

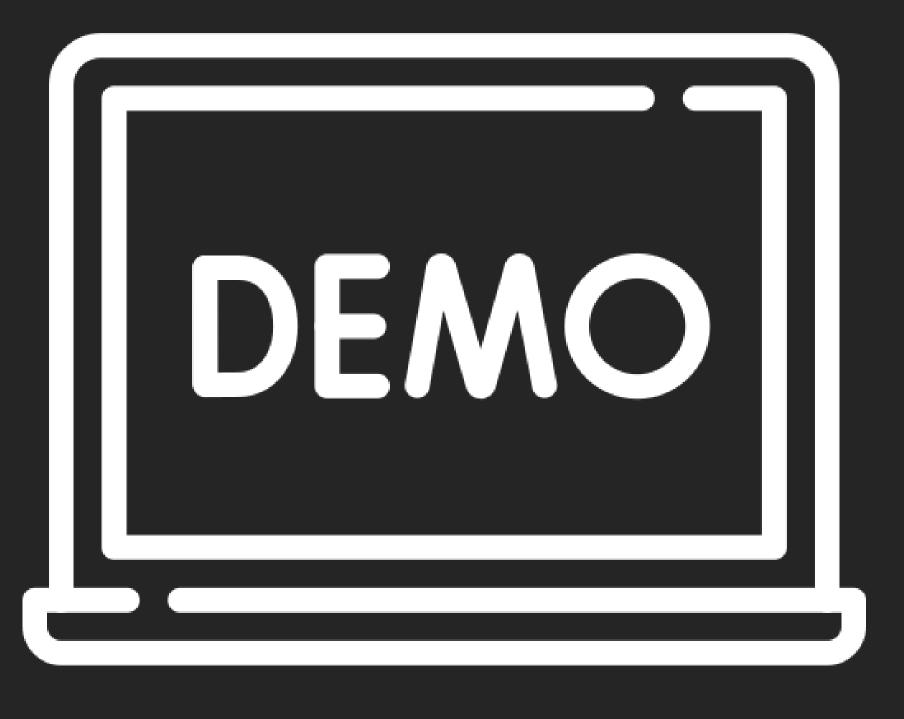
# Arquitectura de Islas con Astro

Martín Jara Benjamín Pedraza Benjamín Díaz



Grupo 13







## Modelos de Renderizado - CSR, SSR, SSG

CSR Todo el HTML se genera en el cliente (heavy JS).

SSR

El servidor envía HTML pre-renderizado y luego se hidrata.

SSG Build time genera HTML estático servido desde CDN.



### Astro y SSG en la Práctica

#### **Astro 5.0:**

- Especializado en SSG, con soporte híbrido SSR/CSR.
- Cero JavaScript por defecto: solo HTML/CSS estático.
- Puede combinarse con cualquier framework de UI (Vue, React, Svelte).





## Tecnologías y Componentes Principales



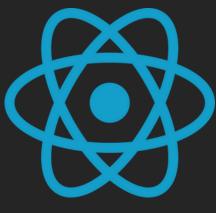
Astro 5.0



Node.js



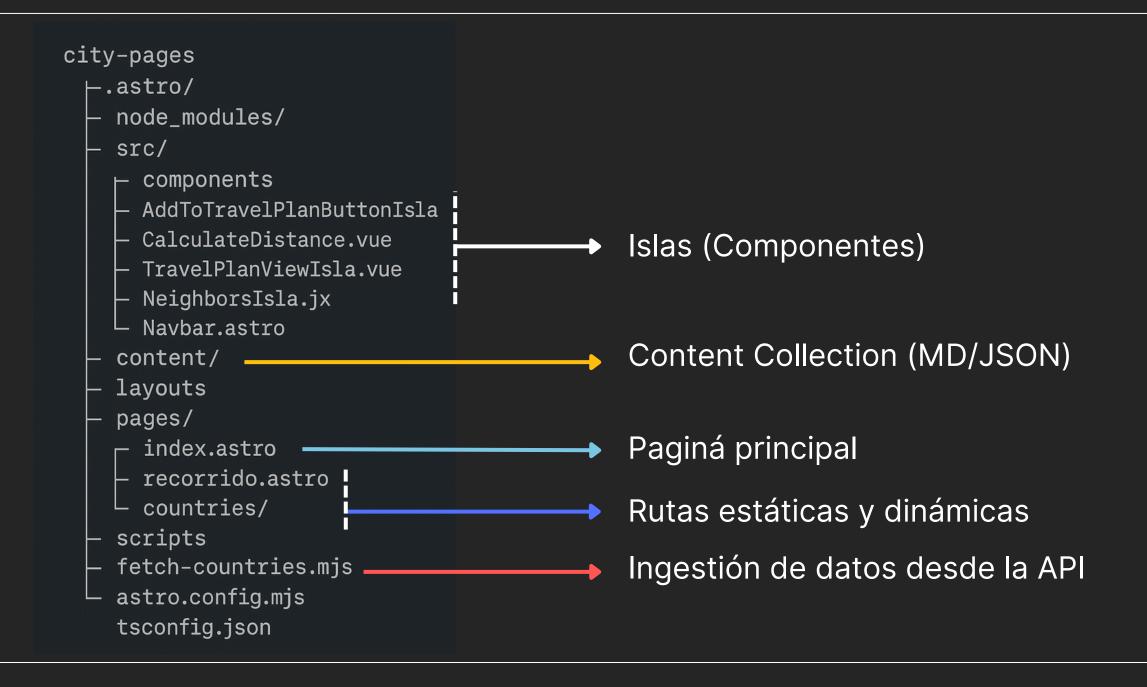
Vue (Isla #1,2,3)



React (Isla #4)



### Estructura





#### Content Collections - Datos Externos

- Definimos una colección en src/content/countries/.
- scripts/fetch-countries.mjs descarga
   JSON/Markdown de la API.
- Astro sincroniza tipos y genera rutas dinámicas.

```
import fs from 'fs/promises';
import path from 'path';
const API_URL = 'https://restcountries.com/v3.1/all?fields=name,cca3,capital,
const OUTPUT_DIR = '../city-pages/src/content/countries';
async function main() {
 const res = await fetch(API_URL);
 const countries = await res.json();
 await fs.mkdir(OUTPUT_DIR, { recursive: true });
 for (const country of countries) {
   const name = country.name.common;
   const slug = name
     .normalize('NFD')
     .replace(/[\u0300-\u036f]/g, '')
     .toLowerCase()
      .replace(/\s+/g, '-')
      .replace(/[^\w-]/g, '');
   const filePath = path.join(OUTPUT_DIR, `${slug}.json`);
```

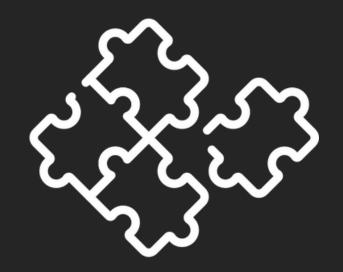


```
. . .
                                 Title
 2 // Code hereimport { defineCollection, z } from
 4 const countriesCollection = defineCollection({
     type: "data",
     schema: z.object({
       slug: z.string(),
       code: z.string(),
 9
       name: z.string(),
       capital: z.string().optional(),
10
       flag: z.string().url(),
11
       region: z.string(),
12
       population: z.number(),
13
       borders: z.array(z.string()).default([]),
14
       languages: z.array(z.string()).default([]),
15
       maps: z.array(z.string()).default([]),
16
       latlng: z.array(z.number()).length(2).default([0, 0]),
17
18
    }),
19 });
20
21 export const collections = {
22 countries: countriesCollection,
23 };
24 e here
```

```
content
countries
afghanistan.json
aland-islands.json
albania.json
algeria.json
american-samoa.json
andorra.json
angola.json
```

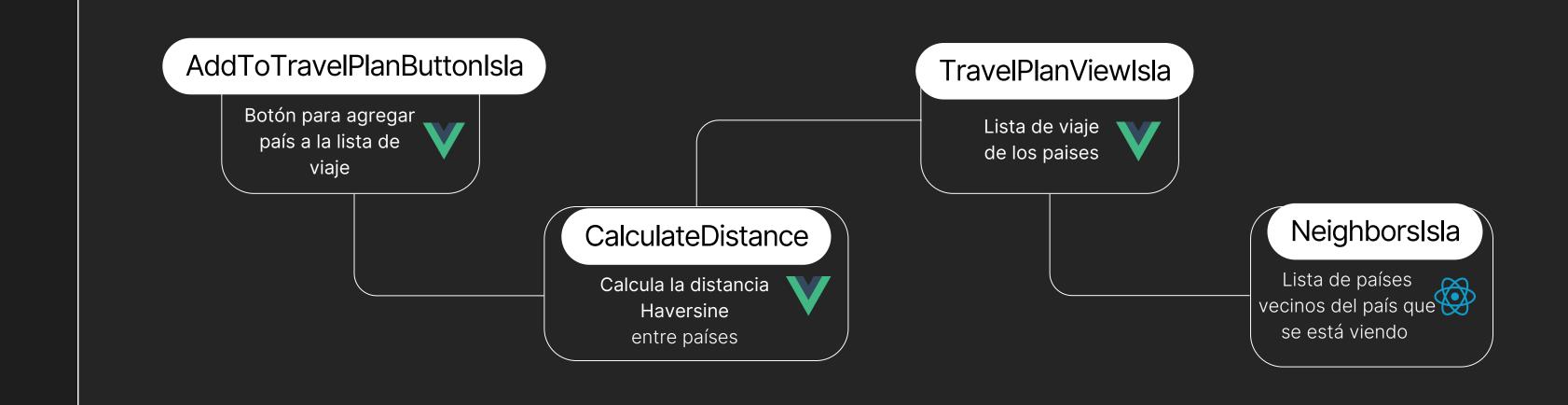
## Arquitectura de Islas

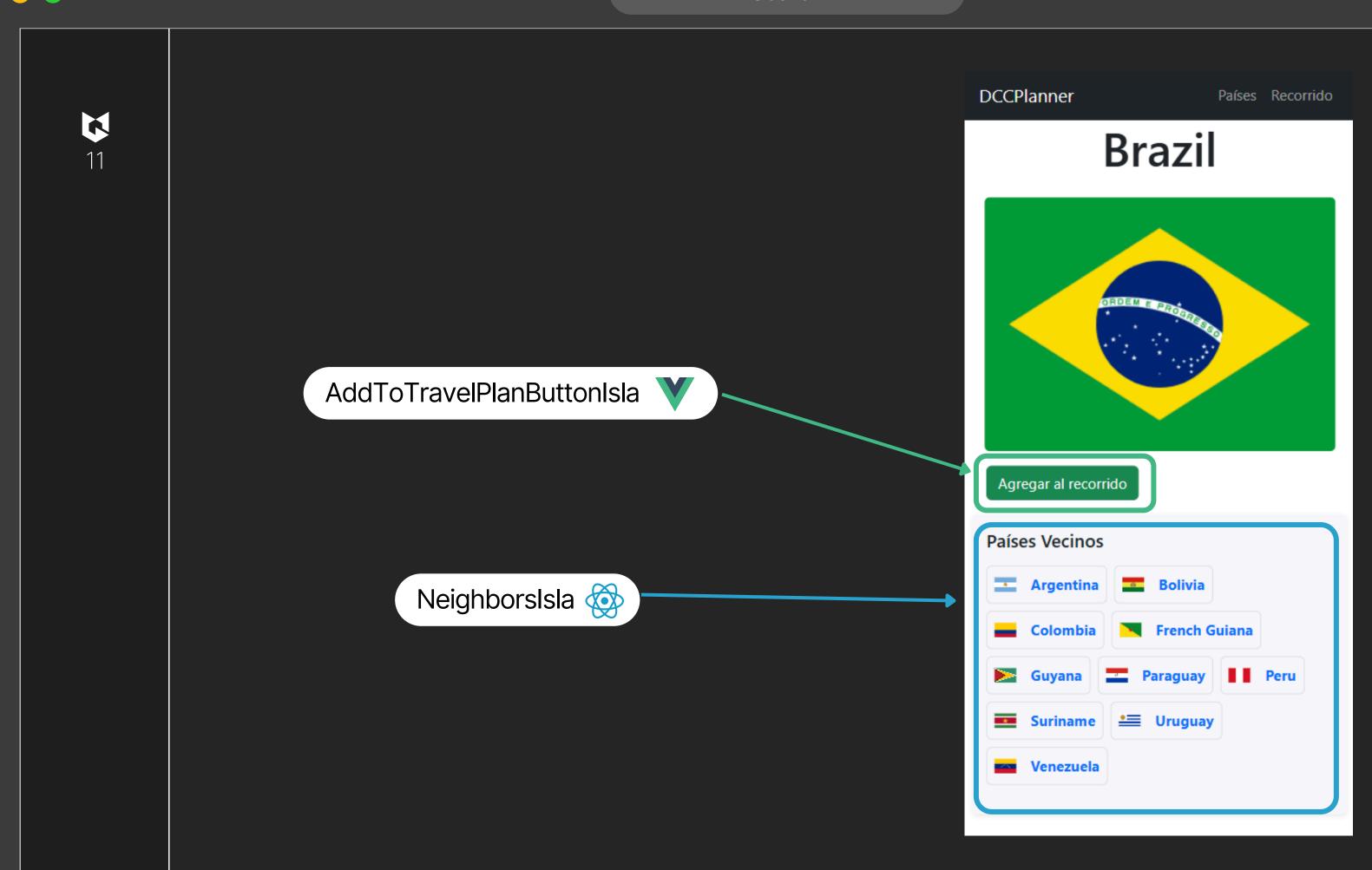
- Cada isla es un componente estático convertido a interactivo con la directiva client:\*.
- Aisladas unas de otras: permiten mezclar frameworks sin conflictos.
- Tres modos de hydration: client:load, client:visible, client:idle.

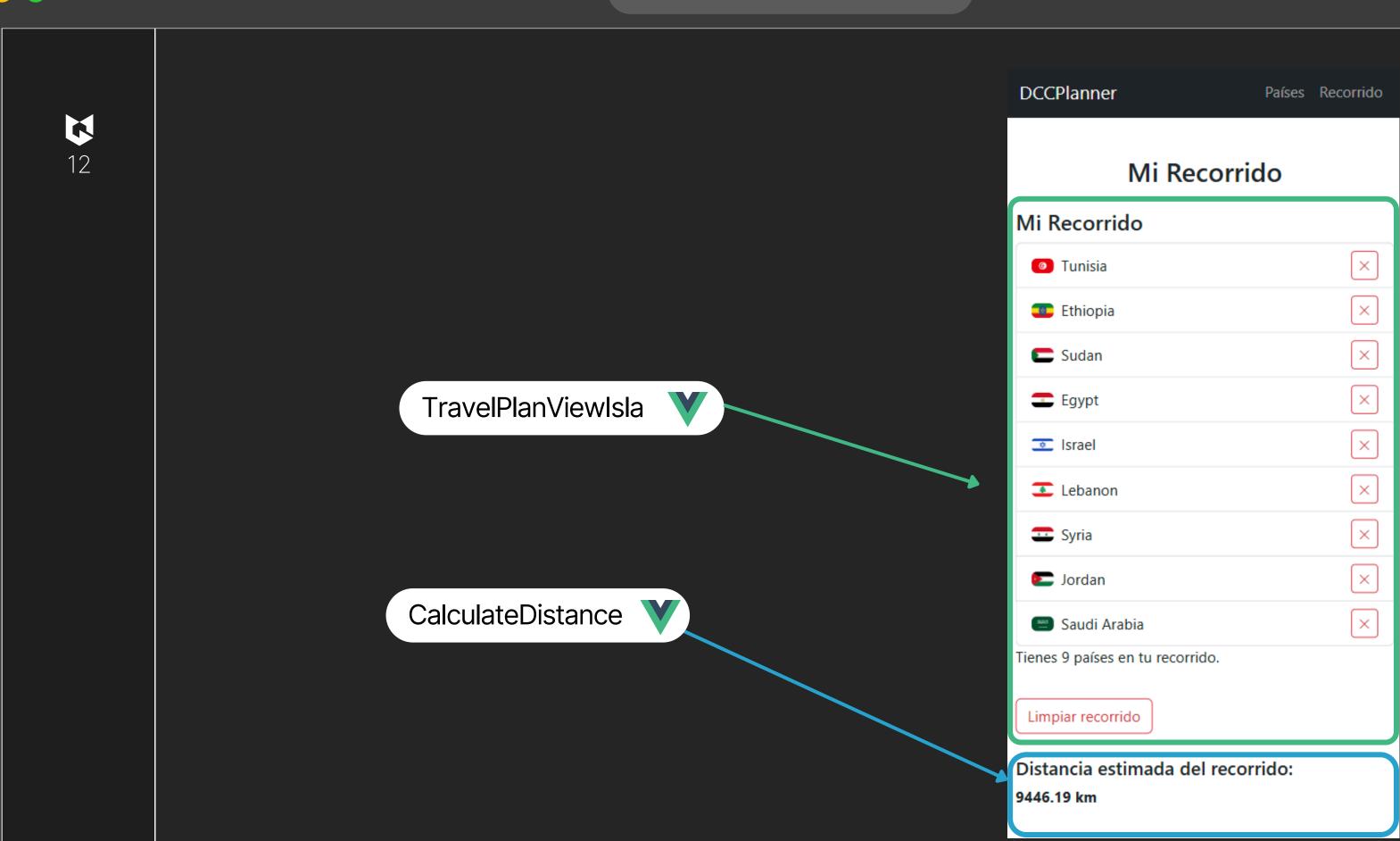




## Arquitectura de Islas







## Hidratación de Islas



## Beneficios

- Performance: minimiza el bundle inicial, cargando sólo el JS necesario.
- UX progresiva: interactividad disponible sólo donde y cuando se necesita.
- SEO & accesibilidad: el HTML puro sigue siendo completamente indexable.





# Arquitectura de Islas con Astro

Martín Jara Benjamín Pedraza Benjamín Díaz

X

Grupo 13