# JavaScript Funcional

Grupo 4
Felipe Campbell
Florencia Valdés
Sebastián Montoya

# Args

## **Args**

```
const initGame = (...args) => args.map((name) => ({ name, points: 501
}));
const playGame = (...args) => {
  const players = initGame(...args);
  console.log(welcomeLog(players));
 makeTurn(players);
};
playGame('Pepe', 'Lucía', 'María');
```

# **FlowRight**

### Composición de funciones

```
const square = (n) => n * n;
const add = (a, b) \Rightarrow a + b;
const addSquare = _.flowRight([square,
add]);
addSquare(1, 2) // => 9
```

#### **Funciones Interesantes**

```
const playerNames = (players) => players.map((player) => player.name);

const stringPlayerNames = (names) => names.reduce((a, b, i, array) => a + (i < array.length - 1 ? ', ' : ' y ') + b);

const playerNamesLog = _.flowRight([stringPlayerNames, playerNames]);</pre>
```

#### **Funciones Interesantes**

```
const applyMove = (score, move) => (score === 0 ? 0 : Math.abs(score - move));

const insertMoves = (player, moves) => {
   const mapMovesToValues = moves.map((move) => moveValue(move));
   const currentScore = player.points;
   const finalValue = mapMovesToValues.reduce((score, move) => applyMove(score, move), currentScore);
   return finalValue;
};
```

### ¿Por qué utilizarlo?

- Mantener el principio de responsabilidad única de las funciones
- Reutilizar funciones

### **Bajo Acoplamiento**

- Mayor facilidad de testeo para funciones.
- Lectura de código más amigable.
- Mejora en capacidad de mantenibilidad

# iGracias!