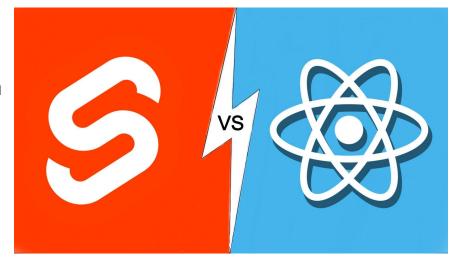
## Mapa 💹 📍

- Usamos las coordenadas guardadas en el estado a través del componente SearchBox
- OpenLayers para crear el mapa y la capa base geográfica
- OpenWeather para las capas de clima

```
.
const renderMap = () => {
    let map = new Map({
      target: "map-box",
      layers: [
       new TileLayer({
         source: new OSM(),
     view: new View({
       center: fromLonLat([mapOpts.lon, mapOpts.lat]),
    var tempLayer = new TileLayer({
       url: https://tile.openweathermap.org/map/temp_new/{z}/{x}/{y}.png?appid=${store.api_key},
    var precipitationLayer = new TileLayer({
appid=${store.api_key}`,
onMount(renderMap);
```

#### Lo bueno de Svelte frente a otros FW

- Similar a Vue en arquitectura de cada componente
- Rápido de comenzar con curva de aprendizaje menos elevada
- Las condicionales y loops en los templates son más legibles
- Compilación extremadamente rápida



```
{#if loading}
     <Loading />
{/if}
```



#### Otras cosas interesantes

- No tuvimos mayores complicaciones con la aplicación
- Extrema libertad puede perjudicar por no tener una arquitectura def.
- ¿Qué onda los props?
- Importación de imágenes locales al deployar en GH Pages
- Mayor dificultad para encontrar respuestas en StackOverflow
- Documentación no muy precisa

```
<link rel='icon' type='image/png' href='./favicon.png'>
<link rel='stylesheet' href='./global.css'>
<link rel='stylesheet' href='./build/bundle.css'>
```