

Grupo 9

## Demo

## Arquitectura General

Usuario

**Frontend** 

**WASM** 

**Procesamiento** Imagénes















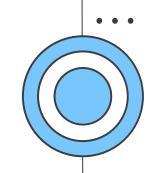




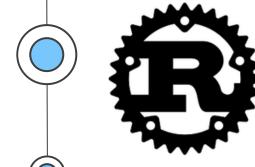








#### Herramientas utilizadas



Lenguaje eficiente y seguro para el procesamiento de imágenes.



Permite ejecutar código Rust en el navegador de manera nativa y rápida.

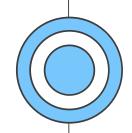


Bundler rápido para el frontend que optimiza la app y permite recargas instantáneas.



Transforma la app en una aplicación instalable, con soporte offline y experiencia tipo app nativa.





## Implementación Frontend

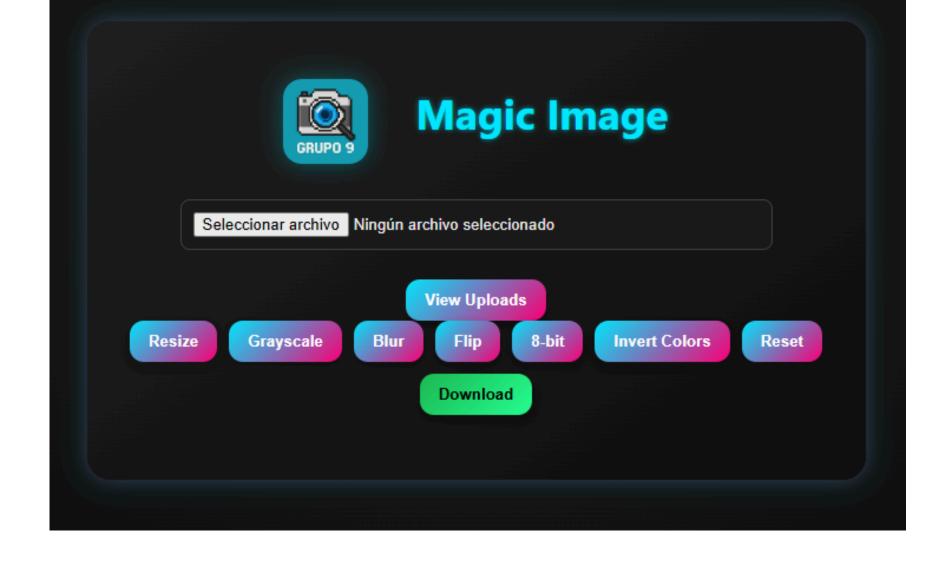


#### Interfaz y UX

- Subida y previsualización de imagen
- Botones de filtros
- Muestra de imagen procesada



- Botón para descarga
- View Uploads



Estilo responsive

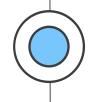


## Implementación Rust + WASM



#### Rust + WebAssembly

Codigo Rust que aplica filtros



- Compilación a .wasm, lo que permite ejecutar código en el navegador manteniendo un rendimiento cercano al nativo
- Comunicación JS ↔ WASM (uso de wasm-bindgen)

## Ejemplo de filtro en Rust: grayscale

• • •

```
#[wasm_bindgen]
pub fn grayscale(image_data: &[u8]) -> Vec<u8> {
    let image = image::load_from_memory(image_data).expect("Failed to load image");
    let gray = image.grayscale();
    let mut buf = Cursor::new(Vec::new());
    gray.write_to(&mut buf, ImageFormat::Png).expect("Failed to write image");
    buff.into_inner()
}
```

- atributo wasm\_bindgen
- recibe imagén en bytes
  - aplica filtro grayscale()
    - crea buffer con la imagén procesada
- extrae los bytes desde el buffer y los devuelve para pasar a JS

#### Funcionalidades PWA

• •

#### Personalización

Colores, icono, splash screen, etc.



#### Service workers

Permite que la app funcione offline cacheando archivos y respondiendo con mayor velocidad.



Guardar datos localmente en el navegador del usuario, incluso offline.

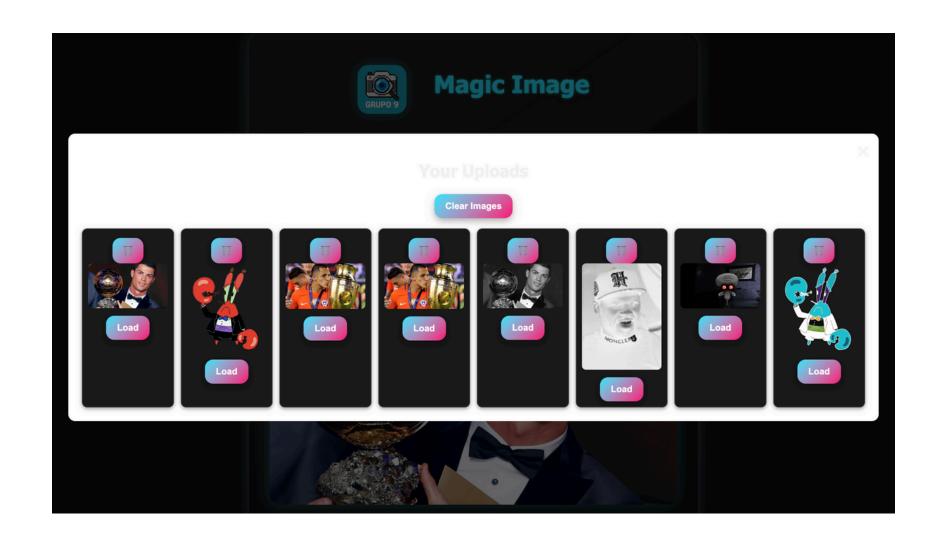


Utilizado para manejar las notificaciones push

### Librería idb para IndexedDB

IndexedDB es una BDD no relacional. Permite guardar objetos de Javascript en grandes cantidades y con distintos tamaños.

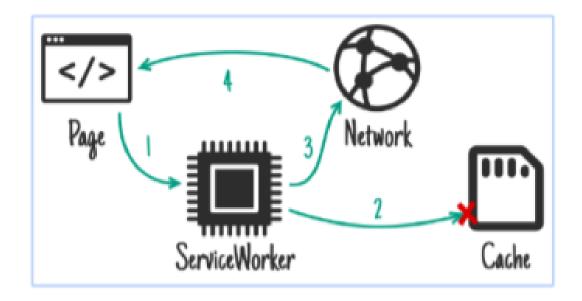
Guardado de imágenes y listas de filtros aplicados en tablas de IndexedDB. Esto da la posibilidad de cargar imágenes anteriores y revertir filtros individuales.



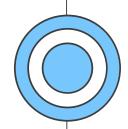
# Evento de instalación de Service Worker

- Inicialización de cache para el funcionamiento del Service Worker
- Almacenamiento de data que se consulta a través de la URL

#### **Funcionamiento Caché**



```
self.addEventListener('install', (event) => {
   event.waitUntil(
      (async () => {
       try {
          const cache = await caches.open('static-v1');
          console.log('Service Worker: Caching Files');
          const base = '/2025-1-s1-g9-t2/';
          await cache.addAll([
            `${base}`,
            `${base}index.html`,
            `${base}app.js`,
            `${base}style.css`,
            `${base}camIcon192.png`,
            `${base}camIcon512.png`,
            `${base}camIcon512sinfondo2.png`,
            `${base}manifest.json`,
            `${base}iconLogo.png`
         ]);
          catch (error) {
          console.error('Error caching files:', error);
```



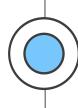
## Firebase Cloud messaging

#### RequestPermission()

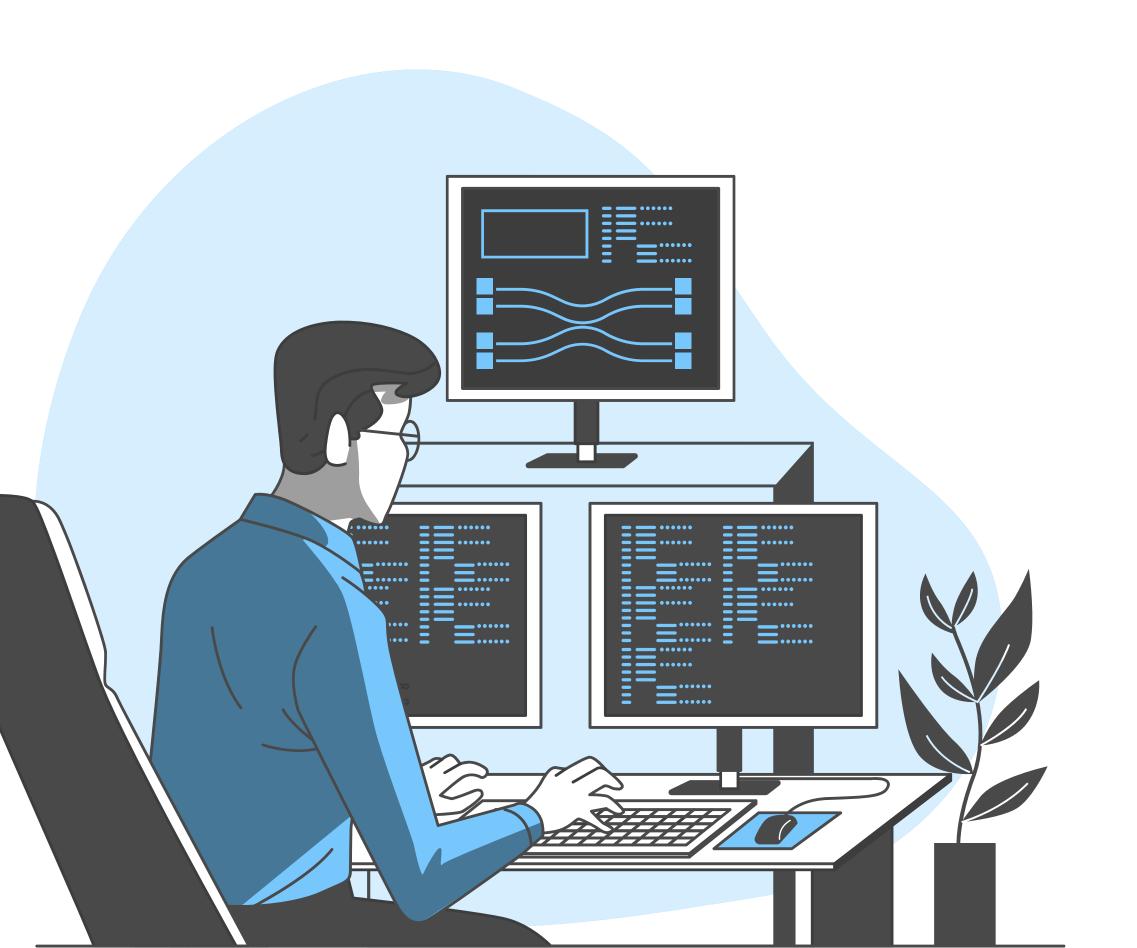
- Consulta y registra service worker para comunicación mediante notificaciones push
- Registra token de comunicación con servidor de Firebase

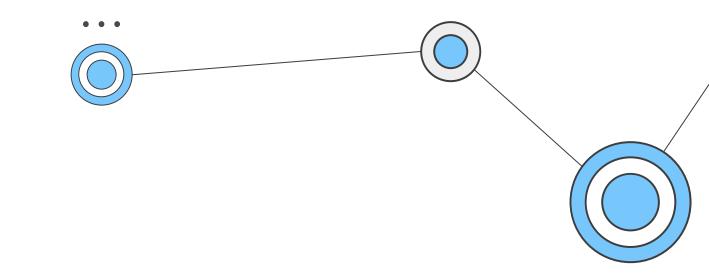
```
export function setupOnMessageHandler() {
  onMessage(messaging, (payload) => {
    console.log("Notificación en primer plano:", payload);

  if (Notification.permission === "granted") {
    new Notification(payload.notification.title, {
        body: payload.notification.body,
        icon: "/2025-1-s1-g9-t2/iconLogo.png",
        });
    }
});
}
```









# Muchas gracias!

Grupo 9