

IIC3585-1

Web Assembly y

PWA {

<Grupo 3>

}



DEMO

Editor de Fotos

Selecciona una imagen

Seleccionar archivo

Sin archivos seleccionados

Selecciona un filtro

Blanco y Negro

Desenfocar

Oscurecer

Visualizar bordes

aclarar

Restablecer

Original

Editada



Componentes

01 Web Assembly

02 PWA

03 Service Worker

04 Push Notifications

05 IndexedDB

Implementación de WASM

Implementación de WASM



Emscripten

Implementación de WASM

```
1  #include <stdio.h>
2  #include <stdint.h>
3  #include <stdlib.h>
4  #include <string.h>
5  #include <emscripten.h>
6
7  typedef struct {
8      |   uint8_t r, g, b;
9  } RGB;
```

Funciones de entrada/salida

Definir tipos con tamaños

Manejo de memoria

Manipulación de strings

Implementación de WASM

```
1  #include <stdio.h>
2  #include <stdint.h>
3  #include <stdlib.h>
4  #include <string.h>
5  #include <emscripten.h>
6
7  typedef struct {
8      uint8_t r, g, b;
9  } RGB;
```

Permite exportar funciones y trabajar con el entorno WASM

Implementación de WASM

01

Difuminar

02

Acclarar

03

Oscurecer

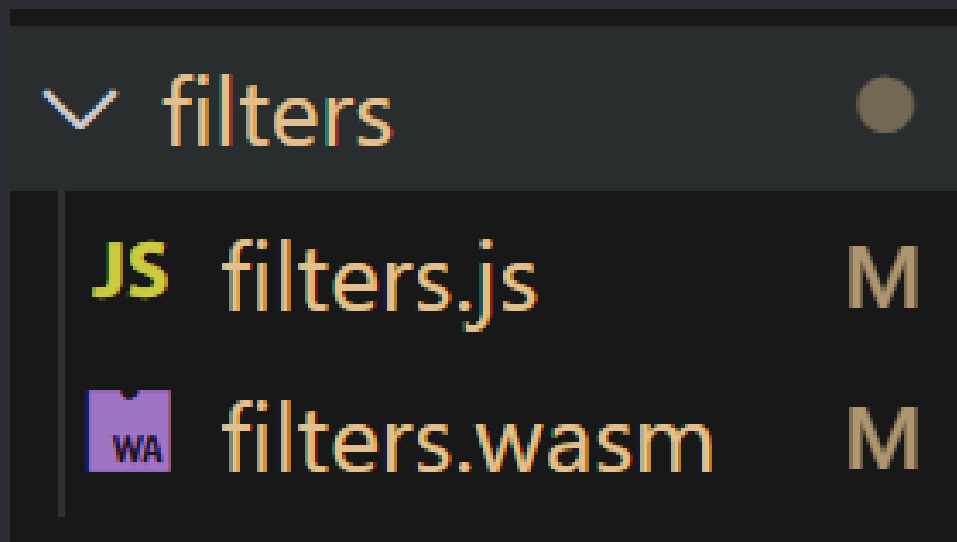
04

Resaltar bordes

```
EMSCRIPTEN_KEEPALIVE
```

```
void apply_blur(RGB *image, int width, int height) {
```


Implementación de WASM



En `main.js` importamos el módulo de WASM llamando a `filters.js`

Podemos acceder a las funciones de C exportadas usando `Module.cwrap()`

Implementación de PWA



```
> public > {} manifest.json > ...
```

```
{  
  "name": "Editor de Imágenes WASM",  
  "short_name": "ImgWASM",  
  "start_url": "./",  
  "display": "standalone",  
  "background_color": "#ffffff",  
  "theme_color": "#0f172a",  
  "icons": [  
    {  
      "src": "/icon-192x192.png",  
      "type": "image/png",  
      "sizes": "192x192"  
    },  
    {  
      "src": "/icon-512x512.png",  
      "type": "image/png",  
      "sizes": "512x512"  
    }  
  ]  
}
```

Manifiesto

Se define la información
esencial de la PWA en
manifest.json

```
import { defineConfig } from 'vite'
import { VitePWA } from 'vite-plugin-pwa'
export default defineConfig({
  plugins: [
    VitePWA({
      registerType: 'autoUpdate',
      //Usamos nuestro propio SW
      strategies: 'injectManifest',
      // La carpeta donde vive el SW:
      srcDir: 'src/pwa',
      // y el nombre final:
      filename: 'service-worker.js',
      injectManifest: {
        swSrc: 'service-worker.js'
      },
      manifest: {
        name: 'Editor de Imágenes WASM',
        short_name: 'ImgEditor',
        start_url: '/',
        display: 'standalone',
        background_color: '#ffffff',
        theme_color: '#0f172a',
        icons: [
```

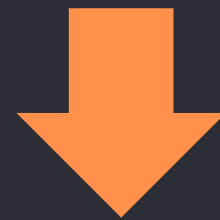
Complemento Vite PWA

Se importa VitePWA

Definimos el uso de nuestro propio Service Worker

Llamamos el manifiesto

Service Worker



VitePWA + Workbox

Estrategia Cache First

```
import { precacheAndRoute } from 'workbox-precaching';  
precacheAndRoute(self.__WB_MANIFEST);
```

Evento install



Precacheo



Funcionamiento

offline

```
workbox: {  
  globPatterns: ['**/*.{js,css,html,png,svg,wasm}'],  
  runtimeCaching: [],  
},
```

Peticiones al Backend

```
// ✅ Network only para las peticiones de la API
self.addEventListener('fetch', event => {
  // No hace nada para peticiones fetch, evita errores con POST/PUT
});
```

Push Notifications



Push Service

Browser



Permitir Notificaciones



Subscription object



Subscription object

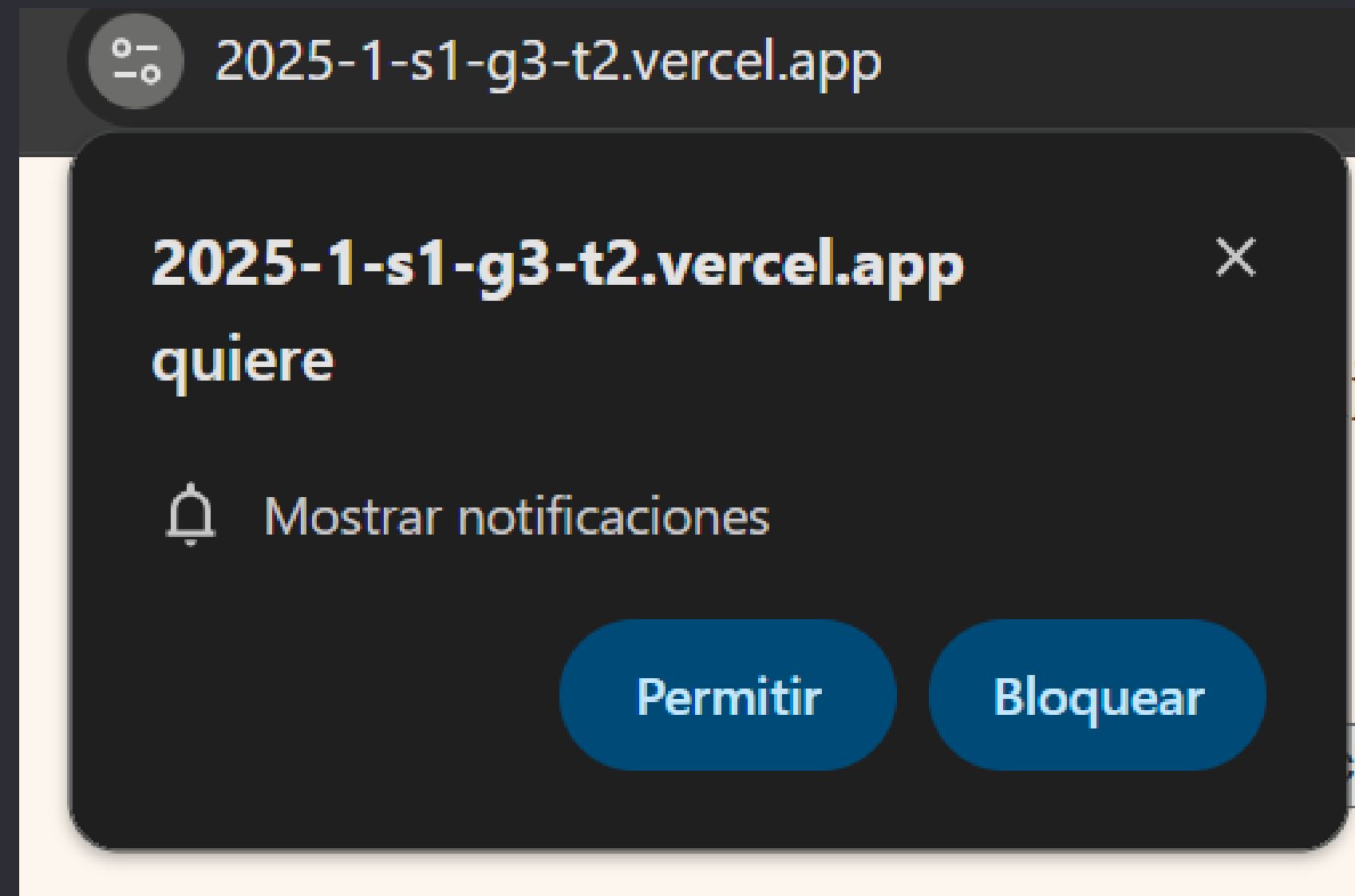


Server

cliente

```
window.addEventListener("load", async () => {  
  if ("Notification" in window) {  
    if (Notification.permission !== "granted") {  
      const permission = await Notification.requestPermission();  
      if (permission !== "granted") return;  
    }  
  
    console.log("✅ Notificaciones activadas automáticamente");  
    await subscribeUserToPush();  
  }  
});
```

cliente



cliente

```
export async function subscribeUserToPush() {  
  try {  
    const registration = await navigator.serviceWorker.ready;  
    const subscription = await registration.pushManager.subscribe({  
      userVisibleOnly: true,  
      applicationServerKey: urlBase64ToUint8Array(publicKey),  
    });  
  
    console.log('Suscripción exitosa:', JSON.stringify(subscription));  
    const response = await saveSubscription(subscription);  
  } catch (err) {  
    console.error('Error al suscribirse: ', err);  
  }  
}
```



Message



servidor

```
app.get("/send-notification", (req, res) => {  
  const payload = {  
    title: "🔔 Recordatorio",  
    body: "Acuérdate de modificar tus imágenes antes de publicarlas",  
    icon: "/icon-192x192.png",  
    badge: "/icon-192x192.png"  
  };  
  enviarNotificacion(payload, res, "recordatorio");  
});
```

```
try {  
  await webpush.sendNotification(suscriptor, JSON.stringify(payload));  
}
```

service-worker.js

```
self.addEventListener('push', event => {  
  console.log('[SW] Push recibido');  
  
  const data = event.data ? event.data.json() : {  
    title: "🔔 Notificación",  
    body: "¡Tienes una nueva notificación push!",  
  };  
  
  const options = {  
    body: data.body,  
    icon: '/icon-192x192.png',  
    badge: '/icon-192x192.png'  
  };  
  
  event.waitUntil(  
    self.registration.showNotification(data.title, options)  
  );  
});
```

Web-push {

01

Web Push Protocol

02

Gestión VAPID KEYS

03

Codifica y cifra los mensajes

04

Conexion push service del navegador

<https://www.npmjs.com/package/web-push>

}

IndexedDB

utils/db.js

```
import { openDB } from 'idb';

export const initDB = async () => {
  return await openDB('imagesDB', 1, {
    upgrade(db) {
      if (!db.objectStoreNames.contains('images')) {
        db.createObjectStore('images', { keyPath: 'id', autoIncrement: true });
      }
    }
  });
};

export const saveImageToDB = async (name, blob) => {
  const db = await initDB();
  await db.add('images', {
    name,
    date: new Date(),
    blob
  });
};

export const getAllImages = async () => {
  const db = await initDB();
  return await db.getAll('images');
};

export const clearImagesFromDB = async () => {
  const db = await initDB();
  const tx = db.transaction('images', 'readwrite');
  await tx.objectStore('images').clear();
  await tx.done;
};
```

main.js

```
import { saveImageToDB, getAllImages, clearImagesFromDB } from './utils/db.js';
```

```
saveBtn.onclick = async () => {
  if (!imageDataWorking) return;

  const exportCanvas = document.createElement("canvas");
  exportCanvas.width = scaledWidth;
  exportCanvas.height = scaledHeight;
  const exportCtx = exportCanvas.getContext("2d");
  exportCtx.putImageData(imageDataWorking, 0, 0);

  exportCanvas.toBlob(async (blob) => {
    if (blob) {
      await saveImageToDB(`imagen-${Date.now()}`, blob);
      showSavedImages();
      showNotification("✅ Imagen guardada correctamente");
    }
  }, "image/png");
};

clearBtn.onclick = async () => {
  await clearImagesFromDB();
  showNotification("🗑️ Imágenes eliminadas correctamente");
  showSavedImages();
};

async function showSavedImages() {
  const images = await getAllImages();
  savedList.innerHTML = "";
  images.forEach(item => {
    const url = URL.createObjectURL(item.blob);
    const img = document.createElement("img");
    img.src = url;
    img.alt = item.name;
    savedList.appendChild(img);
  });
}
```

DevTools

The screenshot shows the Chrome DevTools Application panel. The left sidebar lists the application's storage areas. Under 'Almacenamiento', 'Base de datos indexada' (IndexedDB) is expanded, showing a database named 'imagesDB'. The 'images' table within 'imagesDB' is selected. The main panel displays a table of records from this table.

#	Clave (Ruta de la clave: "id")	Valor
0	12	{name: 'imagen-17452423'}
1	13	{name: 'imagen-17452423'}

IIC3585-1

Gracias {

<Grupo 3>

}