



Pontificia Universidad Católica de Chile  
Escuela de Ingeniería  
Departamento de Ciencia de la Computación

# **Clase 16**

# **Pruebas de integración**

## **IIC3745 – Testing**

Rodrigo Saffie

rasaffie@uc.cl

28 de octubre de 2020

1. Anuncios
2. Recapitulación
3. Pruebas de integración

- Charlas
  - ¿Sensaciones?
- Actividad 4
  - Fecha de entrega: 3/11
- Proyecto
  - GitHub Actions
  - Correcciones entrega 2
    - Avances
    - Coevaluaciones
  - Cambio de fechas
    - E3: 13/11
    - E4: 4/12
- ¿Preguntas?

1. Anuncios
- 2. Recapitulación**
3. Pruebas de integración
4. Pruebas de validación

# Recapitulación

- Conceptos
- Criterios de cobertura
  - Grafos
  - Lógica
  - Dominio
- Pruebas unitarias
  - Mocks / Stubs
  - TDD

1. Anuncios
2. Recapitulación
- 3. Pruebas de integración**
4. Pruebas de validación

# Pruebas de integración

- Consisten en probar módulos o componentes de software manera conjunta. Ya sea:
  - Pruebas unitarias sin realizar *stubs/mocks*
  - Probar la interacción entre ellos
- Sirven para verificar la especificación de requisitos funcionales.
  - También se pueden conocer como pruebas de aceptación.
  - Normalmente se realizan luego de las pruebas unitarias y antes de las pruebas de validación.
- Si bien son rápidos de implementar, cuando fallan no entregan suficiente detalle y es fácil olvidar casos de prueba.

# Pruebas de integración

- Diferentes enfoques de realización:
  - *Bottom-up*
  - *Top-down*
  - *Sandwich*
  - *Big bang*
  - *Risky-hardest*
- En RSpec + RoR:
  - *Request Spec*
  - *Feature Spec*





Pontificia Universidad Católica de Chile  
Escuela de Ingeniería  
Departamento de Ciencia de la Computación

# **Clase 16**

# **Pruebas de integración**

## **IIC3745 – Testing**

Rodrigo Saffie

rasaffie@uc.cl

28 de octubre de 2020