Explorando Jamstack y Arquitectura de Islas con Astro

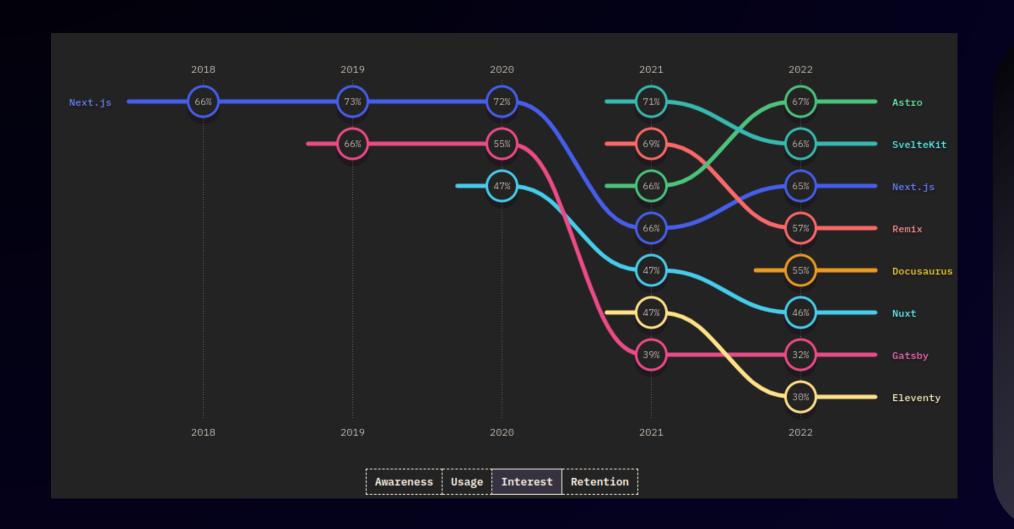
Manuel Sepúlveda - Daniel Toribio - Tomás Trincado



Demo



¿Qué es Astro y la Arquitectura de Islas?



Astro = Cero JavaScript por defecto = Sitios más rápidos.

Interactividad = "Islas" (Componentes de React/Vue/Svelte).

Botón de Favoritos (Isla de React)

Es una acción principal.
 Queremos que sea interactivo de inmediato, sin demoras.

Reproductor de Audio (Isla de Vue)

 Optimiza el rendimiento. El componente solo se carga cuando el usuario se desplaza y lo ve en la pantalla.

Sección de Favoritos (Isla de React)

 Similar al reproductor, solo se carga cuando el usuario se desplaza

Nuestra Arquitectura Estático + Islas

```
<div class="controls-section">
  <PreviewPlayer client:load previewUrl={preview_url} />
  <FavoriteButton client:visible songId={id} />
  </div>
```

<FavoritesSection client:visible allSongs={canciones} />

Preview Player

```
∨ I Vue

      PreviewPlayer.vue
```

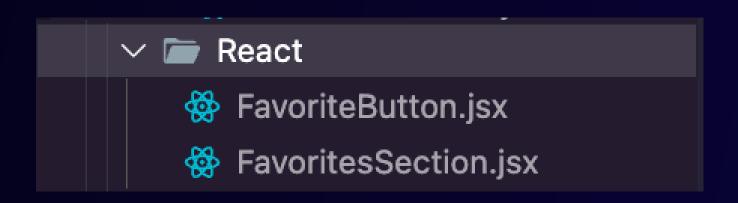
Home

```
<template>
 <div class="preview-player">
    <but
     @click="togglePlay"
      :disabled="!canPlay || isLoading"
      class="play-button"
      :class="{ playing: isPlaying, loading: isLoading }"
      <div v-if="isLoading" class="loading-spinner"></div>
      <span v-else-if="isPlaying">II Pausar</span>
      <span v-else-if="canPlay">▶ Reproducir</span>
      <span v-else>◎ No disponible</span>
   </button>
   <div v-if="error" class="error-message">{{ error }}</div>
   <audio ref="audio" preload="none" @ended="onAudioEnded" />
 </div>
</template>
```

- (cargando, Maneja múltiples estados reproduciendo, error) para dar un feedback claro al usuario.
- Implementa un sistema de 3 reintentos automáticos si la carga del audio falla, mejorando la experiencia de usuario.
- La UI responde en tiempo real a las acciones del usuario y a los cambios de estado del audio.

Favorite Button

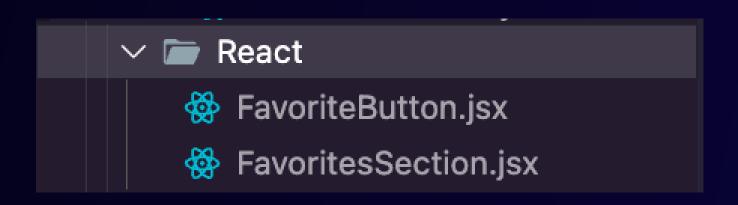
```
return (
 <div className="favorite-container">
    <but
     onClick={toggleFav}
     className={`favorite-button ${isFav ? "favorited" : ""} ${
       isAnimating ? "animating" : ""
     }`}
     aria-label={isFav ? "Quitar de favoritos" : "Agregar a favoritos"}
      <div className="heart-container">
       <div className={`heart ${isFav ? "filled" : ""}`}>
         {isFav ? "♥" : "♥"}
       </div>
       <div className="heart-bg"></div>
      </div>
      <span className="button-text">
       {isFav ? "En favoritos" : "Agregar a favoritos"}
      </span>
   </button>
   {showToast && <div className="toast-notification">{toastMessage}</div>}
 </div>
```



- Isla de React diseñada para capturar y procesar la interacción del usuario (el clic).
- Utiliza localStorage para escribir y guardar la elección del usuario, asegurando que los favoritos persistan entre visitas.
- Despacha un CustomEvent global para desacoplar la comunicación, permitiendo que otros componentes reaccionen al cambio de estado sin estar directamente conectados.

Favorite Section

```
return (
 <div className="favorites-section">
   <h2 className="section-title">
     🤎 Mis Favoritos ({favoriteSongs.length})
   </h2>
   <div className="favorites-grid">
     {favoriteSongs.map((song) =>
       <div key={song.data.id} className="favorite-item">
         <a href={`/cancion/${song.slug}`} className="favorite-link">
             src={song.data.image}
             alt={song.data.name}
             className="favorite-image"
           {song.data.name}
         </a>
         <button
           onClick={() => removeFavorite(song.data.id)}
           className="remove-favorite-btn"
           aria-label="Remover de favoritos"
         </button>
       </div>
   </div>
 </div>
```



Demo

Home

- Su única responsabilidad es mostrar el estado actual de los favoritos del usuario.
- Al montarse, utiliza useEffect para leer los datos desde localStorage y renderizar la lista inicial de favoritos.
- Escucha activamente el CustomEvent disparado por el FavoriteButton. Esto le permite actualizarse en tiempo real sin necesidad de recargar la página, creando una experiencia fluida.

Home

Demo

Introducción

Contenido

- Datos de la API de Spotify
 - Archivos Markdown.
- Astro usa "Content Collections" para leer estos archivos.
- npm run build
 - Se generan +50 páginas HTML estáticas.
- Script para obtener los datos de Spotify
- Astro usa estos archivos para generar todo el sitio de forma estática.

Generación Contenido (SSG)

de

➡ billie-eilish-birds-of-a-feather.md

M♣ billie-eilish-chihiro.md

➡ billie-eilish-guess-featuring-billie-eili...

➡ billie-eilish-lovely-with-khalid.md

id: "6dOtVTDdiauQNBQEDOtlAB"

name: "BIRDS OF A FEATHER"
artist: "Billie Eilish"

image: "https://i.scdn.co/image/ab67616d0000b27371d62ea7ea8a5be92d3c1f62"

preview_url: "https://p.scdn.co/mp3-preview/2899f0275fc029d456d924a60ae6f747bda1ed80"

Generación de Contenido (SSG)

Home

```
const client_id = process.env.SPOTIFY_CLIENT_ID!;
const client_secret = process.env.SPOTIFY_CLIENT_SECRET!;
export async function getSpotifyToken(): Promise<string> {
  const res = await axios.post(
    "https://accounts.spotify.com/api/token",
    "grant_type=client_credentials",
     headers: {
        "Content-Type": "application/x-www-form-urlencoded",
        Authorization:
          "Basic " +
          Buffer.from(`${client_id}:${client_secret}`).toString("base64"),
      },
  return res.data.access_token;
```

```
export async function getTopTracksFromArtist(artistId: string): Promise<any[]> {
  const token = await getSpotifyToken();
  const res = await axios.get(
    https://api.spotify.com/v1/artists/${artistId}/top-tracks?market=US`,
     headers: {
       Authorization: `Bearer ${token}`,
  const tracks = res.data.tracks;
  const enriched = await Promise.all(
   tracks.map(async (track: any) => {
     if (!track.preview_url) {
       const fallback = await findPreviewUrl(
         track.artists[0]?.name ?? ""
       return { ...track, preview_url: fallback };
     return track;
  return enriched;
```

Robustez ante Datos Incompletos

Si Spotify no entrega preview, activamos un "Plan B" que obtiene el fragmento desde una fuente alternativa para no fallarle al usuario.

```
const enriched = await Promise.all(
 tracks.map(async (track: any) => {
    if (!track.preview_url) {
      const fallback = await findPreviewUrl(
        track name,
        track.artists[0]?.name ?? ""
      return { ...track, preview_url: fallback };
    return track;
return enriched;
```

Reproductor a Prueba de Fallos

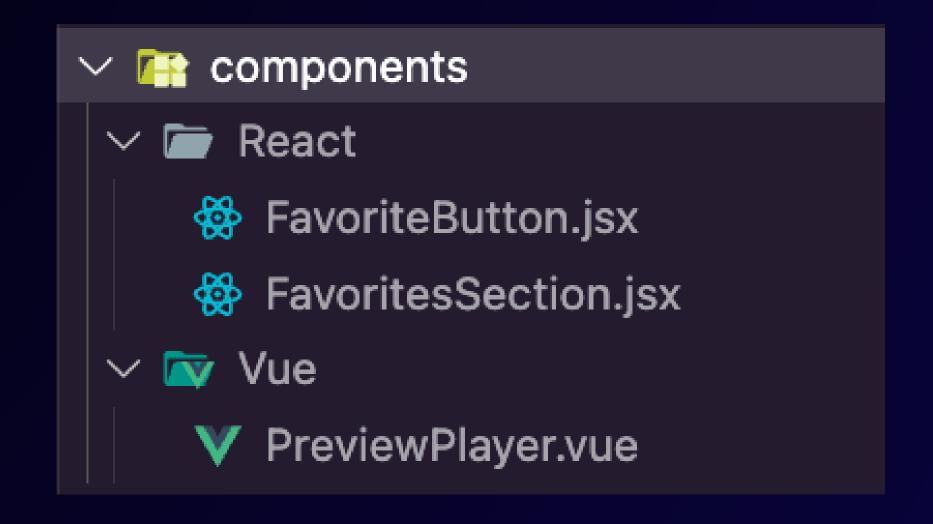
Nuestro reproductor Vue es paciente: si la carga de audio falla, reintenta hasta 3 veces antes de mostrar un error.

```
try {
  const resp = await fetch(props.previewUrl);
  if (!resp.ok) throw new Error('HTTP ' + resp.status);
  const blob = await resp.blob();
  const blobUrl = URL.createObjectURL(blob);
  audio.value.src = blobUrl;
  await new Promise<void>((resolve, reject) => {
   const onCP = () => {
     resolve();
   const onErr = () => {
     reject();
   audio.value!.addEventListener('canplaythrough', onCP, { once: true });
   audio.value!.addEventListener('error', onErr, { once: true });
   audio.value!.load();
  });
  canPlay.value = true;
 catch (e) {
  retryCount++;
  if (retryCount <= MAX_RETRIES) {</pre>
   setTimeout(prepareAudio, 500);
  } else {
   error.value = 'No se pudo cargar la vista previa.';
 finally {
  isLoading.value = false;
```



Integración Multi-Framework

Con Astro combinamos React para el botón de favoritos y Vue para el reproductor en solo dos líneas de configuración, demostrando su gran flexibilidad.





Conclusiones

Para concluir, este proyecto nos permitió aplicar exitosamente los conceptos de Jamstack y la arquitectura de islas.

Demo

Home

Demostramos que con Astro es posible construir un sitio de alto rendimiento, con páginas estáticas generadas desde Content Collections, y al mismo tiempo, enriquecerlo con islas interactivas de React y Vue.

Astro demostró ser una herramienta flexible y potente, ideal para el desarrollo web moderno.

Explorando Jamstack y Arquitectura de Islas con Astro

Manuel Sepúlveda - Daniel Toribio - Tomás Trincado