

Tarea 4 PWAs

Julio Andrade Gerardo Crot M^a Josefa Espinoza



Tabla de contenidos

01

Demo

02

Instalación y modo offline

03

Push notifications

04

Problemas y conclusiones



O2 Instalación y modo offline

Service Worker

Nos basamos en un tutorial de internet

Definimos dos eventos: Instalación y fetch

Básicamente guardamos el caché y definimos cuándo usarlo en el fetch

```
let cacheName = 'hello-pwa'; // Name of offline cache
let filesToCache = [
  '/index.html',
  '/css/style.css',
 '/js/main.js',
  '/js/routes.js',
  '/images',
  'favicon.ico'
self.addEventListener('install', (event) => {
 event.waitUntil(
   caches.open(cacheName)
      .then((cache) => {
       return cache.addAll(filesToCache);
self.addEventListener('fetch', (event) => {
 event.respondWith(async function() {
   try {
     return await fetch(event.request);
   } catch (err) {
     return caches.match(event.request);
```



Manifest

Usamos Lighthouse para debbugear esta parte

Nos solicitó muchos íconos

Indicamos cómo inicia y funciona la aplicación

```
manifest.json
"name": "Tuiter App",
"short name": "Tuiter",
"icons": [
         "src": "images/128.png",
        "sizes": "128x128",
         "type": "image/png"
        "src": "images/144.png",
        "sizes": "144x144",
         "type": "image/png"
        "src": "images/152.png",
         "sizes": "152x152",
        "type": "image/png"
         "src": "images/192.png",
         "sizes": "192x192",
         "type": "image/png"
         "src": "images/256.png",
         "sizes": "256x128",
         "type": "image/png"
         "src": "images/512.png",
        "sizes": "512x512",
        "type": "image/png"
"lang": "en-US",
"start url": "/index.html",
"display": "standalone",
"background color": "white",
```



Orden en el repositorio

El service worker lo tuvimos que definir en la root porque necesitaba tener acceso a todas las carpetas

Pese a esto, el script principal que usamos fue js/main.js, diferenciando lo que se usa para instalar vs lo que se usa para la aplicación

```
window.onload = () => {
  'use-strict';

if ('serviceWorker' in navigator) {
   navigator.serviceWorker
        .register('./sw.js');
  };
};
```

```
∨ 👼 css
   ≡ style.css

∨ images

    128.png
   144.png
    152.png
    192.png
    256.png
   № 512.png
   person-icon.jpeg
∨ 👼 js
   Js firebase.js
   Js main.js
   † routes.js
  .gitignore
  favicon.ico
  Js firebase-messagi...
  index.html
  manifest.json
  README.md
  us sw.js
```



O3 Push Notifications

Configuración con firebase

Usamos una configuración básica con firebase para manejar los mensajes recibidos

Lo principal era recibir el token para el recibo de notificaciones

```
is/main.is
const firebaseConfig = {
  apiKey: "XXXXXXXX",
  authDomain: "XXXXXXXX",
  projectId: "XXXXXXXX",
  storageBucket: "XXXXXXXX",
  messagingSenderId: "XXXXXXXX",
  appId: "XXXXXXXX",
  measurementId: "XXXXXXXX"
firebase.initializeApp(firebaseConfig);
const messaging = firebase.messaging();
messaging
    return messaging.getToken();
  .then(token => {
    Token = token;
    console.log("Unable to get permission to notify", err);
messaging.onMessage(payload => {
 console.log(payload.notification)
 const { title, ...options } = payload.notification;
```



Configuración con firebase

Lo importante era recibir notificaciones cuando estemos con la aplicación en stand-by

Definimos un archivo de firebase que al mandar los tweets manejará las notificaciones

```
firebase-messaging-sw.is
importScripts("https://www.gstatic.com/firebasejs/7.2.1/firebase-app.js");
importScripts("https://www.gstatic.com/firebasejs/7.2.1/firebase-messaging.js");
importScripts("https://www.gstatic.com/firebasejs/7.2.1/firebase-analytics.js");
firebase.initializeApp({
const messaging = firebase.messaging();
messaging.setBackgroundMessageHandler(payload => {
 const notification = JSON.parse(payload.data.notification);
  const notificationTitle = notification.title;
  const notificationOptions = {
   body: notification.body
  return self.registration.showNotification(
   notificationTitle,
   notificationOptions
```



Uso de una API

Generamos una API para el envío de notificaciones

De esta manera podíamos enviar distintas notificaciones desde distintas aplicaciones

```
. . .
                             api/src/index.is
router.post('/tweets/post',(req, res)=>{
  const {user, tweet, token} = req.body;
  tweets.push({user, tweet});
  if(!tokens.some(element => element.user == user)){
    tokens.push({user, token});
  tokens.map(element =>{
    if(element.user!=user){
        method: 'post',
        url: 'https://fcm.googleapis.com/fcm/send',
        headers:{
          'Content-Type': 'application/json',
          'Authorization': 'key=XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
        data: JSON.stringify({
          "to":element.token,
          "notification": {
            "title": "Nuevo tuit!",
            "body": user +" ha tuiteado: " + tweet,
            "click action": "http://127.0.0.1:8000/index.html"
        })
      }).then()
      .catch(err => {console.log(err)});
```

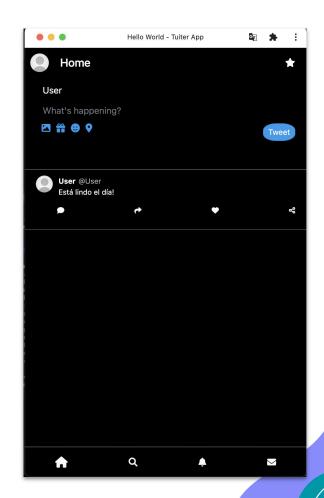


O4 Problemas y conclusiones

Notificaciones en background

No supimos cómo pasar las notificaciones del background a nuestra aplicación

Nos centramos en que cuando se hiciera el fetch a nuestra api obtuvieramos los resultados, pero no implementamos un socket

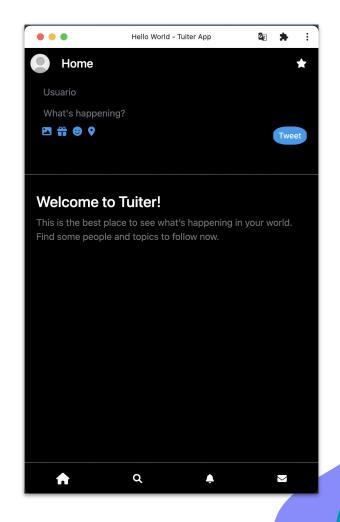


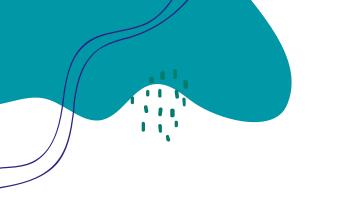


Conclusiones

Complicado de implementar por muchos requerimientos, y de usar por el soporte en navegadores

Su mayor virtud es la de usarse en modo offline y manejar el caché muy fácilmente







Dudas o comentarios





Tarea 4 PWAs

Julio Andrade Gerardo Crot M^a Josefa Espinoza